平成8年7月26日第三種郵便物認可
2001年2月1日発行(毎月1回1日発行)
第6巻第2号通巻57号

GB特集 ドラゴンクエストIII　ポケモンクリスタル

電撃NINTENDO64

ゲームボーイカラー完全対応!

2 FEBRUARY 2001
490 YEN



巻頭特集

20世紀最後のGBスペシャル
年末にはこれをやれ&買え!

バンジョーとカズーイの大冒険2
ポケモンスタジアム金銀
マリオパーティ3

GBドラゴンクエストIII そして伝説へ…
ポケモンクリスタル
テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン
真・女神転生 デビルチルドレン/ドルルルアーガ



すべてのGAME BOY共通
GAME BOY COLOR
通信ケーブル対応
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
ハムスター倶楽部2
好評発売チュー
人気コミックゲームボーイ版最新作！
頼れる仲間と手ごわいライバル！？
人気マンガ『ハムスター倶楽部』のゲームボーイ版として大好評だった、
ハムスター育成ゲームの第2弾『ハムスター倶楽部2』！
おなじみの「しげっち」たちの他にも、カワイイ新キャラが続々登場！
新たなストーリーで、新たなミニゲームも加わり、楽しさも、可愛さもいっぱい！
プレゼント1
プレゼント2
かわいいマスコットをもれなくプレゼント！
※身長約8cm
好評発売中の ハムスター倶楽部 あわせてチュー と、ハムスター倶楽部2 の取扱説明書に付いている
プレゼント応募券を、専用ハガキに貼ってご応募ください。抽選でステキなプレゼントが当たります！
※実際の商品とは異なります。
※しめきり…2001年6月30日。当日の消印有効。当選者の発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。
テレビ東京系列にて毎朝6:40〜6:45（月〜金曜）絶賛放映中！
いちご〜
おひるね
ジョルダン株式会社
〒169—0073 東京都新宿区百人町2—27—4 第3吉原ビル
TEL：(03) 5389-1738
http://www.nekogumi.co.jp/
©Jorudan／Nekogumi Co.,Ltd.
※画面は開発中のものです。



GAME BOY COLOR
TOMY
Dream Energy
ゾイド
ZOIDS
邪神復活！
～ジェノブレイカー編～
好評発売中
4500円(税別)
第2回生産限定
ミッドナイトブルー コマンドウルフ
(ゲームボーイ版オリジナル) 付き
150体以上のゾイドがキミを待つ!!
第2回生産限定
ミッドナイトブルー
コマンドウルフが
ついてるぞ!!
アニメ版のサイドストーリーが展開される!
バンがヘリック共和国とガイロス帝国に平和をもたらしてから月日は流れ…。
バンは、頻発する地震、レアヘルツにおかされて暴走するゾイド達の調査を開始した。
事件の陰にひそむ謎の敵ドクターイオ、その先に待ち受けるジェノブレイカー。
バンになった君は、いろいろなゾイドをあやつり、この事件を解決して惑星Ｚｉに再び平和を呼び戻せるか！
通信ケーブルを使ってバトルやアイテムの交換ができるぞ!
捕獲したゾイドを改造して究極のゾイドを作り出せ!
仲間にしたゾイドは、2体のゾイドを組み合わせて改造することができる。組み合わせるゾイドによって改造後のゾイドの種類やステータスが変化する。最強・究極のゾイドを作り出すのは君だ！
倒したゾイドを捕獲・収集・育成ができる!
ゾイドを暴走させる、謎の電波レアヘルツから彼らを解放すると、捕獲して仲間にすることができる。解放されたゾイドは、バトルに勝てば仲間にできるぞ！仲間にしたゾイドは、バトルに参加させることはもちろん、育成することできる。また、仲間にしたゾイドは、ゲーム中の図鑑で確認することができる。ゾイド図鑑をコンプリートさせよう！
株式会社トミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL. 03-3693-1031(大代表)
トミーの商品はこども商品券で
デパート・スーパー・玩具店で販売しております。
たのしいTOMYの情報はインターネットで http://www.tomy.com
©1983·1999 TOMY ©1999 SHO-PRO·MBS·JRK
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
※お求めは全国有名デパート、スーパー、玩具店で。
※このページに掲載されている商品の価格は、すべて消費税抜きの標準小売価格です。
※掲載の写真と商品の仕様が一部異なる場合がありますので、ご了承ください。

電撃NINTENDO64 2月号
2001年2月1日発行 定価490円（税込）

COVER
イラスト 佐々木晃（TONG KING SHOW）
デザインロゴ 朝倉哲也
製版 松木繁（大日本印刷）

Contents

Regular

本誌中の略号の見方

RPG	ロールプレイングゲーム
A・RPG	アクションロールプレイングゲーム
S・RPG	シミュレーションロールプレイングゲーム
ACT	アクションゲーム
SLG	シミュレーションゲーム
STG	シューティングゲーム
RCG	レーシングゲーム
SPG	スポーツゲーム
PZG	パズルゲーム
ETC	その他のジャンルのゲーム

Index

●今号で紹介するソフト 無印はN64、★はスーパーファミコン、◆はGBA、●はGB

STAFF

■発行所／メディアワークス
■住　所／〒101-8305　東京都千代田区神田駿河台1-8
■電　話／03(5281)5211（編集部）
03(5281)5205（広告部）
■発売元／角川書店
■住　所／〒101-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
■電　話／03(3238)8605（営業）
■印刷所／大日本印刷
■雑誌コード／16383-2

Act Against AIDS

■編集　長／長谷川真
■副編集長／後藤　勇
■デ ス ク／宮本勲一
■編　　集／加藤則康／宮原　淳／布川直人
■編集協力／佐々木麻里菜／篠崎明彦
■編集補助／奥田将春／下平正憲
■ライター／中里一雅／川口　一／後藤宏典／中川大明
／山田英治／高見沢有志／中村泰宏（CHI）
／海老原幸治／佐藤智也／興津祐輔
／木下　勝／片山和哉
■デザイン／朝倉哲也／SIMPLY／田代浩二郎／コマツヒロノリ
／羽沢組／小松崎祐子／マイクロフィッシュ
／川上敦子／オフィス・ムーヴ
／バナナグローブ／東海創芸
■フォト／中村英良／外崎久雄

お便りのあて先は
〒101-8305　㈱メディアワークス
電撃NINTENDO64編集部　それぞれのコーナー係

※※価格で特にことわりのないものはすべて税別表示です。





ケムコから
新製品が登場
だよ！
KEMCO
GAME BOY COLOR専用プロテクター
ポケットモンスター
POCKET MONSTERS
ピカチュウ
プロテクター
POCKET MONSTERS
キミの
ゲームボーイカラーを
キズやホコリから
守る！！
大好評発売中
980円（税別）
かわいい
ピチューも
通信ケーブルに
仲間入り！
ゲームボーイシリーズ専用
通信ケーブル
ポケットモンスター
POCKET MONSTERS
ピチューケーブル
大好評発売中
1,980円（税別）
好評発売中
ゲームボーイに
ピカチュウが
ちょこんと
手をのせるよ！
ポケモン部分は交換可能！！
ゲームボーイ
接続端子に
ピカチュウが！
トゲピーが！
ピカチュウケーブル
大好評発売中 1,980円（税別）
トゲピーケーブル
大好評発売中 1,980円（税別）
通信ケーブル
キャラクター
つけかえキット
チコリータ
ヒノアラシ
ワニノコ
大好評発売中 980円（税別）
キャラクター部分をとりかえて
友達に差をつけよう！
コトブキシステム株式会社
〒737-0045 広島県呉市本通2丁目6番3号
●ホームページアドレス www.kemco-games.com
© Nintendo・CREATURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHO-PRO・JR KIKAKU
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。



GAME BOY COLOR
ハムスターパラダイス3 ちゅりー
3種類のハムスターから選べるよ！
ジャンガリアン
ゴールデン
ロボロフスキー
ボクたちとも遊んでネ！
あいじょう
おなか
3種類のハムスターから選んで飼育できるヨ！
広いマップでいろんな所にいけるヨ！
楽しいミニゲームがたくさん！
2000年12月15日発売
標準価格 4,300円(税別)
■ゲームボーイカラー専用カートリッジ
■育成シミュレーション・ミニゲーム(1人用)
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。© ATLUS 1999, 2000
http://www.atlus.co.jp/
ゲーム開発スタッフ募集中!! 詳細は上記ホームページをご覧ください。
アトラス・ユーザーサポート：03-5261-2356
お問い合せ受付：月～金曜日 10:00～12:00, 13:00～17:00（祝祭日を除く）
〒162-0825 東京都新宿区神楽坂4-8
ATLUS
株式会社アトラス

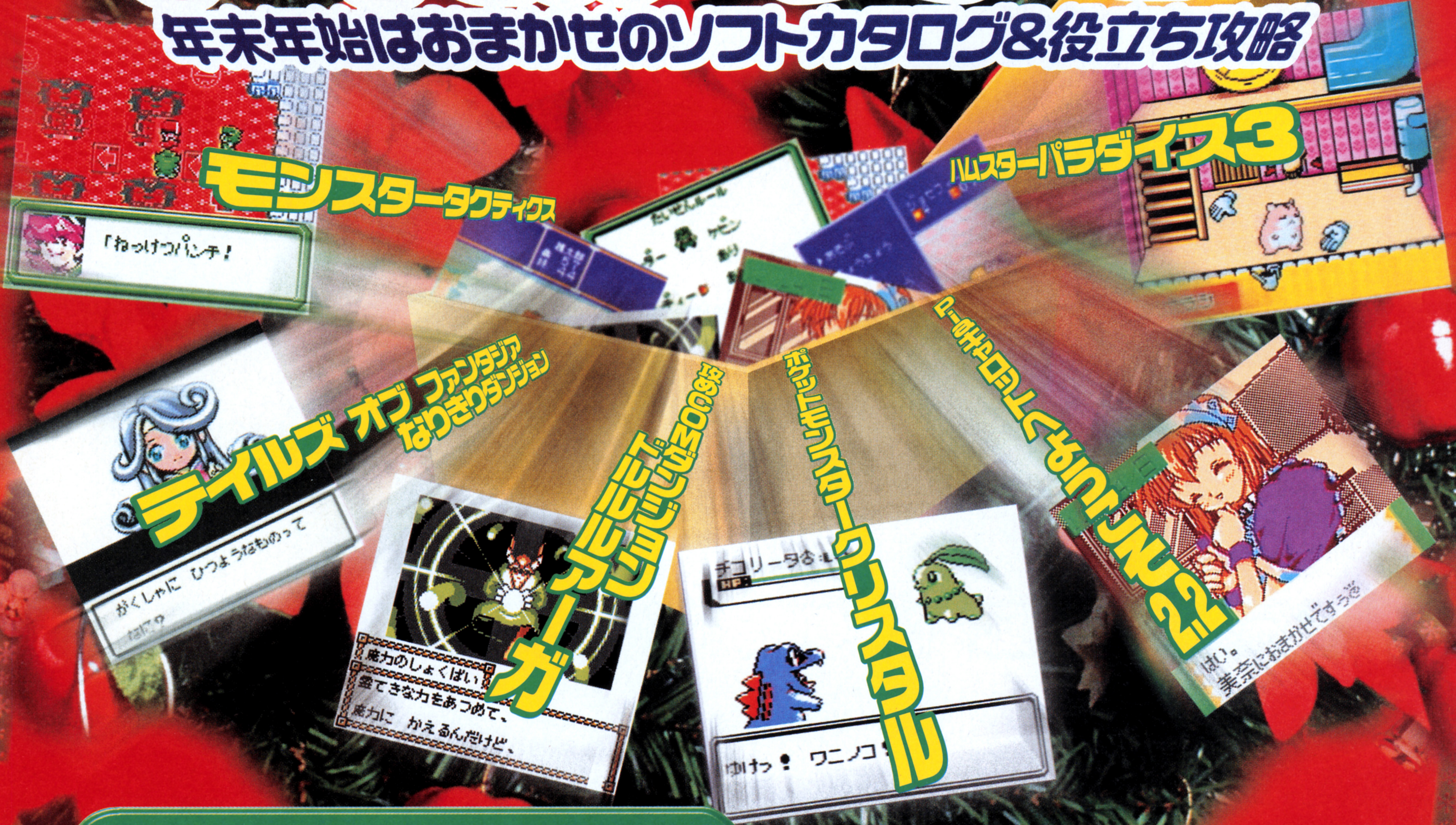
GB ゲームボーイ スペシャル

年末にはコレを

やれ!!&買え!!

年末年始はおまかせのソフトカタログ&役立ち攻略

待ちに待った冬休み！　クリスマス！
そしてお正月(とお年玉)!!
そんな楽しい時間を楽しく過ごせる
楽しいソフトを紹介しちゃいます。
あわせて攻略法までプレゼント。
冬のGB選びはもう迷わない!!



紹介するソフトはコレ！

発売中

いよいよ発売された『ドラクエIII』。今回は物語を中心に攻略!!

ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

◆すべての年齢向き
◆冒険心を持っている人向き

今回は、転職が可能になるダーマの神殿までを攻略。イベント情報やアイテムデータも満載だ!!

DATA

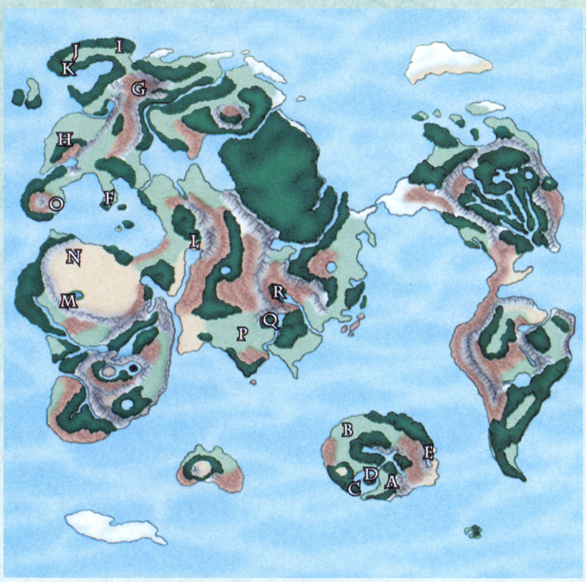
メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
エニックス	¥6,400	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か?**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	交換可能	★★☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと
GBならではの「中断」コマンドや、新システム「モンスターメダル」を加え、より快適に、より面白くなってDQIIIが帰って来ました。年越しに必須の1本です。(プロモ企画/山本)

より世界を楽しみたい人へ
●ドラゴンクエスト I・II(GB)
●ドラゴンクエストモンスターズ ~テリーのワンダーランド~(GB)
●ドラゴンクエストVII ~エデンの戦士たち~(PS)…ほか

マップ攻略編

●各地域名の右側の表は、町やお城→【冒=冒険の書、宿=宿屋(数字はひとり分の宿泊費)、武=武器屋、道=道具屋、教=教会】があるかを、ダンジョン=宝箱の総数を表している。



A アリアハン

冒	宿	武	道	教
○	②	○	○	○

王様に会って冒険に出る報告を!

物語が始まったら、母親のいうとおり王様に会いに行こう。何度も母親のいうことを断っていると、性格に影響することもあるので気をつけるように。また、この町ではルイーダの酒場にいる女性が冒険の書を記録してくれるので便利。

●体力回復は自宅で!!

主人公の自宅では、母親に話しかけると、無料で仲間とともに休憩することができるぞ。序盤は所持金も入手するゴールドも少ないので、宿泊費を節約しよう。



⬆夜は玄関先で待っている母親。心配性だね。

ルイーダの酒場で仲間を登録

王様に報告し終わったら、ルイーダの酒場で仲間を登録しよう。始めから仲間が3人登録されているが、違う職業のキャラを仲間にしたい場合は、2階で登録することが可能だ。序盤は、武器や防具などにゴールドのかからない武闘家をひとり入れると、金銭的に楽になる。



⬆やはり自分で好きな名前をつけたい?

⬇魔法使いか僧侶のどちらかは欲しい。


B レーベの村

冒	宿	武	道	教
—	②	○	○	○

ダンジョン探索の拠点に

アリアハンと各ダンジョンの中間地点にあるので、ダンジョン探索の拠点には最適。村の中には、カギがかかっている扉があるので、カギを入手したら忘れずに開けにくるようにしよう。ちなみに、村の右下にある岩は、動かすことができる。とりあえず覚えておこう。



⬆盗賊のカギなどのアイテムに関するヒントが。



➡ついつい動かしたくなるんだよね、この岩。

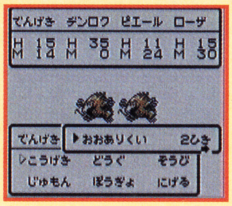
C 岬の洞窟

宝×3

単純な構造だが油断は禁物!!

最初のダンジョンなので、構造はいたって単純。ただし、ナジミの塔に着くまでは回復呪文だけでは不安なので、やくそうなどは多めに持っておこう。モンスターも、地上よりも強力なやつが多いぞ。

要注意モンスター おおありくい



⬆おおありくいが集団で出現した場合は、逃げるのも手。

こいつは、岬の洞窟に出現するほかのモンスターよりも、HPや攻撃力が少し高い。冒険の序盤では、倒すのに苦労するかも。出現率が低いのが救いかな。

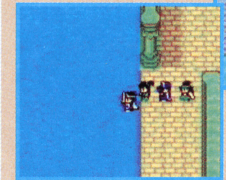
D ナジミの塔

宝×6

宿屋を拠点に塔を攻略しよう!!

岬の洞窟を抜けると、ナジミの塔の地下1階に出ることができる。この塔の地下1階(一度、1階を通る必要あり)には宿屋があるので、そこで体力を回復しつつ、塔を攻略すると楽だ。また、壁のない場所から飛び降りることも可能なので、ピンチになったら逃げよう。


⬆1階の北西あたりに、宿屋へ降りる階段がある。


⬅何階から飛び降りてもダメージはない。活用しよう。

余裕があったらコレも買え!! このコーナーでは、過去に発売されたGBの傑作、名作(十個人的好み)を編集部が選んでご紹介します。古いソフトは、お店やさんだけでなくNPで手に入るものもあるので、気になったら書き換えてみては?

E いざないの洞窟

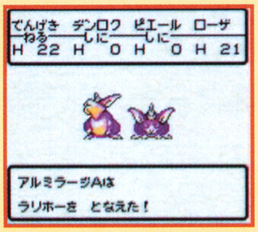
宝×3

壁を崩し、先へと進もう！

新たな大陸へと続く、この洞窟。しかし、入ってスグに行き止まりとなっている。どうやら先に進むには壁を崩すアイテムが必要らしいので、探してこよう。この洞窟には、この先何度も使うであろう便利なアイテムがあるので取り忘れないように。



➡洞窟内は序盤にしては、敵も強いし広いのだ。



➡ヒャドを覚えていると楽に倒せるんだけどね。

要注意モンスター
アルミラージ

かわいい外見とは裏腹に、ラリホーを使ってくるいやなモンスター。こちらのレベルが低いと、高確率で眠ってしまうので注意したい。全員眠ってしまうと、全滅する可能性が高いので、ある程度レベルを上げておこう。

F ロマリア

冒	宿	武	道	教
○	③	○	○	○

ここで装備品のレベルアップを

世界の北西に位置するロマリア。お城があるためかさまざまな施設があり、とてもにぎやか。装備品もいい物を販売しているので、ロマリア周辺でレベル上げをしつつゴールドをかせいで、装備品のレベルも上げておきたいぞ。



➡お城についたら、まず王様に会おう。



⬆アリアハンにはなかった施設などもある。あまりハマらないように注意。

G カザーブ

冒	宿	武	道	教
ー	④	○	○	○



➡魔法使いも装備可能な武器だけに欲しい。

敵を一撃で倒せる夢のようなアイテムはどこに？

ロマリアの北の、山間にポツンとあるのがカザーブ。この村では昔、敵を一撃で倒せる武器が売っていたという噂を聞ける。ただし、今は売ってないようだ。もしかしたらまだどこかに残っているかも……。

H シャンパーニの塔

宝×4

難攻不落の塔に登れ！

地上6階にも及ぶ高さの塔。最上階を目指すが、出現するモンスターも強く、建物も広い。しかも、いちばん近いカザーブからでもかなり歩くので、来るだけでも大変。ある程度レベルが高くないと最上階まで登ることは難しいぞ。



⬅最上階には、いったい何が待ち受けているのか。



➡ほかのモンスターと集団で出現したときは先に倒そう。

要注意モンスター
おばけキノコ

アルミラージ同様、こいつも眠らせる攻撃（あまいいき）を使ってくる。守備力とHPはそれほど高くないので、一気に攻撃して倒してしまおう。攻撃力も低いので、あまいいきさえ使ってこなければ、怖い敵ではない。

I ノアニール

冒	宿	武	道	教
ー	⑤	ー	○	ー

世界の最北端に位置するあまりに静かな村

カザーブで噂が聞ける「村人が眠っている村」というのが、このノアニールだ。村人全員が眠っているので、情報収集することはもちろん、宿屋に泊まることもできないので注意。先へ進んで進展を待とう。



⬅村人に話しかけても起きる気配はない。

J エルフの隠れ里

冒	宿	武	道	教
ー	ー	ー	○	ー



➡エルフたちは人間を信用していない。理由は……。

人間に好意を持たないエルフたちの住む村

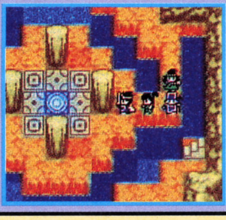
ノアニールの西にあるのだが、人間から隠れるように住んでいるため、わかりにくい場所にある。また、道具屋が一軒あるが、人間には売ってくれない。かなりいいアイテムを売っているのだが……。

K ノアニール西の洞窟

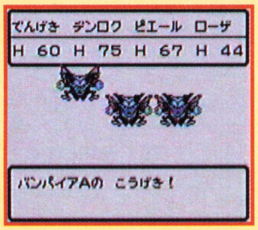
宝×10

つらくなったら回復の泉へ

地下4階までしかないものの、何度か登り降りしないと目的地に行くことができない、複雑な構造をした洞窟。地下2階には、HPとMPを回復してくれる回復の泉があるので、レベル上げをしたい場合は、その泉を利用するといいだろう。



⬅これが回復の泉。もちろん料金は取られません。



➡先制攻撃されるのはイタイ。特に集団の場合なんかはね。

要注意モンスター
バンパイア

攻撃力とすばやさが高く、先制攻撃をされることが多い。また、ヒャドの呪文も使用してくる。だが、ほかのモンスターより守備力が低いので、倒すのは難しくないぞ。補助呪文にも弱いので眠らせて攻撃を封じるのも手だ。

L アッサラーム

冒	宿	武	道	教
ー	⑦	○	○	○

昼と夜、ふたつの顔を持つ町

この町には道具屋や武器と防具の店が多い。しかし、一部のお店は商品の値段が決まっていないため、買い物をするときは、少々コツが必要。また、夜にならないと開かないお店もあるので、ちゃんと昼と夜、訪れておくように。



⬅このお店の主人は、昼は寝ている。



⬆夜には町の名物であるベリーダンスを見ることもできるようだ。

M イシス

冒	宿	武	道	教
○	⑩	○	○	○

さまざまな施設がそろっている、文字通りオアシス

砂漠の南に位置するオアシスのそばにあるイシス。すべての施設がそろった、かなり大きな町だ。しかも、すぐ近くには冒険の書を記録してくれる、お城もあるので便利。ちなみにイシスの町では、そのお城にすごいアイテムが眠っているという噂も聞けるが……。アヤしい場所を、すみずみまで探してみるといいかも。



⬆イシスの城を治めるのは、美しい女王様だったりします。いい国♡

N ピラミッド

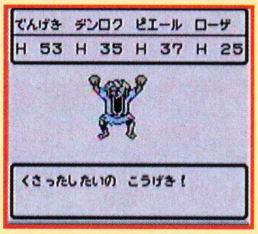
宝×24

侵入者を防ぐための仕掛けをくぐり抜けろ！

ピラミッドというだけあって、中には侵入者を妨害する仕掛けが用意されている。仕掛けを解くヒントはどこかで聞ける。そういう場合に「おもいだす」が非常に便利なので、主人公に記憶させておくといいだろう。なお、ピラミッドの中は細かく調べること。見つけづらい場所があるのだ。



⬅落とし穴などもあり、攻略するのはかなり大変。



➡攻撃力が高く、そのうえ毒まで持っているので注意!!

要注意モンスター

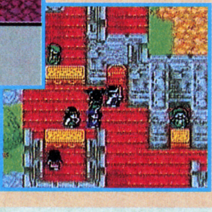
くさった死体

HPが非常に高く、倒すのに苦労する。ミイラおとこやマミーと同じく、炎系の呪文が効く。また、アンデッド系にはニフラムも効きやすいようなので、残りHPが少なくてピンチという場合は使ってみるといいだろう。

O ポルトガ

冒	宿	武	道	教
○	⑩	○	○	○





ポルトガの王様が欲しがっているアイテムとは？

お城があるものの、町自体はそれほど大きくはない。ここの王様は、東の地方に売っているというある名産品を欲しがっている。それを買って来てあげると、かなりいい報酬をくれるらしい……。またこの町には、意外な場所にも階段があるので、見落とさないように。

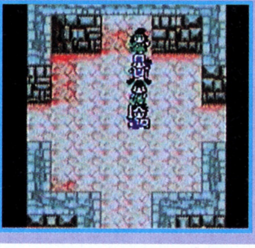
⬆王様の頼みとあらば、聞かないわけには……。
➡城下町にしては、かなり小さい町だ。

Q バハラタ東の洞窟

宝×10

同じような部屋で迷わないようにしよう

地下2階までの洞窟だが、地下1階は同じような部屋が続いており、碁盤の目のようになっている。下に降りる階段は南にあるが、宝箱を探すためにうろついていると、迷ってしまうので気をつけよう。地下2階は狭いものの、強い敵が待ち受けているので、ちゃんと準備を整えてから先へと進むようにしよう。



⬅地形は簡単なので、マッピングするといいかも。

要注意モンスター

さつじんき

攻撃力や守備力が高く、倒すのに苦労するモンスター。しかも、痛恨の一撃もサクサク出してくるので、魔法使いなどの守備力の低い仲間は一撃で倒される危険性が高い。こいつには、攻撃呪文が効果あり。



⬅守備力が高いので、直接攻撃より呪文の方がベスト。

P バハラタ

冒	宿	武	道	教
—	⑫	○	○	○

この町の名産品を買うためにお店を開いてもらおう!!

この町には、ここでしか入手できないある名産品を販売している。……のだが、残念ながら主人公たちがバハラタを訪れたときには、その名産品を買うことはできない。仕方がないので、その商品を購入できるようにするには、どうすればいいかを、情報収集しながら考えよう。





⬆はるばる来たのに買えないなんて……。
⬅困ったときは情報収集を。ヒントがあるはず。

R ダーマの神殿

冒	宿	武	道	教
○	②	—	—	○





⬆神殿の外に冒険の書を記録してくれる人がいる。
➡神殿の中には、転職希望のほかの冒険者も。

ここが噂の転職希望者が集まるという聖なる神殿

バハラタの北東の山奥に、ひっそりと建つのが転職を行うダーマの神殿だ。転職したいキャラがいる場合は、ここに来て転職させてあげよう。転職後はレベルが1になるうえ、職業が変わることで装備できるものも異なるので、まるハダカにならないように注意すること。

●転職について

誰でも転職できるワケではなく、レベル20になって初めて転職可能になる。また、勇者は転職できない。さらに、転職後は能力が半分になるので戦闘時には気をつけよう。

- ●転職はレベル20以上から
- ●転職後はレベル1（能力は半分に）
- ●修得した呪文は忘れない

転職可能な職業

戦士	武器を使わせたら右にでるものなし。守備力やたいりょくなどが高い
武闘家	肉弾戦で勝負。装備品にゴールドがかからないのも特徴
魔法使い	呪文のエキスパート。攻撃、戦闘補助呪文を覚える。かしこさが高い
僧侶	ホイミ系やキアリーなどの回復呪文を修得。攻撃呪文も少し覚える
商人	戦闘後に入手できるゴールドが多くなるというすごい職業。攻撃力も高め
盗賊	レミラーマやとうぞくのはななど、宝探し系の呪文を修得する
遊び人	戦闘ではいうことを聞かず、ヤッカイ者。でも極めると……
賢者	唯一、転職に特殊な条件が必要。魔法使いと僧侶の呪文を覚える

ワンポイントアドバイス編

けっこう難しい謎も多い『ドラクエⅢ』。なかには詰まった人もいることでしょう。そんな人たちに、気分よく新世紀を迎えてもらうため、詰まりそうなポイントのヒントを教えるぞ。

ポイント1 「まほうのたま」はどこにある？

物語を進めていると、どこかで「まほうのたま」というアイテムが必要になるはず。このアイテムは、あるおじいさんがヒッソリと研究しているものらしい。とはいっても、隠れるような場所は少ないだろうから、すみずみまで探してみよう。特にカギを入手したときは、町や村、お城などに戻って、開けられなかった場所を探索してみるといいことがあるかも。





⬅「まほうのたま」は有名な道具らしい。
⬇いろんな人から情報を聞いて、老人の居場所を探そう。

ポイント2 エジンベアへ入るには？

物語後半に登場するエジンベアのお城。ここは中に入ろうとしても、衛兵が通してくれないので入れない。エジンベアのお城には、出入り口はひとつしかないので、衛兵の目をごまかして城内に入るしかない。何か道具を使って、衛兵の目をごまかす方法を探してみよう。城内に入ってしまえば、お城にいる人に話しかけても、外に出されることはないぞ。

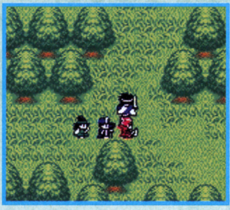




⬆見ず知らずの人間を、そう簡単には入れてくれない。
➡中に入ってしまえばこっちのもの。情報収集しよう。

ポイント3 ランシールの神殿へ行くには？

やはり後半にある、ランシールの大きな神殿。しかし、村の中にはそんな神殿は見当たらない。ほかにも神殿を目指す旅人がいるが、その人たちも神殿を探しているようだ。大きな神殿なのに見えないということは、まわりの木々の中に隠れている可能性も。神殿が見つからないという人は、村の中だけでなく、外周ももっとよく探索してみるといいかも。





⬆村の周りには木が多いが、そのあたりに隠れているかも。
⬅宿屋にいる旅人も、神殿が見つからないようだ。

ポイント4 商人を連れて行ってもいいの？

冒険中に、ある場所で「町作りのために商人を連れてきてほしい」という老人に会うはず。町を発展させるには、商人は欠かせない職業。困っている人は助けるのが基本。というわけで、ルイーダの酒場で商人を仲間にして、再び老人のもとを訪れよう。ちなみに、そのあとはじょじょにこの町が発展するので、冒険中にときどき訪問すると楽しいぞ。





⬅こういわれてしまうと、協力したくなります。
⬇最初は、家一軒だったのがじょじょに大きく成長するぞ。

アイテムデータ編

ここでは、今回紹介したアリアハン～ダーマの神殿までに、お店で売っているアイテムを紹介するぞ。もちろん、装備できる職業のデータを掲載しているので、プレイ時の参考にしてね。

●装備品●

	アイテム名	価格	攻／防	勇者	戦士	武闘	魔法	僧侶	商人	盗賊	遊び	賢者
武器	ひのきのぼう	5G	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	こんぼう	30G	7	○	○	○	—	○	○	—	○	○
	どうのつるぎ	100G	12	○	○	○	—	○	○	—	○	○
	ブロンズズナイフ	80G	8	—	—	—	○	—	—	○	○	—
	くさりがま	320G	16	○	○	○	—	○	○	○	○	○
	せいなるナイフ	200G	14	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	てつのやり	650G	26	○	○	○	—	○	○	—	○	○
	てつのつめ	870G	25	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	チェーンクロス	1000G	27	—	—	—	—	—	○	○	○	○
	はがねのつるぎ	1300G	33	○	○	○	—	—	—	—	—	○
	まどうしのつえ	1500G	15	—	—	—	○	—	—	—	—	○
	モーニングスター	1700G	30	—	—	—	—	○	—	—	—	○
	ねむりのつえ	4200G	30	—	—	—	○	○	—	—	—	○
	ホーリーランス	2300G	35	—	—	—	—	○	—	—	—	○
	てつのオノ	2500G	38	○	○	○	—	—	○	—	○	—
	はがねのむち	3100G	40	○	—	—	—	—	—	○	○	○
	おおばさみ	4700G	47	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	りりょくのつえ	2500G	65	—	—	—	○	○	—	—	—	○
ヨロイ	ぬののふく	10G	4	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	たびびとのふく	70G	8	○	○	—	○	○	○	○	○	○
	かわのよろい	150G	12	○	○	—	—	○	○	○	—	○
	けいこぎ	80G	10	—	—	○	—	—	—	—	○	○
	カメのこうら	330G	15	—	—	—	○	—	○	—	○	—
	こうらのよろい	350G	16	○	○	—	—	○	○	—	—	○
	くさりかたびら	480G	20	○	○	—	—	○	○	—	—	○
	てつのまえかけ	700G	22	—	—	—	—	—	○	—	—	—
	てつのよろい	1100G	25	○	○	—	—	—	○	—	—	—
	ぶどうぎ	800G	23	—	—	○	—	—	—	—	—	○
	みかわしのふく	2900G	23	○	○	○	○	○	○	○	○	○

	アイテム名	価格	攻／防	勇者	戦士	武闘	魔法	僧侶	商人	盗賊	遊び	賢者
ヨロイ	てんしのローブ	3000G	35	—	—	—	○	○	—	—	—	○
	マジカルスカート	1500G	25	すべての職業の女が使用可能								
	くろしょうぞく	2400G	29	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	きぬのローブ	1500G	20	すべての職業の女が使用可能								
	はがねのよろい	2400G	32	○	○	—	—	—	—	—	—	—
カブト	かわのぼうし	80G	2	○	○	—	○	○	○	○	○	○
	ターバン	160G	8	—	—	—	—	—	○	—	○	—
	きのぼうし	140G	6	○	○	—	—	○	○	○	○	○
	てつかぶと	1000G	16	○	○	—	—	○	—	—	—	○
	けがわのフード	250G	10	すべての職業の女が使用可能								
	くろずきん	1200G	18	—	—	○	—	—	—	○	—	—
タテ	かわのたて	90G	4	○	○	—	—	○	○	○	○	○
	おなべのフタ	50G	2	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	せいどうのたて	250G	7	○	○	—	—	○	○	○	—	—
	うろこのたて	600G	12	○	○	—	—	○	○	○	○	○
	てつのたて	1200G	20	○	○	—	—	—	○	—	—	—
	まほうのたて	2000G	25	○	○	—	○	○	○	○	○	○
アクセサリー	うさぎのしっぽ	270G	8（運）	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	きんのネックレス	1000G	10（体力）	すべての職業の男が使用可能								
	おうごんのティアラ	5000G	13（運）	すべての職業の女が使用可能								

●消費アイテム●

アイテム名	価格	説明
やくそう	8G	味方ひとりのHPを30前後回復する
どくけしそう	10G	味方ひとりの毒状態を治療する
せいすい	20G	トヘロスの効果と同じ。戦闘でも使用可
キメラのつばさ	25G	一度行った町などへ瞬間移動
まんげつそう	30G	味方ひとりのマヒ状態を治療する
まだらくもいと	35G	敵1グループの素早さを下げる
いのりのゆびわ	2500G	使うと少しだけMPが回復。壊れることもあり

余裕があったら コレも買え!! ●聖剣伝説●スクウェア●A・RPG●'91.6.28●¥4,800（税込）●数種類の武器を使いわけて進んでいくA・RPGで、SFCの『聖剣伝説２』や『３』の原型。世界に１本しかないマナの木をめぐってのストーリーが、悲しいけどいい話だった。『マジカルバケーション』もこんな感じだといいな…。

発売中

ポケモンの新たなバージョンをチャート攻略！

ポケットモンスター クリスタルバージョン

◆4歳～65歳
◆ポケモンが大好きな人向け

ストーリーが、出現ポケモンが変わった『クリスタルバージョン』。序盤物語をチャートで攻略。

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
任天堂	¥3,800	――	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	対戦・交換可能	★☆☆☆☆	――

メーカーさんからひとこと

スイクンやアンノーンに新たな謎が語られたり、イベントが追加されたりと、『金・銀』をプレイした人には堪えられない内容です。モバイルでの遊び方にもご期待！（企画部／近藤）

より世界を楽しみたい人へ

- ●ポケットモンスター 赤・緑・青・ピカチュウ（GB）
- ●ポケモンスタジアム金銀（N64）
- ●ポケモンスナップ（N64）
- ●ピカチュウげんきでちゅう（N64）

『クリスタルバージョン』ならではの新しいイベントにググッとせまる！

新イベント① アルフのいせきに新たな謎が！

『金・銀』で謎のポケモン・アンノーンが出現したアルフのいせきで新しい謎が発見された。石版パズルがある小部屋の奥に、アンノーン文字で書かれた石版が出現したのだ。石版には「ANANUKE」と書かれているが、これは？この「ANANUKE」という言葉、ローマ字読みをすると「あなぬけ」とも読める。そういえば、あなぬけという名前がついたものがあったような……。ひょっとすると、ここに隠された何かを見つけるヒントなのかもしれないぞ。



←意味ありげに出現した謎の石版。石版に書かれた文字の意味とは!?

新イベント② 新施設ポケモンコミュニケーションセンター

コガネシティのポケモンセンターが大きくなり、ポケモンコミュニケーションセンター（以下PCC）となった。PCCでは、会ったことのない人とポケモンを交換できる機械やポケモンニュースマシンなど、謎の機械が置かれている。実は、この機械こそモバイルアダプタGBを使って遠く離れた人とポケモン交換をするときに使う装置なのだ。でも、残念ながらまだ動いていないらしい。どうすれば使えるようになるのかな？





⬆ポケモンニュースを読み込むことができるとか。どんな情報がわかるの？
⬅ポケモン交換用の大きな機械。まだ調整中で使えないようだ。

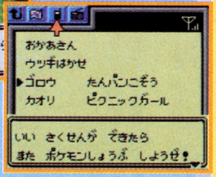
新イベント③ 電話番号登録がもっとおもしろくなった

1 再戦時にポケモンがレベルアップするようになったぞ！

電話番号を交換すると、しばらくしてトレーナーからもう一度バトルしようという電話がかかってくるのは『金・銀』と同じ。しかし『クリスタルバージョン』ではもう一度対戦すると、話の進み具合いでポケモンがレベルアップするようになったのだ。一度勝ったからといって甘く見ると、負けてしまうかもしれないぞ。



⬇ある曜日のある時間に電話をすると、対戦を申し込まれることもあるらしいよ。



⬆プレイヤーだけでなく、トレーナーも話が進むと成長するのだ。

2 電話番号を登録するとお得な情報が聞ける！

『金・銀』では、あるトレーナーの電話番号を登録すると、特定のポケモンの出現率が上がる大量発生が起きた。『クリスタルバージョン』ではさらに、番号を登録しておくと何かいいものがもらえたり、安売り情報が聞けるようになった。誰と電話番号を交換するか迷っちゃうね。



⬅いろんな情報を聞くために、たくさん電話番号を交換しよう。

新イベント④ ポケモン育成を助ける新キャラが登場!!

1 お見通しばあさん キミのポケモンを全部お見通し

『クリスタルバージョン』の世界のどこかに、お見通しばあさんという謎のキャラクターがいるらしい。この人にポケモンを見てもらうと、なつき具合いはもちろん、捕まえた場所、時間帯、そのときのレベル、だれと交換したポケモンかまで教えてくれるのだ。



⬅ポケモンのことを何でも見通すふしぎなおばあさんだ。

2 わざ教えオヤジ 強力なわざを教えてくれる

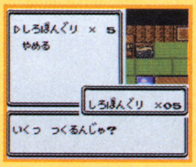
ポケモンにわざを教えてくれる謎のオヤジがどこかに隠れているらしい。このオヤジが教えてくれるのは、かえんほうしゃ、10まんボルト、れいとうビーム、などどれも対戦で役立つすごいわざばかり。運良く出会えたら、絶対わざを教えてもらおう。



➡この人がわざ教えオヤジ。この街はいったいドコだ？

3 ガンテツ 一度に複数のぼんぐりをあずけられる

『金・銀』では1日に1個しか特別なモンスターボールを作ってくれなかったガンテツがパワーアップ。なんと、同じ色のぼんぐりなら一度にまとめて渡せるようになったのだ。ぼんぐり集めと、ぼんぐりを作ってもらう時間を有効に使えるようになったのだ。



⬅まとめてドーンとひとつのぼんぐりをあずけるのが得だ。

旅立ち ワカバタウン～キキョウジムリーダーハヤト戦まで

最初のうちは、ウツギはかせにもらったポケモンを育てていこう。

2～6 ポケモンをもらったらお使いに出発

ウツギ研究所でヒノアラシ、ワニノコ、チコリータのうちの1匹をもらったらお使いに出発。道なりに進んで30ばんどうろの奥にあるポケモンおじさんの家へ行こう。そこで「ふしぎなタマゴ」と「ポケモンずかん」を受け取るのがお使いの目的だよ。



↑もらえるのは1匹だけなのでよく考えて選ぼう。





8 ライバルが使うポケモンは選んだポケモンで変わる

ポケモンのタマゴをもらった帰り道、ヨシノタウンでライバルとバトル。ライバルはキミが最初に選んだポケモンの苦手なタイプのポケモンを使ってくる。でもまだ強力なわざは使わないので普通に戦って倒せるぞ。



←HPが減ったらきずぐすりで回復させながら戦おう。

自分のポケモン	ライバルの使うポケモン			
ヒノアラシ	ワニノコ L5 みず／ー			
	ひっかく	にらみつける	ー	ー
ワニノコ	チコリータ L5 くさ／ー			
	たいあたり	なきごえ	ー	ー
チコリータ	ヒノアラシ L5 ほのお／ー			
	たいあたり	にらみつける	ー	ー

15 最初のひでんマシンを必ずゲットしよう

キキョウジムに挑戦する前に、マダツボミのとうに登ってレベルを上げよう。4階の奥にいるコウセイに勝つと、「ひでんマシン05」がもらえる。中身はフラッシュで、まだ覚える必要はないけどもらっておこう。



←ひでんマシンは何度でも使える便利などうぐだよ。

POINT くらやみのほらあなへはまだ行かなくていいぞ

31ばんどうろにあるくらやみのほらあなの中は、フラッシュを使えば明るくなる。しかし、入ってもすぐ行き止まりになってしまう。自由に歩けるようになるのは物語後半なので、今は入らなくていい。

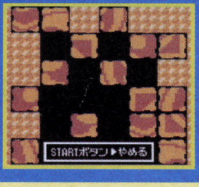


←ノコッチを捕まえたい人以外は入る必要はない。

ストーリーチャート

1. 家でお母さんからポケギアをもらう
2. ウツギ研究所でウツギ博士からポケモンをもらう
3. 29ばんどうろ通過
4. ヨシノシティ通過（あんないじいさんからタウンマップをもらう）
5. 30ばんどうろ
6. ポケモンおじさんの家でふしぎなタマゴをあずかる オーキド博士からポケモンずかんをもらう
7. 30どうろを歩いて帰りヨシノシティへ
8. ヨシノシティでライバルとバトル
9. 29ばんどうろ通過
10. ワカバタウンウツギけんきゅうじょでポケモンが盗まれる ウツギはかせにタマゴを渡す（モンスターボールがもらえる）（おかあさんに貯金してもらえるようになる）
11. 29ばんどうろ通過
12. ヨシノシティ通過
13. 30ばんどうろ通過
14. 31ばんどうろ通過
15. キキョウシティのマダツボミの塔でひでんマシン05を入手
16. キキョウジムのハヤトを倒してウィングバッジ入手





出現ポケモン

29ばんどうろ

朝	昼	夜
オタチ	オタチ	コラッタ
コラッタ	コラッタ	ホーホー
ハネッコ	ハネッコ	
ポッポ	ポッポ	

46ばんどうろ

朝	昼	夜
イシツブテ	イシツブテ	イシツブテ
オニスズメ	オニスズメ	コラッタ
ゴマゾウ	コラッタ	
コラッタ		

30ばんどうろ

朝	昼	夜
キャタピー	キャタピー	イトマル
ハネッコ	ハネッコ	ズバット
ビードル	ビードル	ニョロモ
ポッポ	ポッポ	ホーホー
レディバ		

31ばんどうろ

朝	昼	夜
キャタピー	キャタピー	イトマル
ハネッコ	ハネッコ	ゴース
ビードル	ビードル	ズバット
ポッポ	ポッポ	ニョロモ
マダツボミ	マダツボミ	ホーホー
レディバ		マダツボミ

くらやみのほらあな（キキョウ側）

朝	昼	夜
イシツブテ	イシツブテ	イシツブテ
ズバット	ズバット	ズバット
ノコッチ	ノコッチ	ノコッチ
ヒメグマ		

くらやみのほらあな（キキョウ側）:大量発生

朝	昼	夜
イシツブテ	イシツブテ	イシツブテ
ズバット	ズバット	ズバット
ノコッチ	ノコッチ	ノコッチ

マダツボミの塔～2・3階

朝	昼	夜
コラッタ	コラッタ	ゴース
		コラッタ

16 対ハヤト戦 相性にだけ気をつけよう

ハヤトはひこうポケモンを使ってくるが、弱点のでんきタイプのポケモンはまだゲットできない。また、もうひとつの弱点のいわタイプの場合、ハヤトのポケモンは、じめんタイプのどろかけを使ってくる。なので逆に大ダメージを受けてしまうから注意しよう。ここは相手のレベルは高くないので、ひこうタイプが苦手なくさタイプやむしタイプでなければきずぐすりでHPを回復させながら戦おう。

ハヤトの使うポケモン

ポッポ L7 ノーマル／ひこう			
たいあたり	かぜおこし	どろかけ	ー
ピジョン L9 ノーマル／ひこう			
たいあたり	かぜおこし	どろかけ	ー

キキョウシティ～ウバメの森を抜けるまで

アルフのいせきは新しいイベントが追加されたので必ずよっていこう。

17 キキョウジムクリア後にタマゴを受け取ろう

ハヤトを倒すと、ウツギはかせから電話がかかってくる。タマゴをあずかってほしいと頼まれるので、ポケモンセンターにいる助手から受け取ろう。タマゴはポケモンと同じようにてもちに加わるので、てもちを5匹以下にしておこう。

POINT タマゴがかえったらウツギはかせに見せる

しばらくタマゴを持っていると、タマゴからトゲピーが生まれる。このトゲピーをウツギはかせに見せると「かわらずのいし」がもらえるよ。



⬅タマゴを受け取らないと先に進めないぞ。



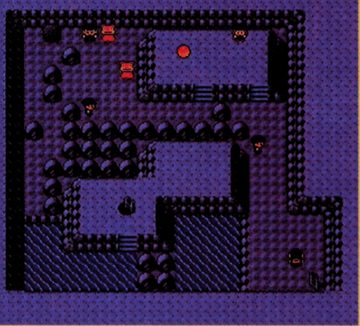
⬅トゲピーが生まれたらすぐに見せにいこう。

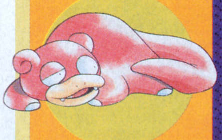
23 ガンテツを助けてヤドンを取りもどそう

ガンテツと話すと、ヤドンの井戸をふさいでいる男がいなくなり、中に入れるようになる。ヤドンの井戸の中にいるロケットだんいんを4人全員倒せばヤドンを助け出せるぞ。ヤドンを助けたあとガンテツに「ぼんぐり」を渡すと、色ごとに違う特殊モンスターボールを作ってくれる。ただし、できるまでに1日かかってしまう。



⬅町に来たらまずガンテツと話そう。



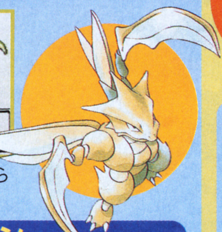


25 対ツクシ戦 ストライクは短いターンで倒そう

コクーンとトランセルは楽に倒せるはず。問題は、ストライクの「れんぞくぎり」。当たり続けるとダメージが倍々になるので早いうちに倒してしまおう。



⬆命中率を下げてから戦えば怖くないぞ。

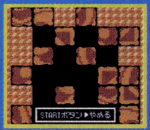


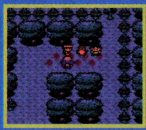
ツクシの使うポケモン

トランセル L14 むし／―			
たいあたり	いとをはく	かたくなる	―
コクーン L14 むし／どく			
どくばり	いとをはく	かたくなる	―
ストライク L17 むし／ひこう			
でんこうせっか	にらみつける	れんぞくぎり	―

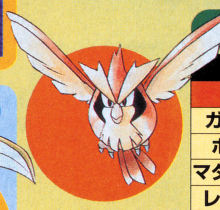
ストーリーチャート

17 ウツギはかせからの電話
ポケモンセンターでウツギはかせの助手からタマゴをもらう
（マダツボミとイワークを交換してくれる）
▼
18 36ばんどうろ通過
（木曜ならモクオからかたいいし入手）
▼
19 アルフのいせき
（石版をそろえるとアンノーン出現）
▼
20 32ばんどうろ通過
（ボロのつりざお入手）
▼
21 つながりのどうくつ通過
▼
22 33ばんどうろ通過
▼
23 ヒワダタウンでガンテツと話す
▼
24 ヤドンのいどでロケットだんを倒してヤドンを助ける
▼
25 ヒワダジムでツクシを倒してインセクトバッジ入手
▼
26 出口でライバルとバトル
▼
27 ウバメのもりですみ職人のカモネギをつれてきてひでんマシン01を入手





出現ポケモン



36ばんどうろ

朝	昼	夜
ガーディ	ガーディ	イトマル
ポッポ	ポッポ	ゴース
マダツボミ	マダツボミ	ホーホー
レディバ		マダツボミ

32ばんどうろ

朝	昼	夜
アンノーン	アンノーン	アンノーン

32ばんどうろ

朝	昼	夜
アーボ	アーボ	ウパー
コラッタ	コラッタ	ゴース
ハネッコ	ハネッコ	コラッタ
ポッポ	ポッポ	ズバット
マダツボミ	マダツボミ	ホーホー
		マダツボミ

つながりのどうくつ～1階

朝	昼	夜
イシツブテ	イシツブテ	イシツブテ
イワーク	イワーク	イワーク
コラッタ	コラッタ	ウパー
サンド	サンド	コラッタ
ズバット	ズバット	ズバット

つながりのどうくつ～地下1階

朝	昼	夜
イシツブテ	イシツブテ	イシツブテ
イワーク	イワーク	イワーク
コラッタ	コラッタ	ウパー
ズバット	ズバット	コラッタ
		ズバット

33ばんどうろ

朝	昼	夜
アーボ	アーボ	イシツブテ
イシツブテ	イシツブテ	コラッタ
オニスズメ	オニスズメ	ズバット
コラッタ	コラッタ	
ハネッコ	ハネッコ	

ヤドンのいど～地下1階

朝	昼	夜
ズバット	ズバット	ズバット
ヤドン	ヤドン	ヤドン

ウバメのもり

朝	昼	夜
キャタピー	キャタピー	コダック
コクーン	コクーン	コンパン
トランセル	トランセル	ナゾノクサ
パラス	パラス	パラス
ビードル	ビードル	ホーホー
ポッポ	ポッポ	

26 ライバル戦 進化したポケモンが手強い！

ライバルの進化したポケモンは、キミのポケモンの弱点になるわざを使う。このポケモンを倒すためのポケモンを必ず育てておこう。



自分のポケモン	ライバルの使うポケモン			
ワニノコ	ベイリーフ L16 くさ／―			
	なきごえ	はっぱカッター	リフレクター	どくのこな
チコリータ	マグマラシ L16 ほのお／―			
	たいあたり	にらみつける	えんまく	ひのこ
ヒノアラシ	アリゲイツ L16 みず／―			
	ひっかく	にらみつける	いかり	みずでっぽう
共通	ゴース L12 ゴースト／どく			
	さいみんじゅつ	したでなめる	うらみ	―
共通	ズバット L14 どく／ひこう			
	きゅうけつ	ちょうおんぱ	かみつく	―

34ばんどうろ〜エンジュシティを出るまで

やけたとうから『クリスタルバージョン』で新たに追加された物語が始まるぞ。

30 アカネ戦 ワンリキーを交換してもらおう

ノーマルポケモンにはかくとうタイプが強い。ここは、コガネひゃっかてんでケーシィをワンリキーに交換して、ワンリキーを使おう。そうすれば楽に勝てるぞ。

アカネの使うポケモン

ピッピ L18 ノーマル／—			
おうふくビンタ	ものまね	アンコール	ゆびをふる
ミルタンク L20 ノーマル／—			
ころがる	メロメロ	ふみつけ	ミルクのみ

31〜36 ゼニガメじょうろの取り方が変わったぞ

36ばんどうろをふさいでいる動く木をどかすには「ゼニガメじょうろ」が必要。しかし、「ゼニガメじょうろ」の取り方が『金・銀』とは少し違っているので注意しよう。



←サキに会わないといけなくなった。



↑この木にじょうろを使おう。

POINT ゼニガメじょうろの取り方

1. コガネシティのフラワーショップで話を聞く
2. 36ばんどうろでサキと話す
3. アカネを倒していれば、フラワーショップで「ゼニガメじょうろ」がもらえる

41〜45 イベントもりだくさんのやけたとう

やけたとうには、ミナキとマツバ、そしてライバルがいる。ライバルと戦うと地下に落ちてしまうが、そこでスイクンたちを起こすイベントが起きるのだ。



←スイクンを起こさないとジムに入れない。

出現ポケモン

やけたとう1階		
朝	昼	夜
コラッタ	コラッタ	コラッタ
ズバット	ズバット	ズバット
ドガース	ドガース	ドガース
ラッタ	ラッタ	ラッタ

やけたとう地下1階		
朝	昼	夜
コラッタ	コラッタ	コラッタ
ズバット	ズバット	ズバット
ドガース	ドガース	ドガース
マタドガス	マタドガス	マタドガス

42 ライバル戦 エスパータイプをつれていこう

ライバルのゴーストとズバットにはエスパータイプ、コイルにはじめんタイプで戦おう。アリゲイツなどの弱点のタイプのポケモンをてもちに入れていくのも忘れずにね。

自分のポケモン	ライバルの使うポケモン			
ワニノコ	ベイリーフ L22 くさ／—			
	なきごえ	はっぱカッター	リフレクター	どくのこな
チコリータ	マグマラシ L22 ほのお／—			
	にらみつける	えんまく	ひのこ	でんこうせっか
ヒノアラシ	アリゲイツ L22 みず／—			
	にらみつける	いかり	みずでっぽう	かみつく
共通	ゴースト L20 ゴースト／どく			
	したでなめる	うらみ	くろいまなざし	のろい
共通	ズバット L20 どく／ひこう			
	きゅうけつ	ちょうおんぱ	かみつく	あやしいひかり
共通	コイル L18 でんき／はがね			
	たいあたり	でんきショック	ちょうおんぱ	ソニックブーム

ストーリーチャート

28 34ばんどうろ通過
（育て屋さんがある）

▼

29 コガネシティに入る
（ラジオとうでラジオカード、ブルーカード入手
じてんしゃ、コインケース入手）

▼

30 コガネジムでアカネを倒してレギュラーバッジ入手

▼

31 フラワーショップの妹（サキ）が36ばんどうろに行ったことを聞く

▼

32 35ばんどうろ通過

▼

33 しぜんこうえん通過
（火、木、土曜日にむしとりたいかいが開かれる）

▼

34 36ばんどうろでサキに会ったらコガネシティへ戻る

▼

35 35ばんどうろ通過

▼

36 コガネシティに戻り、フラワーショップでゼニガメじょうろをもらう

▼

37 35ばんどうろ通過

▼

38 36ばんどうろの動く木にゼニガメじょうろをつかい、ウソッキーと戦う

▼

39 37ばんどうろ通過

▼

40 エンジュシティのおどりばでまいこはんを5人倒してひでんマシン03入手

▼

41 やけたとうでミナキに会う

▼

42 やけたとうでライバルと戦い、地下へ

▼

43 やけたとう地下でスイクン、エンテイ、ライコウを起こす

▼

44 ミナキの話を聞く

▼

45 エンジュジムでマツバを倒しファントムバッジを入手

出現ポケモン

34ばんどうろ		
朝	昼	夜
ケーシィ	ケーシィ	ケーシィ
コラッタ	コラッタ	コラッタ
プリン	プリン	スリープ
ブルー	ブルー	プリン
ポッポ	ポッポ	ホーホー
メタモン	メタモン	メタモン

35ばんどうろ		
朝	昼	夜
ガーディ	ガーディ	ケーシィ
ケーシィ	ケーシィ	コダック
プリン	プリン	スリープ
ブルー	ブルー	プリン
ポッポ	ポッポ	ホーホー
メタモン	メタモン	メタモン
ヤンヤンマ	ヤンヤンマ	ヤンヤンマ

35ばんどうろ:大量発生		
朝	昼	夜
ニドラン♀	ニドラン♀	ニドラン♀
ニドラン♂	ニドラン♂	ニドラン♂
ポッポ	ポッポ	ホーホー
メタモン	メタモン	メタモン
ヤンヤンマ	ヤンヤンマ	ヤンヤンマ

しぜんこうえん		
朝	昼	夜
キャタピー	キャタピー	イトマル
ニドラン♀	ニドラン♀	コダック
ニドラン♂	ニドラン♂	コンパン
ビードル	ビードル	ホーホー
ポッポ	ヒマナッツ	
レディバ	ポッポ	

37ばんどうろ		
朝	昼	夜
ガーディ	ガーディ	アリアドス
ピジョン	ピジョン	イトマル
ポッポ	ポッポ	オドシシ
レディアン		ホーホー
レディバ		ヨルノズク

45 対マツバ戦 じめんかエスパータイプで戦おう

使ってくるのは全部ゴースト／どくタイプなので、エスパーかじめんタイプなら一撃で倒せる。さいみんじゅつが怖いので、ねむけざましは忘れずに。



マツバの使うポケモン

ゴース L21 ゴースト／どく			
したでなめる	うらみ	くろいまなざし	のろい
ゴースト L21 ゴースト／どく			
さいみんじゅつ	ものまね	のろい	ナイトヘッド
ゴースト L23 ゴースト／どく			
うらみ	くろいまなざし	ものまね	ナイトヘッド
ゲンガー L23 ゴースト／どく			
さいみんじゅつ	シャドーボール	くろいまなざし	ゆめくい

発売中

物語の中盤までに出現するデビルとオススメ強力デビルを紹介!!

真・女神転生 デビルチルドレン「黒の書」「赤の書」

◆6歳～26歳向き
◆仲魔合体好きな人向き

「黒の書」と「赤の書」の２種類で発売された『真・女神転生』シリーズの最新作を２作同時に紹介＆攻略!!

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
アトラス	¥4,300	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	対戦・交換可能	★★☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと
デビル図鑑「デビダス」の完成には『黒の書』と『赤の書』で通信交換や合体をしないとそろわない。２本のソフトで250体以上のデビルをそろえよう。（プロモーション担当／佐藤）

より世界を楽しみたい人へ
- ●女神転生外伝ラストバイブル（カラー対応）（GB）
- ●女神転生外伝ラストバイブルⅡ（カラー対応）（GB）
- ●旧約・女神転生（NP）
- ●真・女神転生（NP）
- ●真・女神転生Ⅱ（NP）など

GBならではの要素が満載のシリーズ最新作

独特の世界観とシステムが魅力のRPG『真・女神転生』シリーズ最新作。おなじみの合体、会話システムに加え、GBの機能を使った新システムも登場。出会ったデビルの情報が見られるデビル図鑑、通信機能を利用したデビルの合体や交換などの対戦機能が搭載されている。GBならではの新要素が満載だ。



←『黒の書』『赤の書』では、それぞれシナリオも異なるぞ。

キーワード

●会話システム
戦闘中に敵デビルとの交渉が可能。交渉に成功すれば、敵デビルを仲魔（味方）にできる。交渉はパートナーや仲魔にやってもらう。

●合体システム
仲魔２体を合体させ、新たなデビルを作り出したりパラメータを上げる。仲魔は戦闘ではレベルアップしないのでどんどん合体させよう。

黒の書



甲斐刹那＆クール

主人公は甲斐刹那。デビルにさらわれてしまった弟のナガヒサを助け出すため、パートナーのクールとともに魔界へ向かう。合体では、２種類の別々のデビルを合体させて、新しいデビルが誕生する。合体後にできるデビルのバリエーションが豊富だ。



赤の書



主人公は要未来。行方不明の父親が魔界にいると聞き、魔界へ向かう。合体では、違うデビルを合体させると、新たなデビルになるか、１体めのデビルがパワーアップする。また、同じデビルどうしの合体をくり返すと、ランクアップしていくぞ。



ペール＆要 未来

出現デビルデータ 攻略

ここでは、アイスランドからファイアーランドまでで、フィールドを歩いているときに出現する敵デビルをすべて紹介するぞ。なお『黒の書』と『赤の書』では、同じ場所でも出現するデビルが異なる。また『黒の書』か『赤の書』のどちらか一方にしか出現しないデビルもいるぞ。

表の見方
６つの世界ごとに、フィールドで出現する敵デビルを掲載してある。出現デビルの右にある「黒」と「赤」のランの「○」は『黒の書』と『赤の書』でそのデビルが出現するかどうか。「ー」はデビルが出現しないことを表す。

出現デビル	黒	赤
アイスランド		
アーマン	●	●
イエティ	●	●
ヴェータラ	●	●
ウオッチャー	●	●
かぞえヒツジ	●	●
ケットシー	●	●
コロポックル	ー	●
サンドドラゴン	●	ー
タタリモッケ	●	●
ニスロク	●	●
ネクベト	●	●
ネコマタ	●	●
ネッシー	●	●
ノーム	●	●
ピクシー	●	●
プチフロスト	●	●
ヘアリージャック	●	●
ミズチ	●	●
ユキンコ	●	●
ラタトスク	●	●
マーブルランド		
アーマン	●	●

出現デビル	黒	赤
アンズー	●	●
ウィンディーネ	ー	●
エンゼル	ー	●
グリゴリ	●	●
サラマンダー	●	ー
ザントマン	●	●
シュラ	●	●
デーバ	●	●
ニケー	●	●
ヒッポウ	●	●
マカラ	●	●
ミズチ	●	●
ラセツ	●	●
ワイラ	ー	●
サンドランド		
アルケニー	●	●
アンズー	●	●
エンゼル	●	●
オニビ	●	●
クダギツネ	●	●
コアクマ	●	●
ゴーレム	●	●
サラマンダー	●	ー

出現デビル	黒	赤
ジャックランタン	●	●
シルフ	●	ー
スケルトン	●	●
ゼパール	●	●
バジリスク	●	●
バステト	●	●
バハン	●	ー
バンパイア	●	●
ファフニール	●	ー
ファントム	●	●
ルフ	●	ー
地上（原宿）		
アヌビス	●	ー
アルケー	ー	●
オロチ	ー	●
コアクマ	●	ー
シーサー	ー	●
ソンゴクウ	ー	●
ティターニア	ー	●
ネコショウグン	●	ー
バンパイア	●	ー
フロストエース	●	ー
ホウオウ	●	ー

出現デビル	黒	赤
フォレストランド		
アヌビス	ー	●
アルケー	●	ー
イナバシロウサギ	ー	●
インキュバス	●	●
オロチ	●	●
クイックシルバー	●	ー
グール	●	●
コカトリス	●	●
コマイヌ	ー	●
サキュバス	●	●
シーサー	●	ー
ソンゴクウ	●	ー
ティターニア	●	ー
ナハトコボルト	ー	●
バンシー	●	ー
バンパイア	ー	●
ピフリュス	●	●
プリンス	ー	●
フロストエース	ー	●
ペガサス	●	ー
ホウオウ	ー	●
ホルス	●	●

出現デビル	黒	赤
ファイアーランド		
アイラーヴァタ	ー	●
アゾット	●	●
イフリート	●	●
ヴァーチャー	●	ー
エクスシア	●	●
オキツネ	●	●
カッパ	ー	●
シーサー	●	●
スザク	●	ー
セイリュウ	●	●
タクシャカ	●	●
タクヒ	ー	●
デュナミス	●	●
ハーピー	●	●
バシン	ー	●
パワー	●	●
バンシー	ー	●
ビャッコ	●	●
ヤツフサ	●	ー
ヤマタノオロチ	●	ー
レギオン	ー	●
ロボット	●	●

余裕があったらコレも買え!! ●ポケットカメラ●任天堂●'98.2.21●正確にいうとソフトではなく周辺機器。GBに接続してインスタントカメラ感覚で撮影し、その画像を加工することができる。とはいえ、いまひとつブレークはしなかったが…。ポケットプリンタを使うと出力もできた。早すぎたハードだったのか…。

オススメ強力デビル 攻略

ここでは、合体で作れるオススメの強力なデビルを紹介。『黒の書』は、ファイアーランドまでの各世界で出現するデビルを合体させてできるデビルを紹介。『赤の書』は、ファイアーランドまでの各世界で出現し、ランクアップするデビルのなかで、オススメの強力なデビルを紹介するぞ。

表の見方 各デビルの名前とその特徴と合体例(『赤の書』はランクアップ前のデビル)と初期パラメータを掲載。パラメータは、上から順にHP、MP、アタック、ガード、マジック、Mガード、スピード、ラックとなっている。

黒の書

アイスランド

ニケー

雪のような白い肌と黄金の翼を持ち、透きとおるような美しい声で勝利の歌を歌ってくれる天使。ブフ、パトラ、ディアなどの魔法を使うことができる。属性は日。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
90	36	12	8	9	9	12	7

合体例 サンドドラゴン+ネコマタ

グリゴリ

神の教えを広めるためにやってきて、人間たちにこっそり科学の知識を教えたといわれる天使。ザン、ムド、ダークスピアなどの魔法や技を使うことができる。属性は月。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
130	49	12	11	10	10	11	8

合体例 ミズチ+アーマン

マーブルランド

オニビ

雨が降る夜に墓場に現れるという、人間の顔くらいの大きさがある火の玉。アギ、自爆、マカフージなどの魔法や技を使うことができる。属性は火。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
158	58	15	13	12	11	14	12

合体例 グリゴリ+デーバ

ゴーレム

魔法と科学の力を合わせて作られた、機械じかけのロボットデビル。マグナ、たいあたり、ラクカジャなどの魔法や技を使うことができる。属性は土。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
154	62	14	12	13	12	15	11

合体例 オニビ+マカラ

サンドランド

プリンス

世界中の王様などのえらい人を見守る天使。フレアライト、てんちゅうさつ、メディア、ディアラハンなどの魔法や技を使うことができる。属性は月。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
243	112	23	21	20	20	16	18

合体例 クダギツネ+バンパイア

コカトリス

にらんだ者を石に変える力を持つニワトリのデビル。アギラオ、まるかじり、パラララマ、パラライズなどの魔法や技を使うことができる。属性は火。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
250	104	22	20	19	17	18	17

合体例 アルケニー+コアクマ

地上(原宿)

オロチ

大人になると、動くだけで地震を起こすほど巨体になる、山に住むヘビ。サンダーボルト、まるかじり、ポイズマなどの魔法や技を使うことができる。属性は金。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
268	115	24	22	20	19	20	17

合体例 アヌビス+フロストエース

グール

墓場にいて夜になると動き出し、不気味な動きで人々を襲うゾンビ。マグナ、マグナス、どくひっかきなどの魔法や技を使うことができる。属性は土。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
254	112	25	20	21	18	17	18

合体例 ネコショウグン+フロストエース

フォレストランド

セイリュウ

東の方角を守っている聖獣で、青く美しいウロコの体を持つ竜。ブフーラ、どくひっかき、アイスブレス、リカームなどの魔法や技を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
338	136	29	28	26	24	24	24

合体例 クイックシルバー+シーサー

ザックーム

人間の頭にそっくりの不気味な果物がたくさん実る、植物のデビル。ポイズンブレイド、パララマ、リベラマなどの魔法や技を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
319	138	28	25	25	24	25	24

合体例 バンシー+アルケー

ファイアーランド

ヤタガラス

道に迷った人に正しい道を教えてくれる、聖なるカラス。ザンマ、ダークスピア、マグカジャ、デクンダなどの魔法や技を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
399	186	34	33	36	35	33	32

合体例 デュナミス+ヤツフサ

ラハブ

全身が水でできている。昔は海の王様だった巨大な竜。ブフーラ、ムド、アイスブレス、パラララマなどの魔法や技を使うことができる。属性は水。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
401	169	36	31	36	30	28	28

合体例 ロボット+イフリート

赤の書

アイスランド

カマイタチ

目にも止まらぬ速さで人を斬りつけて消える、鋭いカマを持ったイタチのデビル。ザン、ザンマ、スクカジャなどの魔法を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
157	54	14	12	13	12	15	11

ランクアップ前 ラタトスク

シルフ

キレイな女の子の姿をしていて、好きな人がころころ変わるとても気まぐれな風の妖精。ザン、パトラ、メディアなどの魔法を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
172	60	15	15	13	13	10	13

ランクアップ前 ピクシー

マーブルランド

ルフ

ゾウをひと口で食べてしまうこともできるほど、とてつもなく大きな鳥。ザンマ、フレアライト、マカカジャなどの魔法や技を使うことができる。属性は日。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
180	71	15	12	14	13	15	14

ランクアップ前 ヒッポウ

シュラオー

シュラ族のなかでも特に優秀な、炎を自由に操ることができる赤い戦士。アギラオ、フレイヤ、ムドなどの魔法や技を使うことができる。属性は月。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
179	67	16	14	16	14	15	16

ランクアップ前 シュラ

サンドランド

クロークルワッハ

闇の嵐とともに現れて、すべてを飲みこんでしまうドラゴン。マハラギ、ファイアーブレス、マイトなどの魔法や技を使うことができる。属性は月。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
291	125	27	25	21	24	20	18

ランクアップ前 バジリスク

キュウビのキツネ

9本に分かれたシッポと黄金の毛を持つ美しいキツネ。フレアライト、タルンダ、マリンカリンなどの魔法や技を使うことができる。属性は火。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
312	134	25	24	29	26	22	20

ランクアップ前 クダギツネ

地上(原宿)

ヤマタノオロチ

8つの海と8つの山を越えてしまうほど巨大な体を持つ竜。マグナス、ロックフォール、パララマなどの魔法や技を使うことができる。属性は土。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
371	152	36	31	25	28	27	29

ランクアップ前 オロチ

バロン

人間のために体を張って悪いデビルを追い払ってくれる、正義のライオン。かみつき、ファイアーブレス、マハオンなどの魔法や技を使うことができる。属性は日。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
410	170	37	36	33	35	30	28

ランクアップ前 シーサー

フォレストランド

ヤツフサ

離ればなれになってしまった仲間の心をひとつにまとめる、不思議な力を持った犬。ジオンガ、マリンカリン、メディアなどの魔法を使うことができる。属性は金。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
363	161	32	30	30	26	27	26

ランクアップ前 コマイヌ

スザク

南の方角を守っている聖獣で、燃えさかる炎のような赤い美しい体を持つ鳥。ばくねつのツメ、はばたき、スクカジャなどの魔法や技を使うことができる。属性は火。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
339	149	27	26	30	27	26	24

ランクアップ前 ホウオウ

ファイアーランド

セイレーン

海に現れて美しい声で歌い、船乗りたちを誘惑して船を沈めてしまう精霊。ザンマ、マカフージ、マリンカリンなどの魔法を使うことができる。属性は木。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
441	196	38	36	39	38	39	36

ランクアップ前 ハーピー

デュラハン

自分の頭をわきに抱え、首のない熊の人形を連れている女の子の死神。アギラオ、マハラギ、ギロチンブレイドなどの魔法や技を使うことができる。属性は火。

HP	MP	ア	ガ	マ	M	ス	ラ
430	187	37	36	37	37	33	33

ランクアップ前 バンシー

余裕があったらコレも買え!! ●海のぬし釣り2●パックインソフト●RPG●'98.7.10●¥3,600●『ぬし』はなんと、川だけではなかった!! 主人公は砂浜、沖、いそ、堤防などいろいろな場所で魚を釣ってお金をかせぎ、サオやエサ、ハリのバリエーションを増やしていく。最終目標の伝説の大魚、ヌシを釣り上げるのだ。

発売中

デッキの組み方やダンジョンの攻め方に頭を悩ます新感覚RPG！

攻めCOMダンジョンドルルルアーガ

◆13歳～26歳まで
◆『ドルアーガ』ファン&『シレン』系が好きな人

基本システムの紹介＋デッキ&ステージ攻略と、役立つ情報てんこ盛りでお届けするぞ！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
ナムコ	¥4,500	──	★★★☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	対戦可能	★★★☆☆	──

メーカーさんからひとこと
通信対戦がめちゃ楽しいです。お勧めは、武器、防具なし、カードは1種類づつのデッキで、ワープホールがふたつある狭いダンジョンを選ぶ対戦。カードを賭けると燃える（広報/小林）。

より世界を楽しみたい人へ
●『ドルアーガの塔』（FC）
●『ザ ブルークリスタルロッド』（FC）

名作『ドルアーガ』が対戦型RPGになって復活！



FC『ドルアーガ』の世界観を受け継いだ対戦型のダンジョンRPGが登場。クリーチャーやアイテムのカードをデッキに組み込んだら、敵のダンジョンに攻め込みジュエルを奪おう。ただし、プレイヤー側にもダンジョンがありジュエルを守らなければならないぞ。クリーチャーやアイテムのカードを駆使して、敵よりも早くジュエルを奪うのだ。



⬆主人公のギルスは、勇者ギルの血を引いているのだ。

⬅敵のダンジョンに攻め込み、力のみなもとであるジュエルを奪い取れ！

特徴1 敵のダンジョンに攻め込みジュエルを奪え

プレイヤーと敵ボスが、お互いに相手のダンジョンに攻め込み、先に相手のジュエルを奪ったほうが勝ち。ジュエルは扉に守られているので、直接奪うことはできない。まずは敵のダンジョンに隠された、3つのカギを集める必要があるのだ。プレイヤー側のカギはクリーチャーに守らせよう。



⬆まずは扉を開けるためのカギを3つ探すのだ。

攻めCOMコツ ボスの動きに注意！

ボスの行動パターンには、プレイヤーをしつこく追ってきたり、カギを優先的に集めようとするなどそれぞれ特徴がある。ボスの行動に合わせて、戦略をたてることが重要になるぞ。

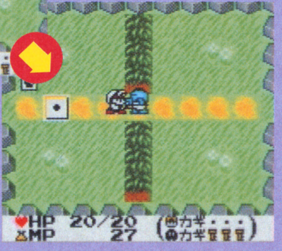


⬅ボスの居場所はつねにマップで確認しよう。

特徴2 戦闘はターン制で進むぞ

画面を見るとアクションっぽいが、実はターン制のRPG。プレイヤーが行動したあと、クリーチャーたちが行動して1ターン終了。そして敵ボスが行動して…のくり返しで進んでいく。ただし設定されたターン数以内に勝敗がつかないと、プレイヤーの負けになるぞ。もちろんターン制なので、プレイヤーが行動しないかぎり、攻撃されることもないので、ピンチのときも落ち着いて戦略を考えられるのだ。





⬆ターン制を利用して、クリーチャーとの間が1マスあくように移動し、わざと攻撃を空振りする。
➡するとクリーチャーがとなりに来るので、先に攻撃できるのだ。

攻めCOMコツ HPが0になっても負けにはならない！

敵の攻撃などで主人公のHPが0になると、その場に倒れてしまうがまだ負けではない。数ターンたつとジュエルのある部屋で復活できるのだ。ただし、装備していたアイテムがすべてなくなるなどリスクも大きい。やっぱりなるべく倒されないほうがいいぞ。



⬅むやみに戦わず、ときには敵から逃げることも必要なのだ。

特徴3 デッキの組み方が勝利のヒケツ

デッキにはMPパワーが決められ、そのパワー内で使えるカードしか組み込むことはできない。基本的には、強いカードほどデッキを組むときに消費するMPも大きくなるぞ。少数精鋭のデッキで攻めるか、カード枚数の多いデッキで攻めるか、デッキの組み方が勝負を大きく左右するのだ。

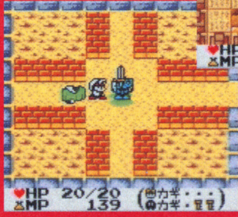


⬅ダンジョンをクリアすると、カードを入手できるぞ。

攻めCOMコツ クリーチャーをうまく使いこなせ

クリーチャーにはナイト族やマジシャン族など、さまざまな種族がいるぞ。それぞれ攻撃方法や弱点が違い、なかには遠くにいる敵を攻撃できるものや、2回行動できるものもいる。クリーチャーをうまく利用すれば、戦闘でプレイヤーにかかる負担も軽くなるのだ。また、武器などのカードをクリーチャーに投げつけると、装備することができるものもあるぞ。





⬆アマゾネスの弓矢攻撃は、空を飛ぶイーグルに大ダメージをあたえるぞ。
⬅不要な武器は、味方のクリーチャーに装備させて攻撃力を上げよう。

実戦編 ステージ3までの難所をワンポイント攻略

とくに攻略が難しいステージをピックアップ。オススメのデッキやカードを使えば楽勝だぞ。

と、その前に 初期デッキはコレを選べ!!

ゲームスタート時に選ぶ初期デッキによって、カードの種類や戦い方が変わってくるぞ。そこで初心者にオススメしたいのが、レッドラインアーマーを入手できる「アヌ神」のデッキだ。これは装備すると最大HPが15アップするので、戦闘で倒されにくくなる。また、初期デッキのカードのなかでは、入手できるのがステージ3の後半と遅いほうだ。カリアとセットで使えば序盤はサクサク進むぞ。

初期デッキ アヌ神 ランク1	
メイジ×1 ゴブリン×1 グリーンスライム×1 ブラックスライム×1 ダガー×1 レッドラインアーマー×1	レザーグローブ×1 ポーション・オブ・ヒーリング×1

コレは役立つ!! ナムコ開発チームオススメのデッキはコレだ!!

きっしいのアヌ神でドクドクデッキ

『ファミスタ』の生みの親きっしい氏のイチ押し

ワールド2からの攻略でオススメするのが、きっしい氏の作成によるこのデッキだ。ポイントはスネークの毒でボスのHPを削るところ。逃げられても毒によって息絶えるはず。ボスが必ず通る部屋にスネークとメイジ、回復役のカリアを配置しよう。

初期デッキ アヌ神 ランク2	
メイジ×2 カリア×1 ヒールスライム×2 スネーク×3 ブロンズソード×1 レッドラインアーマー×1	ブック・オブ・リターン×2

聖女と魔女と女王様デッキ

後藤氏のかわいくて強い女の子がメインのデッキ

ワールド3からの攻略はこのデッキにおまかせ。ポイントはネクロマンサー、カリア、サキュバス、アンデット系のクリーチャーによる堅い防衛ラインだ。とくにサキュバスの混乱攻撃は、ボスに対して威力バツグン！ ただし、弓矢攻撃に弱いので注意。

初期デッキ アヌ神 ランク3	
カリア×1 モンスターテイマー×1 ネクロマンサー×1 イシス×1 メイジゴースト×1 スケルトン×1	バンパイヤ×2 ヒールスライム×1 サキュバス×1 ホワイトソード×1 レッドラインアーマー×1 ブック・オブ・リターン×1

ステージ攻略

ステージ1-3 ラガシュのそうげん vsスカウトナイト

スカウトナイトは攻撃力と防御力が高く、まっさきにカギを集めようとする。味方のクリーチャーを、ひとつの部屋にまとめて応戦しよう。スカウトナイト魔法攻撃に弱いので、メイジやメイジスライムを多めに用意。

オススメカード

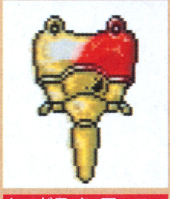


メイジ

ステージ2-1 ナウルのしゅうどういん vsアマゾンリーダー

一番北にある部屋に入ると、敵が集中攻撃をしてくる。敵を1匹倒すごとに、となりの部屋に逃げ込みカリアでHPを回復する。これをくり返して、少しずつ敵を減らそう。この間、ボスの動きに気をつけること。

オススメカード



レッドラインアーマー

ステージ2-3 のろいのいせき vsゴーレム

ボスのゴーレムは攻撃力はとても高いが、2ターンに1回しか動けない。攻撃したら1歩はなれる、をくり返せば、ノーダメージで倒せるぞ。また、ザコのゴーレムはモンスターテイマーで調教して味方にしてしまおう。

オススメカード



モンスターテイマー

ステージ2-4 ナフラのオアシス vsサキュバス

サキュバスのテンプテーションをくらうと混乱してしまい、こちらの攻撃がほとんど当たらないうえ、逃げるのも難しくなる。サキュバスは飛行系のクリーチャーなので、アマゾネスの弓攻撃で撃ち落とそう。

オススメカード



アマゾネス

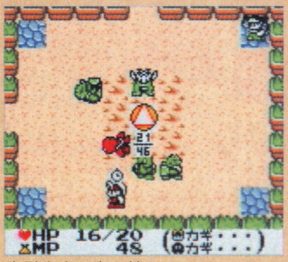
ステージ3-6 ウルドの丘vsチーフリザード

このダンジョンには防御力の高いリザードマンが多く出現する。さらにボスのチーフリザードになると、レッドラインアーマーを装備して、カタさにみがきをかけている。防御力に関係なくダメージをあたえられるドラゴン族のブレスや、マジシャン族の魔法攻撃が有効的だぞ。また、リザードマンは調教や説得に弱い。モンスターテイマーなどを使って、寝返らせるのもいいぞ。

オススメカード



クオックス



↑防御力の高い敵には、クオックスのブレスが有効だ。持っていない人は、ステージ3−4で入手しよう。

ステージ2-6 イシスのきゅうでん vs女王イシス

味方のクリーチャーは、女王であるイシスを攻撃できないので、代わりに回復系のカードをたくさん持っていこう。また、イシスはしつこくプレイヤーを追ってくる。リターンなどのブックをうまく使って逃げるのも手だ。

オススメカード



ブック・オブ・リターン

ステージ3-7 バビリムの門vsセティ

ヤリの達人セティは回避率がかなり高く、物理攻撃をカウンターで反撃してくるので、正面から戦っても勝ちめはない。回避率に関係なく命中する、魔法攻撃を使えるクリーチャーで迎え撃とう。また、セティは女王イシスのように、プレイヤーをどこまでも追ってくるタイプだ。リターンとUターンをうまく使って、逃げ回りながらカギを集めてジュエルを奪ってしまおう。

オススメカード



アマゾネスのサンダル



↑アマゾネスのサンダルで回避率を上げてから戦おう。メイジとカリアの援護も忘れてはいけないぞ。

発売中

『テイルズ』最新作は、コスチューム集めが楽しいダンジョン冒険型RPG！

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

◆8歳～20歳向き
◆シリーズファン&コスプレしたい人

独自のオーダーメイドチャートで、キミのコスチューム集めをバッチリサポートするぞ！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
ナムコ	¥4,500	——	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	交換可能	★★☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと

コスチューム集めが熱い。集めるのだ。そしてマスターするのだ。冒険後半ではおなじみナムコキャラやテイルズキャラが冒険をより楽しく、おもしろくしてくれるかも。（広報／吉積）

より世界を楽しみたい人へ

- テイルズ オブ ファンタジア（SFC.PS）
- テイルズ オブ デスティニー（PS）
- テイルズ オブ エターニア（PS）

いろんなコスチュームを着こなして、一人前のなりきり師を目指せ！





⬆ダンジョンをクリアすると、ディオとメルが質問をしてくる。答え方によっては、ふたりの性格が変化するぞ。

ＳＦＣとＰＳで発売された人気ＲＰＧの続編が登場。主人公の兄妹ディオとメルは、いろんな職業のコスチュームを着ることで、その職業の特技が使えるようになる「なりきり師」だ。この力を使って困っている人を助けたり、ダンジョンにいるモンスターと戦おう。

また、特定のダンジョンをクリアすることによって、時空ゲートが開くぞ。過去や未来に時空転移できるので、冒険の舞台がドンドン広がっていくのだ。

⬅時空転移をして過去に行けば、前作で登場したキャラにも会えるぞ。

POINT 1 オーダーメイドでコスチュームが増える

バトルに勝つともらえるＣＰ（コスチュームポイント）を、最大までためるとコスチュームをマスターできるぞ。さらにマスターしたコスチューム２着をオーダーメイドで組み合わせて、新しいものを作ることができる。コスチュームは全部で100種類以上もあるのだ。



⬆街などにあるコスチュームショップで、オーダーメイドができるぞ。

CHECK!（チェック）

オーダーメイドの心得

せっかく新しいコスチュームを作っても、特定のコスチュームをマスターしていないと、着れないことがある。たとえば、けんごうなら剣士をマスターする必要があるなど。作る前に必ずチェックしよう。



⬆必要なマスターコスチュームは、それぞれ違うのだ。

POINT 2 マップが変化する自動生成ダンジョン

ダンジョンの内部は、入るたびにマップの形が変わるぞ。しかも、階段でフロアを移動すると、その階段は消えてしまうので後戻りができない。もちろん手強いモンスターも出現するので、着ていくコスチュームやアイテムの準備を万全にしたうえで、ダンジョンに挑もう。



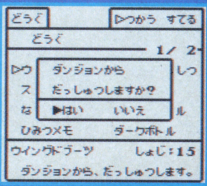
⬆毒沼やトゲなどの危険なワナがいっぱい！　気をつけて進もう。

CHECK!（チェック）

ダンジョンから脱出する４つの方法

ダンジョンでは階段を使って上に登って外に出ることはできないけど、下記の方法で脱出が可能だ。

- ウイングドブーツを使う
- 特技のだっしゅつ技を使う
- 準備室から出る
- ボスを倒す



⬅お店で買えるウイングドブーツは必須！

POINT 3 『テイルズ』独特のバトルシステム

バトルで攻撃方法を選択できるのはリーダーキャラだけで、ほかの仲間は作戦にしたがい自動で戦うぞ。作戦は全部で５種類ありるので、バトルの状況にあわせて選ぼう。また、コマンドを呼び出せば、もっと細かい指示を出すことも可能だ。仲間とうまく使って勝利をつかめ！

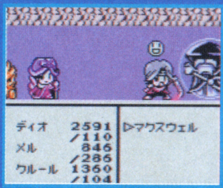


⬆街などにあるコスチュームショップで、オーダーメイドができるぞ。

CHECK!（チェック）

クリティカル攻撃でダメージアップを狙え！

攻撃が敵にヒットする瞬間に、タイミングよくⒶボタンを押すと、追加攻撃が発生することがある。これがクリティカル攻撃だ。特定のコスチューム時でしか発生しないので、いろいろ探してみよう。



⬆コマンドを呼び出すとバトルが停止するので、落ちついて選択できるぞ。

余裕があったらコレも買え!!
●テトリスデラックス●任天堂●PZG●'98.10.21●どちらも¥3,500●言わずと知れた落ちゲーの元祖がGBカラー対応になってグレードアップ。レベル別に得点ランクが表示されたり、自分のプレイしたデータをもとにしたCOMとの対戦をすることができるなど、色以外もバージョンアップ

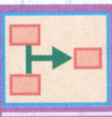
オシャレっ子もコスプレ好きも大注目のオーダーメイドチャート!!

ここではオーダーメイドの流れを、コスチュームの3つの系統に分けてチャートで紹介。このチャートを見れば、ほしいコスチュームの作り方もカンタンにわかるのだ。また、このチャートには載っていない、究極のコスチュームも存在する。その作り方はキミ自身の力で見つけてほしい！

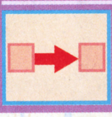


←キミは究極のコスチュームを入手できるかな!?

チャートの見方



線でつながっているふたつのコスチュームを組み合わせると、矢印の先にあるコスチュームが作れる。黒い線のコスチュームは、別の系統で作れるものだ。



同じコスチュームをふたつ組み合わせると作れる、そのコスチュームの上級職が、太い矢印の先にあるコスチュームになる。

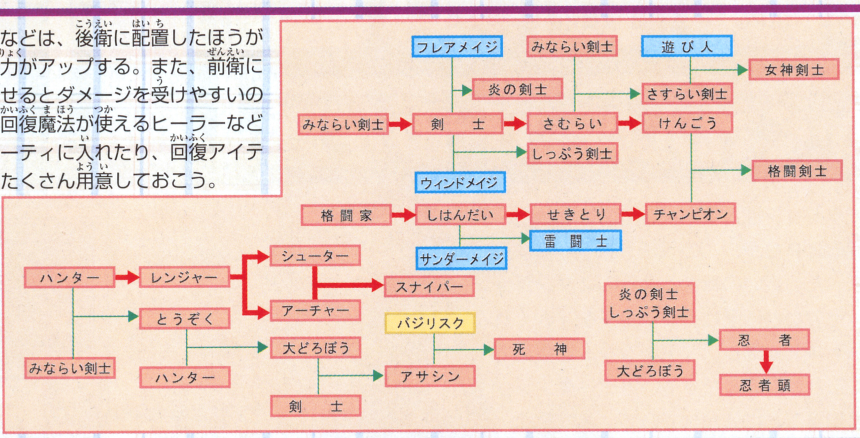
ガンガン戦う系

この系統のコスチュームは序盤で入手できる、みならい剣士、格闘家、ハンターの組み合わせから派生していくものがメインになっている。物理攻撃が得意なものが多く、前衛で戦わせると心強いぞ。ただし、ハンターなどは、後衛に配置したほうが攻撃力がアップする。また、前衛に立たせるとダメージを受けやすいので、回復魔法が使えるヒーラーなどをパーティに入れたり、回復アイテムをたくさん用意しておこう。

すぐにゲットしよう 大どろぼう



特技の「ぬすむ」は、モンスターからアイテムやコスチュームを盗むことができる。バグベアなどの着ぐるみはこれで入手しよう。



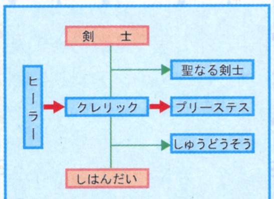
特技アレコレ系

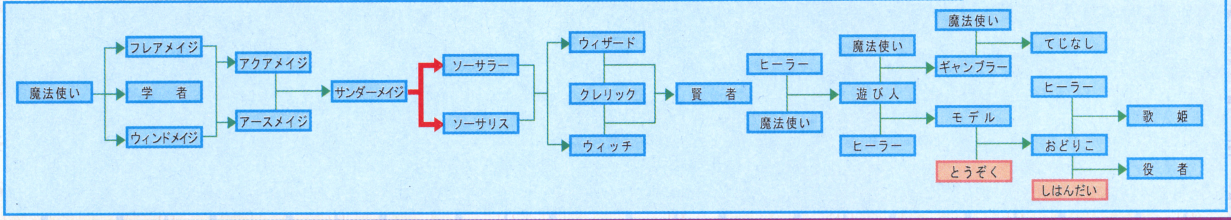
この系統は、序盤で入手できる魔法使いとヒーラーのコスチュームの組み合わせから派生するぞ。魔法のバリエーションは豊富だが、防御力がかなり低いので、後衛に配置して戦わせよう。バトルではTPがなくなると戦力にならないので、TPを回復できるアイテムは欠かせないぞ。また、遊び人やギャンブラーなどはバトルではあまり役に立たないが、マスターすればイベントで活躍したり、新しい性格が目覚めることも！

すぐにゲットしよう クレリック



味方全体のHPを回復する「ナース」は、バトルで重宝する。このコスチュームに着がえてから、ボス戦に挑め。





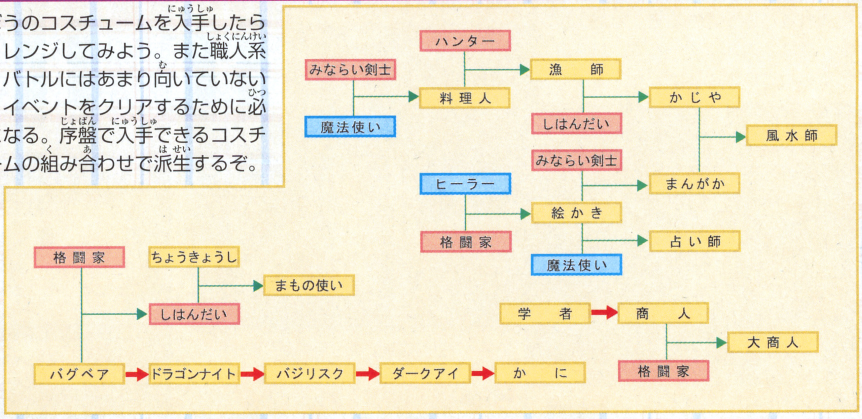
着ぐるみ&職人系

着ぐるみ系や職人系など、ちょっと変わったコスチュームを集めてみたぞ。バグベアなどの着ぐるみ系はHPが高く、強力な特技が使えるものが多いのでバトルで活躍できる。モンスターからも盗めるので、大どろぼうのコスチュームを入手したらチャレンジしてみよう。また職人系は、バトルにはあまり向いていないが、イベントをクリアするために必要になる。序盤で入手できるコスチュームの組み合わせで派生するぞ。

すぐにゲットしよう か　に



防御力が高いだけでバトルでは役に立たない。しかし、オーダーメイドの材料にすれば、珍しいコスチュームが作れるのだ。



GBスペシャル 年末にはコレをやれ!!&買え!!!

テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

発売中

暗闇に潜む敵を戦術で撃破し、大きな「モンタク」を入手せよ！

かくれんぼバトル モンスタータクティクス

◆9歳～18歳向き
◆冒険野郎向き

新感覚のバトル形式「かくれんぼバトル」でモンスターたちに勝ち抜き、最強のハンターを目指せ！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
任天堂	¥3,800	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	対戦・交換可能	★★★☆☆	——

メーカーさんからひとこと

もう『かくれんぼバトル』は体験してもらえましたか？　絶対にモンタク集めや対戦プレイにハマること間違いなしのソフトなので、どうぞよろしくね！（企画部／武久）

より世界を楽しみたい人へ

●このタイトルが初タイトル！　まずはじっくり遊んで、そのあとは続編に期待しよう！

かくれんぼバトルが燃えるダンジョンRPG登場!!

アクション性と戦略性を持ち合わせた、新感覚のＲＰＧが、この『モンスタータクティクス』だ。戦いの舞台となるのはダンジョンで、そのなかに潜むモンスターを「かくれんぼバトル」で倒し、「モンタク」を集めていくことが目的となっているぞ。ダンジョンは階層ごとに分かれていて、各階層はさらに小さな部屋に分かれている。そのどこかに目標となるモンスターがいて、それを倒すと次の階層に進めるのだ。もちろん、奥に進むごとにモンスターは強力になり、より高度な戦略が必要になる。なお、各階層には街があり、アイテム購入やメンバーの編成などを行うことができるぞ。



主人公ケビン

⬅モンタクを集めるハンターになりたての少年。モンタク集めの大会優勝を目指し、仲間たちと協力してダンジョン最深部を目指す。



⬆モンタクは、モンスターを倒すと手に入れることができる。このモンタクから、モンスターの技をコピーして使えるようになるのだ。



⬅冒険の仲間は、ダンジョンを進んでいる途中に増えていくぞ。

●ゲームの流れ●

■街でメンバー交代かアイテム購入を行う
⬇
■ダンジョンに入ってモンタクを集める
⬇
■その階層の目標のモンスターを倒す
⬇
■次の階層の街へ

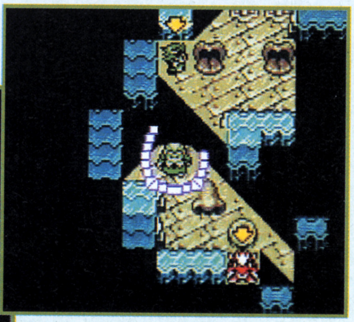
ゲームの重要ポイント かくれんぼバトルとは？

かくれんぼバトルは、ターン制で進行する形式のバトルだ。ダンジョンは暗く、前方の限られた場所しか見ることはできない。自分のターン中に敵を発見し、攻撃して再び隠れる。これをくり返してモンスターを倒していくのだ。攻撃の技は、モンタクから手に入れることができるぞ。なお、プレイヤー側は３人が１チームで、リーダーが倒されると負けとなってしまうぞ。

かくれんぼバトルの心得

- ●視覚を利用して敵を発見する
- ●スキルはモンタクからもらう
- ●３人のパーティで、リーダーがやられたら負け





⬆ターンは時間制。キャラの周りのゲージがなくなったら交代だ。
⬅移動はゲージがなくなるまで何度でもできるが、攻撃は１ターンに１回だけなのだ。

通信機能を使って楽しさ大幅UP!

手に入れたモンタクは、通信機能でほかのプレイヤーと交換することが可能。さらに、通信機能を使えば、モンタクを賭けた２種類の真剣勝負を楽しむことができるぞ。友だち同士で『モンタク』をプレイし、いっしょにこのゲームを遊び尽くそう！



⬅モンタクは、プリンタがあれば出力もできるぞ。

通信バトル

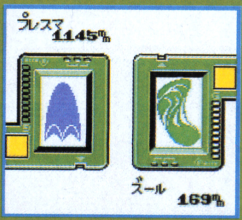
ほかのプレイヤーとかくれんぼバトルを行う。終了時に宝石がもらえるが、勝ったほうが多くもらえる。ハンデをつけることも可能。



⬅ハンデの設定で、強すぎる相手とも互角に戦えるぞ。

タクポン

手に入れたモンタクを同時に出し合い、サイズの大きいほうが勝ちというルール。勝つと相手のモンタクがもらえる。



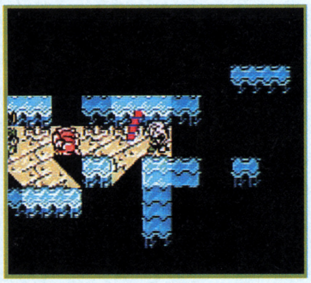
⬅モンタクを相手に返すと、アイテムが手に入る。

余裕があったらコレも買え!!　●ポケモンピンボール●任天堂●ＥＴＣ●'99.4.14●¥3,800●ピンボールに『ポケモン』のモンスター集めの要素が加わったゲーム。『ポケモン』と同じように「赤」と「青」の２種類があり、ゲットできるモンスターも変わるぞ。条件はキビしいが、「ミュウ」もゲットできるのだ。

暗黒ダンジョンでの戦闘のコツを伝授『モンタク』虎の巻

その1 すばやい入力でより遠くに移動する

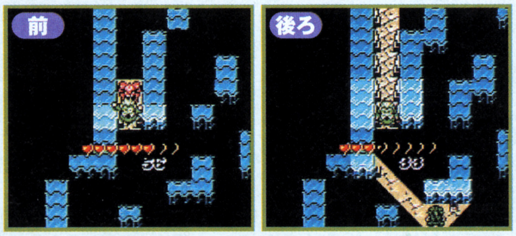
ターンは時間制で交代となるので、より遠くに移動するためには、どれだけすばやく入力できるかが重要なポイントとなる。もし移動している最中に進む方向に迷ったら、とりあえずⒶボタンを押してリングコマンドを呼び出そう。こうすればコマンドを閉じても、十字キーを入力するまで強制的に時間を止められるのだ。なお、攻撃後に敵から離れるときは、なるべく壁の後ろに隠れるなどして、まともに攻撃されないようにすること。



⬅途中で迷っていると、あっという間に自分のターンが終了してしまう。

その2 敵のターン中にも向きを変える

敵から受けるダメージは、攻撃を受ける向きによって威力が変わる。後ろから攻撃されるとダメージは大きいが、前から受けると威力を半減できるのだ。敵のターン中でも向きだけは変えられるので（ただし移動中のみ）、攻撃を受ける寸前に敵のほうを向くようにしよう。



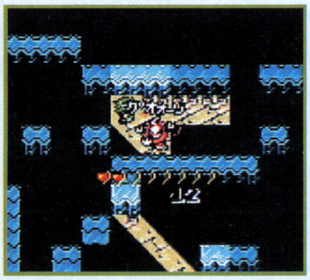
⬆すばやく入力しないと、向きを変えそこなうこともある。絶対にダメージの大きい後ろから攻撃されないように注意しよう。

その3 敵の属性をチェックしてから攻撃する

ダメージの大きさは、キャラと攻撃技の属性によっても変化する。各属性の関係は下記のとおり。弱点の属性の技で攻撃されると、そのキャラは大ダメージを受けることになるぞ。攻撃前に「フィールドを確認する」コマンドで敵の属性を確認し、弱点の技で攻撃しよう。ちなみに、仲間は使える技の属性が固定されている。もしどうしても勝てないモンスターがいたら、メンバー交代を。

それぞれの属性の関係

属性	弱点	属性	弱点
力	炎	オオツチ	水・オオツチ
炎	水・風	雷	力
水	炎・水・雷	氷	炎
風	力・氷	命	炎・水・命



⬅弱点の属性の技で攻撃されると、キャラは悲鳴を上げるぞ。

パーフェクトクリアで宝石ゲットだ!!

ダンジョンの各小部屋は、敵のリーダーを倒せばクリアとなる。しかし、味方が全員生き残っていて、敵を全滅することができたら、宝石やお金が手に入るのだ。宝石は隠し部屋を開けるときに必要なので、多く集めておいたほうがお得。各小部屋は、パーフェクトでクリアしよう。なお、一度クリアした小部屋は再度挑戦することが可能。完全クリアに失敗したらあとで再チャレンジしよう。



⬅宝石があれば、ダンジョン内の隠し部屋を開けることができるのだ。

各階層にある街のイベント一覧

各階層にある街には、いろんなイベントが用意されている。なかには先に進んで、上の階層に戻ってこないとクリアできないイベントもあるぞ。下記に地下６階までの街で発生するイベントを紹介しているので、もらえるアイテムの取り忘れがないように、完全クリアに挑戦してみよう。

地上（目標モンスター ナイトメア）
- ウツノミヤ博士からモンタクスキャナをもらう
- ダンジョンに入るためのテストを受ける

地下１階（目標モンスター ワイネック）
- クリアするとカエンが仲間になる
- マーリンガーのモンタクを少年に見せると、炎の宝石がもらえる

地下２階（目標モンスター リルウィン）
- ランキングボード、くすりやが出現
- 500ミリ以上のバハームを男に見せると、水の宝石がもらえる
- 15枚以上モンタクを集めると、モンタクセンターでモンスターファイルがもらえる

地下３階（目標モンスター スピンドクター、スキュレー）
- モンタククイズ（３問）、地下研究所、酒場営業開始
- 地下研究所でピンチマンのモンタクをもらう
- モンタクセンターで男からガイドマップが買える（500円）
- ダンジョンに入る前にシルフィが仲間になる
- モンタクセンターでバルーのモンタクを男の子に見せると、大地の宝石がもらえる
- くすりやで男にスキュレーのモンタクを見せると、風の宝石がもらえる
- 40枚以上モンタクを集めると、モンタクセンターで賞金1,000円と氷の宝石がもらえる

地下４階（目標モンスター シュリンピー、ザクザク）
- カジノ出現
- エレベータの出入口で、D．D．Dと対戦
- 地下研究所で、男とタツノコのモンタク比べ。1000ミリ以上なら勝ちで、風の宝石がもらえる
- くすりやでフィスターのモンタク2枚見せると、氷の宝石が2個もらえる
- モンタクセンターで男にザクザクのモンタクを見せると、強化薬、爆弾サーチがもらえる
- 地下5階に行ったあとでカジノに行くと、ゴームを仲間にできる
- 70枚以上モンタクを集めると、モンタクセンターで賞金1,500円と風の宝石がもらえる

地下５階（目標モンスター トリンチュラ、プレスマ）
- ジェイク率いるブラックホークと対戦
- モンタククイズ（5問）出現。すべて正解でネイチャースキルパワーアップ
- 地下研究所で女の子にプレスマのモンタクを見せると、水の宝石がもらえる
- モンタクセンターで男にピリグンのモンタクを見せると、大地の宝石がもらえる
- ダンジョンで娘を助けたあとにくすりやに行くと、炎の宝石がもらえる
- モンタクを115枚集めると、モンタクセンターで賞金3,000円と炎の宝石が2個もらえる

地下６階（目標モンスター フンカマン、グルルウ、フタツメ）
- エレベータ出入口でD．D．Dと対戦
- 地下研究所で男に1500ミリ以上のガインのモンタクを見せると、氷の宝石がもらえる
- モンタクセンターで女にパワー360以上のズールのモンタクを見せると、風の宝石がもらえる
- くすりやで男にハンマーブルのモンタクを見せると、大地の宝石がもらえる
- 170枚以上モンタクを集めると、モンタクセンターで賞金5,000円と氷の宝石が2個もらえる

発売中

かわいいしぐさを見せてくれるハムスターと楽しくすごそう！

ハムスターパラダイス3（ちゅりー）

◆5歳～15歳向き
◆ハムスター大好き娘向き

実際に飼われているペットとしても人気ナンバーワンのハムスターを、GBカラーで育てていこう！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
アトラス	¥4,300	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
SLG	対戦・交換可能	★★☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと

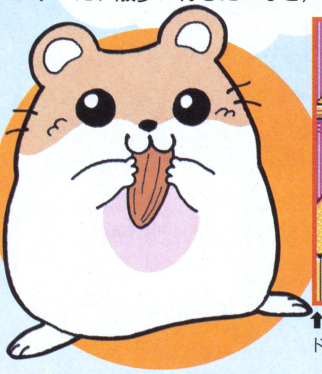
『ハムパラ3（ちゅりー）』がついに発売になりました。みんなは、もうハムスターを育ててるかな。それにしてもハムスターって見ているだけで楽しいよね。（プロモーション担当／市村）

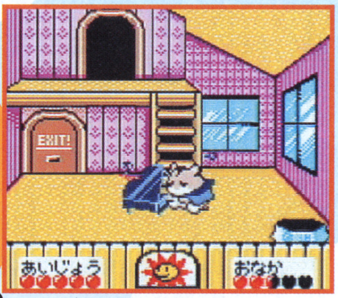
より世界を楽しみたい人へ

●ハムスターパラダイス（GB）
●ハムスターパラダイス2（ちゅー）（GB）

キュートなハムスターと毎日いっしょ！愛情いっぱいに育てよう

ちっちゃくてかわいいハムスターを育ててみたい!! けど、世話がタイヘンそうと思っているキミにピッタリなのが、『ハムスターパラダイス3』。育てているハムスターの要求（お腹がすいた、散歩に行きたいなど）が画面に表記されるので、どう世話すればいいか迷うことがないのだ。また、ゲームの進め方しだいではミニウサギやリスを飼うこともできるぞ。愛情いっぱいに育てて、キミだけのハムスターを育てよう！





➡キチンとかまってあげれば、ハムスターはドンドン賢くなるのだ！

毎日キチンとお世話してあげてね

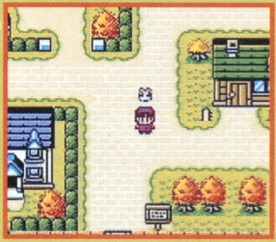
ハムスターを育てるうえで重要なことは「こまめなお世話」。エサをあげなかったり、かまってあげなかったりすると、ハムスターの「きげん」がどんどん下がってしまう。「きげん」が下がったままだと、キミの「ブリーダー度」も上がらず、ハムスターの結婚や子どもの誕生にも影響するので注意しよう。

朝



➡朝一番はやっぱり空腹。エサをあげよう。

昼



➡外に出たがるので、散歩に行こう。

夜



➡夜はおうちでミニゲーム。お金をかせごう。

特別イベントやミニゲームもたっぷり!!

ハムスターが散歩できる範囲は、成長に合わせて変化する。子ども時代は公園やショップなどにしか行けないが、大人になると遊園地や映画館、山や湖など、さまざまな場所に行くことができる。また、全13種類のミニゲームは飼育小屋の1～2階や街中にある「ミニゲームのこや」で遊べる。

●街には楽しいイベントがたくさん！●

➡お散歩中、突然のハプニングが発生！ どう切り抜けるかで、ハムスターのパラメータが変わるのだ。

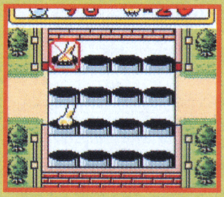




⬅遊園地や動物園などさまざまな場所にハムスターを連れていってあげよう。楽しい思い出を作ろう。

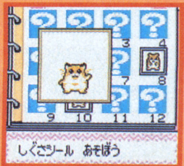
●全13種のミニゲーム●

➡1階と2階ではミニゲームの内容が違うぞ。2階のゲームは少し難しいが、そのぶんたくさんお金がかせげるのだ。



思い出はシールになるんだ

イベントで入手したシールには、ハムスターのかわいいしぐさが写っているぞ。



ハムスターを結婚させよう

ハムスターの「せいちょう」パラメータが「けっこんもくひょう」を超えると、結婚できるようになる。結婚できるのは同種類のハムスターだけだ。



子どもが生まれた！

⬅子どもが生まれたら、飼育は終了。次は子どもを育てるか、別のハムスターを育てることになる。

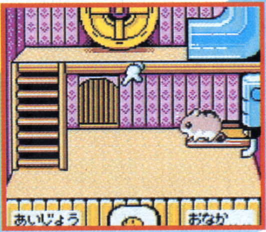
ずっといっしょにいることもできる

➡最初に育てたハムスターと別れたくないなら、結婚させないこと。



ポイントをバッチリ押さえてハムスターを育てていこう!!

ハムスターとのふれ合いは、飼育小屋のなかがメインとなる。まだハムスターが子どもだと、部屋のあちこちでウンチしてしまう。掃除を欠かさず、いつもキレイな部屋にしておくことを心がけよう。



➡大人になると、キチンと1階のトイレで用を足すようになるぞ。成長して賢くなったってことかな？

ポイント1 カユイところにまで手が届くお世話

エサはもちろん、飼育小屋1階の飲み水も、こまめに補給しておこう。また、ハムスターの要求以外のことをすると、「きげん」が悪くなるぞ。

1.エサを切らさないように
2.ハムスターのおねだりを聞こう
3.イヤがることはしないように！



⬅首を振ってイヤがっているときは、世話をしないようにね。

ポイント2 部屋の外へ出してあげよう

外にはハムスターの興味をひくイベントが盛りだくさん！ 遊びに行ける場所は子ども時代と大人時代で異なるぞ。キハムスターを散歩に連れていくと、その先で、ハムスターの成長に関わるさまざまなイベントが発生する。外に出たがったら、ハムスターを散歩に連れ出してあげよう。



⬆春夏秋冬、上映される映画の内容が違うぞ。入場料は200ハムだ。



⬇楽しいイベントが開かれる遊園地。大人になってから行ける場所だ。

ポイント3 ミニゲームでお金をためよう

飼育に必要なエサをはじめ、ハムスターの成長に効果のあるアイテムを買うために、ミニゲームでお金をゲット！ 難度が高くなるほど、もらえるお金が多くなるぞ。

自宅で遊べるミニゲーム

1階	・ハムタッチ ・ハムキャッチ
2階	・ハムハンマー ・ハムホッケー ・ネコのてたたき

ポイント4 全106種類のシールの入手方法を完全公開！

ハムスターを育てながら発生するイベントで入手可能なシールの種類は、なんと106種類。集めたシールは、「システム」で見たりプリントできる。また、通信ケーブルを使って友だちとシールを交換することもできるのだ。ハムスターといっしょにがんばって、集めよう！

表の見方

「場所と入手条件」は基本的に、【発生場所】→【ハムスターの行動&プレイヤーの行動（カギカッコ内）】→【結果】というように表記してある。

場所と入手条件	シール名
自宅(子)→机で「ようすを見る」→エンピツを持ち上げる	熱い
森→木の穴で「ようすを見る」→穴の中をのぞく	寒い
自宅(大)→机で「本を見せてあげる」→熱心に読み始めた	ブラシ
山→滝に「近づく」→滝に打たれている	水浴び
自宅(大)→本棚で「応援する」→登りきる	なでる
自宅→テレビで「ニュース」→熱心に見る	自あそぼ
湖→ほとりで「土を掘る」→水につかって気持ちよさそう	病気
自宅(大)→タンスで「名前を呼んでみる」→出てくる	注射
自宅(大)→ラジカセで「ボリュームをあげる」→おどり始めた	けが
ハムセンター→診察してもらう→健康	けがかなおった
山→山登りで「石をわたす」→ピラミッドを作り始めた	水がない
公園(大)→シーソーで「ようすを見る」→シーソーがゆっくり動き出した	お腹がへった
公園(大)→ベンチで「やめさせる」→チョウチョを楽しそうに見てる	お腹がいっぱい
公園(小)→砂場で「穴を掘る」→楽しそう	外へ出たい
公園(大)→ブランコで「ようすを見る」→揺らそうとするが揺れない	寝る
冬に発生→ショップにクリスマスプレゼント入荷(500ハム)→購入	ヒマワリ(3種類)
夏（大）に、特定メッセージ表示後に発生→遊園地でパレードを見る	牛乳(3種類)
春に、ハルカの家で発生→ひな人形を見る	きゅうり(3種類)
秋（大）に、特定メッセージ表示後に発生→学校で運動会	トマト(3種類)
秋（大）に、特定メッセージ表示後に発生→学校で文化祭	ゆで卵(3種類)
動物園→サルのところで「サルのノミをとっている」	サツマイモ(3種類)
動物園→キリンのところで「キリンに顔を近づける」	豆腐(3種類)
動物園→ゾウのところで「ゾウをさわっている」	ほうれん草(3種類)
遊園地→ジェットコースターで「喜んでいる」	塩(3種類)
遊園地→お化け屋敷でゴールまでたどりつく	りんご(3種類)
動物園→ライオンのところで「ライオンの上で寝る」	ハチミツ(3種類)
遊園地→メリーゴーランドで「いっしょに乗る」→とっても楽しそう	ぶどう(3種類)
ハムしゃりんで遊ぶ	ハムしゃりん
ハムあみだで遊ぶ	ハムあみだ
ハムタッチで遊ぶ	ハムタッチ
ハムドングリで遊ぶ	ハムドングリ
ハムスイムで遊ぶ	ハムスイム
ハムキャッチで遊ぶ	ハムキャッチ
ハムカートで遊ぶ	ハムカート
ハムビーチで遊ぶ	ハムビーチ
ハムのてたたきで遊ぶ	ハムのてたたき
ハムスキーで遊ぶ	ハムスキー
ハムハンマーで遊ぶ	ハムハンマー
ハムホッケーで遊ぶ	ハムホッケー
冬（大）に、特定メッセージ表示後に発生→神社で初詣	電球
夏に、特定メッセージ表示後、夜に家に戻る→七夕	扇風機

場所と入手条件	シール名
秋に、森で発生→まつたけ発見	風船
秋に、森で発生→紅葉を見る	ティッシュ
春に、森で発生→花つみをする	わら
冬に、公園で発生→雪が積もっているのを見る	積み木
春に、公園で発生→花見をする	スケボー
夏（大）に、特定メッセージ表示後に発生→遊園地で花火	指輪
夏（大）に、特定メッセージ表示後に発生→神社で夏祭	ドラム
森→小屋で「クイズ」→正解	ハムぞう
ショップでR発生→ハムセンターにお使い	マユミ
ハルカと遊園地→ハルカの家でR発生→観覧車が止まる	ハルカ
ウララの家→「クイズでしょうぶ」→正解	ウララ
ヒカルと洞くつ探検→「何もなし」	ヒカル
ハムスター3世代め、学校でR発生→リスを預かる	リス
ハムスター2世代め、公園でR発生→ミニウサギを預かる	ウサギ
神社→さい銭箱で「おさい銭を入れる」→何かいいことがありそう	巫女
2世代め以降、子どもの時に遊園地へ行く	遊園地
2世代め以降、子どもの時に動物園へ行く	動物園
学校→教室でクイズに正解する	先生
街中を移動中、R発生→落とし物を拾って交番に届ける	お巡りさん
ハムセンターでR発生→ショップにお使い	ショップ
映画館→上映されている映画のどれかを観る	映画受け付け
愛情が低く、賢さが高い状態でR発生→脱走→「見つけられない」	ゴクウ(ゴールデン)
勇かんさが高く、体力が低い状態でR発生→回し車で股さき	相撲(ジャン)
空腹で体力が低い状態でR発生→エサをどんどん食べる	ピアノ1(ロボロ)
体力が高く、賢さが低い状態でR発生→「遊園地」→「観覧車」	運動(ゴールデン)
賢さ、勇かんさが高い状態でR発生→「ようすを見る」→「逃げる」	ナース1(ジャン)
賢さ、勇かんさが高い状態でR発生→「ゴキブリを叩く」→「怖がる」	お掃除(ロボロ)
賢さ、勇かんさが高い状態でR発生→「手を出す」→「ゴキブリ逃げる」	魔法使い(ゴールデン)
ブリーダー度がアップするともらえる	海賊(ジャン)
ハルカの家→占いをする→大吉	空手(ロボロ)
ハルカの家→占いをする→中吉	博士(ゴールデン)
ヒカルの家→春にヒカルの家のそばに行くと発生→こいのぼりを見る	探偵(ジャン)
5世代め、大人の状態、春の「ペットコンテスト」に優勝	ライオン(ロボロ)
街を移動中、R発生→ネコに遭遇、どんな対応でも可	ポリス(ゴールデン)
街を移動中、R発生→犬に遭遇、どんな対応でも可	勇者(ジャン)
神社(大)→建物でおみくじを引く→大吉	殿様(ロボロ)
神社(大)→建物でおみくじを引く→中吉	プリンセス1(ゴールデン)
遊園地→メリーゴーランドで「ハムスターだけ乗る」→楽しそう	ハムチュー
自宅(小)→ラジカセで「ようすを見る」→おどり始めた	プリンセス2
動物園→パンダのところで「パンダに顔を近づけている」	ピアノ2
公園(小)→ブランコで「ようすを見る」→揺らそうとするが揺れない	ナース2

※表内の(大)は大人、(小)は子どもの状態、「R発生」はランダムで発生。なお、イベントの結果はハムスターのパラメータによって変化します。

余裕があったらコレも買え!! ●マジカルチェイスGB ～見習い魔法使い 賢者の谷へ～●マイクロキャビン●STG●'99.8.4●¥3,480●マジックショップでいろいろな攻撃魔法、補助魔法を購入して、うまく使い分けていくSTG。GBでは数少ない本格的STGで、シューターならかなり満足度が高い。

©TOMY

発売中

メールを出して100人以上のお友だちを作ってちょ！

スーパーミメルGB ミメルベアの ハッピーメールタウン

◆4歳～12歳向き
◆動物大好き女の子向き

ミメルベアと、たくさんの友だち作りを楽しむ本作。お友だちの性格に合ったメールを出せるかな？

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
トミー	¥3,980	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
ETC	交換可能	★☆☆☆☆	スーパーミメル（P.27参照）に使えるカード同梱

メーカーさんからひとこと

女の子に大人気の「ミメルシリーズ」がGBに登場!! かわいい仲間・楽しいミニゲームがいっぱい！ メール交換しながら100体以上いる仲間を見つけてみようね!!
（CS事業室／小林）

より世界を楽しみたい人へ

●スーパーミメル（おもちゃ）
右ページカコミ参照

ミメルベアといっしょにお友だちを探しに行こう♥

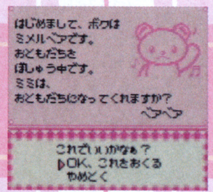
新しくできた「メールタウン」に引っ越してきたばかりのミメルベアは、まだ友だちがひとりもいなくて不安な毎日。そこで、最近話題の「メール」を使って、100人ものお友だちを作ろうというのが本作の目的だ。お友だちにはそれぞれ性格、好みなどがあり、それに合ったメールを書くことが大事だぞ。お友だちの証となる「お友だちスタンプ」と「ハート」がもらえるまで、気長にがんばろう。

王さまに会おう



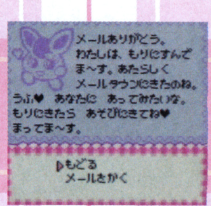
⬆まず、王さまから仲間を何人か紹介してもらおう。

メールを書こう



⬆どんな内容のメールなら喜んでもらえるか考えよう。

お返事がきた！



⬆「おともだちスタンプ」がもらえたらバッチリ

メールタウンには楽しいお友だちがあちこちに隠れているぞ！



ホラーハウス ⬇薄暗いお屋敷にはオバケ友だちがいそう？

うみ ⬇「ウニウニ」というお友だちがいるぞ。

もり ⬇おしゃまな「ミミ」に会えるぞ。

やま ⬇はにわの「ハニルン」に会おう！

そうげん ⬆もぐらの「モグちゃん」がいるぞ。

はなばたけ ⬆「ねうさぎ」というお友だちに会える。

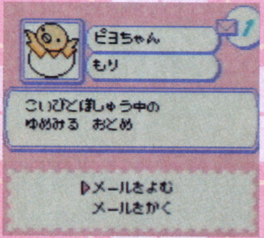
みずうみ ⬆カエルの「ケロスケ」がいるぞ。

「お友だちスタンプ」を集めるのだ！

お友だちになるヒケツ

お友だちからお友だちを紹介してもらうケースがほとんどなので、まずはあいさつメールを出してみよう。その際、相手の性格に合ったメール内容にすることが大事だ。また、一度メールを出しても、すぐにはお友だちになれないこともある。何度かメールしたり、直接会いに行くことも時には必要だぞ。





⬆どんな内容のメールなら喜んでもらえるか考えよう。

⬅基本を理解すれば、どんな状況にも対応できるはず。

ミニゲーム

時には勝負好きなお友だちとミニゲームに挑戦！ スロットや占いなど全部で6つのゲームを遊び倒して、お友だちのハートをガッチリつかもう。ミニゲームは何度でも遊ぶことができるぞ。





⬆占うには、お友だちからもらうハート1個が必要。

⬅穴から出るキャラを叩き、目標をクリアすればOK。

ハートをもらったら？

お友だちからハートをもらったら、まずは王さまに渡そう。渡した数によって、ステキなごほうびがもらえるぞ。
また、ミニゲームでハートを増やすこともできるので挑戦してみよう。



➡ためたハートを王さまに渡せば、ごほうびがもらえるぞ！

「つうしん」でメール交換♥

通信ケーブルを使えば、友だちどうしでメール交換ができるぞ。メール内容はミメルベアが考えてくれる。メールを交換すると、「お友だちカード」に情報が書き込まれるのだ。また、通信でメール交換したお友だちが増えると、ステキなことが起きるとか…、それはいったい？



⬆たくさんのお友だちとメール交換して、カードを増やそう。



⬅キミのミメルベアはどんなメールを書いたかな？ お友だちに教えてもらおう。

GBスペシャル 年末にはコレをやれ!!&買え!!!

スーパーミメルGBミメルベアのハッピーメールタウン

お友だちを探せ!! キャラリスト

すでに「お友だちスタンプ」をくれたお友だちから、新しいお友だちのメールアドレスを教えてもらったら、早速メールを書いてみよう。お友だちの性格に合ったメール内容じゃない場合は、お返事が返ってこないので注意しよう。どのキャラにはどんな内容のメールを送ればいいか、下の表を参考に。「メールを出す」とだけ表記しているのは、ふたつある選択肢のうち、ひとつめのメール内容を送るという意味だよ。

キャラ名	どんなメールを出せばいい？＆出現条件
王さま	メールを出す
ハートルン	メールを出す
ミミ	メールを出す
ピヨちゃん	メールを出す
アッシュー	「こんにちは」から始まるメールを出す
モグちゃん	「ホラーハウスのこと」のメールを出す
つるぴと	ピヨちゃんと「おみくじ」の会話後、「占いのこと」のメールを出す
ヨタうし	メールを出した後、直接会う
ダッコアラ	「こんにちは」から始まるメールを出す
ハニルン	ミミからハニルン情報を聞き、「しょうぶのこと」のメールを出す
ウニウニ	メールを出す
プリンセス	キンギョハッチーから情報を聞き、「水のこと」のメールを出す
ブッチ	「こんにちは」から始まるメールを出す
とんぶた	メールを出す
オヤジネコ	「こんにちは」から始まるメールを出す
オタマル	「こんにちは」から始まるメールを出す
しろくまる	メールを出す
ねうさぎ	メールを出す
ジョン・テレビ	3個のハートを王さまに渡す
ファイター	10個のハートを王さまに渡す
ステファニー	「うたについて」のメールを出す
ハッチー	「きれいな水のこと」のメールを出す
つきお	バーガーマンから情報を聞き、「占いのこと」のメールを出す
ヤギルーン	メールを出す
ムーノ	メールを出す
ゴンタ	メールを出す
ろくろちゃん	「ハロー」から始まるメールを出した後、「ホラーハウスのこと」のメールを出す
カレーおじさん	「カレーのこと」のメールを出す
ケロスケ	「ステファニーのこと」のメールを出す
はかせ	「ホラーハウスのこと」のメールを出す
サンフラワーるん	メールを出す
ムーちゃん	「ホラーハウスのこと」のメールを出す
ヨッシー	「はじめまして」から始まるメールを出す
でへへはんぎょ	メールを出す
バナナチュウ	メールを出す

キャラ名	どんなメールを出せばいい？＆出現条件
コリリン	メールを出す
チュウリぶるん	メールを出す
ダンゴくん	15個のハートを王さまに渡す
ピヨだるま	ミミからのメールがきた後「しょうぶのこと」のメールを出す
どんぐりボーヤ	メールを出す
マーボー	メールを出す
みみながネウサギ	「こんにちは」から始まるメールを出した後、「もりのこと」のメールを出す
よこづなるん	メールを出す
トラじろう	メールを出す
ヘビるん	メールを出す
でんでんこちゃん	「こんにちは」から始まるメールを出す
ウサピー	メールを出す
おんぶぞう	「こんにちは」から始まるメールを出す
バーガーマン	20個のハートを王さまに渡す
ウリぼー	メールを出す
ナンダモー	メールを出す
ヨイショまん	メールを出す
にこイカ	アッシューのメールが届いた後「しょうぶのこと」のメールを出す
クロスケ	「はいけい」から始まるメールを出す
イカリタコ	ミミからのメールが届いた後「しょうぶのこと」のメールを出す
パンダ	メールを出す
トマッタちゃん	メールを出す
ちょんまげっちょ	相手からメールが届いた後「しょうぶのこと」のメールを出す
ありがとさん	「はーい」から始まるメールを出した後「ケーキについて」のメールを出す
てつがくクン	メールを出す
クッシー	メールを出す
にこバット	メールを出す
ウンチャン	メールを出す
キューテンクン	「ホラーハウスのこと」のメールを出す
かぜさんぼう	「まいどー」から始まるメールを出す
ホネかげ	メールを出す
ちびバット	「はいけい」から始まるメールを出した後「ホラーハウスのこと」のメールを出す
ろうそく	40個のハートを王さまに渡す
ふわふわーる	50個のハートを王さまに渡す
マッハケン	メールを出す



スーパーミメルは、女の子のコミュニケーションツール!!

スーパーミメルとは、トミーより発売されている女の子に大人気の電子玩具（¥2,980）。携帯電話型の本体とＩＣカードがセットになっている。ＩＣカードに自分のメッセージを入力して、お友だちにカードを渡して読んでもらう。友だちはそのカードに自分のメッセージを入れて、友だちに読んでもらう。いわば交換日記みたいなものなのだ。

別売りカードも充実!!



発売中

キュートなハムスターを育てて、ブリーダーズカップに出場！

ハムスター倶楽部2

◆10歳～20歳向き
◆育成ＳＬＧ好き向き

さまざまな愛くるしい表情を見せてくれるハムスターといっしょに、トップブリーダーを目指そう！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
ジョルダン	￥4,300	——	★★★☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
SLG	交換可能	★★☆☆☆	マスコット人形（初回のみ）

メーカーさんからひとこと

お待たせしました！『ハムスター倶楽部』第2弾です。かわいい技にしびれて、新ミニゲームも楽しんでください。次回作もがんばって作成開始です。（アミューズメント部／浅川）

より世界を楽しみたい人へ

- ハムスター倶楽部（ＧＢ）
- ハムスター倶楽部あわせてチュー（ＧＢ）
- ハムスター倶楽部（ＴＶアニメ）
- ハムスター倶楽部（マンガ）

ストーリーも新たに人気育成ＳＬＧ第２弾が登場!!

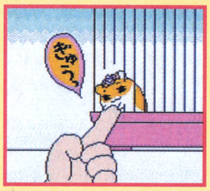
同名の人気マンガの育成ゲーム第２弾！　おなじみの「しげっち」に加えて、新キャラやミニゲームが多数追加されている。ブリーダーズマスターを目指す日々が再び始るぞ！

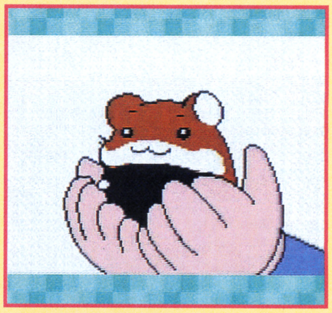
遊び方はカンタンかつ奥が深く、ハムスターを「ちょうきょう」したり、「しつけ」たりして、能力を伸ばしながら育てていく。ある段階まで育ったら、競技会（HAM'Sカップ）に出場してみよう。ミニゲーム式のHAM'Sカップを勝ち抜いたら、いよいよブリーダーズカップの王座を目指すことになる。カワイイしぐさにほのぼのしつつ、世界でただ１匹のハムスターを育て上げよう。

新ライバル登場　キュートな技が盛りだくさん!!



⬆大手ペットメーカーの息子。彼の育てるハムスターに勝てるか？





⬆➡ハムスターが覚える技の数は、なんと200種類以上にボリュームアップ。かわいい技にもうメロメロ!?

ハムスターの基本的な育て方を教えちゃいます！

育成方法はカンタンで、「ちょうきょう」で「たくましく」「すばしっこく」など、基本的な能力を伸ばし、「しつけ」で「トイレ」や「すづくり」など細かなお約束ごとを覚えさせていく。序盤はまず、競技会で勝つことを重視して、体力がアップするような育成方針にしていこう。毛ヅヤなど、愛きょうに関する能力はそのあとでもかまわないぞ。

1 最初に購入するアイテムは？

ハムスターに関するアイテムがそろう「ハムスターくらぶ」で、「すばこ」「トイレ」を買おう。このふたつはハムスターをしつけるうえで全体に必要なもの。購入後、アイテムはケージ内に設置。



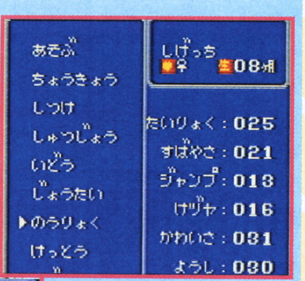
2 「しつけ」はどうする？

最初に覚えさせるのは「トイレ」が、ベスト。「やさしく」「ふつうに」「きびしく」の３種類のしつけ方があり、きびしくしつければ覚えが早い。しかし、機嫌も悪くなるので、ほどほどにね。



3 どう調教すればいい？

最初に育成するハムスターは、「しげっち」をはじめとする能力の異なる４匹のなかの１匹。最初のうちは低い能力をカバーするような「ちょうきょう」をしよう。序盤は体力重視で育成していこう。運動系の競技会でラクに勝てるようになったら、容姿に関わる育成に方針を変えていこう。





⬅⬆「たくましく」を続けていけば、体力がグングンアップ！

POINT 「ケージ」の外側、内側の違い

しつけのために、ケージ内に押し込めていると、ハムスターは機嫌が悪くなってしまう。ときには外に出してあげよう。また、そうじはハムスターのいない場所でしないと、ケガをさせてしまうこともあるよ。



➡ケージの内も外も、いつもピカピカにしておこう。



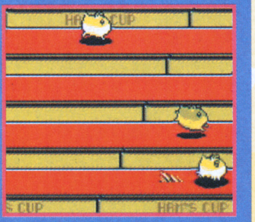
➡外に出してあげることで、運動不足も解消させられる。

余裕があったらコレも買え!!　●ポケットモンスター金・銀●任天堂●RPG●'99.11.21●¥3,800●第５弾めの『ポケモン』。この『金』、『銀』は『クリスタル』のバージョン違いで、それぞれモンスターやその出現位置、レベルなどが違っている。『クリスタル』とはお話や分岐条件なども違うぞ。

全10種のミニゲームにトライ!! HAM'Sカップ&ブリーダーズカップ

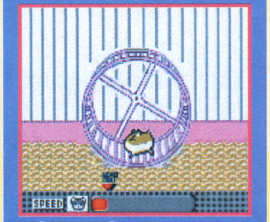
HAM'Sカップもブリーダーズカップも、ミニゲームの内容は同じ。全5ランクあるHAM'Sカップを制覇したあとに、ブリーダーズカップに挑戦するのだ。容姿や体調が問われるプリティ、ラブリーコンテスト以外は、体力中心の競技ばかり。きっちりハムスターをきたえておこう。ミニゲームは、ブリーダーズカップのときだけ、プレイヤーが操作して競い合う。HAM'Sカップのミニゲームでは飼い主は見ているだけなのだ。

100Mダッシュ



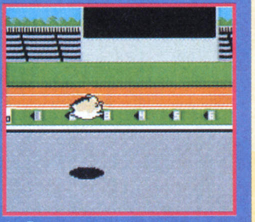
⬆✚の左右でスピードを調整。Ⓐでダッシュが可能だ。

まわしぐるまレース



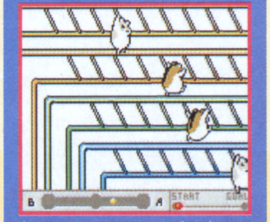
⬆ⒶまたはⒷを連打してスピードを上げよう。

かえるとび



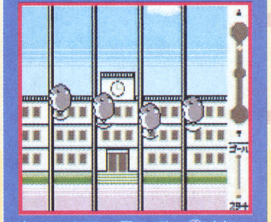
⬆「かえるとび」の技を覚えているハムスターは有利！

うんてい



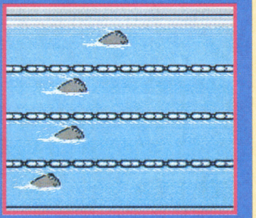
⬆ゲージのタイミングに合わせて、ⒶとⒷを順番に押していく。

ぼうのぼり競争



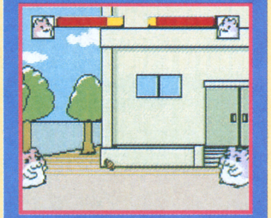
⬆✚の上下で昇るぞ。Ⓐ連打のダッシュはすぐにバテてしまう。

ハムハム競泳



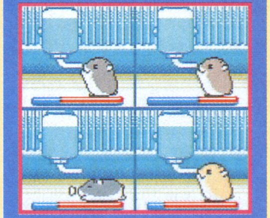
⬆✚の左右をタイミングよく順番に押して泳ごう。

ジージ格闘



⬆格闘ACT形式の競技。相手の体力を先にゼロにしろ！

水早飲み競争



⬆Ⓐで水をぐいぐい飲む。時々Ⓑで息つぎさせよう。

POINT プリティカップ&ラブリーコンテスト

このふたつのコンテストは、ミニゲームよりも、ハムスターの容姿が重要になってくる。コンテストの前に、「ハムスターくらぶ」で愛きょうが上がる「ごちそう」を買って食べさせ、ゆっくり寝かせて体調を整えよう。



⬅これまでに覚えた技を披露し、審査員を魅了するのだ！

子どもを産ませよう♥

ハムスターの飼育に慣れたら、繁殖に挑戦だ。産まれた赤ちゃんハムスターは、両親の能力の上限値よりも高い数値を持っている。育てれば育てるほど、優秀なハムスターになるぞ。ちなみに、ハムスターどうしには相性があり、性格の合わないハムスターだとカップルになれない。

子どもが産まれるまでの流れ

Step 1 お見合いさせたいメスとオスを「はんしょくケージ」のなかに入れる。

Step 2 2週間待ち、2匹が仲良くならなかったら、最初からやり直し。

Step 3 2匹が仲良くなったら、さらに2週間待つ。成功したら赤ちゃんが産まれるが、産まれなかった場合は最初からやり直しだ。

Step 4 赤ちゃんが産まれたら、さらに2週間待つ。育てるハムスターを1匹選んだら、残りはお店に引き取ってもらう。



⬅このカップルから、どんなハムスターが産まれるかな？



POINT 通信ケーブルを使ってお見合いしてみよう

通信ケーブルを使えば、友だちが飼っているハムスターとお見合いさせることができる。しげっちとぷーちゃんの子どもなんて、どうかな？

技はなんと200種以上

大幅にボリュームアップした技は、どれも覚えさせたいぐらいにキュート。だが、1匹のハムスターが覚える技は最大8個まで。しかも、一度覚えた技を忘れることはできないので、最初のうちに教育方針をしっかり立てることが大切だぞ。



➡技を覚えた瞬間！ どんな技内容か、すぐに確認しよう。



⬅「ちょうきょう」の内容や接し方で覚える技が異なる。

POINT 覚える技は8個まで！

育て方はもちろん、性格によっても覚える技が異なる。8個の技は序盤に集中して覚えていくので、ハムスターの性格や育て方をしっかり見極めてから育成していこう。



⬇コンテストで役立つワザもアリ!!



⬆かわいい技は、見てるだけでほのぼのな気分になれちゃうぞ。

GBスペシャル 年末にはコレをやれ!!&買え!!! ▼▼▼ ハムスター倶楽部2

発売中

スターキャラに勝てるキャラを作り上げよう！

マリオテニスGB

◆7歳～40歳向き
◆熱血マンガが好きな人向き

本作で育てたキャラはN64版で使うことが可能。そのときに負けないキャラはこうやって作るのだ！

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
任天堂	¥3,800	——	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
SPG	対戦可能	★★★★☆	——

メーカーさんからひとこと

マイキャラクターを育てるのは、ちょっとたいへんかもしれないけど、育てたキャラでマリオたちや友だちに勝てたときは感激ものです！ がんばって！（企画部／春花）

より世界を楽しみたい人へ

●マリオテニス64（N64）

『マリテニ64』で勝てるキャラを作ろう！目標はレベル50

前回はパラメータのふたつのカテゴリーをオール10まで上げられることを紹介したが、実はレベルを50くらいまで上げれば、3つのカテゴリーをオール10にすることができるのだ。ここではタイプ別のキャラの特徴と戦い方を紹介するぞ。



⬅試合はもちろんミニゲームに何度も挑戦して、地道にレベルを上げていこう。

1 スピン＋パワー＋コントロール

クッパたちパワー型のキャラに、スピンとコントロールが加わったような攻撃的なキャラ。ただし、移動スピードが×なので、相手のショットにうまく追いつけるかがポイントとなる。

同タイプ　クッパ

2 スピン＋パワー＋スピード

トリッキー型のテレサが使いやすくなったようなキャラ。移動スピードも速く、しかもボレーやスマッシュも速いので、ネットプレイで大活躍できるぞ。コーナーを狙うとアウトになりやすいのが難点。

同タイプ　テレサ

3 スピン＋コントロール＋スピード

ピーチたちテクニック型の強化版という感じのキャラ。ショットの威力こそないが、移動スピードもあるのでていねいにストロークを続けていけば、スピンで相手を翻弄することができるだろう。

同タイプ　ピーチ

4 パワー＋コントロール＋スピード

マリオたちオールラウンド型に似た感覚で使えるキャラ。スピンはかからないが、そのぶんパワーやコントロールで相手を圧倒できるはずだ。もっともオススメできるタイプでオールラウンドに戦える。

同タイプ　マリオ

注意！

1 キャラによって最高能力が違う

主人公とパートナーの4人それぞれは、パラメータが同じでも能力的には差がある。例えばサーブが同じ10でも、サーブの最高速はハリーが一番なのだ。



⬅同じ10でも、ハリーの最高速は200km／h近くになる。

2 レベルをいくつ上げても能力は同じ

パラメータは4つのカテゴリーごとに上げていくことになるが、メモリが10になると能力値は変化しない。ムダにレベルアップしないよう注意しよう。



⬅MAXに到達したら、そのパラメータは上げないこと。

秘密のものもいろいろあります

全アイテム入手法&データ

基本的にラケット&シューズのアイテムは、ランキングが上がると手に入れることができる。しかし、アイテムのなかには、イベントを発生させないと手に入らないものもあるのだ。右の表に全アイテムの効果と入手法を紹介しているので、参考にしてがんばって集めてみよう！



⬆ぎんのラケットを手に入れるために、まずはいいえを選ぶ。



⬅条件を満たしたらラケットがもらえるぞ。

名前	効果	入手法
ノーマルラケット	パラメータに変化なし	最初から装備している
ラージラケット	サーブ：−1　ストローク：−1　スピン：−2　アングル：+2　プレース：+1	シングルスでシニアクラスに上がれると使えるようになる
スモールラケット	サーブ：+2　ストローク：+1　スピン：+1　アングル：−2　プレース：−2	シングルスで選抜クラスに上がれると使えるようになる
てつのラケット	サーブ：−2　ストローク：−2　ボレー：−2　経験値が1.5倍に	シングルスでレギュラーになると使えるようになる
ぎんのラケット	サーブ：−1　ストローク：−1　ボレー：+3　アングル：+1　プレース：+1	てつのラケットを装備し、トレーニングコートの右上の池で10秒間で100回以上素振りをする
きんのラケット	サーブ：＋2　ストローク：＋2　アングル：−1　ボレー：−1	てつのラケットを装備し、トレーニングコートの右上の池で10秒間に150回以上素振りをする
ドライブラケット	サーブ：−2　トップスピン：＋3　ストローク：−2	スピンのレベルがパワーのレベルを5以上上回ると使えるようになる（選抜クラス以上）
ノーマルシューズ	パラメータに変化なし	最初から装備している
てつのシューズ	スピード：−2　ダッシュ：−2　きびんさ：−2　ブレーキ：−2　経験値が1.5倍に	シングルスでレギュラーになると使えるようになる
ライトシューズ	スピード：＋2　ダッシュ：＋2　きびんさ：−2　ブレーキ：−2	シングルスで選抜クラスに上がると使えるようになる

※きんのラケットはぎんのラケットを入手していると手に入らないぞ。

余裕があったらコレも買え!! ●マリーのアトリエGB エリーのアトリエGB ザールブルグの錬金術師●イマジニア●RPG●'99.12.10●どちらも¥4,500●PSで人気シリーズの外伝的物語。あずかった妖精を錬金術師に育てるRPGだ。マリーたちが行動するのではなく、妖精に「戦闘」や「採取」などをさせて育てるのがミソ

発売中

ゴエモンとエビス丸が日本を縦断しながら大冒険!!

がんばれゴエモン 星空士ダイナマイッツあらわる!!

◆7～18歳以上
◆アクション大好き向き

毎度おなじみの『ゴエモン』がGBカラーで帰ってきた。星空士ダイナマイッツを迎え撃て!!

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
コナミ	￥4,800	専用	★★★☆☆
ジャンル	**通信可能か?**	**ゲーム疲労度**	**特典**
ACT	対戦可能	★★☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと

今年もやってきました年の瀬。今年の『ゴエモン』は爽快アクション。GB版では初めてのインパクト戦もあります。冬休みはこれしかないでしょ!!
（宣伝統括部／服部）

より世界を楽しみたい人へ

- がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～（N64）
- がんばれゴエモン～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～（N64）
- ゴエモンもののけ双六（N64）
- がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～（GB）
- がんばれゴエモン～もののけ道中飛び出せ鍋奉行！（GB）など

おなじみ大江戸が舞台の痛快アクション

何の前ぶれもなくやってきた星空士ダイナマイッツとネコ軍団によって、平和な大江戸の町が征服されてしまった！ 大江戸の危機を聞いて、ゴエモンとエビス丸が立ち上がる!!

プレイヤーはゴエモンとエビス丸のどちらかを選択してスタート。ゴエモンなら九州から、エビス丸なら北海道から始まる。ステージをクリアしながら日本各地を移動し、中部地方で合流すると、両方のキャラを選択できるようになる。サスケとヤエちゃんは、お助けキャラとして、特別なステージでのみ使用可能。

ネコ軍団を倒せ！



↑おなじみの横スクロールアクション。トラップを抜けて侵略者を倒せ。



↑これはヤエちゃんが登場する特別なステージ。滝を登りながら敵を撃ってゆく。

ゴエモン&エビス丸のどちらかを選択

プレイヤーキャラは、どちらで始めても「だんごとうげ」に到着すると、もう片方のキャラにチェンジする。ただし、ゴエモンのルートのほうが難易度が低め。最初はゴエモンで始めるのがオススメ。

ゴエモン



キセルと小判投げで、敵を攻撃する。キセルは上方の敵にも攻撃できる。

エビス丸

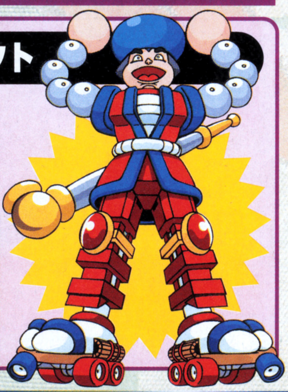


大きなコテと手裏剣で敵を攻撃する。特殊能力で小さくなることもできるぞ。

もちろん乗れるぞゴエモンインパクト

今回GB版としては初めて、からくりメカの「ゴエモンインパクト」に乗れるようになったぞ。通常技のほか、特殊コマンドの必殺技ももちろん用意されているのだ。

必殺技 名前	コマンド
百烈パンチ	✚↑、✚↓、✚↑、Ⓑ
ぼよよんキック	✚↓、✚↓、Ⓑ
ばびょーんアッパー	Ⓑ、Ⓑ、✚↑、Ⓑ
シビレビショット	Ⓑ、Ⓑ、Ⓑ、Ⓐ
んが砲	✚◟↻、Ⓑまたは✚↺、Ⓑ



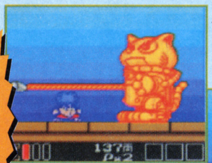
攻略 最初のボスはこう倒せ！

ゲーム序盤に登場するボスの倒し方を伝授しよう。ゴエモンとエビス丸で、それぞれ最初のボスは違う。結局はどちらのボスも倒さなければならないが、「ジャンボニャーマーX」のほうが比較的倒しやすい。ボス戦的にもゴエモンから始めるほうがオススメなのだ。

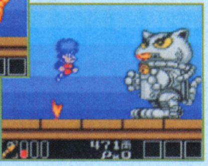
ゴエモン編 おかかロボ ジャンボニャーマーX

ボスのマシンガン攻撃をジャンプでかわして、キセルで連打しよう。体当たりは画面端に逃げ、手を伸ばしてきたらしゃがんでよけて、キセルの連打で倒せ。

ジャンプして接近



⬅しゃがんで腕をかわしたら、すぐさま接近してキセルで攻撃。

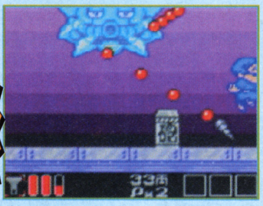


➡この攻撃を前方にジャンプして、接近したらキセルで攻撃。

エビス丸編 ひえしょうロボ ブルニャーゴG

画面下に出現する爆弾を5回たたくと、真上に弾が発射される。その弾で上空を飛ぶボスを攻撃するのだ。ドリルでの攻撃は画面右端でジャンプでかわし、4回ボスを攻撃したら、コテを上に向けて攻撃。ボスの攻撃がやんで次の攻撃に移るときがチャンスだ。

画面右端でジャンプ



↑やっかいなドリル攻撃はここでジャンプ。左端ではダメだぞ。

12月22日発売

ドリームキャストで人気のRPGが、GBカラーで新たに登場！

グランディア パラレルトリッパーズ

◆10歳～18歳向き
◆カード集めが好きな人向き

全８種のピンキーアクションのほか、バトルや「アクションのごうせい」で役立つ情報を大公開!!

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
ハドソン	￥4,500	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	対戦・交換可能	★★★☆☆	——

メーカーさんからひとこと

このソフトにはあふれんばかりの楽しい要素を詰め込みました。冒険してもよし、戦ってもよし、集めてもよし。特にカードの合成ははまりますよ。（宣伝部／たべい）

より世界を楽しみたい人へ

●グランディア（SS）
●グランディア（PS）
●グランディアⅡ（DC）
※発売はすべてゲームアーツより

攻略に欠かせない基本テクニックを濃縮して解説!!

さまざまなアクションを使っての謎解きと、カードバトルの要素が盛り込まれた戦闘が魅力のこのゲーム。発売直前の今回は、冒険を進めるうえで、ぜひ覚えておきたいポイントを解説していくぞ。



←基本を理解すれば、どんな状況にも対応できるはず。

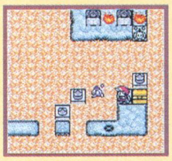
エリア編 ピンキーアクションで先に進め

「ピンキーの実」を入手すると増えるピンキーアクション。フィールドの一部にはこのアクションを使わないと進めない場所があるぞ。ピンキーの絵の上や対象物の前で試してみよう。

ピンキースロー

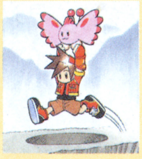
ピンキーを放り投げることで、遠くの場所にあるスイッチをＯＮにできる。それによって、新しい道などを出現させたりできるのだ。

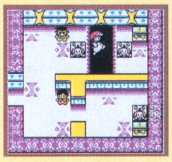




ピンキージャンプ

主人公のジャンプ力では飛び越せない大きな穴などを、ピンキーの力を借りることで飛び越せるようになるアクションだ。





ほかにもこんなアクションがある!!

ピンキーダッシュ
フィールドでの高速移動が可能になるアクション。初めから使えるぞ。

ピンキーアタック
強力なパンチで、移動の障害になる岩などを破壊できるアクション。

ピンキーロープ
船から岸へ上がるときや、穴の下へ降りる時などに使うアクション。

ピンキーピック
カギのかかった扉や宝箱を、ピンキーが開けてくれるアクション。

ピンキーパワー
岩などを押して、別の場所へ移動させることができるアクション。

フライングピンキー
主人公の力では乗り越えられない段差の昇り降りができるアクション。

バトル編 タメ効果とアクションコンボを活用せよ！

キャラの配置場所で攻撃順番が決定

バトルに突入すると、まずＣＯＭステップに各キャラが移動。使うアクションカードを選択することになる。選んだキャラは１～８のステップに配置することができ、ＡＣＴステップにたどり着いたキャラから順に攻撃を開始する。つまりＡＣＴステップの近くに配置するほど、早く攻撃ができるのだ。

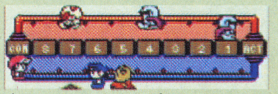


↑逆に遠くに配置することで得られる利点も（くわしくは下）。

ステップ４～８に配置すると「タメ効果」が！

ステップ４～８に配置すると、アクションの属性によって決められた、さまざまな「タメ効果」が得られるぞ。より後ろのステップに配置するほど、高い効果を得ることができるのだ。

配置したステップで効果が変わる!!



↑キャラをステップ４～８に配置すると得られる「タメ効果」を利用して、戦闘を有利に進めよう。



得意な属性アクションを利用してアクションコンボを発動させよう!!

キャラにはそれぞれ得意なアクションの属性（下の一覧参照）がある。これを利用して、強力なアクションコンボを発動できるぞ。アクションコンボを発生させるにはふたつの条件がある。それは①ステップに置くキャラが得意属性のアクションを使う、②そのキャラ同士が連続している、ことだ。つまり、得意属性のカードを持ったキャラを並べてればいい。また、コンボの強さは、連続して配置されているキャラの人数（多ければ多いほど強い）と、ステップの先頭にいるキャラが配置したアクションのランクで決定する。効果的に組み合わせて攻撃しよう。



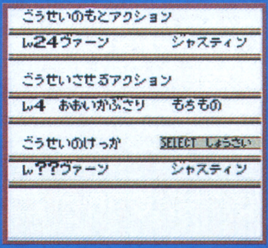
←コンボ後に各キャラのアクションが続けて出る。そのため効率のいい攻撃ができるぞ。

各キャラの得意スキル属性一覧

主人公：剣刀、ムチ、土	デーリン：水
ジャスティン：剣刀、炎	ミルダ：斧
スー：射撃、炎	ジン：メイス
フィーナ：炎、ムチ	まだまだ仲間はいるぞ!!

チェック!! CHECK 「アクションのごうせい」のポイント

アクションカードのレベルは、「ごうせい」によって上げることができる。わざやまほうカードを強くする場合、合成するカードには、入手の容易なモンスターカードを使うといいぞ。この組み合わせの場合、合成の結果は一定ではなく、カードのレベルが上がったり（??の場合は下がる場合も）、カードのレベルは同じで、別のカードに変化したりするぞ。



↑結果が気に入らならなかったら、Ⓑを押して、やりなおせばいいのだ。

1月1日
発売

ギャグ満載の昔話RPGがGBカラーで帰ってきたぞ！



桃太郎伝説1→2(いち から に)

◆6歳～15歳向き
◆昔話やパロディが好きな人向き

人気RPG『桃太郎伝説』の『1』と『2』がGBで復活。オリジナル要素も盛り込まれているぞ。

DATA

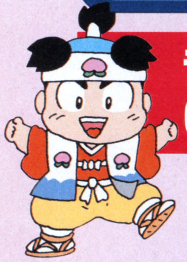
メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
ハドソン	¥4,300	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
RPG	——	★☆☆☆☆	——

メーカーさんからひとこと

実はGB初登場の『桃伝』。愛と勇気と友情の物語はそのままに、新機能満載で新しく生まれ変わった本作を思う存分楽しんでください。
（桃太郎事業部／武田）

より世界を楽しみたい人へ

●桃太郎電鉄V（ブイ）（PS）
●桃太郎伝説（PS）
●桃太郎電鉄jr.～全国ラーメンめぐりの巻～（GB）
●桃太郎電鉄7（PS）……ほか



昔話をモチーフにした名作RPGがGBカラーで進化して復活!!

'87年にFCで登場以来、13年間で26タイトルもの作品を生み出した『桃太郎』シリーズ。本作はその第1作めとなる『桃太郎伝説』と、PCエンジンで'90年に発売された続編『II』をあわせたソフトだ。シリーズの原点を体験しよう！



⬅桃太郎がオニ退治に出かける、誰でも知ってる昔話をベースにしたRPG。

おなじみのキャラが登場！



⬆ゲームの1シーン。シリーズでもたびたび登場する、夜叉姫登場の場面だ。

GB版の新要素もあるぞ！

GB版ならではの新機能も。敵の鬼が落としたカードで、図鑑を作る「鬼」や、冒険をいつでも一時中断できる「きゅうけい」などが追加されたのだ。



⬅オニとの戦闘後、オニがカードを落とすことがある。それを拾うと図鑑に登録される。



物語の序盤、「はなさかの村」までの進み方を解説するぞ

ここでは、桃太郎が最初に訪れる「たびだちの村」から、北にある「はなさかの村」までの進み方を解説。最初のボス、ぎんのオニの倒し方もくわしく攻略するぞ。

「たびだちの村」から「すずめのお宿1」、「仙人のいおり」へ

まず「たびだちの村」に行き、アイテムや武具を整えよう。しばらく村の周りで修行し、レベルを上げたら北の「きんたん仙人のいおり」に行って術を教えてもらう。その後、さらに北にある「すずめのお宿1」へ行き、再びアイテムや武具を整える。そこから、北西にある「ひえん仙人のいおり」に向かおう。



⬅村では、旅の準備のほかに、村人からの情報も忘れず聞くようにしよう。

仙人1　きんたん仙人

きんたん仙人は、体力を回復する術を授けてくれる。ただし、仙人にとの戦闘に勝たなければダメだ。

バトルに勝つ



⬅戦闘に勝てるレベルの目安は4段くらい。それ以上にしておこう。

仙人2　ひえん仙人

ひえん仙人に頼まれるお使いをすますと、今まで訪れた村に一瞬で移動できる術を授けてくれる。

このタネを取る



⬅お使いは、たびだちの村にある、ひえんのタネを取ってくることだ。

洞くつを抜け、「はなさかの村」のぎんのオニを倒せ！

ひえん仙人から術を授かったら、東にある洞くつを抜けて、「はなさかの村」へ移動しよう。村に着いてアイテムや武具を補充したら、いったん外に出て、西にある「ろっかく仙人のいおり」へ。仙人から術を授かったら、「はなさかの村」に戻り、最初のボス、ぎんのオニとの戦闘だ。



⬅洞くつを出れば、はなさかの村はすぐ近くだ。道に沿って北に向かおう。



➡村の南のほうにある、イヌがいる近くの家が、ぎんのオニがいる家だ。

仙人3　ろっかく仙人

修行は仙人との戦闘に勝つこと。刀の切れ味を増す（必ず会心の一撃になる）術を授けてくれる。

バトルに勝つ



⬅ろっかく仙人はかなり強い。レベルは10段以上にしておこう。

ボス　ぎんのオニ

イヌがいる近くの家のおじいさんに話しかけ、返事で「いいえ」を選択すると、ぎんのオニとの戦闘になる。ぎんのオニは、きんたんの術を使ってくるぞ。ある程度体力を減らしたら、回復される前にろっかくの術で倒してしまおう。術の残りポイントに余裕がある場合は、初めからろっかくの術でガンガン攻撃してもいいぞ。



⬆あと少しのところで回復されると厄介。ろっかくの術で攻撃だ！

発売中

恋のドキドキ気分を味わいたいのなら迷わずコレだ!!

Piaキャロットへようこそ!!2.2

◆13歳～30歳向き
◆アルバイト先での恋愛を体験してみたい人向き

『2』の4か月後を描いた、待望のシリーズ続編。恋をしたいのなら、「Piaキャロット」に集まれ!!

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
NECインターチャネル	¥5,300	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
SLG	―	★★☆☆☆	オリジナルの特製トレーディングカードが同梱されている。

メーカーさんからひとこと

オリジナルストーリーで贈るシリーズ最新作です。ミニゲームは単独でもなかなか手ごたえあり。女の子といっしょにこちらも全ステージ攻略をめざしてみてくださいね。（広報／田中）

より世界を楽しみたい人へ

●『Piaキャロットへようこそ!!2』(SS)
●「Piaキャロットへようこそ!!2DX」(VC・LD・DVD)

レストランを舞台に、恋とアルバイトの日々が始まる!!

高校三年生の冬休み。自分なりに進路の答えを出そうと、主人公は、夏にアルバイトをしたファミリーレストラン「Piaキャロット」でもう一度働くことを決意するが……。人気の恋愛SLGのシリーズ最新作。ゲームは会話中の選択肢や移動先の選択によってイベントが発生。その合間にアルバイト（ミニゲーム）をし、グッドエンディングを迎えるために必要なパラメータを上げていく仕組みになっているぞ。



⬅パラメータ上げ（不評は少ない方がよい）は、女の子とハッピーなエンディングを迎えるために必要なのだ。



⬆ミニゲームは選択可能で、それぞれ上がるパラメータが違う。



⬅イベントのなかには、特殊グラフィックが用意されたものもあるぞ。

7人のヒロインとこうやって仲よくなろう

意中の女の子たちを射止めるには、必要なイベントを発生させた上で、エンディングまでに各パラメータを一定値以上上げておくことが条件。ここでは、そのために必要なイベント&パラメータ値をヒロインごとに紹介するぞ。

※必要パラメータの見方
容姿…容　優しさ…優　根性…根
学力…学　体調…体　不評…不



日野森あずさ

会えない間にパラメータを上げておこう！

ゲーム開始時はいい感じのあずさだが、途中でなぜか冷たくなり、他店へ手伝いに行ってしまう。だが、心配はいらないので、いない間はパラメータ上げに専念しよう。あとは1月4日に早めに店に出てイベントを発生させ、次の日に必ずあずさとデートすること。

必要パラメータ　容7～ 優7～ 根5～ 学5～ 体5～ 不～1



双葉涼子

帰宅する前にはマメに話しかけよう

フロアマネージャーの涼子は、何やら思い悩んでいる様子だ。12月27日にはいっしょに帰宅して、話を聞いてあげよう。その上で、1月4日にお見舞いのイベントを起こし、翌5日にいっしょにデートすること。なお、帰宅前は必ず話しかけるようにしよう。

必要パラメータ　容5～ 優7～ 根4～ 学4～ 不～1



榎本つかさ

コスプレ大会までに親しくなろう

コスプレ娘のつかさと仲よくなるには、12月30日に行われるコスプレ大会の会場に行くのが重要な条件となる。また、それまでにしっかりと愛情度を上げておく必要もあるぞ。帰宅前に声をかけたり、彼女の部屋に行くことをくり返して仲よくなっておこう。

必要パラメータ　容9～ 優7～ 不～1



愛沢ともみ

優しい会話で甘えさせてハートをGET

マスコットガールとして職場に新加入したともみは、ステージで司会をすることになる。このときは、必ずいっしょに行動するようにしよう。会話でも優しく接してあげること。あとは、初詣に同行し、1月5日にウエイターをやることが必須条件となるぞ。

必要パラメータ　容6～ 優8～ 学5～ 体5～ 不～2



神塚ユキ

1月4日までにお近づきになっておくべし！

ともみ同様、マスコットガールとして職場に加わったユキ。彼女と仲よくなるためには、1月4日の家出イベントが必須となるぞ。これは、ユキの愛情度がいちばん高いと発生することになっているので、それまでにマメに話しかけるようにしておこう。

必要パラメータ　容7～ 優7～ 根5～ 学6～ 体5～ 不～1



志摩紀子

12月27日は絶対にお勉強すること！

ともみたちとともに登場する紀子は、ユキとは正反対のおっとりした感じの女の子。勉強に対してすごくまじめなので、12月27日の自由時間はいっしょに勉強するようにしよう。24日にもふたりで行動することと、初詣に行くことも忘れないように。

必要パラメータ　容8～ 優5～ 学5～ 体5～ 不～3



縁 早苗

潤とも仲よくするようにしておくこと

ディッシュ担当の早苗と仲よくなるには、彼女と同じ仕事をしてこまめに話をすることがかんじんとなる。ただし、早苗の話には潤が関係してくるので、潤にも電話をかけることが必要だぞ。なお、12月25日は倉庫整理を、29日はウエイターを必ずすること。

必要パラメータ　根5～ 体7～ 不～4

余裕があったらコレも買え!!　●メタルギア ゴーストバベル●コナミ●ACT●'00.4.27●¥4,500●私生活では味わえることができない「敵に見つからないように進む緊張感」が体験できるソフト。PS版のファンでも満足できるデキなので、だまされたつもりで一度はプレイしてみては？



おとぎの国に色がなくなった！　３人の妖精さんの力を借りて色を戻せ！

シルバニアファミリー２ ～色づく森のファンタジー～

◆７歳～15歳向き
◆女の子向き

GB『シルバニア』シリーズの第２弾。アイボリーウサギちゃんとシルバニア村を冒険しよう。

DATA

メーカー	価格	GBカラー専用	難易度
エポック社	￥3,980	専用	★★☆☆☆
ジャンル	**通信可能か？**	**ゲーム疲労度**	**特典**
AVG	可能	★★☆☆☆	――

メーカーさんからひとこと
小さな女の子はもちろん、子どものころの素直な心を持ち続けている女性にピッタリ！　ほのぼのとした、あったかくてやさしい気持ちになれます。（ソフトウェア事業部／小田）

より世界を楽しみたい人へ
●シルバニアファミリー ～おとぎの国のペンダント～（GB）
●シルバニアファミリーシリーズ（女の子向けおもちゃ）



私たちのシルバニア村でゲームをしてお花を育てて楽しみましょう

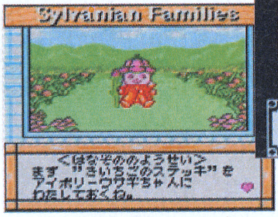
学校やお花の世話をしたり、ステキな家具をそろえたりと、シルバニア村の生活を楽しみながら、色をなくしてしまったおとぎの国に色を戻してあげよう。色を戻すには、シルバニア村にある色のない花に色をつけ、さらに、３つのキラキラ石を集めることが必要になる。

お花に色を戻して



⬆この花の前で、きいちごのステッキを使えば色が戻るよ。

⬇きいちごのステッキは、家の前のお花畑でもらえるんだ。





⬆キラキラ石はお花や家具から手に入れることができるよ。



お店や学校でイベントが楽しめるよ

シルバニア村では、学校の授業やお店のお手伝いなどが、全部イベントになっているんだ。それぞれが楽しいものばかりだよ。お店に行って、頼まれたお手伝いをすると、花のタネなどのアイテムをもらえることもあるんだ。



妖精さんのワンポイントアドバイス
音楽Aは音階をつけて

学校の授業のなかでも音楽Aは、ちょっと難しい。ボタン操作が、ド（＋⬆）、レ（＋⬇）、ミ（＋➡）、ファ（セレクト）、ソ（スタート）、ラ（B）、シ（A）となる。ド～シの音階で覚えていこう。ずっと覚えやすくなるよ。



⬆コマンドではなく、音階をつけて覚えていこう。



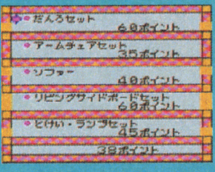
ゆめポイントでステキな家具を買えるよ

イベントをクリアしたり、色のない花に色を戻してあげると、ゆめポイントをもらえるよ。このゆめポイントをためると、森のマーケットで家具と交換できるんだ。この家具は部屋に好きなように配置して使うことができるよ。



妖精さんのワンポイントアドバイス
家具を使って石を探そう

買った家具を部屋に配置して使うと、キラキラ石のかけらが見つかることがあるよ。ただし、石が見つかるのは、その家具を初めて使ったときだけ。だから、なるべくたくさんの種類の家具を買って、使うようにしよう。



⬆マーケットには、いろんな家具があるよ。



タネとしずくを手に入れてお花を育てましょう

もらった花のタネと、フィールドで取ったしずくを、アイボリーウサギちゃんの部屋で配合すると、お花を育てることができるよ。花のタネとしずくによって、咲く花も変わるんだ。配合と咲く花の関係は下の表を参考にしてね。



妖精さんのワンポイントアドバイス
光る岩がしずくの目印だよ

しずくは、キラキラ湖の南や学校の北の森などにある光る岩から採れるよ。それぞれの岩から、「うたのしずく」や「あおぞらのしずく」など、違うしずくが採れるんだ。ただし、同じ岩からは１日に１度しか採れないので注意してね。



⬆これはキラキラ湖のすぐ南にある光る岩。

㊙配合表

配合は右のとおり。このなかで、「みずのしずく」で咲く花は１日おきに水をあげたほうがよく育ち、「こもれびのしずく」で咲く花は家のなかで育てたほうがよく育つ。それぞれが特殊な花なんだ。それと、しろいタネは前作との通信交換でないと手に入らないよ。

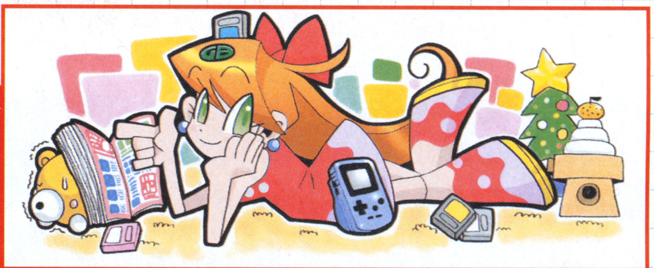
	あかいタネ	あおいタネ	きいろのタネ	みどりのタネ	ピンクのタネ	オレンジのタネ	ちゃいろのタネ	みずいろのタネ	むらさきのタネ	しろいタネ
あおぞらのしずく	ダリア	アネモネ	アマリリス	アサガオ	フリージア	ライラック	ボタン	マリーゴールド	ヒマワリ	？
うたのしずく	ニチニチソウ	ダリア	アネモネ	アマリリス	アサガオ	フリージア	ライラック	ボタン	マリーゴールド	？
ぬくもりのしずく	ヒマワリ	ニチニチソウ	ダリア	アネモネ	アマリリス	アサガオ	フリージア	ライラック	ボタン	？
のぞみのしずく	マリーゴールド	ヒマワリ	ニチニチソウ	ダリア	アネモネ	アマリリス	アサガオ	フリージア	ライラック	？
みずのしずく	マツバボタン	マツバボタン	マツバボタン	ポピー	ポピー	ポピー	オダマキ	オダマキ	オダマキ	？
ゆきのしずく	ゼラニウム	キキョウ	デージー	ユリ	ヒヤシンス	ベゴニア	アルメリア	シャクヤク	ヒマワリ	？
おひさまのしずく	ニチニチソウ	ゼラニウム	キキョウ	デージー	ユリ	ヒヤシンス	ベゴニア	アルメリア	シャクヤク	？
しあわせのしずく	シャクヤク	マリーゴールド	ゼラニウム	キキョウ	デージー	ユリ	ヒヤシンス	ベゴニア	アルメリア	？
こもれびのしずく	ヤマブキ	ヤマブキ	ヤマブキ	ダイモンジソウ	ダイモンジソウ	ダイモンジソウ	ケマンソウ	ケマンソウ	ケマンソウ	？
ゆめのしずく	アルメリア	ボタン	シャクヤク	ゼラニウム	キキョウ	デージー	ユリ	ヒヤシンス	ベゴニア	？

余裕があったらコレも買え!!　●大貝獣物語　ポヨンのダンジョンルーム２●ハドソン●A・RPG●'00.6.2●¥3,980●主人公「ポヨン」が土に埋もれたダンジョンの中を掘りながら冒険するA・RPG。レベル性がなく、落ちている「いし」で能力を上げることができたり、戦闘で攻撃する箇所を選択できたりとコダワリ度が高いぞ。

GBソフトはまだまだいっぱい!!

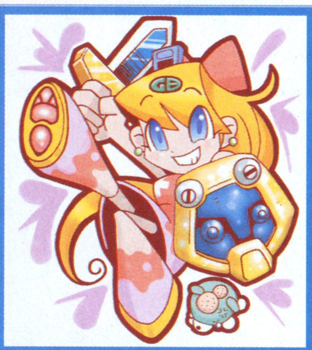
年末 11/3～1/末 年始 発売ソフトガイド

欲しいソフトが絶対見つかるスーパーお役立ちガイド!



年末・年始には発売されるソフトも盛りだくさん。というわけで、これまでに紹介しきれなかった30本以上のソフトを、まとめて一挙に紹介していくぞ。このガイドをじっくり読んで自分の好みに合うソフトを探し出したら、年末・年始はこたつに入りながら心ゆくまでゲームを楽しんじゃおう！

RPG & S・RPG



ここで紹介するソフトは全部で11タイトル。年末・年始にじっくりと腰をすえてプレイしたいという人には、RPGはうってつけのジャンルだ。キミならいったいどのソフトを選ぶ？

携帯電獣テレファング 〈パワーバージョン〉〈スピードバージョン〉

●発売中 ●各¥4,700
●スマイルソフト ●16M
●バッテリーバックアップ
●時計機能内蔵 ●通信対応

最強のTファンガーを目指して電獣界で冒険をくり広げていくRPG。電獣界と人間界をつなぐ携帯電話「Dショット」を使って電獣界へ行き、たくさんの電獣と友だちになろう。そのためには、電獣とのバトルに勝利して電話番号を教えてもらう必要があるぞ。また、「電獣図鑑」を完成させることも目的のひとつなのだ。



ドキドキ伝説 魔法陣グルグル

●発売中 ●¥5,900
●エニックス ●32M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

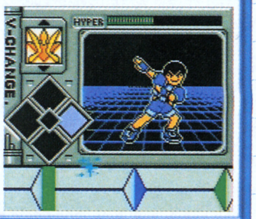
アニメやマンガでおなじみ「魔法陣グルグル」のRPG。勇者ニケと魔法使いククリが、「魔法陣グルグル」の謎を追って冒険をくり広げる。町や村で情報を集めて、さまざまなダンジョンに挑戦しよう。ダンジョンでは、襲いかかってくる敵をニケの剣やククリの魔法で倒していき、ワナをうまく切り抜けて進んでいくのだ。



コマンドマスター

●発売中 ●¥5,900
●エニックス ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応
●動きセンサーカートリッジ

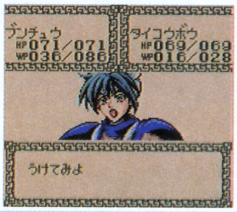
ネオスと呼ばれるバーチャルキャラを召喚し、バーチャル空間でVバトルをくり広げる体感アクションRPG。「動きセンサー」を利用したコマンド入力が特徴的で、戦闘ではGBを上下左右に動かしてネオスを召喚したり技をくり出したりするのだ。80種類以上のネオス、そして各ネオスの技をすべて集めることができるかな？



仙界異聞録 準提大戦 TVアニメーション「仙界伝封神演義」より

●発売中 ●¥3,980
●バンプレスト ●8M
●バッテリーバックアップ

人気アニメ「仙界伝封神演義」の外伝的ストーリーで、太公望たちのもうひとつの冒険を楽しめるS・RPG。プレイヤーの選択によって、仲間、イベント、エンディングが変化するぞ。おなじみの超兵器・パオペエは、攻撃だけでなく防御や回復に使えるものもある。カスタマイズすれば多彩な技が使えるようになるのだ。



メダロット3・パーツコレクション Zからの超戦場

●発売中●¥4,300
●イマジニア ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

『メダロット3』で使用できるパーツ（全604種類）とメダル（全30種類）をすべて入手できるパワーアップキット。手に入れたパーツやメダルは、通信ケーブルを使って『3』へ転送できるぞ。今作は『3』とは独立したオリジナルのシナリオになっていて、さらに『3』に登場する全キャラとロボトルすることができるのだ。



六門天外モンコレナイトGB

●発売中 ●¥4,300
●角川書店 ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

6つのモンモン・アイテムを求めて、主人公の門斗くんや六奈ちゃんたちが六門世界を冒険するRPG。モンモン・アイテムを入手するためには、モンスターたちの協力が必要だ。フィールドマップで、キチン探知機を頼りにモンスターを探し出そう。発見したモンスターは、六奈ちゃんがお願いすることで仲間になるぞ。



GBハロボッツ ロボペットバトリング

●発売中●¥4,800
●サンライズインタラクティブ
●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

ロボペット「ハロ」を育成する人気PRGのGB版。コンビナイズで最大5つのパーツを組み合わせてロボットデータを入手すれば、バトルでそのロボットに変身して戦うことができるぞ。ロボットはサンライズ作品に登場した、有名なものばかり。歴代40作品の中から、120体以上ものロボットが登場するのだ。



イラスト／オルタス

余裕があったらコレも買え!! ●ミスタードリラー●ナムコ●ACT●'00.6.29●¥3,800●アーケードで大人気の、地底を目指しひたすら掘り進むACT。アクションというよりPZG的で、落ちゲーな感じ。ブロックの中にある「エアカプセル」を取らなかったり、ブロックにつぶされるとミスになる。一瞬の迷いが命取りだ

かわいいペットショップ物語2

●12月22日 ●¥4,200
●タイトー ●16M
●バッテリーバックアップ
●通信対応

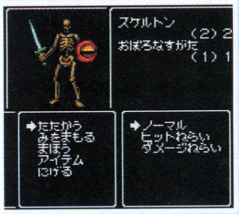
ペットショップを経営しながら動物を育成していくRPGの第2弾。店に訪れるお客さんの依頼をこなしてお金を手に入れよう。店の牧場では動物たちを育成でき、すばやさやかわいさなどのパラメータをアップさせることができる。そしてクイズやかけっこなどの大会に出場し、優勝を目指そう。動物は全60種類登場するぞ。



ウィザードリィ エンパイア 復活の杖

●12月22日 ●¥3,980
●スターフィッシュ ●8M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

3DダンジョンRPG『ウィザードリィ エンパイア』シリーズの最新作。最大6人までのパーティを編成し、ダンジョンに挑戦する。ストーリーは前作からの続きなので、前作をプレイすればより深く楽しめるぞ。また、前作で使用していたキャラを通信ケーブルで転送し、今作で使用することもできるのだ。



アニマルブリーダー4

●1月1日 ●¥4,800
●J・ウイング ●32M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応
●ポケットプリンタ対応

「クイーン・オブ・ブリーダー」を目指し、たくさんの動物たちを育成。「あにまにあ大図鑑」を完成させていこう。登場する動物は、架空のものも含めて全100種類以上。育成した動物は、合体させて新種を誕生させることもできるのだ。赤外線通信を使えば、友だちが育成している動物と合体させることもできるぞ。



ブレイブサーガ 新章 アスタリア

●1月26日 ●¥4,800
●タカラ ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

「勇者王ガオガイガー」や「絶対無敵ライジンオー」といった、人気アニメのキャラが競演するRPGの最新作。よみがえってしまった魔人を倒すため、世界各地で捕らわれている仲間を救出、パーティを編成しよう。登場する150体以上のキャラは、それぞれに必殺技を持っている。これを駆使して強敵たちと戦っていこう！



ACT



ここで紹介するソフトは全部で5本。年末・年始は忙しくてあまりゲームをプレイしている時間がない！ という人には、ちょっとした時間でも楽しめるこれらのACTがオススメ。

それいけ！アンパンマン 5つの塔の王様

●発売中 ●¥4,500
●タム ●8M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用

ある日、アンパンマンの住む町に突然そびえ立った5つの塔。それぞれの塔に住む王様たちの争いを止めるため、アンパンマンが立ち上がるぞ。空を飛んでワナを切り抜けたり、アンパンチで敵をやっつけたりしながら、迷路状の塔の中を進み最上階を目指そう。塔の頂上では、ばいきんまんと対決するのだ。



ザ・グリンチ

●発売中 ●¥4,500
●コナミ ●8M
●バッテリーバックアップ

クリスマスに上映される映画「グリンチ」を題材にしたACT。全身緑色のキャラクター「グリンチ」を操り、クリスマスプレゼントを盗んでいくのだ。村人に見つからないように歩き回り、すべてのプレゼントを盗み出すとクリア。村人に捕まると「愛」を与えられて悪い行動ができなくなり、ミッション失敗となってしまうぞ。



ハムナプトラ ～失われた砂漠の都～

●発売中 ●¥4,500
●コナミ ●8M
●バッテリーバックアップ

古代の遺跡「ハムナプトラ」からの脱出劇を描いた映画がACTになった。ステージごとに決められた条件を満たし、中心にある扉に入ればクリアとなるぞ。キャラは、リック、エヴリン、ジョナサンの3人で、それぞれ能力や特技が異なる。特定のキャラでないと進めない場所もあるので、状況に合わせて使い分けていこう。



ドナルドダック デイジーを救え！

●発売中 ●¥4,300
●ユービーアイソフト ●32M
●GBカラー専用

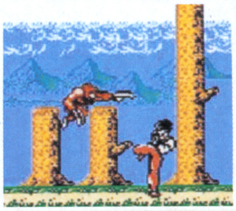
おなじみディズニーの人気者ドナルドダックが、悪の魔法使いマーロックに捕らえられたデイジーを救うために冒険をくり広げるACT。ゴールを目指して進むノーマルマップのほか、何かを追いかけたり追いかけられたりするチェイスマップ、敵のボスを倒すボスマップなど、多彩なステージが用意されているのだ。



飛龍の拳 列伝GB

●12月22日 ●¥3,980
●カルチャーブレーン ●8M
●GBカラー専用 ●通信対応

FC版『飛龍の拳Ⅲ』のあとの世界の物語で、飛竜のメダルという伝説の秘宝をめぐって戦いがくり広げられるACT。今作では、FC版で採用されていた心眼システムが復活。これは、相手に○マークがついたら攻撃し、自分についたら防御するという、『飛龍の拳』ならではの独特のシステムなのだ。



余裕があったら コレも買え!! ●サクラ大戦GB 檄・花組入隊!●メディアファクトリー●AVG●'00.7.28●¥4,800●主人公が帝国華劇団に入隊して6人の女の子とコミュニケートするAVG。全6種類のミニゲームが楽しむこともできるのだ。ちなみにキャラ別のスペシャル版があるなど、ファンに特化した作りがウリ。

SLG&AVG&PZG&STG



育成SLGやじっくり物語を楽しむAVG、何度でも挑戦したくなるPZGやSTGという、4つのジャンルのゲームを紹介。ソフトの数は少ないけど、どれも長～く楽しめる良作なのだ。

血と汗と涙の高校野球

●発売中 ●¥4,800
●J・ウイング ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用



高校野球部の監督となり、甲子園で優勝を目指すスポーツSLG。走り込みやバッティング、守備練習をして選手を鍛えよう。選手とうまく会話をすれば、技術が上達することもあるぞ。試合では、監督として的確な指示を選手に出し、チームを勝利に導くのだ。キミは4,096校の頂点にたち、伝説の監督になれるか?

エアフォースデルタ

●発売中 ●¥4,300
●コナミ ●8M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応



F－22やMIGなど、実在する戦闘機を操作して、多彩なミッションをクリアしていくSTG。敵の攻撃をよけつつ、マシンガンやミサイルで撃ち落そう。うまく任務を遂行してお金をためれば、新しい戦闘機を購入できるぞ。また、通信機能を使った対戦モードが3種類もあり、友だちとのドッグファイトも盛り上がるぞ。

金田一少年の事件簿 ～10年目の招待状～

●発売中 ●¥4,500
●バンプレスト ●16M
●バッテリーバックアップ



人気コミック「金田一少年の事件簿」が、完全オリジナルストーリーの推理AVGになって登場。旅館「潮見荘」で起きた連続殺人事件と、10年前に起きた謎の事件との関係は!? そして、犯人は誰なのか!? 金田一少年と力をあわせて推理しよう。選んだ選択肢によって、シナリオやエンディングが変化するぞ。

電車でGO!2

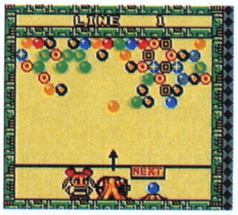
●発売中 ●¥5,200
●サイバーフロント ●64M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用
●ポケットプリンタ対応



電車の運転を手軽に体験できるSLG『電車でGO!』の第2弾。運転路線は、ほくほく線、京浜東北線、大阪環状線、鹿児島本線、秋田新幹線の5つ。定刻に駅を通過したり、うまく停車することによって運転評価がアップするぞ。また「鉄道図鑑モード」では、100種類もの鉄道写真を集めて、デジタル図鑑を作成できるのだ。

パズルボブルミレニアム

●12月22日発売 ●¥4,200
●アルトロン ●16M
●GBカラー専用



人気PZG『パズルボブル』が、ストーリーモードと対戦モードを搭載して帰ってきたぞ。発射台からバブルを撃ち出して、天井にぶらさがっているバブルにくっつけよう。同じ色のバブルを3個以上くっつけると、消すことができるぞ。また、ストーリーモードでは選択肢によって、対戦するキャラが変化するのだ。

ご金魚物語

●2001年春発売予定 ●¥3,980
●カルチャーブレーン ●8M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応



かわいい金魚を手軽に飼うことができる育成SLG。エサをあたえたり、水そうの掃除などをして金魚のお世話をしてあげよう。育て方によっては金魚の姿が、人面魚や人魚などに変化し、会話できるようになることも!! また、ミニシナリオをクリアするごとによって、新しい金魚や水そうなどをゲットできるのだ。

ラブひなパーティー

●1月26日 ●¥4,500
●マーベラス エンターテイメント
●容量未定
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用



ひなた荘の管理人となり、なるを始めとするさまざまな美少女と1日を過ごそう! 会話をすることでミニゲームが発生。4種のミニゲームと350問以上のクイズが楽しめるぞ。もちろん正解すれば好感度が上がって……♥ TV版のグラフィックを使用した画面は美しく、キャラの表情も豊か。熱心なファンも納得のAVGだ。

ゲームが2倍楽しめるGBプロファイル

ニンテンドウパワーを使ってみよう!!

ゲームショップで新作ソフトを購入するのもいいけど、書き換えサービス「ニンテンドウパワー」を利用するのも便利だぞ。コンビニの「ローソン」に設置してある「ロッピー」を使って、GBやSFCソフトの書き換えができるのはごぞんじのとおり。でも、実際に書き換えをしたことのない人も多いんじゃないかな? 使い方は簡単。まず「GBメモリカートリッジ」(¥2,500)を購入。レジで売ってるぞ。なお、SFCは「SFメモリカセット」(¥3,980)だ。それを持ってロッピーの端末にいこう。タッチパネルで「ゲーム書き換えサービス」を選びカセットを差し込む。ソフトを選んだら、ちょっと待って、申し込み券が出たらレジで料金を払うだけ! とっても便利なので、一度は使ってしてみよう。新作書き換えタイトルも毎月登場している。12月も6本のタイトルが登場予定だ。内容はロッピーでチェックしよう!

書き換えしてる?



↑SFC『メタルスレイダーグローリー～』もNPで復活したのだ!

※「ご金魚物語」は発売日が変更になりましたが掲載しています。

余裕があったらコレも買え!! ●コロコロカービィ●任天堂●ACT●'00.8.23●¥4,500●N64でも大人気の『カービィ』が、GB本体をかたむけたり振ったりして操作する、新感覚ACTとして登場。操作に慣れると手の中でカービィを動かしているような感覚になるのだ。

ETC



大人気のカードゲームやリズムゲームから、定番の麻雀、さらには料理といった実用的なものまで、とにかくバラエティ。ちょっとした空き時間を利用して遊ぶのにもってこいだ！

Dance Dance Revolution GB2

●発売中 ●¥4,800
●コナミ ●16M
●GBカラー専用
●通信対応

指で操作する人気ダンスゲームの第2弾。曲のリズムにあわせて流れてくる4方向の矢印と、同じ方向のボタンをタイミングよく押していこう。失敗せずに連続して押せば高得点が狙えるぞ。シリーズの『〜3rd MIX』と『〜Solo 2000』から、20曲の楽曲を収録。また、前作とは色ちがいの、指コントローラが同梱されている。



ポップンミュージックGB ディズニーチューンズ

●発売中 ●¥4,500
●コナミ ●8M
●GBカラー専用

たくさんの人に愛されているディズニーの楽曲が、音楽ゲーム『ポップン』に登場。画面の上から流れてくるポップくんが、判定バーに重なったときに対応するボタンを押そう。譜面が簡単になっている「マジカルモード」があるので、初心者でも安心して楽しめる。「ミッキー・マウス・マーチ」など10曲以上を収録。



遊戯王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記

●発売中 ●各¥4,800
●コナミ ●32M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

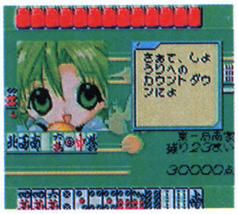
大人気のGBソフト『遊戯王デュエルモンスターズ』の第4弾は、遊戯・海馬・城之内の3タイプで登場するぞ。これは主人公が違うだけでなく、使用できるカードがタイプごとに変化しているのだ。また、新しく登場するカードとして、神のカードや「死者蘇生」も収録。ファンなら充分に満足できる内容だ。



でじこの麻雀パーティ

●発売中 ●¥3,980
●キングレコード ●16M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応
●ポケットプリンタ対応

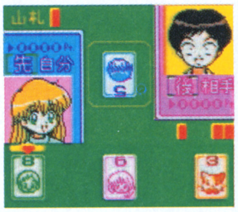
「デ・ジ・キャラット」の魅力がいっぱいつまった麻雀ゲーム。アキバの街を舞台に、おなじみのキャラと対局しながらポイントをためよう。ポイントでアイテムを購入して、対局で使えば有利な展開になることも。また、麻雀のルールを、でじこが楽しくレッスンしてくれる、「しょしんしゃガイド」などモードも豊富なのだ。



だぁ!だぁ!だぁ! とつぜん★カードでバトルで占いで!?

●発売中 ●¥4,500
●ビデオシステム ●8M
●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応
●ポケットプリンタ対応

TVアニメ「だぁ！だぁ！だぁ！」のキャラといっしょに、カードゲームや占いが楽しめるお得な1本。おなじみのキャラとカードで対戦する「カードゲームモード」では、勝つと特別なグラフィックが見られるぞ。また「占いモード」では、設問に答えることによって、1日の全体運や友だちとの相性を占えるのだ。



なかよしクッキングシリーズ① おいしいケーキ屋さん

●発売中 ●¥3,980
●エム・ティー・オー ●8M
●バッテリーバックアップ
●通信対応 ●ポケットプリンタ対応

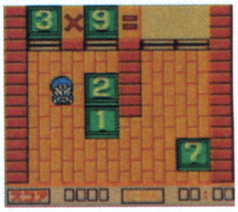
ミニゲームを遊びながら、おかしの作りかたを学べるクッキングゲーム。レシピに書かれてある、「たまごわり」や「フライパンで焼く」などのミニゲームをクリアすると、おかしが作れるぞ。じょうずに作ると、ごほうびに貴重なアイテムがもらえたり、レシピをポケットプリンタで印刷することもできるのだ。



ドラえもんのスタディーボーイ <九九ゲーム> <学習漢字ゲーム>

●『九九』(12月20日)
●『学習漢字』(1月予定)
●各¥3,980 ●エポック社
●8M ●バッテリーバックアップ
●GBカラー専用 ●通信対応

ドラえもんといっしょに、算数や国語の勉強をする学習ソフトが2本登場。どちらも、ドラえもんが出題する問題に答えたり、ミニゲームを遊びながら楽しく学習することができるぞ。また『九九ゲーム』の「練習モード」では、九九を読み上げる音声が聞こえる。目と耳を使って学習できるので、九九の上達も早いのだ。



ポケットクッキング

●2月発売予定 ●¥4,800
●J・ウイング ●32M
●GBカラー専用 ●通信対応

かわいい食天使といっしょに、調理の修行をしながら料理店を経営するゲーム。食材を選んだら、切る、煮る、味付けなどのアイコンを使って料理を完成させよう。作った料理をお店のメニューに加えれば、お客がオーダーしてくれるぞ。おいしい料理を作り続ければ、常連客が増えてお店もドンドン繁盛していくのだ。



ゲームが2倍楽しめるGBプロファイル

対戦プレイが一番おもしろいソフトは？

ゲームをプレイするなら、ひとりよりもみんなでプレイしたほうが断然楽しい。GBなら、通信ケーブルを使っての対戦で友だちと盛り上がれるぞ。というわけで、編集部ではどのソフトの対戦が一番おもしろいかを検証。その結果、栄光のトップは……『コマンドマスター』に決定！というか実は、対戦で必死にGBを振る姿がおもしろかったからというのは、プレイしていたふたりにはナイショ。外ではやらないほうがよろしいかと(笑)。

※『ポケットクッキング』は発売日が変更になりましたが掲載しています。

余裕があったらコレも買え!! ●ポケモンでパネポン●任天堂●PZG●'00.9.21●¥3,800●人気PZG『パズルでポン』のポケモン版。カーソルを動かし、同じ色のブロックを3つ以上そろえれば消せるという、カンタンなルール。条件を満たすと、隠れているポケモンを手に入れることができるぞ。

まだある

GBA発売まで待てない!!
1月～3月も話題作が目白押し!!

3月にはGBAが発売されるけど、GBの勢いはまだまだ止まらない！『ゼルダ』、『ドンキー』の話題作3本のほか、7本の新作を一挙に紹介！

これから発売のGBソフト!

ゼルダの伝説ふしぎの木の実 <大地の章> <時空の章> | A・RPG

●2001年2月末発売予定 2本同時発売予定●各￥3,800●任天堂
●容量未定 バッテリーバックアップ GBカラー専用●通信対応

初公開の『時空の章』やリンクシステムなど新情報満載!

2001年、期待のA・RPG超大作となる『ふしぎの木の実』。今作は『大地の章』と『時空の章』の2部作となっている。発売は3月予定からちょっと早まり、2月末同時発売になったぞ！ 今回は『時空の章』の詳細と、リンクシステムについて紹介していこう。

時空の章

ラブレンヌを舞台に、過去と現在を行き交う。姿を消したベランを追って過去をさかのぼるリンクを待つものは……!?



⬅過去のラブレンヌ。女王が建てようとする塔とは？

大地の章

四季のロッドを使い、季節を変えながら謎を解き明かしていく。闇将軍ゴルゴン、そして大地の巫女とは……!?



⬅乱れた四季を操ることができるアイテムを使うぞ。

『時空の章』のストーリーと登場人物を紹介!

魔物に襲われていた乳母インパを助け、ともにラブレンヌ地方の森を旅するリンク。インパはゼルダ姫のいいつけで、ラブレンヌの歌姫ネールを保護するためにやってきたという。そして森の奥で、美しい声で歌うネールとその幼なじみのラルフを見つけた。しかしそのとき、インパから邪悪な笑い声が上がる。インパは、闇の司祭ベランに取りつかれていたのだ。ネールは実は時の巫女で、ベランはネールの力を悪用し、現在を過去から破壊しようとたくらんでいたのだ。ネールに憑依したベランは、時の彼方へと姿を消す。あとにはリンクとインパ、ネールを守れず後悔の念にさいなまれるラルフが残された……。



⬅リンクとラルフの出会い。物語はここから動き出す。


ネール ラブレンヌの歌姫


ラルフ ネールの幼なじみ

リンクシステムの詳細がついに判明!!

『大地の章』と『時空の章』がリンクするというのはこれまでに紹介してきたが、今回はついにその詳細が明らかになったぞ。このリンクシステムは、2本のソフトの間でパスワードをやりとりして、お互いのデータを反映できるシステム。具体的には、一方のソフトで遊んだ章の、クリア後に表示されるパスワードを、次に遊ぶ章（どちらのソフトでもOK）のスタート時に入力することで、前章の続きとして遊ぶことができるのだ。リンクシステムで遊ぶと、以下のような変化があるぞ。

リンクシステムで遊ぶとこうなる!

●プレイヤー名
前章で入力したプレイヤー名がそのまま引き継がれる。

●ハート＋1
ふつうなら章のスタート時はハートの最大値が3だけど、これが4となる。

●シナリオ変化
シナリオが前章の続きとなり、それにともなっていくつかのイベントが変化。

●専用イベント出現
単独でプレイしたときには発生しない、専用のイベントが発生する。

●前章のキャラが登場
前章で登場したキャラが、ゲストとして登場する。

●初期装備変化
ふつうならスタート時は何も持っていないけど、L1の剣と盾を持っている。

ドンキーコング2001 | ACT

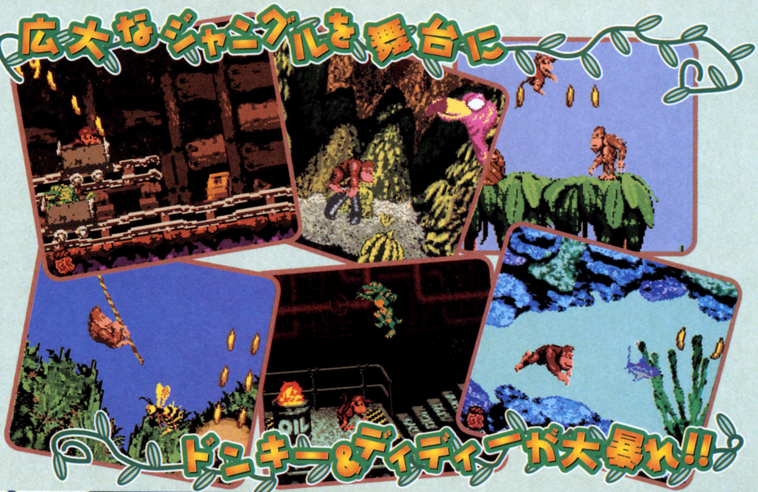
●2001年1月21日発売●￥3,800●任天堂
●容量未定 バッテリーバックアップ ポケットプリンタ対応 GBカラー専用●通信対応

遊べる要素が盛りだくさんのシリーズ最新作!

パワフルなドンキーコングと元気いっぱいのディディーが、盗まれたバナナを取り戻すため、広大なジャングルを大冒険！ストーリーにそって冒険を楽しめる「アドベンチャー」のほか、ドンキーと釣りを楽しめる「ボーナスゲーム」、ゲームの場面を描いた「シール」を集めるなど、遊べる要素が盛りだくさん！ 今回は、バラエティな新着グラフィックをお届けするぞ!!



⬆もちろんアニマルフレンドも登場。協力して冒険を進めていこう。



余裕があったらコレも買え!! ●新世紀エヴァンゲリオン 麻雀補完計画●キングレコード●ETC●'00.9.29●￥3,980●主人公のシンジが第3新東京市で、おなじみのキャラと麻雀を打つぞ。GBカラーとは思えないほどの画像にビックリ。おまけのトレカ3枚とあわせ、まさにファンアイテム

新着情報を一挙に公開！初登場の7タイトル！

アニマスターGB　RCG

●2001年3月下旬発売予定●価格未定●メディアファクトリー
●16M　バッテリーバックアップ　GBカラー専用●通信対応

アニマレーサーの頂点を目指す新機軸RCG！

アニマと呼ばれるデータ生物を走らせ、ライバルとのレースに勝とう！　プレイヤーは直接アニマを動かすのではなく、ざまざまな種類のカードを使って戦っていく。コースの特徴を把握して、最適のアニマ、カードを選ぶことが勝利のカギを握るぞ!!

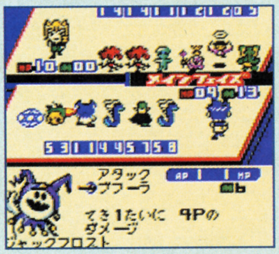


←得意技やカード使いながら、相手より速くゴールしよう。

真・女神転生トレーディングカード　カードサマナー　ETC

●2001年春発売予定●価格未定●エンターブレイン
●16M　バッテリーバックアップ　GBカラー専用●通信対応

『真・女神転生』がカードゲームとなって登場!!



→カードサマナーでライバルたちと対戦していくのだ。

RPG形式でゲームを進め、カードを収集しながらライバルと戦うカードゲーム。バトルで使用する「カードサマナー」は、自分が悪魔召喚師サマナーとなり、カードの“仲魔”を従えて対戦するというもの。ジャックフロストやケルベロスなどのカードもあるぞ。

LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト!　A・RPG

●2001年2月発売予定●￥4,500●シスコンエンタテイメント
●16M　バッテリーバックアップ　GBカラー専用●通信対応

おなじみのルーニーキャラが勢ぞろい！



→キャラごとに能力や特技が違う。協力して冒険を進めよう。

ルーニー・テューンズのキャラが、火星人マービンから地球を救うために冒険するA・RPG。最初操作できるのはバックス・バニーひとりだが、冒険を進めていくと、トゥイティーやダフィー・ダックなど、おなじみのキャラが仲間になっていくのだ。

チキチキマシン猛レース　RCG

●2001年2月発売予定●￥4,200●シスコンエンタテイメント
●8M　GBカラー専用

ルール無用のアクションレースが展開！

「チキチキマシン猛レース」でおなじみの、個性豊かなキャラたちがくり広げるRCG。8台のマシンがコースに入り乱れ、優勝目指して競い合うのだ。コース上にはさまざまなアイテムが出現、これらのアイテムを使ってライバルたちを蹴落としていこう。



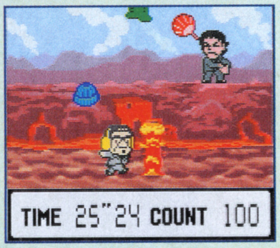
←溶岩、氷原、夜の都市など、多彩なコースが用意されている。

笑う犬の冒険GB　SILLY GO LUCKY！　ETC

●2001年2月23日発売●￥4,300●カプコン
●容量未定　バッテリーバックアップ

人気TV番組「笑う犬の冒険」がゲームになった！

「笑う犬の冒険」のディレクターとなって、番組を深夜枠からゴールデンタイムへ進出させることが目的のゲーム。番組で放送するコントはミニゲームになっていて、これをうまくクリアしていけば高視聴率を稼げるぞ。もちろん、番組の人気キャラも総出演するのだ。

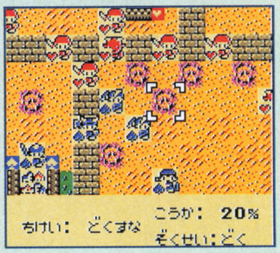


←コント「小須田さん」。必要なアイテムだけをキャッチしよう。

ポケットキング　SLG

●2001年2月23日発売●￥4,500●ナムコ
●16M　バッテリーバックアップ●通信対応

FCの名作SLGがGBで復活！



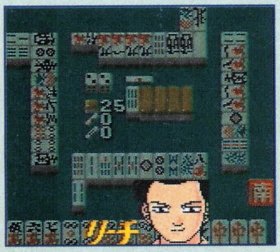
→敵のボスがいる城を目指して進軍していこう。

FC版『キングオブキングス』の世界観とシステムを継承したSLG。主人公のエルリックとなって自軍を率い、魔王軍を全滅すべくステージをクリアしていこう。ユニットは150種類以上も登場。人間だけでなく、モンスターたちも仲間にできるのだ。

勝負師伝説　哲也　新宿天運編　ETC

●2001年2月9日発売●￥4,700●アテナ
●8M　バッテリーバックアップ　GBカラー専用●通信対応

人気アニメが原作の4人打ち麻雀ゲームが登場!!



→シナリオ対局モードでは、バイニン技を駆使して勝ち進もう。

人気アニメ「勝負師伝説　哲也」がGBで登場。シナリオ対局モードでは、哲也の前に現れる玄人と呼ばれる雀士たちを倒していく。対局中はもちろん、イカサマである「バイニン技」を使うことができるのだ。イカサマなしのフリー対局モードも楽しめるぞ。

先取り情報　あのタイトルはど〜なってるの？

このほかの注目ソフトは…？　ということで、今回紹介できなかった話題作をチェック!!　3月20日に発売決定の『ドラゴンクエストモンスターズ2』は次号で詳細を公開決定！　発売日未定の『不思議のダンジョン　風来のシレンGB2』は、現在鋭意制作中とのこと。次号、次々号……う〜ん、暖かくなる前に新情報を公開できるよう、がんばりますっ！



↑砂漠の魔城を舞台に冒険する『シレンGB2』。早く発売して〜！

GBスペシャル　年末にはコレをやれ!!&買え!!!

これから発売のGBソフト〈新着9タイトル〉!!

余裕があったらコレも買え!!　●牧場物語GB3　ボーイ・ミーツ・ガール●VIS●S・RPG●'00.9.29●￥4,200●いろんな作物を育てたり、たくさんの動物を飼育しながら牧場を経営するS・RPG。今回から田んぼでお米を作れたり、N64版で好評の「結婚システム」も追加されたりと新しい要素がたくさんついたぞ。

キミのGBをガードする!

ピカチュウプロテクター



&

人気のポケモン通信ケーブルに

ピチューケーブル

が

登場!!





大人気のピカチュウ&ピチューをデザインした、ゲームボーイの周辺機器が新登場!! このピカチュウプロテクターとピチューケーブルがあれば、ゲームや通信対戦がさらに盛り上がること間違いナシだ!!

2大アイテムで冬のGBライフを盛り上げろ!!

「ポケットモンスター・ピカチュウケーブル」でおなじみのケムコから、新しい『ポケモン』のGB周辺機器が発売されるぞ!! 「ピカチュー・プロテクター」は、キミのGB本体を傷や汚れから守るクリアカラーのプロテクター。ピカチュウのワンポイントが魅力的だ。さらに人気の『ポケモン』通信ケーブルに、第3弾「ピチューケーブル」が新登場。その魅力に迫るぞ!!



➡『ポケットモンスター クリスタルバージョン』を購入したキミには、ぜひ使ってほしい!



←GBのプレイに最適な、2大アイテムをチェック!!

ピカチュウ プロテクター

キミのGBをキズやホコリから守ってくれる ピカチュウ のプロテクター!!

外に持ち出すことが多いGBを傷、汚れから守るプロテクター。透明なクリアカラーがベースになっており、どのカラーのGBにもマッチするぞ。ワンポイントとして、『ポケモン』でも一番人気のピカチュウの絵柄がついているので、『ポケモン』ファンも大喜び! また、手にフィットして滑りにくい素材が使用されているので、プレイしやすさもアップするぞ!!





カンタン装着!!

⬅難しい道具は一切不要のカンタン装着。本体にかぶせるだけでOKだ!!

商品解説

- 商品名:ポケットモンスター・ピカチュウプロテクター
- 対応機種:ゲームボーイカラー専用
- 発売日:発売中
- 販売価格:¥980(税別)

キズに強い!!



⬅GB本体を包み込むようにガードしているので、本体に傷がつかないぞ!!

ホコリに強い!!



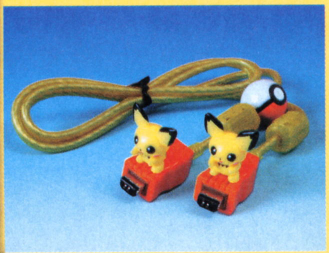
⬅屋外で遊ぶときも、チリやホコリからGB本体をガードしてくれるのだ。

●このページで紹介している商品は、全国のおもちゃ屋、百貨店、ゲームショップなど、ゲームソフトを扱っている多くのお店で販売中。もし見つからなかったら、お店で注文しよう。ちなみに右ページで紹介している「ピカチュウケーブル」は30万本も売れた大ヒット商品なのだ。すごい〜!!

ピチューケーブル

ただの通信ケーブルではものたりない!! 待望のピチューバージョンがついに登場!

GB同士を接続して、通信対戦などが楽しめる通信ケーブル。機能は任天堂から発売されているものと同じだが、この製品にはGB本体との接続部に、人気の新ポケモン・ピチューのマスコットがついている。画面をのぞき込むかわいいピチューといっしょに、通信を楽しもう!!



⬆接続すると、ちょうどピチューが画面をのぞき込む位置に。通信対戦には欠かせないぞ!!



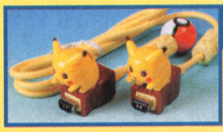
商品解説

- ●商品名：ポケットモンスター・ピチューケーブル
- ●対応機種：ゲームボーイカラー、ゲームボーイライト、ゲームボーイポケットに対応
- ●発売日：発売中
- ●販売価格：¥1,980（税別）

仲間たちも好評発売中!!

大ヒットを記録した「ピカチュウケーブル」に加えて、トゲピーを使った「トゲピーケーブル」、接続部をヒノアラシ・ワニノコ・チコリータに交換することができる「つけかえキット」も好評発売中だぞ!!

ピカチュウケーブル



⬅ピカチュウがついた通信ケーブル。すでに持っているという人も多いのでは!?

トゲピーケーブル



➡ピカチュウと並ぶ人気ポケモン・トゲピーバージョンも発売されているぞ。

キャラクターつけかえキット



⬅ほかのバージョンと接続部を交換して、新ポケモン3体に変更できるキット。

特別企画 両方使って対戦してみよう!!



⬆『クリスタル』と同時発売されたこの商品。さっそく対戦に使ってみよう!!

このプロテクターとケーブルを使って、発売されたばかりの『ポケットモンスター クリスタルバージョン』で対戦してみたぞ。まずはピカチュウプロテクターを愛用のGB本体に装着。これだけで、強くなって負けない気分に!! 最後に本体同士をピチューケーブルで接続して、いよいよ対戦開始だ!!



⬅ピチューに見守られながら、ポケモンバトル中。



⬅プロテクターを付けていると、気合い(?)が入って対戦も有利に!!

やっぱり断然



盛り上がるぞ!!

Check ここを外せば両方OK!!



ピカチュウプロテクターは、接続部分を切り取ることで、ポケモンケーブルが使いやすいように設計されている。

合計25名様に BIG PRESENT!

このページで紹介した全アイテムを、5名づつ、計25名の読者にプレゼントするぞ！ 応募のきまりをよく読んで、ガンガン応募してほしい。なおしめ切りは1月18日（消印有効）。発表は発送をもってかえさせていただきます。



⬅選べる商品はひとつ。どれにしようか悩んじゃってる、今回のモデルは吉川芙絵ちゃん。プロフィールは下に。

A



※本体は付きません

B



C



D



E



それぞれ5名様にプレゼント!!

応募のきまり

欲しい商品が決まったら、下の応募券を貼ったハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しい商品の番号を記入し、以下のあて先まで。せっかくだから「今後本誌で紹介してほしいグッズの情報」などをすみっこに書いてくれると、担当が喜ぶかも。ご応募お待ちしております!!　（商品提供：ケムコ）

あて先
〒101-8305
㈱メディアワークス電撃N64
「ポケモンほしいモン」係

この部分を切り取ってハガキに貼って送ってね!!

応募券
電撃N64
2月号

●今回登場の女の子は吉川芙絵（まえ）ちゃん。1981年2月4日生まれの19歳。趣味はお菓子作りで特技はダンス・新体操だって。アイドルグループ「Ace File」のリーダーとして活躍中で、来年1月にはビデオ・DVD「グラビアの美少女 〜holiday〜」（JIC＆日本コロンビア）が発売決定。これから楽しみな女の子だぞ！


電撃攻略王
圧倒的なデータと詳しい攻略！ ゲーム攻略本は、やっぱり電撃だね！
人類の未来はこの1冊に委ねられた
【基本アクション攻略】【得点ゲット攻略】【ステージ攻略】の3パートで、
初級者から上級者まであらゆるレベルでゲームクリア！人類の未来を勝ち取るのはキミだ!!
基本アクション攻略
操作方法や使える
アクションのテクニック編
得点ゲット攻略
高得点の仕組みや
ノーミスクリア方法を伝授
罪と罰 地球の継承者™
SIN AND PUNISHMENT
完全攻略ガイドブック
N64 電撃NINTENDO64特別編集
定価：本体980円＋税
好評発売中!!
ステージ攻略
ステージごとのポイント&
ボスの倒し方解説
設定資料集
世界観や登場人物、
アイテム設定などを収録
©2000 Nintendo
発行●メディアワークス　発売●角川書店
お問い合せ▶03·3238·8605（角川書店特販部）
メディアワークスのホームページ▶http://www.mediaworks.co.jp/

攻略マスター

The Master of the strategy











ポケモンスタジアム金銀

N64

●任天堂 ●発売中
●¥6,800 ●1～4人用 ●256M
バッテリーバックアップ 64GBパック対応

先月紹介できなかった残りふたつのカップとジムリーダーのしろを一挙に攻略するぞ。

攻略ポイント ●同時発売の『クリスタルバージョン』では、『金・銀』では覚えられなかったわざをポケモンが覚えることがある。『ポケスタ金銀』を極めるなら、絶対『クリスタルバージョン』をゲットしよう！

やっぱりあった！『ポケスタ金銀』に隠されたオマケをドドーンと大紹介!!



前作には、カップを勝ち抜くなどの条件を満たすと新しい施設が登場したり、めずらしいポケモンがもらえるごほうびが隠されていた。そして、『ポケスタ金銀』にも、そんなオマケ要素がたくさん隠されていることがわかった！ ここでは現在わかっている新要素をまとめて紹介しちゃうぞ。

① わすれてしまったあのわざをもう一度覚えなおせるぞ

一度わすれてしまったわざは、普通は二度と思い出せない。しかし、ジムリーダーのしろでチャンピオンのワタルに勝つと、レベルアップで覚えるわざをもう一度覚え直すことができるのだ。大事なわざを復活させよう。



⬅残念ながらわざマシンで覚えたわざは思い出せないのだ。

② さらに強力なトレーナーが続々 うらカップももちろんあります



➡どのカップにもうらの文字が。出し方はヒミツ。

前作でミュウツーを倒すと遊べるようになったうらカップが今回もあることが判明。うらカップは、相手のポケモンが強くなったり、戦法が高度になったりと難しくなっているぞ。



③ GB版『赤・緑・青・ピカチュウ』がスピードアップ！

おもてのスタジアムすべて、またはジムリーダーのしろすべて（レッドまで）をクリアすると、ドードーGBがもらえる。さらに上記すべてをクリアすると、ドードリオGBがもらえる。それぞれ、2倍速、4倍速で『赤・緑・青・ピカチュウ』が遊べるぞ。ガンバロウ。



⬅⬆ちなみに『金・銀・クリスタル』を、これでプレイすると2倍・3倍になる。くわしいはらんがい参照。

④ 最強のライバルがキミの挑戦を待つ！

GB版『金・銀』で何度も主人公のジャマをしてきたライバルが、『ポケスタ金銀』にも登場する。スタジアムの4つのカップとジムリーダーのしろを最後までクリアすると、ホワイトシティの右下にある雲がはれてライバルと対戦できるようになるのだ。



⬆ライバルが使うポケモンはどれも強力なものばかり。



⑤ ミニゲームにもヒミツがたくさん隠されているぞ!!

GB版で使えるコインがもらえる！

64GBパックに『ポケモン』のカートリッジをさしてミニゲームチャンピオンを遊ぶと、優勝したとき取ったコインをゲームコーナーのコインとしてもらえる。このコインはGB版で景品との交換もできるのだ。友だちと楽しく遊びながらコインがもらえてお得だぞ。



⬆チャンピオンにならないとコインはもらえないぞ。

ミニゲームの中に特定のポケモンがいるとこんないいことが！

64GBパックにさした『ポケモン』で、決まったポケモンをゲットしていると、ミニゲームにいつもと違うポケモンが登場する。どのポケモンが登場するかは右の表を見てね。さらに自分のポケモンが出ているミニゲームで1位になると、なつき具合いが上がるのだ。



ミニゲーム名	出場できるポケモン	ミニゲーム名	出場できるポケモン
ゴルバットのどうくつたんけん	ゴルバット	ドンファンのぐるぐるレース	ドンファン
カポエラーのベーゴマ	カポエラー	ピィとププリンのカウントゲーム	ピィ ププリン
いあいぎりがっせん	ハッサム カイロス	コロコロトゲピー	トゲピー オムナイト
オオタチのピョンピョンボール	オオタチ キリンリキ	はこんでデリバード	デリバード
バリヤードのバリアーテニス	バリヤード	ラッキーのタマゴだいさくせん	ラッキー
ピチューのはつでんきょうそう	ピチュー ピカチュウ	イーブイのフルーツダッシュ	イーブイ



ちょっとお得なポケモン講座

ミニゲームに自分のポケモンを出すには、てもちかマサキのパソコンにそのポケモンがいれば勝手に出場してくれる。ただし「ピチューのはつでんきょうそう」のピカチュウだけはかなりなつき具合いが高くないと出てこないので気をつけてね。

対戦で勝てない人は要チェック! ポケモン養成道場

ここに書いてあることをしっかりと守って、育てればポケモンは強くなるぞ!

育成編 育て方しだいでポケモンの能力に大きな差が出るのだ

ポケモンは、同じポケモンで同レベルでも少しずつ能力が違う。対戦で勝つには少しでも能力が高いほうが勝ちやすいので、能力が高いポケモンを育てるようにしよう。ただし、タイプの相性があるので能力が高い＝絶対勝てるというわけじゃないので注意してね。

例えば エーフィの場合





⬅なんとなく育てた場合でもかなり強いけど…。



⬅ちゃんと育てるともっともっと強くなる!

育成編1 能力の高いポケモンを探そう

どのポケモンの能力が高くなるかわからない人は、ポケモンこうざのしりょうしつでポケモンの能力を調べよう。能力が高いポケモンがカンタンにわかるので、これでどのポケモンを育てるかを決めるのだ。





⬅この能力より強くなるポケモンもたまにいるぞ。

育成編2 地道にコツコツ育てよう!

ポケモンの能力を上げるどうぐは、ポケモンの能力が限界まで上がっていると使えなくなってしまう。知らずに買ってしまうとお金がもったいないし、コツコツと戦って能力を上げたほうが強くなれるのだ。できるだけ自力で育てよう。





⬅ポケモン育成に近道はない。コツコツ育てよう。

育成編3 戦った回数が多いほどポケモンは強くなる!

ポケモンはレベルアップするまでに戦った回数が多いほど、レベルアップ時の能力値が上がる。さらにすばやいとりポケモンと戦えば、すばやさが上がる、という具合いに戦闘相手の特徴的な能力がレベルアップ時に反映するのだ。したがって上げたい能力が高く、かつ低いレベルのポケモンと戦えば、思いどおりに育てられるぞ。







⬆とにかくたくさんのポケモンと戦うことで強くなれるのだ。

⬅育て屋さんにあずけたポケモンの能力が低いのはこれが原因。

? ポケルスも使える!?

ポケルス状態になったポケモンは、能力の成長が少し速くなるらしい。どれくらい能力が上がるかは不明だけど使う価値はありそう。

➡ねらってポケルスをくっつけるのはまずムリだけどね。



わざ編 ポケモンの覚えたわざがバトルを大きく左右するぞ

対戦で一番重要なのがポケモンの使うわざ。大ダメージを与えるわざはもちろん、上級者のバトルになると相手の能力を下げてバトルを有利にする戦法が有効になる。ここでは、対戦するときに覚えさせたいわざを紹介するぞ。



⬅クラスルームで勉強すれば、さらに重要なわざの使い方が見つかるぞ。

わざ編1 同じタイプと弱点のタイプに強いわざを覚えさせよう!

自分と同じタイプのわざは、1.5倍の威力になるので必ず覚えさせよう。また、自分の弱点になるタイプのポケモンと戦うときも、弱点のタイプに強いわざを覚えていれば逆に大ダメージを与えられるぞ。





⬅苦手なタイプを減らすことが一番大事。

わざ編2 能力アップのわざを使おう

かげぶんしんやちいさくなるなど、自分のかいひを上げるわざを使いつづけると相手の攻撃が当たらなくなり戦いを有利に進められる。また、はらだいこで攻撃力を大きく上げて一撃必殺を狙うのもオススメだ。



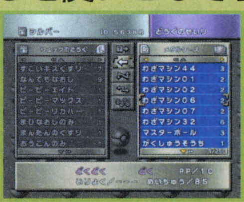


⬅かげぶんしんは覚えさせるととっても役に立つ。

わざ編3 どくどくとねむるを使いこなそう!

毎ターンダメージが大きくなるどくどくは、長期戦になる高レベルのバトルでとても役に立つ。ねむるは2ターンねむってしまうが、HPが満タンになるうえにどくやまひなどの状態異常も治る。どちらもわざマシンで覚えられるぞ。





⬅わざマシン06と44は多く集めておこう。



ちょっとお得なポケモン講座

うらのスタジアムすべて、またはジムリーダーのしろすべてをクリアすると、『金・銀・クリスタル』を、2倍速で遊ぶことができる。ただし、GB版でジョウトをクリアしていなければならない。どちらもクリアすると、3倍速で遊ぶことができるのだ。



出場ポケモンはレベル100まで育てよう
ウルトラカップ

レベル１００まで出場できるので、能力の高いレベル１００のポケモンを使うようにしよう。

本当のポケモンバトルを楽しむならココ！

レベル100までのすべてのポケモンが出場できるので、ニンテンドウカップやリトルカップに出場できなかった強力なポケモンを出場させられる。ただし、相手が使ってくるのはレベル100のポケモンばかり。レベルの低いポケモンを出しても歯がたたないぞ。レベル100まで育てたポケモンを出場させよう。



⬆出場させるポケモンを育てるのがタイヘン。



⬆ミュウツー、ルギア、ホウオウなど強力なポケモンも使える。



ウルトラカップで絶対役立つテクニックをおしえちゃうぞ

レベル100のポケモンばかり登場するウルトラカップは、スタジアムの中で一番ツライ戦いになる。でも、前ページの養成講座で強いポケモンを育てて、この必勝テクニックを読めば勝てるぞ。



⬆一番必要なのは、レベル100までポケモンを育てる根気と時間。

オススメチーム　集めるのはツライがそのぶん強いぞ

レベル100になったときに能力が高く、強力なわざを覚えられるポケモン6匹選んでみた。ミュウツーがいない人は、ルギアでもいちおうＯＫ。だが、ミュウツーのほうが強いので『赤・緑・青・ピカチュウ』でゲットしよう。



テクニック1　長期戦向けのわざを覚えよう

ウルトラカップではポケモンのＨＰが高く長期戦になりやすい。そのため、毎ターンＨＰを減らせるどくどくや、ＨＰを満タンにするねむるはとっても重要。他に、相手をまひさせたりねむらせたりして一方的に攻撃するの効果的だ。

例1　ねむる+ねごと

ねむるで寝てしまってもねごとで攻撃できるので、安全にHPが回復できる。

例2　どくどく+まもる

どくどくを使ったあと、まもるでHPが減るのをひたすら待つ。ひきょうだがかなり使える。

テクニック2　必ず相手より速く動けるようにしよう

相手よりすばやければ、先にねむらせたり、ひるませる攻撃が決まったとき一方的に攻撃できるので有利。逆に動きが遅いポケモンは、相手をまひさせればすばやさが下がるので、先に攻撃できるようになる。まひさせるわざを必ず覚えさせよう。



⬆エスパータイプとでんきタイプにすばやいポケモンが多いぞ。

テクニック3　どうぐを持たせてパワーアップ



レベル100どうしのバトルでは与えるダメージも大きくなるので、じしゃくやしんぴのタネのようにタイプごとのダメージを１割増やすどうぐを必ず持たせたい。状態異常をなんでも治すきせきのみも役に立つ。あとは、HPが0になるときにHP１でふんばるきあいのハチマキや、毎ターンHPを回復するたべのこしも信頼度は低いが持たせる価値アリ。

ウルトラカップに出場するトレーナー



タイプがかたよっていることが多いので、弱点のタイプのポケモンを使おう。苦手なタイプの少ないノーマルタイプのポケモンが強敵だ。



⬆ミュウツーが大活躍してくれるぞ。

モモカ	ミニスカート	
キレイハナ	マリルリ	デンリュウ
オオタチ	プクリン	トゲチック

ヤスユキ	からておう	
ソーナンス	オコリザル	エビワラー
サワムラー	カポエラー	ニドキング

リョウゴ	とりつかい	
リザードン	グライガー	プテラ
オニドリル	ヤミカラス	ドードリオ

サキ	エリートトレーナー♀	
オドシシ	スリーパー	ナッシー
ピクシー	ウツボット	ニョロボン

カイト	つりびと	
ギャラドス	マンタイン	ランターン
ヌオー	ジュゴン	カイリュー

よしゆき	はぐれけんきゅういん	
フォレトス	ペルシアン	マルマイン
ニューラ	クロバット	キュウコン

トモミ	スキーヤー	
ルージュラ	ラプラス	ヤドキング
イノムー	バリヤード	オーダイル

シロウ	エリートトレーナー♂	
ミュウ	リングマ	スターミー
ブラッキー	ベトベトン	バンギラス



ちょっとお得なポケモン講座

ウルトラカップ用に、ニンテンドウカップで使ったポケモンをレベル100に育てて使うときは、出場したポケモンをカートリッジに登録しておこう。そうすれば、このあとうらのニンテンドウカップ用に一度ポケモンを育てる手間がはぶけるぞ。



トレーナーの腕だけでなく運の良さも重要だ
チャレンジカップ

ポケモンだけでなく、覚えているわざも毎回変わるので運が必要だぞ。

トレーナーが使うポケモンはある程度傾向があるのだ

各トレーナーのてもちポケモンはある程度決まっている。自分のてもちポケモンをチェックして対策を考えよう。



➡何が出てくるかわからないが、タイプには傾向が。

時にはあきらめることもかんじん

運が悪いと勝てない組み合わせになることもある。やり直して新しいポケモンに替えるのも手だ。



⬅次のてもちポケモンに期待。

モンスターボール

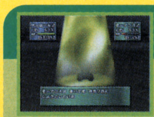




一番進化していないポケモンばかりだが、使うわざはかなり強力。注意。

- **1 ヒデキ キャンプボーイ** じめんとほのおタイプのポケモンを使う。みずタイプのわざで戦おう。
- **2 したっぱ ロケットだんいん** どく、むし、くさタイプのポケモンを使う。とりポケモンで戦おう。
- **3 カズハ ピクニックガール** てもちポケモンのバランスがいい。弱点のタイプに交代しながら戦おう。
- **4 オトヒコ ギタリスト** でんきタイプのポケモンがメイン。じめんタイプのポケモンを使おう。
- **5 ヒロタケ つりびと** みずタイプのポケモンをよく使う。でんきタイプのポケモンが有利。
- **6 ウメ イタコ** エスパータイプのポケモンが強いうえに、いばるをよく使ってくる。
- **7 したっぱ ロケットだんいん** ノーマルタイプのポケモンを使うので弱点が少ない。長期戦になるぞ。
- **8 レン ジプシージャグラー** タイプのバランスがかなりいい。こちらも一番強いポケモンを使おう。

スーパーボール





ポケモンがタイプ以外のわざを覚えていることが多い。使う前にわざを確認しておこう。

- **1 ユイとマイ ふたごちゃん** むしタイプのポケモンが多いので、いわやほのおタイプのわざで戦おう。
- **2 ヤスヒロ じゅくがえり** じめんタイプのポケモンをよく使う。みずタイプのわざが有利。
- **3 ヨシカズ ふなのり** みずタイプのポケモンが多い。でんきタイプのわざが絶対ほしい。
- **4 マサミ ビキニのおねえさん** ノーマルタイプのポケモンを使う。弱点が少ないので試合が長びくぞ。
- **5 ノリヒデ おまわりさん** くさとほのおタイプのポケモンを使う。それほど苦労せずに倒せる。
- **6 シノ まいこはん** てもちポケモンのバランスがいい。ソーナンスが使うみちづれに注意。
- **7 ヒデカズ はぐれけんきゅういん** このトレーナーもバランスがいい。よくソーナンスを使ってくるぞ。
- **8 トキヒコ ジェントルマン** てもちポケモンのバランスがいいのはもちろん、能力も少し高い。

ハイパーボール

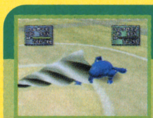




エスパータイプのポケモン対策が必要。なるべくシャドーボールを覚えたポケモンを。

- **1 ヒデキ キャンプボーイ** てもちポケモンのバランスがいい。ランターンやイノムーを使うぞ。
- **2 したっぱ ロケットだん** どくタイプのわざを使う。試合が長びくとどんどんHPを減らされるぞ。
- **3 カズハ ピクニックガール** ひこうタイプのポケモンを使うので、でんきタイプのわざで戦おう。
- **4 オトヒコ ギタリスト** こちらをまひさせてくる。まひする前に強力なわざを当てておこう。
- **5 ヒロタケ つりびと** みずタイプのポケモンを使うので、でんきタイプのわざがあれば楽勝。
- **6 ウメ イタコ** エスパーとゴーストタイプを使う。シャドーボールがないとツライ。
- **7 したっぱ ロケットだんいん** ノーマルタイプのポケモンがメイン。弱点がないので戦いづらいぞ。
- **8 レン ジプシージャグラー** 強いポケモンがそろっている。こちらもベストメンバーで戦おう。

マスターボール





ヘラクロスがかなり強い。相手にしたときのために、ほのおタイプのわざが絶対にほしい。

- **1 ユイとマイ ふたごちゃん** てもちポケモンのバランスがいい。ここまで来れたなら楽に勝てるはず。
- **2 ヤスヒロ じゅくがえり** じめんタイプがメイン。強いみずタイプのわざがないと苦戦するぞ。
- **3 ヨシカズ ふなのり** 今度はみずタイプがメイン。でんきタイプのわざはあるかな？
- **4 マサミ ビキニのおねえさん** 高い確率でヘラクロスがいるうえに、メロメロを使う。かなり強いぞ。
- **5 ノリヒデ おまわりさん** ほのおタイプとくさタイプのポケモン。そんなに強くはないよ。
- **6 シノ まいこはん** タイプのバランスがいい。タイプにあわせてポケモンを交代をするぞ。
- **7 ヒデカズ はぐれけんきゅういん** かげぶんしんやフラッシュでこちらの攻撃を当たらなくしてくるぞ。
- **8 トキヒコ ジェントルマン** 強いポケモンがそろっている。能力も高くなっているのでかなり強い。



ちょっとお得なポケモン講座

チャレンジカップではランダムにポケモンが選ばれるため、どんな能力のポケモンなのかわかりづらい。出場ポケモンを選ぶときにⓇを押しながらポケモンを選ぶと、覚えているわざや能力、持っているどうぐを確認できるので覚えておこう。



GB版のジムリーダーたちがパワーアップして登場

ジムリーダーのしろ

使ってくるポケモンのタイプはGB版に近いが、戦い方はまったく別。かなり手強いぞ。

ウルトラカップと同じ戦法で戦おう



ジムリーダーのしろでは各ジムに挑戦するときにてもちポケモンを替えることができるので、戦略を立てやすい。そのかわりに、ストレートで勝ってもコンティニューがもらえないうえ、負けるとそのジムを最初からやり直すことになるのでいっきに勝負をつけないといけない。使えるポケモンとレベルに制限はないので、ウルトラカップで勝ったポケモンを使おう。



ジムリーダー戦で勝ち抜く鉄則

全ポケモンのレベルを100にしよう



トレーナーの使うポケモンは、自分が使うポケモンのうち一番レベルの高いポケモンと同じレベルになる。能力が高いレベル100のポケモンで挑戦しよう。

ジムごとに使うポケモンを用意しよう



ジムごとにてもちポケモンを替えられるので、使ってくるポケモンに強いポケモンを選べば楽に勝てる。もちろん、ポケモンは全部レベル100まで育てておこう。

まひ・どくを与えるわざを覚えよう



レベル100で挑戦した場合、HPが多いので長期戦になりやすい。ウルトラカップと同じようにどくどくやまひで相手を状態異常にして戦うようにしよう。

各ジムトレーナーとの戦いを徹底攻略!!

最初のキキョウジムからしてんのう戦まで、全ジムの攻略法を紹介！

キキョウジム

対戦トレーナーと対戦ポケモン



カケル		
とりつかい		
ポッポ	ホーホー	オニスズメ
ネイティ	ドードー	ピジョン

とりポケモンはでんきで落とそう

最初のジムだけあってトレーナーの数が少なく、使ってくるのはすべてとりポケモン。なので、ひこうタイプに強いでんきタイプに10まんボルトやかみなりを覚えさせれば一撃で倒せる。また、相手が使うポケモンの能力もそれほど高くないので、でんきタイプがいないときはエスパータイプなどをかわりに使っても十分戦えるぞ。



対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ



ハヤト

ハヤトも、とりポケモンしか使わないので、でんきタイプで楽勝。そらをとぶ対策にかみなりを覚えさせておこう。

ポケモン	わざ	ポケモン	わざ
ピジョット	そらをとぶ どろかけ でんこうせっか ふきとばし	デリバード	プレゼント どろかけ ずつき ふぶき
カモネギ	そらをとぶ きりさく どろかけ みねうち	オニドリル	ドリルくちばし どろかけ オウムがえし スピードスター
ヨルノズク	そらをとぶ ねんりき とっしん どろかけ	トゲチック	そらをとぶ すてみタックル サイコキネシス だいもんじ

ヒワダジム

対戦トレーナーと対戦ポケモン



リョウタ		
むしとり		
ヤンヤンマ	イトマル	ツボツボ
コラッタ	パラス	イシツブテ



シズとスズ		
ふたごちゃん		
レディバ	ヒマナッツ	プリン
ハネッコ	ピカチュウ	ピッピ

弱点が多いので勝つのはカンタン

トレーナーが使ってくるポケモンはむしタイプとくさタイプが多い。どちらのタイプもほのおタイプといわタイプに弱いのでそれほど苦労せずに勝てる。ふたりめのシズとスズはこちらをねむらせる攻撃をしてくるので、主力ポケモンにはっかのみを持たせよう。

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ



ツクシ

ダメージの大きいわざを連発してくるが、むしタイプばかりなのでほのおタイプで戦えばカンタンに勝てる。

ポケモン	わざ	ポケモン	わざ
ストライク	れんぞくぎり つばさでうつ きりさく はかいこうせん	ウツドン	はっぱカッター ヘドロばくだん いあいぎり まきつく
バタフリー	サイコキネシス ギガドレイン かぜおこし あくむ	カイロス	かいりき じごくぐるま しめつける ちきゅうなげ
スピアー	ダブルニードル どくばり ヘドロばくだん いあいぎり	サナギラス	いわなだれ じしん ずつき ねごと



ちょっとお得なポケモン講座

ジムリーダーのしろでトレーナーが使ってくるポケモンの最低レベルは50。なので、ニンテンドウカップで使ったポケモンでも戦うことはできる。しかし、レベル100まで育てるとポケモンごとの能力の差が大きくなるので、こちらのほうが勝ちやすくなるのだ。

コガネジム

タイプの種類が多いので手強いぞ

ノーマルタイプのポケモンが多いので、かくとうタイプのポケモンがいると楽。ふたりめのサヤカは使うポケモンのバランスがいいので、こちらのてもちポケモンのタイプがかたよっていると苦戦させられる。安定して強いエスパータイプも使っていこう。

対戦トレーナーと対戦ポケモン

ユカ	ミニスカート	
ヒメグマ	マリル	ニャース
ゴマゾウ	ニョロモ	ブルー

サヤカ	おとなのおねえさん	
エイパム	メリープ	ディグダ
ポニータ	テッポウオ	オタチ

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

アカネ

ノーマルタイプのポケモンが多いが、エスパータイプのわざを使うのでかくとうタイプで戦ってはいけない。

ポケモン	わざ
ミルタンク	ふみつけ
	じしん
	ころがる
	がまん
クサイハナ	はなびらのまい
	ヘドロばくだん
	ソーラービーム
	ギガドレイン
ピクシー	おうふくビンタ
	サイコキネシス
	かみなり
	だいもんじ
ドードリオ	ドリルくちばし
	トライアタック
	みだれづき
	ねごと
プクリン	すてみタックル
	サイコキネシス
	かみなりパンチ
	れいとうパンチ
オドシシ	とっしん
	サイコキネシス
	ずつき
	スピードスター

エンジュジム

エスパータイプが大活躍するぞ

どくタイプかゴーストタイプのポケモンが多いので、エスパータイプを使えば軽く倒せる。ふたりめのダイカクが使うポケモンは、必ずくろいまなざしを覚えているのでポケモン交代がしにくい。最初に使うポケモンは必ずエスパータイプにしておこう。

対戦トレーナーと対戦ポケモン

タケ	イタコ	
マダツボミ	ホーホー	レディアン
メタモン	ニドリーナ	アンノーン

ダイカク	ぼうず	
ズバット	ムチュール	ゴース
ゴルバット	ムウマ	ゴースト

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

マツバ

ゲンガーを使うことが多いので、必ずエスパータイプを使おう。いわ、じめんタイプ対策にみずタイプも必要だ。

ポケモン	わざ
ゲンガー	シャドーボール
	サイコキネシス
	ナイトヘッド
	ほのおのパンチ
ガラガラ	ホネブーメラン
	ホネこんぼう
	ずつき
	アイアンテール
アリアドス	ヘドロばくだん
	サイコキネシス
	あなをほる
	ナイトヘッド
キリンリキ	サイケこうせん
	スピードスター
	かみなり
	あくむ
ウソッキー	いわなだれ
	けたぐり
	かいりき
	じしん
ヨルノズク	そらをとぶ
	ねんりき
	とっしん
	みやぶる

タンバジム

エスパータイプさえいれば十分！

トレーナーがひとりしかおらず、かくとうタイプのポケモンばかりなのでてもちポケモンにエスパータイプを多めにすると楽に勝てる。格闘家らしく、使ってくるわざも小細工なしのダメージ重視わざばかりなので、特に気をつけることはない。あとは、じめんタイプ対策のみずタイプをてもちにいれておけば勝ったも同然だ。



対戦トレーナーと対戦ポケモン

タクマ	からておう	
カポエラー	ニドリーノ	ダグトリオ
サワムラー	アズマオウ	サイホーン

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

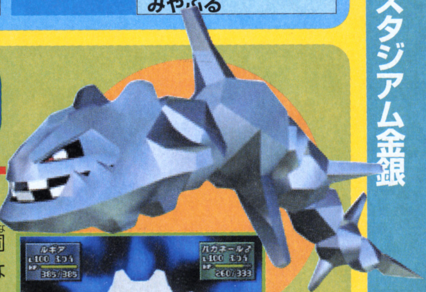
シジマ

必ずばくれつパンチを使ってくるが、命中率が低いので恐れることはないぞ。エスパータイプで軽く倒そう。

ポケモン	わざ
ニョロボン	ばくれつパンチ
	ハイドロポンプ
	じしん
	サイコキネシス
エビワラー	ばくれつパンチ
	マッハパンチ
	メガトンパンチ
	れんぞくパンチ
グランブル	ばくれつパンチ
	かいりき
	シャドーボール
	ほえる
サンドパン	ばくれつパンチ
	あなをほる
	きりさく
	ころがる
ゴーリキー	ばくれつパンチ
	あてみなげ
	じしん
	ちきゅうなげ
オコリザル	ばくれつパンチ
	あなをほる
	ずつき
	ちきゅうなげ

アサギジム

ここにはトレーナーがいない



このジムはGB版のアサギジムと同じようにトレーナーがおらず、いきなりジムリーダーのミカンとの対戦になる。ミカンにさえ勝てればこのジムは突破できるので、特に難しいことはない。はがねタイプに強いほのおタイプを必ずてもちにいれて挑戦しよう。



←ひとりだけとはいえ、はがねタイプは手強い。

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

ミカン

はがねタイプばかりなので、ほのおタイプがいないとツライ。じめんタイプでもあるハガネールはみずタイプで。

ポケモン	わざ
ハガネール	アイアンテール
	じしん
	いわおとし
	かいりき
マンタイン	なみのり
	つばさでうつ
	とっしん
	ねごと
サニーゴ	バブルこうせん
	げんしのちから
	とげキャノン
	サイコキネシス
エアームド	はがねのつばさ
	そらをとぶ
	スピードスター
	みだれづき
レアコイル	でんきショック
	スピードスター
	かみなり
	ソニックブーム
フォレトス	すてみタックル
	ころがる
	ギガドレイン
	こうそくスピン

ちょっとお得なポケモン講座

対戦で意外と使えるのがソーナンス。カウンターならぶつり攻撃、ミラーコートならとくしゅ攻撃で受けたダメージを倍にして返せるので、うまく相手の攻撃を読んで使えばかなり強力。さらに、みちづれは、じばくと違い決まれば確実に相手を倒せるしね。



ロケットだん

どくやまひの状態異常にしてくるぞ

ロケットだんは4人いるので、勝ち抜くのがひと苦労。どくやあくタイプのポケモンを使うので、両方に強いはがねタイプのポケモンをメインにしよう。





ロケットだんだけにあくタイプが!?

だいばくはつとどくどくの攻撃に注意！

ひとりめのしたっぱの使うポケモンは、全部がだいばくはつを覚えているという、かなり恐ろしい顔ぶれ。ふたりめのしたっぱは、どくどくを使ったあと、まもりつづける。どちらも短いターンで倒さないと、不利になるぞ。

対戦トレーナーと対戦ポケモン

したっぱ　ロケットだんいん

イシツブテ	ドガース	クヌギダマ
ゴローン	マタドガス	マルマイン

したっぱ　ロケットだんいん

ヤミカラス	スリープ	イトマル
ノコッチ	ズバット	デルビル

かんぶ

ほとんどのポケモンがあくタイプのわざを覚えているのでエスパータイプだけだとツライ。ほのおタイプも使おう。

ニューラ	どろぼう	きりさく	あくむ	やつあたり
ラフレシア	ギガドレイン	ようかいえき	いあいぎり	やつあたり
ベトベトン	どろぼう	ヘドロばくだん	だいもんじ	やつあたり
ラッタ	どろぼう	あなをほる	いかりのまえば	やつあたり
ベロリンガ	どろぼう	じしん	ふぶき	やつあたり
アーボック	どろぼう	ヘドロばくだん	ねごと	やつあたり

かんぶ

どくやゴーストタイプが多いのでエスパータイプに活躍してもらおう。ソーナンスのみちづれに要注意。

ヘルガー	かみくだく	にほんばれ	かえんほうしゃ	ソーラービーム
ムウマ	シャドーボール	サイコキネシス	のろい	いたみわけ
ゴルバット	かみつく	つばさでうつ	ギガドレイン	あやしいひかり
ウツボット	はっぱカッター	ヘドロばくだん	にほんばれ	ソーラービーム
ペルシアン	きりさく	だましうち	アイアンテール	かみなり
ソーナンス	しんぴのまもり	カウンター	ミラーコート	みちづれ

チョウジジム

氷づけに注意

こおりタイプのわざを使うポケモンが多いので、運が悪いと氷づけにされて一方的に攻撃されることがある。ホウオウのせいなるほのおは、こおり状態でも攻撃できるので、ゲットしていたらてもちにいれておこう。

対戦トレーナーと対戦ポケモン

ハヤタ　ボーダー

パウワウ	ウリムー	シェルダー
ムチュール	キングラー	モココ

リョウコ　スキーヤー

デリバード	マリルリ	カラカラ
ハリーセン	ミニリュウ	シードラ

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

ヤナギ

こおりとみずタイプのポケモンが多い。でんきタイプのポケモンにほのおタイプのわざを覚えさせておこう。

イノムー	ふぶき	じしん	とっしん	ねごと
リングマ	あばれる	あなをほる	だましうち	かみなりパンチ
ジュゴン	なみのり	れいとうビーム	とっしん	しんぴのまもり
ドンファン	すてみタックル	じしん	ころがる	いびき
パルシェン	れいとうビーム	なみのり	とげキャノン	スピードスター
ルージュラ	れいとうパンチ	サイコキネシス	シャドーボール	あばれる

フスベジム

かわいいが手強い

トレーナーが使ってくるポケモンはどれも進化してないポケモンばかり。しかし、使ってくるわざが強力なものが多いので油断は禁物。特に、ひとりめのシオリはねむらせる攻撃がメインなので、はっかのみを必ず持たせよう。

対戦トレーナーと対戦ポケモン

シオリ　エリートトレーナー♀

プリン	コンパン	ポポッコ
ピッピ	タマタマ	ナゾノクサ

ケイスケ　エリートトレーナー♂

フシギダネ	ゼニガメ	ヒトカゲ
チコリータ	ワニノコ	ヒノアラシ

対戦ジムリーダーと対戦ポケモン、覚えているわざ

イブキ

タイプのバランスがよく、どう戦っても苦戦させられる。こちらもミュウツーなどの強力なポケモンで対抗しよう。

キングドラ	りゅうのいぶき	ハイドロポンプ	ずつき	ふぶき
サイドン	じしん	ころがる	アイアンテール	ばくれつパンチ
デンリュウ	かみなりパンチ	ずつき	アイアンテール	スピードスター
ウインディ	かえんほうしゃ	りゅうのいかり	あなをほる	しんそく
ハクリュー	げきりん	なみのり	ふぶき	かみなり
ラプラス	りゅうのいぶき	なみのり	れいとうビーム	サイコキネシス

ちょっとお得なポケモン講座

『ポケスタ金銀』を一番カンタンに攻略する順番は、ニンテンドウカップ→ウルトラカップ→ジムリーダーのしろの順番。リトルカップは、専用のポケモンを作らないといけないので後まわし。チャレンジカップは運に左右されるので一番勝ち抜くのがタイヘンだぞ。

してんのうとの戦いを徹底攻略!!

してんのう戦は、チャンピオンワタル戦まで5回連続で戦う。キビシイ戦いだ。

対戦トレーナーと対戦ポケモン、覚えているわざ

してんのう イツキ

あくタイプだけで十分勝てる



エスパータイプのポケモンばかり使うので、あくタイプで戦えば大ダメージを与えられる。こおりやくさタイプにも強いヘルガーがいい。

⬆使うポケモンにわざマシンでシャドーボールを覚えさせよう。

ネイティオ	サイコキネシス	そらをとぶ	ギガドレイン	ナイトヘッド
ピクシー	サイコキネシス	ふぶき	かみなり	だいもんじ
ユンゲラー	サイコキネシス	ほのおのパンチ	かみなりパンチ	シャドーボール
ナッシー	サイコキネシス	ギガドレイン	かいりき	ヘドロばくだん
キリンリキ	サイケこうせん	じしん	シャドーボール	ふみつけ
ルージュラ	れいとうパンチ	サイコキネシス	のしかかり	おうふくビンタ

対戦トレーナーと対戦ポケモン、覚えているわざ

してんのう キョウ

ミュウツーで楽勝



かげぶんしんを使いつづけるので、バトルが長びくと攻撃があたらなくなる。どくタイプが多いのでエスパータイプのわざですぐに倒そう。

⬆どくどく＋かげぶんしんでジワジワとHPを減らしてくるぞ。

モルフォン	かげぶんしん	どくどく	ギガドレイン	サイケこうせん
グライガー	かげぶんしん	どくどく	すなあらし	アイアンテール
アリアドス	かげぶんしん	クモのす	どくどく	あなをほる
マルマイン	かげぶんしん	どくどく	かみなり	ミラーコート
ゴルバット	かげぶんしん	どくどく	つばさでうつ	みきり
ベトベトン	かげぶんしん	どくどく	ヘドロばくだん	だいもんじ

対戦トレーナーと対戦ポケモン、覚えているわざ

してんのう シバ

ここもミュウツーにおまかせ



状態異常にするわざを使ってこないので、してんのうの中で一番戦いやすい。苦手なタイプの少ないエスパータイプで戦おう。

⬆HPが減ったときのきしかいせいが怖い。一撃で倒そう。

カイリキー	クロスチョップ	かいりき	ちきゅうなげ	じしん
カメックス	なみのり	ずつき	れいとうパンチ	ばくれつパンチ
ゴローニャ	いわおとし	マグニチュード	ずつき	いわくだき
ヘラクロス	きしかいせい	カウンター	つのでつく	じしん
ガルーラ	ピヨピヨパンチ	かみつく	きしかせい	いわくだき
イワーク	いわおとし	あなをほる	たたきつける	いかり

対戦トレーナーと対戦ポケモン、覚えているわざ

してんのう カリン

エスパータイプでもけっこう勝てる



メロメロとあやしいひかりを使ってくるので、ポケモンが思うように動かせなくなる。こんらんもメロメロもポケモンを交代すれば直るぞ。

⬆こんらんとメロメロは効果が重なってしまう。

ブラッキー	あやしいひかり	メロメロ	おいうち	サイコキネシス
ブーバー	あやしいひかり	メロメロ	ほのおのパンチ	どろぼう
ウツボット	しびれごな	メロメロ	ようかいえき	はっぱカッター
ゲンガー	あやしいひかり	メロメロ	サイコキネシス	したでなめる
ヤミカラス	メロメロ	どろかけ	そらをとぶ	だましうち
ラフレシア	メロメロ	しびれごな	ギガドレイン	ヘドロばくだん

ファイナルバトル! チャンピオン・ワタル戦

してんのうに勝つといよいよワタルとの勝負。ここで負けると、またイツキからやり直しだぞ。

ポケモンの能力を下げることが重要



⬅すばやさが高いプテラに注意!

どのポケモンも能力がかなり高くなっているので、かなり苦戦する。動きの速いでんきやエスパータイプで、はかいこうせんを使われる前に勝負を決めないとツライぞ。

対戦ポケモン、覚えているわざ

カイリュー	りゅうのいぶき	はがねのつばさ	かみなり	はかいこうせん
バンギラス	いわなだれ	かみくだく	りゅうのいぶき	はかいこうせん
リザードン	かえんほうしゃ	そらをとぶ	あなをほる	はかいこうせん
プテラ	げんしのちから	つばさでうつ	じしん	はかいこうせん
ハガネール	アイアンテール	じしん	りゅうのいぶき	はかいこうせん
ギャラドス	なみのり	りゅうのいぶき	ねごと	はかいこうせん

ワタルに勝つとどうなる?

ワタルに勝つと、カントーのジムリーダーが登場する。まだまだ戦いは続くぞ。



➡カントーのジムリーダー戦は次号で攻略するぞ。

ちょっとお得なポケモン講座

カントーのジムリーダー戦は、8つあるジムにジムリーダーがひとりずついるだけなので、ここまで来た人ならそれほど苦労せずに勝ち抜けるハズ。8つのジムを勝ち抜くと、今度は『赤・緑・青・ピカチュウ』の主人公そっくりなレッドとの対戦が待っているぞ。

ACT

バンジョーとカズーイの大冒険2

N64

●任天堂 ●発売中
●¥6,800 ●256M
バッテリーバックアップ 振動パック対応

中盤のワールド4～6のMAP攻略をメインに、前半の新たな謎解きも解説するぞ。

攻略ポイント ●戦闘は比較的ラクだけど、アクションを使った謎解きは、数が多いので頭を使う。追加アクションは、覚えたマップで多用するので、あやしいと思ったらドンドン使ってみることが攻略のカギかも。

まずはワールド3までを確認しておこう

前号で紹介したワールド1～3までのジグソー30個は、右の方法で取ることができる。ただし、このうち2個だけは、ワールド4以降に入手するアクションを使わないと手に入らないので注意。



⬅ジグソーの数に応じてワールドの扉が開けられる。逃さず集めよう！

ジグソーの取り方リスト

マヤヤンしんでん	マヤヤンしんでんにいるボス、ターゲザンを倒す
	マヤヤンしんでんの頂上
	マヤヤンしんでんのしんせいなるへやの中
	コードべやの上。ガラガラへびを起こさないよう、忍び足で歩いて取る
	しんでんの裏にいるハエをタマゴで撃ち落として全滅させる
	ガラガラヘビのモリの底なし沼。ゴールデンゴリアテで取る
	おたからべやにいる信者に宝物を返す。ウンガ・ブンガのどうくつに宝あり
	マヤヤンキックボールで優勝する
	はしらドームの上。ドームの地下から柱をローリングアタックで揺らして取る
	けいむしょエリアの底なし沼の奥。あしながぐつを使って取る
キラリンこうざん	シュッポーのボイラーしつにいるキング・コウルを倒す
	たきどうくつの中。スタート地点近くのスイッチで開く水路から入る
	ねんりょうそうこですべてのダイナマイトをくちばしスピアで壊す
	こうざんおとこのこやにいるビルの相棒ジルベルタを助ける
	カナリヤごやのカナリヤを助け、トロッコレースで勝つ
	岩をクラッシュごやで壊し、ジグソーの破片を拾う
	すいぼつどうくつの奥。前進→右折→左折の順で進む
	はつでんどうくつの奥。発電機の緑色の部分にファイアーエッグを撃って洞窟を照らす
	うすぐらいどうくつのでんきごやの奥。バンジョーで電気をつけ、カズーイで取る
	クラッシュごや近くの滝の上
ウィッチわーるど	ビッグトップにいるミスターパッチを倒す
	インフェルノの頂上
	スタースピナーの上空にある惑星の上
	ぶっつけカートドームで優勝する
	UFOライドで400点以上取る
	サボテンパワーでベルを鳴らす。おけつタマゴ+くちばしドリル+くちばしバスター
	クレイジーキャッスルのバルーンルームで50点以上取る
	クレイジーキャッスルのリングホッパーで30点以上取る
	ホラーどうくつ前のハシゴの上
	ボギーの奥さんに3人の子どもを探してあげる

新たに取れるジグソー解説

キラリンこうざん シューズを使って取れ

必要アクション スプリングシューズ

クラッシュごや近くの滝の上にあるジグソーは、近くにある箱を壊すと出現するスプリングシューズで飛び、ジグソーの場所まで行けば取れる。ただし、そのためには一度線路を渡って滝の左側から真後ろへと移動しないといけない。右側から直接飛んで取ろうとしても、滝つぼに落ちるのがオチ。着実に取ろう。



ウィッチわーるど 子どもはリュックで運ぶ

必要アクション リュックタクシー

ボギーの奥さんに3人の子どもを連れてくればジグソーがもらえる。子どもはインフェルノ、ホラーどうくつ、えきにいるけど、ワールド3の時点ではえきにいる子どもだけは連れて行けないのだ。リュックタクシーが使えれば、リュックの中に子どもを入れて母親の前で出せばお礼としてジグソーがもらえる。



見落としがちなアイテム3タイプ

ハニカムやチイトのページなど、ジグソー以外にも重要アイテムはあるけど、ここでは特殊なパワーアップを中心に紹介するぞ。これらがなくてもクリアはできるけど、あればかなり便利。序盤で入手できるので早めに探しておきたい。



⬅チートコードは役立つから絶対使おうね。

クルクルやまのふもと 魚を助けてブレスの残量アップ

ボトルズのそばの岩をくちばしドリルで壊し、そこにいる魚を川まで運べば、ブレスメーターの最大値が増えるのだ。



⬅毒ガスによるブレス減に効果的。

クルクルやまのふもと 2個のスペシャルエッグをゲット

ピンクのスペシャルエッグはハリセンカズーイ、ブルーはホーミングエッグとなるぞ。



⬇滝まで飛び、グリップグラブで登ろう。



⬆切り株地帯の上の金網を壊して侵入。

ウィッチわーるど うんめいのテントでコードを手に入れる

かなり低い確率だが「GET JIGGY」というコードを教えてもらえるぞ。根気よくチャレンジあるのみ！



⬅ジギーウィギーの神殿の看板が……。

ゲットしたアイテムをここで使おう

ハニカム マジョあいらんど(こうげんエリア)にいるハニーBに渡すと、ライフの最大値がアップする。

スペシャルエッグ マジョあいらんど（しんでんエリア）にいるヘッギーに渡すと、アクションの追加などがある。

チイトのページ 5枚集め、クルクルやまのふもとにいるチイトに渡すと、コードを教えてもらえる。これをマヤヤンしんでんのコードべやで入力すれば、特殊な設定が可能になる。

追加アクション解析—PARTⅡ

ワールド4～6までに修得するアクションは10種類。どれも謎解きに直結するからしっかり活用しよう。覚えるのに必要な音符はしだいに多くなるけど、音符は基本的にそのワールドに来た時点で全部取れる。逃さず取っていれば必ず修得できるぞ。



頼りになるぜジャムジャー

⬅後半のマップ攻略では、後のワールドで覚えるアクションの重要度がアップ!

マジョあいらんど あれちエリア

ベイビーカズーイ ♪…315

操作　Ⓩ+Ⓒ↑

カズーイ風小型ロボットバクダンで、一定時間操作ができる。小さい穴にも入れるし、アイテムだって取れるのだ。



ジョリーのリゾート

カズーイぎょらい ♪…290

操作　水中でⓏ

水中でカズーイを一定時間操作する。Ⓐで高速移動し、その勢いでカズーイマークのある岩を壊せたりするぞ。



アクアエッグエイム ♪…295

操作　水中でⓏ+Ⓒ↑

これを覚えれば、水中でもタマゴを発射できるのだ。もちろん泳ぎながらの発射も可能。水中で唯一の攻撃手段だ。



ウィングアタック ♪…265

操作　カズーイ単独でⒷ

カズーイ単独でタマゴ以外の攻撃方法はこれしかない。移動中か静止時かによって攻撃方法が変化するぞ。



テリーのオアシス

スプリングシューズ ♪…390

操作　スプリングブーツを取る

スプリングシューズが使用可能になる。これをはくと1回だけ大ジャンプができる。カズーイ単独ならさらに高く飛べる。



リュックタクシー ♪…405

操作　バンジョー単独でⓏ+Ⓒ←

カズーイの入っていないリュックに物を入れて運べる。物の出し入れはⒷ。入れられるものはイベントで限定される。



あたため ♪…420

操作　カズーイ単独でⓏ+Ⓑ

タマゴをあたためてふ化させる。あらゆる生物のタマゴはもちろん、スペシャルエッグもふ化(?)させられるのだ。



グランティさんぎょう

クランバーブーツ ♪…505

操作　クランバーブーツを取る

クランバーブーツを使用可能。一定時間、トリの足跡のついた壁を自由に登り降りできるようになるぞ。



おやすみリュック ♪…525

操作　バンジョー単独でⓏ+Ⓒ→

リュックの中にもぐって休み、ライフを回復する。ピンチのときだけでなく、危険な場所を移動する場合にも有効だ。



スプリングジャンプ ♪…545

操作　カズーイ単独でⓏ+Ⓐ

ノーマル時に使えるとんぼがえりジャンプのカズーイ単独バージョン。さらに高いジャンプができるようになるぞ。



MAP攻略 その前に…

これから紹介するワールド4～6以外に、マジョあいらんどでできるようになった謎解きやテクニック、ボス戦を解説しておこう。

マジョあいらんど

はやしエリア あたためを活用!

タマゴやしきのスペシャルエッグをあたためよう。マルチプレイヤーモードでジンジョーが操作可能になる。



がけエリア ブーツでジンジョー

ジョリーのリゾート入り口左をクランバーブーツで登ればジンジョーを救出できる。ブーツは向かいの神殿裏。



しんでんエリア 池の底には……?

カズーイぎょらいで池の底にあるカズーイマークのある岩を壊そう。あれちエリアに行けるようになるぞ。



あれちエリア タマゴ最適補充法

ベイビーカズーイはマップ上だと1個ずつしか回復せず不便。ジャムジャーのハッチなら全回復できる。



VS BOSS グランゴリベンジ

2度めの登場となるグランゴ。今度は分身の薬を使ってバンジョーたちを惑わそうとする。でも心配は無用。これも正体を見破る方法がある。じつは最後に動き出すグランゴが本物なのだ。



あとは本物に対してローリングアタックなどで攻撃すれば、あっけなく倒せる。

⬆バブルに包まれたらやはり無敵。回避しよう。



➡どんなにバケても、動きでわかるってば。

WORLD4 ジョリーのリゾート

ほとんどの謎解きは海底で行う。泳ぐ前にマンボの魔法で海を息継ぎナシで泳げるようにしよう。ちなみに海底のタコはアイスエッグで動きを止められる。

ワールド6までに取れるアイテム			
ジグソー	8/10	音符	100/100
ハニカム	3/3	ジンジョー	5/5
ページ	3/3	ロックナッツ族	3/3
グローボ	2/2	ネズミワーカー	

UMBA'S MAGIC サブマリン



ローバーのどうくつにある深海に行けるようになる。ここでは機雷爆破のミニゲームがプレイできるぞ。またⒷのソニックアタックは、海底どうくつにいるタコの動きを止められる。ただ、アイスエッグでも同じことができるので役立ち度は低いかも。

VS BOSS ウーハッハだいおう



まずは体の左右にあるイボにばくだんエッグを当てよう。光っているイボが壊せるぞ。全部壊したら、今度は顔の上にある小さい目にばくだんエッグを当てればOK。口からはく爆弾はⒶ+Ⓑの高速スイミングで回避しよう。



⬅黄色く光るイボに当てないと効果ゼロ。



➡正面から狙うので敵攻撃をくらいやすい。




マークの意味
アクション修得　ジグソー　ハニカム　音符　ネズミワーカー（ワールド6のみ）　ワープポイント
ジンジョー　ページ　グローボ　ロックナッツ族（ワールド5のみ）　電池（ワールド6のみ）　SPはスペシャル

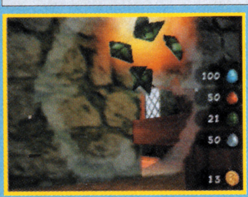
攻略マスター

A ダブルンの使い道は？　操作 なし

このマップにはダブルンという貨幣があり、これを使って買い物ができるのだ。とはいっても、買える品と手に入るダブルンの総額は同じ28ダブルンなので、普通のアイテムと同じに考えていいだろう。ダブルンを使えば、間接的に入手できるものも含め、ジグソー1個、ページ1枚、ジンジョー1匹が手に入るぞ。

■ジョリーのパブ

宿泊…2ダブルン



↑ハッチのある部屋を開けてもらえるが、じつは扉を壊せばタダ。

■ボウノのこっとうひんや

ジグソー…20ダブルン、ページ…5ダブルン



↑ジグソーを買った後に再び来ると、ページが買えるようになっているのだ。

■ブラバーのレンタルや

ターボシューズ…1ダブルン



↑ターボシューズで海の上を走れば、海の奥にいるジンジョーを救出できるぞ。

B 叩け！　地面をくちばしで　操作 くちばしドリル、グリップグラブ

広場の周囲をよくみると、地面の盛り上がっている場所が5つある。これをくちばしドリルで壊すと、ダブルンや緑のジャンプ台が出現するぞ。ジャンプ台のうちガイコツやしき側は、カズーイ単独で飛ぶとダブルンが3つ取れる。パブ側なら屋根の上に行けるのだ。



↑六角形に盛り上がっているのですぐわかるぞ。

ダブルン3枚いただき！



↑バンジョーがいると重くて高く飛べない。セパレートして挑戦を。



↑グリップグラブでハニカムのある場所へ。

どくみずしょりしせつにも行けるようになる



➡上からパイプの裂けめを壊して侵入できるぞ。

C ガイコツやしきに意外な穴　操作 ばくだんエッグ、あたため

展望台から見える海は、じつをいうとマンボのガイコツやしきに通路があるのだ。やしき1Fのカベをばくだんエッグで壊せばOK。ここにはティップタップがおり、タマゴをふ化させるとジグソーがもらえる。



↑やしきのカベをよ〜く見ると裂けめが……。



↓ふ化した子はウィングアタックで起こす。

D UFO起動のカギはエッグ　操作 カズーイぎょらい、アイスエッグ

海底のUFOは入り口をカズーイぎょらいで壊して侵入。内部には4つのエンジンがあり、それぞれにアイスエッグを撃ち込むと動くのだ。UFOが飛び立った後にはジグソーが残されているで、すかさずゲット！



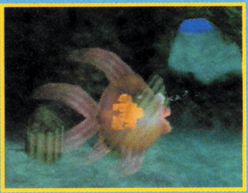
↑このマークを見たら魚雷。ジョーシキです。



↓ここにめがけてアイスエッグ、シュート！

E 透明な魚の中には何が？　操作 カズーイぎょらい

海底にいる透明な魚をよ〜く観察してみよう。お腹にアイテムを隠しているのがわかるはず。これはカズーイぎょらいで勢いよく体当たりすると、その中身が取れるのだ。この魚はジグソーを、その他の場所にもハニカム、ページを持つ魚がいるので探してみよう。



↑ほら、透けて見えるよね？　これは取らねば！

F まだジャンプが足りません　操作 スプリングジャンプ、はばたきジャンプ

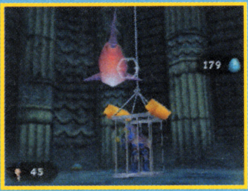
古代の風呂の入り口上にチイトのページがあるけど、残念ながらワールド4に来たばかりでは取れないぞ。ワールド6でスプリングジャンプを覚えたら入り口右の角に登り、そこからスプリングジャンプ→はばたきジャンプでページのある場所まで行けるのだ。



↑はばたくタイミングがちょっとだけムズい。

G サカナの神殿を開けるには　操作 アクアエッグエイム

閉ざされた神殿の扉を開けるカギは入り口上の紋章にある。この紋章はアトランティス中央の女神像に関連しているのだ。入り口の紋章を左から読み、同じマークの水ガメを持った女神像にタマゴを発射しよう。正しい順番でタマゴを入れれば、神殿の扉が開くぞ。



↑サカナからオリを守るとジグソーをゲット。

この紋章をよ〜く覚えておこう



↑4種類のマークは4つの女神像に対応している。これに気づけばクリア目前！

紋章と同じ水ガメにエッグを発射！



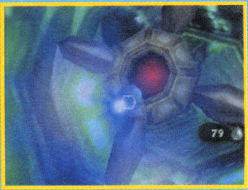
↑水ガメにエッグを発射。正解ならピンポンと効果音が鳴る。はずれはブブー。



神殿の扉が今開かれる！

H 氷の力でプロペラ停止　操作 アクアエッグエイム

パイプの中で勢いよく回転しているプロペラに当たったら、当然だけどダメージを受ける。しかしこれにアイスエッグを当てれば、凍ってしばらく回転しなくなるのだ。そのすきに奥へ進み、キラリンこうざんのジンジョーを助けよう。同じ仕掛けはぬすっとのどうくつにもある。



↑回らないプロペラなんてタダの飾りさっ。

I 魚の口の中を調べたかい？　操作 ばくだんエッグ

ここにいるビッグフィッシュの口には大きなキバがある。じつはこれ、バクダンで壊せるんだよね。全部壊せば魚の口が開き、なんと中に入れちゃうのだっ!! この中にはジンジョーとジョリーの彼女がいて、ジョリーの彼女を助けるとパブでお礼にジグソーがもらえるんだ。



↑キバのないマヌケづらの魚の中は洞窟だった!?

WORLD5 テリーのオアシス

恐竜の住む大きな谷がマップの中心で、その周辺に小さなエリアが数多く点在する。谷が広いので迷いやすいから、まずは各エリアの位置を覚えておこう。

ワールド6までに取れるアイテム

9/10	100/100
3/3	5/5
3/3	3/3
2/2	



UMBA'S MAGIC ベイビーティラノ & パパティラノ

通常はベイビーだが、ウンバのテントを魔法で大きくするとパパになる。ベイビーは専用のトンネルを開けられ、パパは専用のスイッチを押せる。また、両者とも鳴き声が出せるが、これはベイビーで敵の恐竜と会話をすれば使えるようになるぞ。



VS BOSS テリー

タマゴで飛んでいるテリーを攻撃するだけで、特に弱点があるわけではない。途中ではく液体は、走るよりジャンプで避けるほうがいいぞ。同様にはくザコ敵はローリングであっさり倒せる。戦闘よりも巣まで来るのに苦労する敵だったりする。



⬅タマゴもノーマルでOK。連射で押せ！



➡液体をはいたらその場ジャンプでひょいっ！







A ロックナッツ族は背後が弱点

操作 ベイビーカズーイ

ワールド中に5人いるロックナッツ族は硬いヨロイにおおわれ、正面からでは歯が立たない。しかし背後は無防備なので、ベイビーカズーイを回り込ませて爆破すれば倒せるのだ。全員倒すとジグソーがもらえるぞ。



⬆オリの中にいるヤツは小さな穴から侵入。

⬇外の原人には背後のカベにベイビー発射！



B 原人トリオの生活を援助!?

操作 クランバーブーツ、ファイアーエッグ

ここには3人の原人がいて、それぞれ寒さと空腹に苦しんでいる。彼らを救ってジグソーをもらおう。寒さは薪、ハチの巣状のトーチにファイアーエッグで火をつければOK。空腹はウィッチわーるどで買ったハンバーガーをあげれば解消する。入手方法は以下を参考にしてね。



⬅入り口を守る原人はパティラノの声で撃退。

まずはハンバーガーを買おう



⬆どうくつからウィッチわーるどに通ずる通路を利用しないとダメ。

テントの上にクランバーブーツ



⬆ゴンドラのロープを渡ってテントの上に行こう。落ちないように気をつけて。

ブーツでカベを登りオアシスへ帰ろう！



⬆ここから帰らないとハンバーガーは没収されてしまう。意味ないじゃん！

C スティラコ3兄弟救出作戦

操作 リュックタクシー、くちばしドリル

ここにはスティラコザウルスの母親と3人の兄弟が住んでいるが、子どもがそれぞれトラブルをかかえているのだ。それをバンジョーたちが解決してあげれば、お礼にジグソーがもらえるぞ。ここでは機関車とマンボの魔法を活用することがポイントとなるぞ。

ウィッチワールドの長女

ホラーどうくつにつかまっているので助け、オアシスまで機関車で運ぼう。ウィッチわーるど→テリーのオアシスと機関車を走らせろ。



次男

息子の前に隠れているマンボパッドをくちばしドリルで見つけ、ここにマンボを連れてくるだけでいい。魔法で大きくしてもらえるぞ。



長男

リュックタクシーで駅の機関車まで運び、がけエリアに行こう。ここに住むマンボを呼び出し、駅のマンボパッドで回復させて戻ろう。



D ガオとガオーッの切り替え

操作 なし

ここにあるジグソーはサクが降りていて取れなくなっている。開ける方法は意外にもベイビーティラノ。サクの前で短→短→長→短→長→長のとおりに吠えてみよう。サクが開き、ジグソーが取れるようになるのだ。ちなみに泣き声の長短はⒷボタンを押す長さで切り替えられる。



⬅これのヒントは看板に書いてある。知ってた？

E 高い場所には高いジャンプで

操作 スプリングシューズ

テリーの巣へ行くには、ウンガ・ブンガのどうくつでスプリングシューズを取り、出口の右にある「テリーの巣」と書かれた場所で大ジャンプする。巣のあるエリアに行けるので、あとはワープパッドをONにするだけ。



⬆入り口近くのシューズを取ったらすぐ外へ。

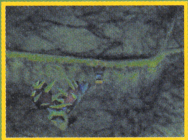
⬇ここから大ジャンプで頂上にGO！



F 滝を登ったら川に出る

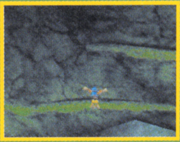
操作 グリップグラブ

滝の奥を見ると、ツタが上に伸びているのがわかる。ここからマウンテンリバーへ行けるのだ。ここではハニカムが取れ、リュックタクシーが修得できるぞ。さらにさかのぼればロックナッツ族のいる滝の源流へ！



⬆グリップグラブでバンジョーだけが左へ。

⬇手を離して下のさけめにグリップグラブ！



G たきびは氷で消しましょう

操作 アイスエッグ

たきびのどうくつ中央の炎は、アイスエッグで消せる。消えている間に先へ進めばOKだけど、注意点がふたつある。ひとつは火の消えている時間が短く、手前で消してすばやく移動すること。もうひとつは中央付近に翼竜が飛んでいるので火を消す前に退治しておくことだ。



⬅ここを渡ればストンピング平原へ行けるぞ。

H 恐竜のお腹を治療する!?

操作 なし

マウンテンのなかの中央にある丸い柱に乗ると恐竜が出現。ミニゲームがプレイできる。70点以上獲得すればジグソーがもらえるぞ。ここにいくには左奥にある赤いジャンプ台で空を飛んで移動すればOK。同じ方法でここにあるテリーのタマゴを温められるのを覚えておこう。

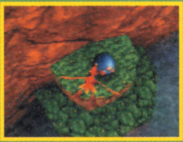


⬅STGタイプのミニゲーム。撃ちまくれ！

I テリーのタマゴはここだ！

操作 あたため

テリーを倒すと彼のタマゴを温められる。マウンテンのなか、オーグル・ブーグルのどうくつ、ウンガ・ブンガのどうくつ、フィールドの計4か所に。どうくつ以外の2か所はカズーイ単独でタマゴの場所まで飛ぼう。



⬆歩いていけそうでいけない。だったら空！

⬇最後の1匹はリュックタクシーで巣まで。



J 踏まれたら回復しちゃえ！

操作 おやすみリュック

この平原では巨大な足がバンジョーたちを踏もうとしてくる。くぼんだ足跡に行けばノーダメージだけど、バンジョー単独だと移動が間に合わず踏まれてしまうのだ。ここは踏まれるたびに足跡でおやすみリュックによる回復をして進もう。これで奥のジグソーなどが取れるぞ。



⬅踏まれたってリュックの中なら平気なのか〜。

WORLD6 グランティさんぎょう

地上５階、地下１階のビルで、マップのつながりが複雑なのが悩みのタネ。謎解きの多さが、さらに悩みを深くする感じだ。じっくりと１階ずつ制覇しよう。

ワールド6までに取れるアイテム

7/10	100/100
3/3	5/5
3/3	3/3
2/2	



UMBA'S MAGIC ウォッシャー

ネズミのワーカーに近づくと服を洗濯できる。また、マシン専用のエレベーターやドアを利用でき、大きなスイッチもその重さで押せるのだ。ただ、小回りが利かず、攻撃が当たらない、効かないと貧弱なので、戦闘はなるべく避けよう。



VS BOSS ウェルダー

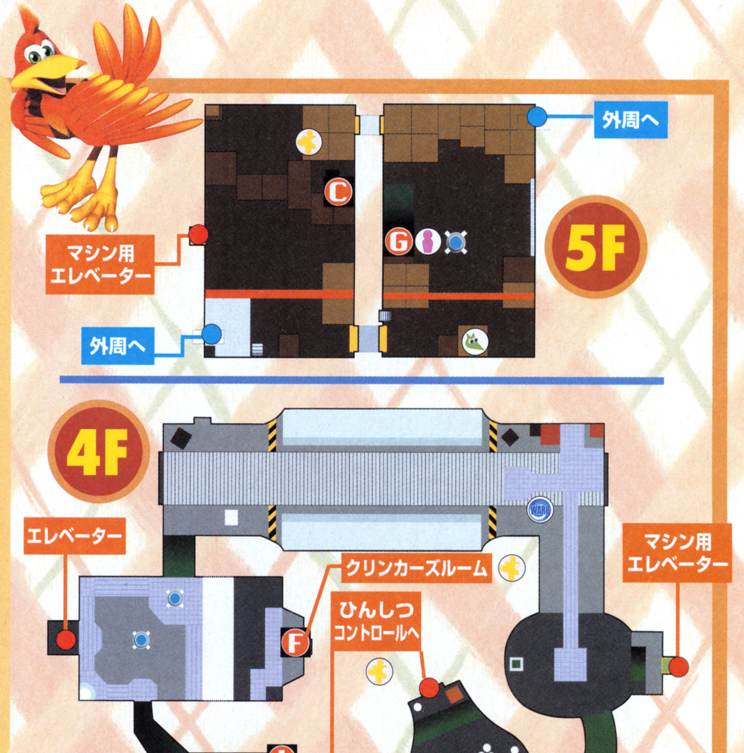
まずは敵に吸い込まれない部屋のはしまで逃げ、そこから口の中にばくだんエッグを撃ち込もう。発射されるブレスは左右交互に飛んでくるのでカンタンに避けられるぞ。途中から地面に電流が走るので、青いラインを踏まないように注意しよう。

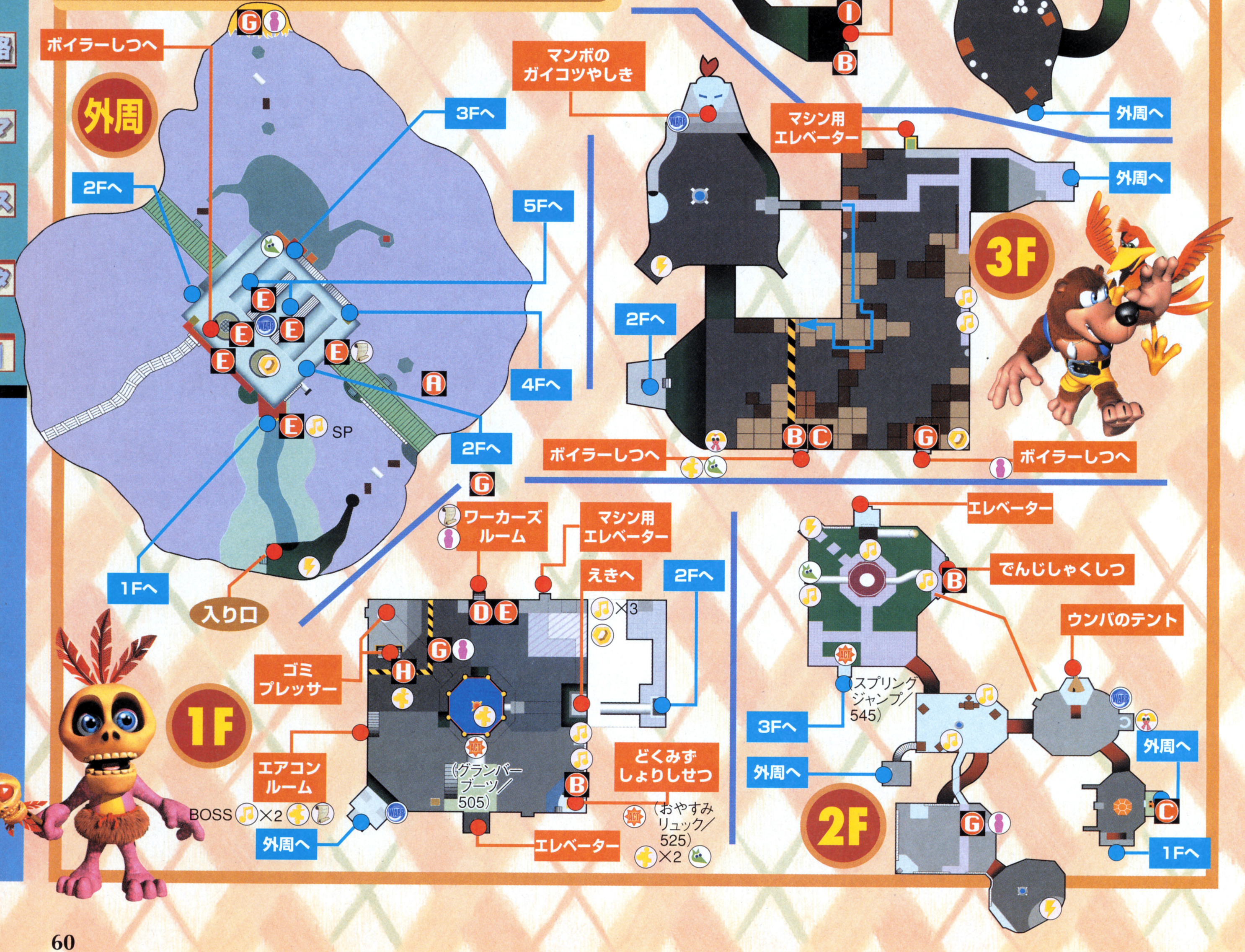


←とにかく離れることが大前提。これ



➡いったん離れれば、後はかなりラクになる。





A 扉がダメなら駅があるさ！

操作 グリップグラブ

じつはビルの入り口は中から開けなければならず、現時点では直接入る手段がない。しかし入り口右側のカベを越えると、駅のスイッチがあるのに注目。これでこの駅を使えるようにしたら、他の駅から機関車でくればいいってわけ。あとは1Fのスイッチで開ければOKだ。


←ドラム缶の足場を渡りグリップグラブで進め！

B 電池は正しく使いましょう

操作 リュックタクシー

ビルの内外には4つの電池があり、これらはビルの部屋を作動させるのに使えるのだ。バンジョーで電池を運び、各部屋の電池置き場に置こう。どの電池をどの部屋で使ってもいいが、3Fのボイラーしつに電池を運ぶ場合は、マップ上の矢印を参考にして進むように。


←運んだ電池は写真の置き場で取り出そう。

C ネジ回し？ あれで代用！

操作 くちばしドリル

2Fや3Fなどにある、ネジで止められた板。これを取り外すにはネジを回せばいい。ネジ回しはないけど、代わりにくちばしドリルを使おう。4つの留め具を外せば、ネジに止められていたジャンプ台が使えるなど、移動範囲が増えるようになるのだ。


←ネジの真上でドリルしないと回せないぞ。

D 便器のつまりもアレで……

操作 くちばしドリル

ワーカーズルームにある便器のつまりもくちばしドリルで解決できるぞ。便器の排水口めがけてくちばしドリルをお見舞いするだけ。これでお礼としてチイトのページがもらえるのだ。ちなみにトイレの扉はメインルームにあり、バクダンで扉を壊せば中に入れる。


←こんなの欲しくないけど、これもコードのため。

E 空からの進入路もあり！

操作 カズーイダッシュ、くちばしドリル

4Fのスイッチをウォッシャーで押すと、ビルの外に赤いジャンプ台が出現する。これを使って空を飛べば、屋上から5Fへなど、ビル内部へ侵入する新たなルートが開拓できるのだ！ 側壁には他にもジンジョーなどがいるのでよく見るように。要チェックだぞ。

屋上の煙突には……

MAP左側の煙突側面はバクダンで爆破可能。空からここに侵入すれば、ボイラーしつの上にいるジンジョーを救出できるのだ。



屋上の窓を叩き割れ！

屋上にある建物の屋根にある窓をタマゴやくちばしドリルで壊せば、5Fに侵入できる。上空からタマゴを発射してもかまわない。



側壁の窓も壊せるぞ

ビル入り口上や2F付近の窓もタマゴで壊せば侵入できる。2Fの窓にはくちばしドリルで回すネジがある。1Fは現状では無意味だ。



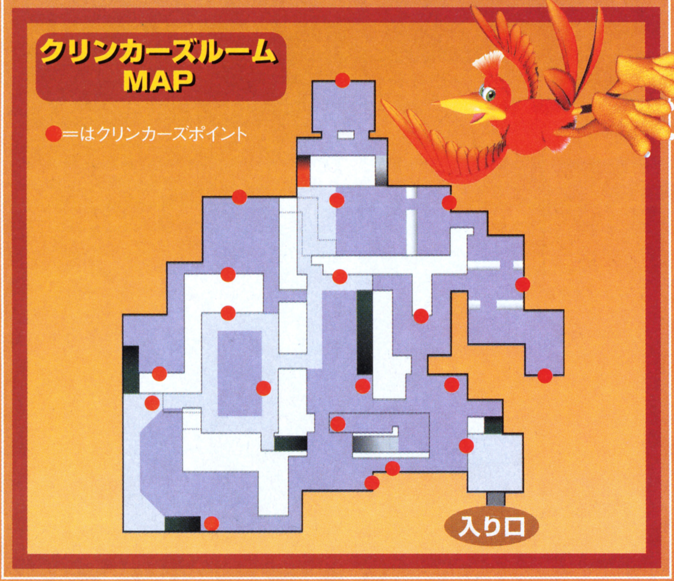
F クリンカーズ全滅大作戦

操作 タマゴばきゅーん

200秒以内にルーム内のクリンカーズを倒すとジグソーがもらえる。クリンカーズの居場所は下のMAPのとおり。部屋は2階建てになっていて、上のほうにいることもあるので、上下の確認も忘れないように。時間制限は意外とキビしいので、ムダな移動は極力避けよう。



←タイムオーバーになったらすぐに脱出を。



G ワーカーの服をキレイに

操作 なし

ワーカー全員の服をウォッシャーで洗うとジグソーがもらえる。マップの場所のほか、ワーカーズルームにも1匹いるぞ。ゴミプレッサーにいるワーカーの場所へは、2Fのネジを回してゴンドラを落とせば行ける。



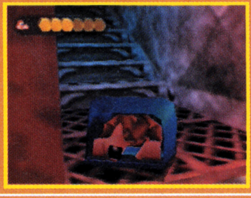
↑服がよごれてへこんでいるワーカーは6人。


↓いかにウォッシャーを動かすかが勝負！

H プレスされたらリュック

操作 おやすみリュック

ゴミプレッサーの奥へ行こうとすると必ずプレスされてライフが1になってしまう。ただし、途中にあるプレスとプレスの間でおやすみリュックを使って回復すれば、奥のスイッチまで行ける。一度スイッチを押せばプレッサーは停止し、途中にあるジグソーが取れるようになる。


←コンベアのない場所で回復させること！

I 良い品だけを壊しましょう

操作 ばくだんエッグ

ひんしつコントロールに流れるドラム缶のうち、レアのロゴがある青い缶だけを壊そう。全部壊せばジグソーがもらえる。緑の缶を壊すと毒ガスが出るので、素早く脱出して換気スイッチを押して再チャレンジしよう。


↑後半はこんなにジャマなドラム缶が！


↓プレスメーターを増やしてないとたいへん。

ACT

罪と罰 地球(ほし)の継承者

N64

●任天堂 ●発売中
●¥5,800 ●1～2人用 ●256M
バッテリーバックアップ 振動パック対応

ステージ2－3から3－2までを、難易度別に攻略。隠しモードの情報も見逃すな!!

攻略ポイント ●主人公を自由自在に操作することが、クリアのカギ。自分に合ったコントローラの持ち方をみつけ、ひたすら操作を練習しよう。特にローリングとダブルジャンプは必須テクニック。絶対にマスターすること。

難関突破のコツを伝授!! STAGE 3-2まで徹底攻略!

今回解説するステージ2－3以降は、今まで以上に難易度がアップする。ローリングなどの回避行動が思いどおりに出せないようでは、クリアは難しい。操作にまだ不安が残るという人は、トレーニングモードで、もう一度基礎から練習すること。

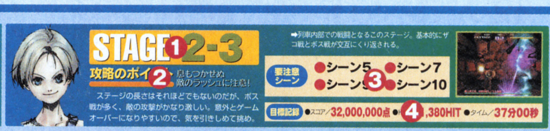


難易度ノーマルも解説

⬅前回同様、イージーだけでなく、ノーマルもばっちりフォロー!!

ステージ攻略の表とデータの見方

ステージデータ



❶…ステージ ❷…ステージの特徴や覚えておきたいこと
❸…難しいシーン ❹…このステージでの目標スコア／HIT数／タイム

チャートの記号

中ボス	ボス	復
倒すとコマンダーボーナスを獲得できる敵を表す。	セントラルコマンダーボーナスが入る敵を表す。	コンティニュー時にプレイが再開されるポイント。

その他の記号

ノーマル ノーマルでの攻略法を解説。表示がないものはイージーと攻略法が同じ。



STAGE 2-3

攻略のポイント 息もつかせぬ敵のラッシュに注意!

ステージの長さはそれほどでもないのだが、ボス戦が多く、敵の攻撃がかなり激しい。意外とゲームオーバーになりやすいので、気を引きしめて挑め。

➡列車内部での戦闘となるこのステージ。基本的にザコ戦とボス戦が交互にくり返される。



要注意シーン ●シーン5 ●シーン7 ●シーン9 ●シーン10

目標記録 ●スコア／32,000,000点 ●HIT数／1,380HIT ●タイム／37分00秒

STAGE2-3の流れ

1. ウルフの群れ
2. モールシーマー戦その1（中ボス）
   - 復
3. ホタルの群れ
4. モールシーマー戦その2（中ボス）
   - 復
5. ジェリーシーマー戦（中ボス）
   - 復
6. カメの群れ
7. モールシーマー戦その3（中ボス）
   - 復
8. カンガルーの群れ
9. モールシーマー戦その4（中ボス）
   - 復
10. バースモデル戦（ボス）

ステージクリア

1 3 6 8 4タイプのザコが出現!! 種類に応じて戦い方を変えよう

このステージでは、各シーンが列車の車両で区切られており、車両ごとに特定のザコが出現する。ザコは大きく分けて4種類おり、それぞれ攻撃パターンが異なる。戦い方を変える必要があるぞ。各ザコの攻撃パターンと対処法をまとめたので、これらを参考に戦っていってほしい。





⬅⬆ザコだけで200HITかせげる。1UPクレジットのためにもガンバレ。

オオカミ ショットをメインに戦え!!

飛びついてくるタイプは、基本的にショットで攻撃。撃ちもらしたオオカミは、ソードで対処。弾を撃ってくるタイプは弾を撃ち返していけばOK。



⬅オオカミは奥のドアから出現する。ドアに照準を合わせて撃て!!

ホタル HIT数をかせいでいこう

ホタルはアイランの方向にゆらゆらと近づいてくる。近づいてきたら、ボタンを連打して、ソードで一気に倒せ。





⬆⬅弾を撃つ敵が同時に現れる。注意しよう!!

カメ ソードで斬りまくれ!!

カメは耐久力が高く、ショットではさばききれない。接近後にソードの連打で攻撃しよう。連打が足りないと攻撃を食らってダメージを受けてしまう。



⬅天井にはりついているカメは、ショットで攻撃して下に落とそう。

カンガルー 飛びつかれる前にショットで倒せ

カンガルーは近づくと飛びかかり、爆発する。近づかれる前にショットで倒してしまおう。





⬆⬅飛びつかれたら、ジャンプか移動でかわせ。

罪と罰 技の伝承者 シーン8のカンガルーが大量に出現する場面では、座席を壊すとアイテムが出現する。アイテムをできるだけ取りたいのなら、3列ある座席の片側1列を破壊。そして、方向転換をするときに残り2列の間でソードを連打すれば、かなりの数のアイテムを取ることができるぞ。

2 4 7 9 モールシーマーとの戦いは4回ある

天井にぶら下がりながら、攻撃してくるモールシーマー。計4回戦うことになるのだが、攻撃パターンが毎回変化する。各パターンでの戦闘法を解説。





⬆⬅モールシーマーの弱点は4回とも同じで頭の部分（写真の丸い部分）。

モールシーマー その1 オオカミの弾を撃ち返して攻撃!!

1回めの戦闘では、アイランに向かって毒液をはきかけてくる。毒液を左右移動で避けながら、出現と同時に弱点である頭をロックオン。カベにはりついているオオカミが撃つ弾をカウンターアタックし続ければ、楽に倒すことができる。



⬆倒すとアイテムを出す。25秒たつと逃げるので速攻で倒せ。

モールシーマー その2 爆弾を正面で撃ち返すのみ

口から2個ずつ落としてくる爆弾。数回はずんでから爆発するが、カウンターアタックが可能なので、弱点の頭をロックオンして、大ダメージをあたえていこう。そのとき、モールシーマーの正面に立つと、攻撃を当てやすくなるぞ。



⬆頭をロックオンして、正面でショットボタンの連打で倒せ。

モールシーマー その3 炎を避けながらひたすらを撃つべし

両腕から炎を噴射する攻撃をしかけてくる。じっとしているとダメージを受けるので、左右移動で避けよう。なお、一定時間弱点を攻撃すると、片手で顔を隠し、一時的にダメージが与えにくくなる。その間はザコのカメを攻撃しよう。



⬆ガードのすき間をうまく狙えば、ダメージを与えられる。

モールシーマー その4 正面に立ってジャンプ&ショット

左右からくり出してくるパンチは、モールシーマーの正面に立っていれば当たらない。しかし、パンチが地面に当たる振動で、立ち位置が正面からズレてしまう。パンチに合わせてダブルジャンプしながら、頭をショットで攻撃していこう。



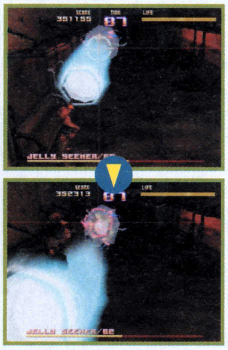
⬆飛びついてくるカンガルーは、空中にいる間にソードで倒せ!!

5 画面はしで戦えば一気に難易度ダウン

この戦いでは、つねにアイランの正面に位置するように敵が左右に動くので、照準を合わせづらい。画面のはしに立って、敵の動きを固定すると、狙いが定めやすくなり、光弾もカンタンに避けられるぞ。



⬆光弾はタイミングよく1発ずつジャンプしていけば、カンタンに避けられる。



⬅大きな光弾は、十分引きつけてから…。⬅ダブルジャンプで回避が可能。

ノーマル 光弾はダブルジャンプで回避

ノーマルでは、光弾の連射速度が少しだけアップする。そのため、ダブルジャンプを使って、光弾を2発ずつまとめて飛び越えることになる。ジャンプのタイミングとしては、1回めのジャンプの頂点で、2回めのジャンプをするのがベスト。1回めのジャンプのタイミングがずれてしまった場合は、2回めのジャンプのタイミングをズラして調節すること。



⬅光弾を引きつけてジャンプ。さらに…。⬅追加入力でダブルジャンプ!!

10 青く輝く塊に、光弾を撃ち返して一気に撃破!!

画面上のすべての塊を倒せばクリアなのだが、一定時間がたつと新たな塊が落ちてくるため、ショットで倒すのは難しい。そこで注目したいのが、紫色のレーザーを放つ塊。これに光弾を撃ち返すと、その場所を中心にタテ横一列の塊を壊すことができる。青い塊を優先して破壊しよう。





⬅⬆塊が青く輝きだしたら、ジャンプでレーザーを回避しながら照準を合わせて、光弾を撃ち返していくべし!!

ノーマル 稲妻を放つ触手に注意

ノーマルでは塊のどれかから触手が伸び、稲妻を放ってくるようになる。この触手は根元にある塊を狙って、カウンターアタックすれば、破壊することができる。出現したらすばやく照準を合わせて倒してしまおう。



⬅稲妻はジャンプではなく、ローリングで回避すること。

ノーマルの場合さらにバトルあり

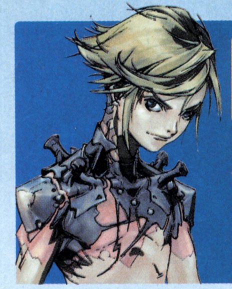
ノーマルの場合、塊をすべて破壊したあとで、黒いコアとの戦闘になる。コアは天井に糸を張り、振り子のように揺れながら、爆弾をばらまいてくる。天井を攻撃して糸を切れば、コアに大ダメージを与えることができるぞ!!





⬅⬆糸を切るベストタイミングはコアが下を向いた直後（左の写真参照）。





STAGE 3-1

攻略のポイント ステージ後半のスパイダーシーマーが強敵

2－2などにくらべると、敵の攻撃はそれほど厳しくないが、そのぶん、中ボスのスパイダーシーマーはゲーム中でも1、2を争うほどの強敵だぞ！

➡スパイダーシーマーとバースモデル戦が、このステージ突破のカギを握ることになる。



要注意シーン ●シーン2 ●シーン3 ●シーン5 ●シーン6

目標記録 ●スコア／37,000,000点 ●HIT数／1,550HIT ●タイム／40分00秒

STAGE3-1の流れ

1. 砂浜での戦闘
2. オクトパスシーマー戦（中ボス）
   - 復
3. 迫る巨大魚
4. 駆け抜けるオオカミ
   - 復
5. スパイダーシーマー戦（中ボス）（北海亭外）
   - 復
6. スパイダーシーマー戦（中ボス）（北海亭内）
   - 復
7. バースモデル戦（ボス）

ステージクリア



1 かぶりついてくる巨大魚には特に注意!!

砂のなかから大量の敵が突然現れる。このシーンで注意したいのが、いきなり顔を出してくる巨大魚だ。ほかの敵が倒せるのに対し、この敵は倒すことができないので、食べられそうになったら、左右移動もしくはローリングで回避しよう。ここでは巨大魚さえ注意していれば、ノーダメージで突破できるぞ。



⬅トビウオのようなルフィアンは、最初はショットで、接近したらソードで攻撃。



➡貝型ルフィアンが撃つオレンジ色の弾は、どれも画面はしで避けることが可能。

2 スミをはかれないようにソードで本体をけん制する

大量の敵をやり過ごすと、タコ型ルフィアンが砂のなかから現れる。このボスの弱点は頭の部分。動きが鈍く、攻撃もそれほど激しくないので、頭の前でショットやソードで攻撃しているだけでカンタンに倒せる。





⬆触手は弾を撃ってくる。こまめにショットで破壊。

⬅ソードで攻撃しないと、スミをはくので注意！

ノーマル 巨大魚が現れる

戦闘が長引くと、砂のなかから巨大魚が出現して、触手を食べはじめる。触手を食べつくすと、今度はサキに食いついてくる。左右の移動で避けるように。



⬆さらに戦闘が長引くと、巨大魚がタコをパクリ…。

3 前を走っているアイランの後ろを同じように移動すればOK

オクトパスシーマーを撃破すると、巨大魚の群れがサキたちに襲いかかってくる。以下の解説を参考にして突破していこう。

❶ 逃げ出すアイラン

巨大魚が左側に出現するので、右に避ける。余裕があったら、アイランを追っている敵を倒そう。



❷ 右から巨大魚

1匹めの巨大魚を避けると、すぐに右からもう1匹の巨大魚が出現する。すばやく左へ移動だ。



❸ 左から巨大魚

左側に移動した直後、左からいきなり巨大魚が現れる。ここは大事をとって、ローリングで回避！



❹ 正面から巨大魚

今度は画面中央に現れる。アイランは右に避けるが、左でも回避できるので、避けやすい方向へ。



❺ 左右から巨大魚

左右から同時に出現する。❹同様、左右どちらに避けてもいいので、回避しやすい方向へ移動!!



❻ 弾をはく貝

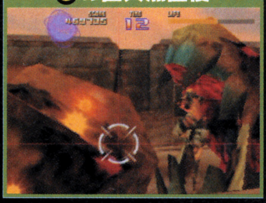
5、6匹めの巨大魚の背後に貝型ルフィアンがおり、弾を撃つが、ジャンプしなければ当たらない。



ノーマル 巨大魚の数が増加

ノーマルでは、上の❸と❺のあとに、巨大魚が新たに出現する。一気に難易度が上がるので、慎重に進もう。

❸の巨大魚直後



⬆右に巨大魚が現れる。ダブルジャンプで敵の間を飛び越えろ。

❺の巨大魚直後 その1



⬆突然、画面中央に出現する。ローリングで画面右へ避けて…。

❺の巨大魚直後 その2



⬆さらにダブルジャンプで右に現れる巨大魚を回避する。



罪と罰 技の伝承者 シーン2のオクトパスシーマー戦。ここで出現する触手を破壊すると、その場にターゲットボーナスが出現する。触手は一定時間が経過すると復活するので、うまく倒していけば、かなりのスコアをかせぐことができるぞ。ハイスコアを狙っているプレイヤーは、ここでかせごう!!

5 ボスをロックオンして地道に攻撃していこう

ダメージを与えると左右に動くため、狙いを合わせにくい。そこで、照準をロックオンに切り替えてボスを狙おう。地道にダメージを与えていくといいだろう。




⬆小グモはボスを攻撃する前に、倒しておくこと。
⬅スパイダーシーマーの弾はダブルジャンプで回避。

ノーマル 照準はマニュアルで

ロックオンでも倒せるが、耐久力が上がっているため、倒すのに時間がかかる。場合によっては制限時間切れになることもあるので、マニュアルショットで攻撃しよう。その時、画面左はしで右の写真の位置を撃てば、照準を動かさずにダメージを与えられるぞ。



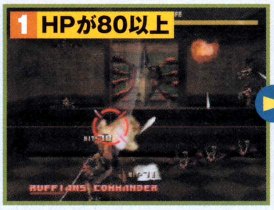
⬆照準を少し右にズラすのがコツ。ライフゲージを目安にするといいぞ。

6 このステージ最大の難関 スパイダーシーマーの猛攻

北海亭に入ると、スパイダーシーマーはカウンター奥の戸口にはりつき、攻撃をしかけてくる。足以外の体の部分を、ショットで攻撃していくことになる。戦闘中、スパイダーシーマーは残りの体力に応じて、攻撃のパターンを変えてくる（右参照）。各攻撃パターン別の対処法は、下にまとめたので、くわしくはそちらを参考に。

攻撃パターン

1 HPが80以上



⬆赤い小グモを大量にはき出してくる。小グモはふれてもOK。

2 HPが80未満〜50以上



⬆爆発する緑色のクモと炎をはく赤いクモが現れる。

3 HPが50未満



⬆巨大なクモの糸や火炎放射で攻撃してくる。

スパイダー撃破

攻撃パターン1 時間のゆるす限りHIT数をかせげ

出現する赤い小グモにふれても、つまづくだけでダメージはまったく受けない。そのため、無視してもいいのだが、この場面だけで約100HIT近くかせぐことができるので、できるだけ敵を倒し、HIT数をかせごう。ただし、シーン後半で時間切れにならないように、残り時間には注意。




⬆➡45秒経過するとボスは小グモをはき出さなくなる。その前にボスの体力を80以下に。

攻撃パターン2 炎をはく赤いクモを優先して倒していこう

体力が80未満になると攻撃パターンが変わり、緑のクモと赤いクモが大量に出現する。赤いクモはほうっておくと、天井や床に並んでいっせいに炎をはいてくる。炎をはく前に倒してしまおう。一方、緑のクモは近づくと爆発するので、接近する前にショットで攻撃すること。



⬆赤いクモに炎をはかれたら、ローリングで回避！




⬅⬆緑のクモを斬ると、クモの爆風に巻き込まれてしまう。必ずショットで攻撃しよう。

攻撃パターン3 体力が減るとさらに攻撃が激化

ボスの体力が50をきると、攻撃パターンがまた変わり、中型のクモが現れる。このクモは強力な火炎をはいてくるので、出現と同時に倒そう。また、それ以外に気をつけたいのが、ボスがはくクモの糸。ふれると動きが鈍くなり大ダメージも受けてしまう。捕まったらローリングで逃げろ。




⬆➡中型のクモは必ず画面中央に現れるぞ。緑のクモが落とす爆発する体にも注意！

7 ロックオンしてショットボタン連打で楽勝

スパイダーシーマーを撃破すると、新たなボスのバースモデルが分裂し、カウンターの奥に逃げ出す。この敵は、最初ポリバケツのなかに隠れており、そのバケツを撃つと、戦闘開始となる。バースモデルは攻撃すると、カウンターアタックが可能な肉片を飛ばしてくる。本体をロックオンして撃ち返してダメージを与えていこう。なお、たまに肉片にまじって飛んでくる青い稲妻は、ジャンプでは避けられない。ローリングで回避していこう。



⬅本体をロックオンして、攻撃すると…。



⬅肉片が飛んでくるので撃ち返せばOK。

ノーマル コンロでの熱い攻防

ノーマルでは、まれにコンロ上で跳ねるボスを撃つという戦闘に移行することがある。ここでは、ボスが着地するコンロを先読みし、そのコンロを撃って、ダメージを与えていくことになるぞ。




⬆画面の左はしに立ち、攻撃するコンロを右のふたつに絞ると戦いやすい。ボスが放つ青い稲妻は、ローリングで避けていく。



STAGE 3-2

攻略のポイント 横スクロール型の特殊なステージ

今までのステージとはうって変わり、右方向に進む横スクロール型のステージ。任意で進むシーンと、強制スクロールのシーンのふたつに分かれるぞ。

➡任意に進むシーンは、自分のペースで進むことができるが、慎重になりすぎると時間切れになりやすい。



要注意シーン ●シーン4 ●シーン6 ●シーン7 ●シーン8

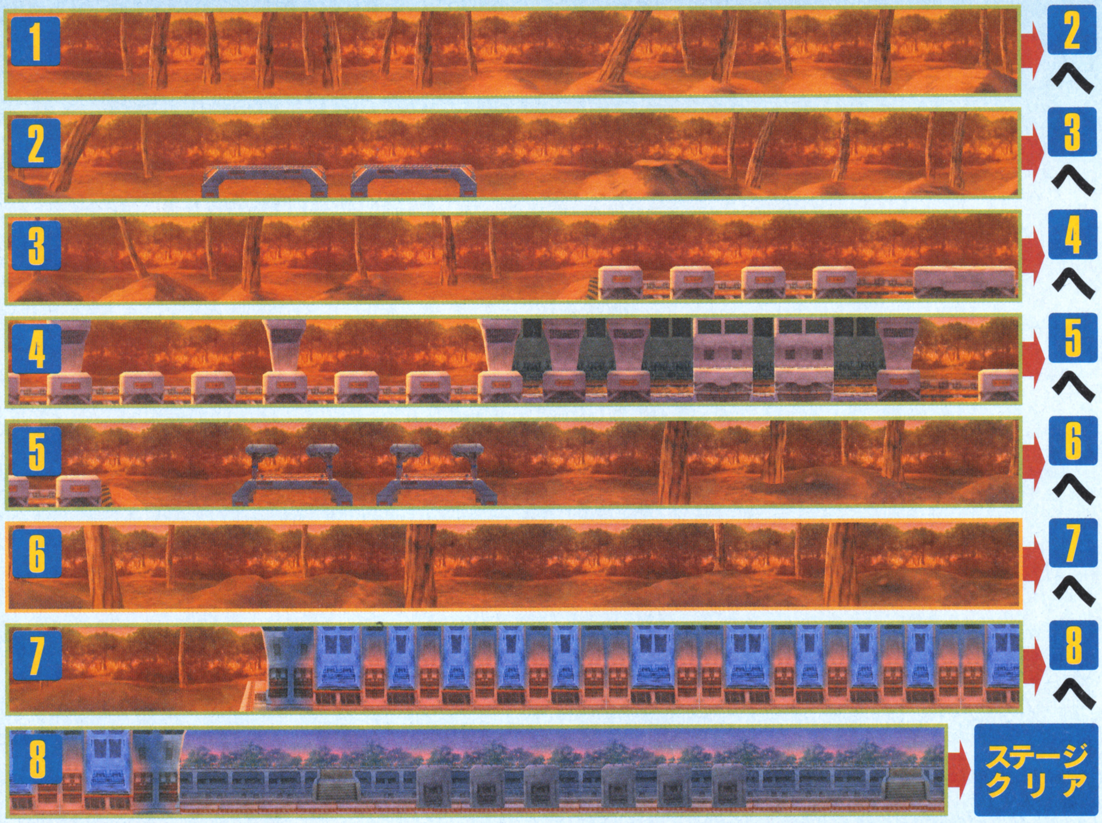
目標記録 ●スコア／47,000,000点 ●HIT数／1,820HIT ●タイム／47分00秒

STAGE3-2の流れ

1 森林地帯 その1
2 森林地帯 その2
3 工場 その1
4 工場(ラーヴァシーマー戦) その2 中ボス
5 工場 その3
復
6 森林地帯 その3
復
7 工場(マンシーマー戦) その4 中ボス
復
8 出口

ステージクリア





まずは敵の倒し方を覚えよう

このステージでは、人型のルフィアンが多数出現する。人型ルフィアンには、遠くから銃で攻撃してくるタイプと、近づいてきて剣で攻撃してくるタイプの2種類ある。それぞれに合った対処法をとらないと、ムダなダメージを受けてしまう。任意で進む場面では、つねに人型ルフィアンが出現するので、右の解説を参考に対処していってほしい。ちなみに、今まで奥へ進んでいたが、ここでは右へ進むため、操作にとまどうプレイヤーも多いと思う。だが、基本的な操作方法は何ひとつ変わっていないので、何度もプレイすれば慣れるぞ。



➡動きがすばやい敵が多いのも、このステージの特徴。照準を正確に目的の敵に合わせていこう。

近くにいる敵

間合いをつめてソードで攻撃

近くにいる敵はショットでも倒すことはできる。だが、目標とする敵に照準を合わせているスキに攻撃されてしまう可能性がある。近くの敵はショットではなくソードですばやく攻撃していこう。



遠くにいる敵

照準を合わせてショットで倒す

遠くにいる敵はショットで攻撃しよう。木の陰にいる敵は、スクロールで少しずつ角度をズラして狙おう。なお、近くにいるように見えるがキャラよりも手前の敵はショットでしか倒せないので注意しよう。



ステージ上のいたるところに浮いている緑色の浮遊物体は、倒すと必ずポイントを出す。ただし、この物体はショット攻撃でのみ破壊可能で、いくらソードで攻撃しても破壊することができない。至近距離にある緑の浮遊物体を倒すときは、ショットボタンを押しっぱなしにすること。

1 コブのついた4本足のトカゲはコブを狙え



小高い丘を越えた地点で現れる巨大なトカゲ。弱点である本体部分以外に背中のふたつのコブも破壊することができる。コブを壊すと制限時間や体力に応じて、タイムなどのアイテム（基本はポイント）が出現する。ピンチのときは、背中のコブを狙って、起死回生のアイテムを狙ってみよう。



⬆コブと本体の撃ち分けが難しいトカゲもいる。その場合は、照準をロックオンで攻撃。

⬅コブが残っている状態で本体を倒すと、コブも同時に壊れるがアイテムは出ないぞ。

赤い浮遊物体で一気にトカゲを倒せ！

ステージのいろんな場所で浮遊している赤い謎の物体。ソードで攻撃すると、カウンターアタックと同じ効果を発揮するぞ。トカゲなどの耐久力が高く、ショットで倒そうとすると時間がかかる敵は、この赤い浮遊物体を利用して攻撃していこう。



⬆攻撃したい敵に照準を合わせて…。



⬆赤い物体をソード攻撃してカンタン撃破!!



⬅赤い浮遊物体は、ショットで攻撃すると、壊れて消えてしまうぞ。

2 追いかけてくる恐竜は無視して前進あるのみ







4本足のトカゲの群れを撃破すると、背後から巨大な恐竜が出現する。近づかれると炎をはかれたり、踏みつけられたりするので、追いつかれないようにひたすら前進しよう。なお、この恐竜はいくら攻撃しても倒すことはできない。かまわずに進むこと。

⬆恐竜を早くやり過ごしたければローリングで!!

⬅ソードで頭部を斬りつけてやればやめるぞ。

⬆恐竜に近づかれ、炎をはかれた…。

3 空を飛ぶムカデは赤い浮遊物体を使って倒せ







空中を飛んでいるムカデは、全身が弱点なので攻撃はカンタン。だが、耐久力がずば抜けて高いので、ショットはもちろんソードでも数回攻撃しないと倒すことができず、攻撃中に反撃を食らう可能性がかなり高い。そこで、空を飛ぶムカデへは、赤い浮遊物体をカウンターアタックで撃ち返して攻撃していこう。

⬆⬅赤い浮遊物体を活用すれば、耐久力の高いムカデもたった1発で倒すことができるのだ。

4 通路の段差を上手に使って巨大ルフィアンから逃げろ



建物のなかに入ると、前方からヘビのような姿をしたボスのラーヴァシーマーが出現する。ボーッと立っていると体当たりを食らってしまうので、安全地帯（下の写真参照）にすばやく移動しよう。ラーヴァシーマーには、こちらの通常攻撃が効かない。通路の段差を利用し、ボスの炎攻撃を避けながら、ひたすら逃げるのだ。



⬆ラーヴァシーマーが放つ火の玉が飛んできたら、通路の段差を利用して避けていこう。
⬅この位置がボス出現時の安全地帯だが、台の中央に立っていないと、ダメージを受けるぞ。

5 アイテムが大量にある地点を越えると強制スクロールに

車輪のような生物（？）が回転している段差の上には、ポイントとライフがたくさん置いてある。ポイントは無理に取る必要はないが、この先、ライフはほとんど出現しないので、ライフは3つすべて回収しておくこと。なお、この段差を抜けると、いきなり強制スクロールに突入する。驚かないように!!





⬆ライフを3つ取った段階で体力満タンなら◎。



⬆➡段差を越え、少し進むと強制スクロールになる。いきなり敵が攻撃してくるので注意が必要だ。

赤い浮遊物体を使えば倒すことができる!!

建物を抜けた場所に出現する赤い浮遊物体。これをカウンターアタックすれば、ラーヴァシーマーを倒すことができる。右の写真の位置にきたら、ボスの頭の部分に照準を合わせ、赤い浮遊物体を3回ソードで斬り、攻撃していこう。

➡進み過ぎると、火の玉攻撃を食らうので注意。





⬆ボスを倒すと、ターゲットボーナスが12個出現するぞ。

6 敵の出現パターンを覚えて強制スクロールに対処しよう

強制スクロールのシーンでは、強敵が多数出現する。このシーンは、敵を倒さなくても強制的に進んでいくので、敵を全滅させる必要はない。しかし、敵を倒さずに進むと、敵からの攻撃が激しくなってしまう。あるていどは、敵を倒しながら進んでいかなければならない。下に各敵の対処法をシーンの流れに沿って掲載したので、これを参考にプレイしていこう。



⬆飛行ルフィアンを倒すと、コマンダーボーナスを獲得できるぞ。



⬆視点が上空に向くシーンでは、鳥型ルフィアンが襲ってくる。



⬆ケンタウロスルフィアンを撃破すると、ボーナスが入るのだ。

飛行ルフィアン 止まっているところを撃て!

飛行ルフィアンは空中を飛びまわるため、照準を合わせづらい。動きまわっているヤツは無視して、空中に静止しているヤツを攻撃しよう。





⬅⬆緑の弾は引きつけて左右に移動するだけでカンタンに回避可能。

鳥型ルフィアン 炎攻撃はジャンプで回避

空から急降下してくる鳥型ルフィアンが放つ炎は、ジャンプでカンタンに飛び越すことができる。しかし、炎を連射されると避けきれなくなる。なるべく炎をはかれる前に倒してしまおう。



⬅画面中央に照準を置き、上下に動かしているだけでも意外と倒せてしまうぞ。

ケンタウロスルフィアン 赤いブーメランはソード攻撃で

ケンタウロスの放つ赤いブーメランは、ソード攻撃で撃ち消すことができる。覚えておくこと。



⬅ローリングで避けるのもアリ。

ノーマル 赤いブーメランが打ち消せない

ノーマルではソード攻撃でブーメランを打ち消せない。ローリングかジャンプで避けよう。

7 戦闘時間は15秒 短時間で決着をつけろ

ルフィアンの卵保管所のような建物にいるボスのマンシーマー。巨大な炎をダブルジャンプ+移動で避けながら、ソード連打で攻撃していこう。ただし、戦闘時間が約15秒と短い!! ムダなくダメージを与える必要があるぞ。



⬆マンシーマーが放つ炎にふれると、体力が半分近く減る。必ず避けろ!!





⬅攻撃される前に倒すことも可能だぞ。

8 ルフィアン最後の猛攻!! 生き残るのはサキか、それとも…

3－2の最終戦で最大の難関であるこのシーン。今までと比較にならないほど、攻撃が激しい。特に気をつけたいポイントを下に3つまとめたので、各解説をしっかり読んで突破していってほしい。ゴールはもう目の前だぞ!!



最初のケンタウロス

建物を抜けた地点にいるケンタウロスはまわりのザコを倒してから攻撃。



⬆まず銃を持つ敵を倒そう。

高台のケンタウロス

高台の上にいるケンタウロスよりも、銃を持ったザコを先に倒すこと。



⬆ブーメランに注意!

3体の飛行ルフィアン

3体出現する飛行ルフィアンは、右から順に倒していくといいぞ。



⬆近づいてきたら斬るべし!

難易度ノーマルをクリアすると、新たに「ハード」が出現!!

最初は難易度が「イージー」と「ノーマル」しかないが、「ノーマル」で全ステージをクリアすると、新たに「ハード」が出現する。「ハード」は、敵の攻撃がめちゃくちゃ激しい。「どうやって避けるの?」といった攻撃が連続でくり出されるのだ。アクションゲームに自信があるプレイヤーは、ぜひチャレンジしてみてほしい。この難易度「ハード」をクリアすることができるようなら、キミのアクションゲームの腕はかなりのモノと思って間違いないぞ。

史上最強の難易度! まさに凶悪のひと言!!





⬅⬆敵の攻撃力や攻撃パターン以外にアイテムの出現率なども異なる。



⬅ほとんど砲台から弾は飛んできていない。それに対して…



⬅画面いっぱいの弾、タマ、たま。避けるのは不可能か!?

罪と罰 技の伝承者 ステージ最後に現れる恐竜。いちおう、頭部をソードで攻撃することができるのだが、倒すどころか、まったくダメージは与えられないのだ。特に攻撃したからといって、得することは何もないので、無理に攻撃する必要はないぞ。

MAGAZINE

電撃大王 3月号（2／17売） 連載開始!!

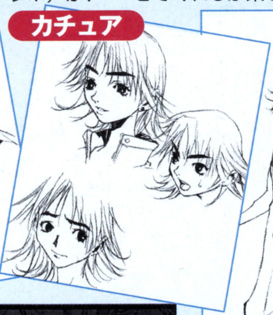
サキやアチたちが繰り広げた死闘がコミックで蘇る!!

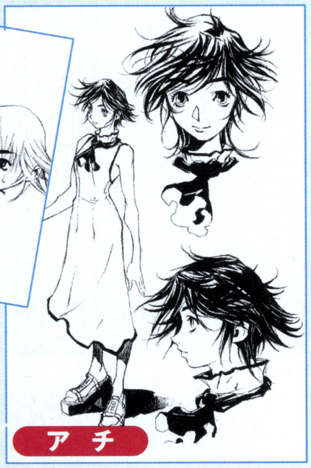
コミック版の『罪と罰』が、本誌の兄弟誌『コミック電撃大王』の3月号から連載されるぞ。ストーリーの詳細は現段階では明かせない（企業秘密ってヤツ？）が、本作がデビューとなる大塚寛先生が描く主要キャラクターのデザインラフを公開。描かれたキャラクターたちが、どのような活躍を見せてくれるか楽しみだね。

作者からのコメント

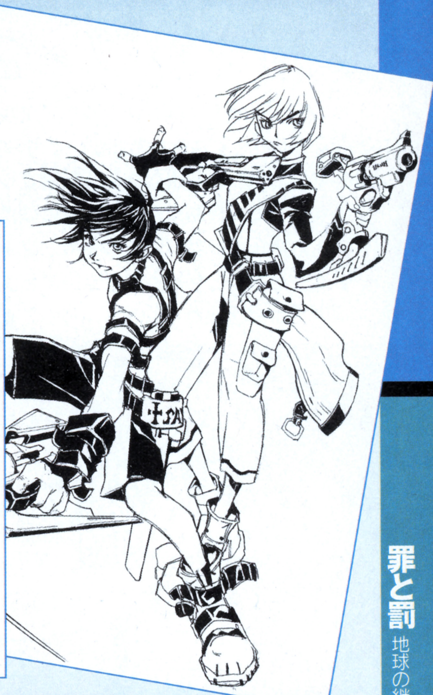
『罪と罰』の作り込み具合いのすごさに圧倒されておりますが、コミック版もゲーム同様、妥協を許さず描き上げます。

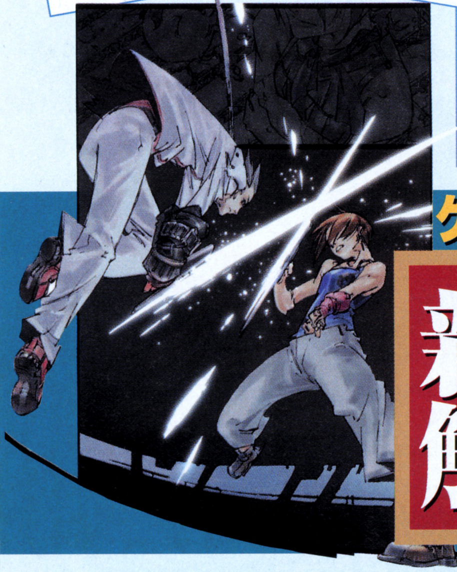

ブラッド


カチュア


アチ


アイラン





ゲームの世界をより深くコミックと小説で楽しめむ!!

新解 罪と罰 〜地球の継承者〜

『罪と罰』のディープな世界観や人間関係、ストーリーなどが小説とコミックで明らかになるぞ!! ゲーム本編では語られなかった数々のナゾが、来年1月発売のメディアワークスのコミックと小説で描かれるのだ!!

NOVEL

電撃ゲーム文庫

サキとアイラン、アチの出会いを描くプレストーリー

2001年1月25日発売予定……


イラスト／鈴木康士（トレジャー）

ゲームに秘めれられたルフィアンや武装ボランティアなどの秘密を読み解くプレイストーリーが明かされる。作家、飯野文彦氏による小説が登場。

あらすじ

人類の食料となるだけの存在だったはずのルフィアンが突然、人類を襲い始めた。北海道に作られた彼らの牧場から始まった攻撃に、警察や自衛隊は無力だった。あてもなく避難する人々のなかにサキやアイランといった少年たちの姿もあった…。避難の途中で母を亡くし、救済グループのアチと知り合った彼らの運命は……!?

ETC

マリオパーティ3

N64

●任天堂 ●発売中 ●¥5,800
●1～4人用 ●256M
バッテリーバックアップ 振動パック対応

隠しマップの出現方法と、4人対戦用のミニゲーム内容＆攻略を一挙に紹介だ。

攻略ポイント ●プレイで勝つためには、ミニゲームに強くなることが大切。また、デュエルマップの場合は、おたすけキャラを前と後ろ、どちらにつけるかがポイントとなる。キャラの能力を見て、適切に配置しよう。

隠しマップ×2を大公開!! おなじみミニゲーム攻略も満載!!

パーティモードには「バトルロイヤルマップ」と「デュエルマップ」があるが、どちらでも好きなマップを選び、自由にルールを設定してプレイできる。でも、最初から全マップには挑戦できない。実は隠しマップがふたつあり、ストーリーモードを進めないとプレイできないのだ。その隠しマップを、出現条件といっしょにここ紹介。さらに、4人対戦用ミニゲームも攻略するぞ。



⬅パーティモードでは、ルールや参加人数などを自由に設定してプレイできる。

バトルロイヤルマップ 『ワルイージとう』

出現条件 ストーリーモードでワルイージに勝つと、パーティモードでプレイ可能に。

たくさんの仕掛けが用意されたマップ。特に注意したいのは、?マスを踏むたびにカウントダウンされる爆弾だ。これが爆発すると、島にいる全員のコインが0になってしまうぞ。残りが1～2になったら、島から離れるようにしよう。



⬅爆弾以外にも、ワープ土管などいくつもの仕掛けが待ち受けているぞ。

デュエルマップ 『リバースくんマップ』

出現条件 ストーリーモードでデイジーに勝つと、パーティモードでプレイ可能に。

星の形をしたマップ。星の5つの頂点には、リバースくんというキャラがいて、その前にあるマスに止まると進行方向が逆になるのだ。前衛と後衛、おたすけキャラの役割が向きによって変わるので、油断するとすぐに逆転されてしまうぞ。



⬅ここはルート変更がない。1周すると必ずベルくんの前を通過するぞ。

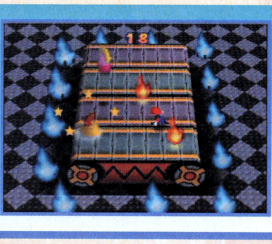
第二巻 今回は4人対戦だ!! ミニゲーム大辞典

★ターン終了時に発生 ★全20種類

アイコンの意味
◆テクニック系……テ ◆連打系……連
◆反射神経系……反 ◆記憶系……記

テ ボブルコンベアー

じょじょに小さくなるベルトコンベアーを足場に、ライバルを攻撃して落とす。足場にはときどきボブルが出現するので、うまく逃げよう。足場の端のほうで、ライバルをヒップドロップでつぶすのがコツだ。



テ トゲゾークラッシュ

ツルツル滑る丸いステージで、降ってくるトゲゾーをジャンプで回避する。トゲゾーは周りの壁にぶつかると跳ね返り、だんだんと速くなる。跳ね返りそうな場所からなるべく離れ、うまく回避しよう。



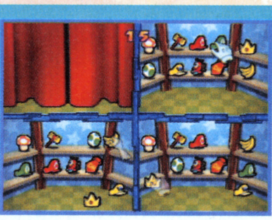
テ おっこちパラソル

パラソルを開いたり閉じたりしながら高度を調整し、降ってくるコインを集める。ハンマーに当たると、しばらく動けなくなるので注意しよう。なお、集めたコインはすべてもらえるぞ。



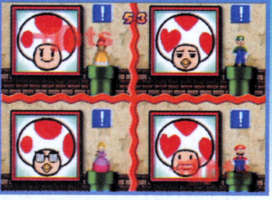
記 きちんと おかたづけ

棚に並んだアイテムを、最初にあった位置に時間内に戻す。正解した数が点数になるので、3～4個の場所を正確に覚えておいて、確実に点数をかせごう。同じ色のものをまとめて覚えると楽だぞ。



反 ぴったりモンタージュ

ルーレット形式で回転する顔のパーツをタイミングよく止め、モンタージュで正しい顔を作る。後半のパーツになるほどルーレットは速くなるので、前半で確実に正解のパーツをそろえよう。



反 キノピオクイズ

クイズを早押しで答え、3問先に正解すると勝ちとなる。出題中にボタンを押すと問題は出題途中でも止まる。確実性は低くなるが、ライバルを出し抜くためにもわかった時点ですぐに押していこう。



マリパー3のひみつ1 ミニゲームには4人対戦用やデュエルミニゲームなどいろんな種類があるけど、そのどれもがパーティモードの「ミニゲームルーム」でプレイすることができる（ただし、パーティモードかストーリーモードで一度出現させたもののみ）。でも、最初の段階では「ギャンブル(→)

記 ダレか　わかるかな？



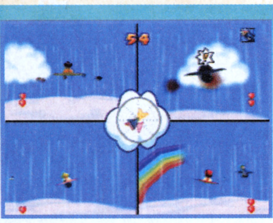
ノコノコ、クリボー、テレサがステージに登場し、何番めに誰が出てきたのかを答える。全部で3問あり、じょじょに出てくる数は増えていくぞ。混乱しないように、必ず右側から順に覚えたほうが◎。

テ ゆきだまゴロゴロ



雪玉を作って転がし、ライバルを足場から落とす。雪玉は長時間転がした方が大きくなり、威力も上がるぞ。だが、大きくするのに気を取られていると、ライバルに狙い撃ちされてしまうので注意しよう。

テ キラーでねらえ！



飛行機に乗ってライバル機を撃墜する。ⓩトリガーを押しっぱなしにすると追尾弾が発射できるので、相手に後ろを見せている間に追尾弾を準備し、ライバル機が視界に入ったところで発射しよう。

テ ニアピンぴったり！



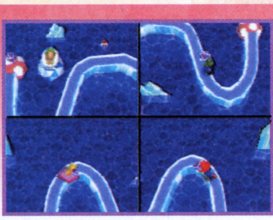
グリーン上のカップめがけてショットし、カップにいちばん近い人が勝ちとなる。グリーンの傾きを考えて、カップ近くにうまく転がるようにしよう。打つ強さと方向を調節することがポイントだ。

記 たたいてドラム



前の人が叩いた3種類のドラムを間違えずに叩き、さらに自分で1回多く叩いていく。間違えた時点で脱落し、最後まで残った人が勝ち。叩く順番を、いくつかのパターンに区切って覚えると楽だぞ。

テ はこんでアイスブロック



細い足場を移動してアイスブロックを運び、とぎれた足場の代わりに埋めていく。先に足場を復活させて、中央の島にたどり着いたら勝ちだ。足場から落ちるとタイムロスになるので注意しよう。

反 たたけ！ミニクッパ！



4カ所ある土管から顔を出すミニクッパを、3Dスティックの上下とⒶ、Ⓑボタンを使ってハンマーで叩いていく。ミニクッパは、顔を出すときフェイントをかけることがあるので注意しよう。

連 はらぺこプクプク



追いかけてくるプクプクに飲み込まれないように、ひたすらボタンを連打して泳いで逃げる。途中の爆弾が浮かんでいるところでは、頭半分くらい手前で水中に潜り、うまくくぐり抜けよう。

テ みつけろ！パワーキノコ



ブロックに隠されたパワーキノコを見つけだし、パワーアップすることでライバルたちをはじき飛ばす。ライバルにキノコを取られてしまった場合は、とにかくひたすら逃げ回ろう。

テ ぴょんぴょんバトル



跳ねるボールに乗って、ライバルたちを体当たりで足場の外にはじき出す。足場のブロックは時間がたつとひとつずつ落ちていくので、ブロックが揺れ始めたらすぐに場所を移動すること。

テ ドッスンパズル



落ちてくるブロックの色を、ふたつ以上合わせてどんどん消していくPZG。ときどきドッスンが落ちてきて、ブロックを半分のサイズに潰してくれるので、うまく利用して大型連鎖を狙おう。

テ モーターボートレース



モーターボートに乗って、先にコースを5周すると勝ちになる。スピードを出しすぎるとカーブを曲がりきれないので注意。カーブでは、コーナーの手前でアクセルをオフにして走るようにしよう。

テ のぼれ！ブロックタワー



空中に浮かぶブロックをジャンプで移動し、頂上を目指す。途中ハンマーブロスが投げてくるハンマーに当たると、叩き落とされてしまう。タイミングを計って、うまく避けながら先に進もう。

連 GO！GO！もくば



ボタンを交互に連打して木馬を走らせる。ただし、連打しすぎてメーターがなくなってしまうと、木馬がスピンしてしまうぞ。にんじんのパネルを踏むと、短時間ダッシュすることができるのでうまく使おう。

マリパー3のひみつ2　(→)ルーム」に入ることはできないのだ。一発逆転でコインを稼ぐギャンブルミニゲームが遊べるこの部屋は、ストーリーモードを一度クリアし、最後に発表される最終成績で、最高ランクの「ミラクルスター」を取ると入れるようになるぞ。

RPG

不思議のダンジョン 風来のシレン2 鬼襲来！シレン城！

N64

●任天堂／チュンソフト
●発売中●¥6,800●256M
バッテリーバックアップ　コントローラパック対応

隠しダンジョンのあかずの間は強力なモンスターだらけ。生き残る方法を覚えよう!!

攻略ポイント
●あかずの間は武具を持って入ることができる。強力な武具をそろえよう。武器は、攻撃力が25もある「龍神剣」がドラゴンタイプのモンスターに大ダメージを与えられる。ドラゴンキラーを4本合成すれば作れるぞ。

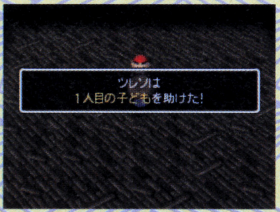
あかずの間大攻略

ダンジョンに入る前に絶対にやっておきたいこと!!

鬼ヶ島をクリアして山頂の村へ行くと、5人の子どもがあかずの間から戻ってこなくなる、という事件が発生する。この子どもたちを助けるためにあかずの間に入るのだ!!　あかずの間はモンスターがとっても強力。そのかわりにアイテムを11個持ち込めるぞ。



↑1Fから強力なモンスターがたくさん出現するぞ。



↑5人の子どもをダンジョンから救出するのが目的だ。

POINT 子どもは20F以降、10Fごとに出現

あかずの間に入った子どもは、ひとりめが20Fに、ふたりめ以降は30F、40F…と10F進むごとに出現する。また、子どもをひとり見つけるごとにダンジョンを脱出してしまうので、最低でも5回入らないと完全攻略できないぞ。



↑5人めを見つけるには、60Fまで進まないといけないぞ。

あかずの間における5つの鉄則



剣と盾を十分きたえておこう!!
このダンジョンは最初からモンスターが強いうえ、剣や盾が落ちてないんだ。剣と盾を＋50くらいまでにきたえておこう。



ほぞんの壺でアイテムを持ちこもう!!
あかずの間には好きなアイテムを11個持ちこめる。ほぞんの壺に復活の草や白紙、聖域の巻物などを入れて持ちこめ。



ワナ師の腕輪を用意しよう!!
あかずの間もワナが多い。部屋に入ったらすぐにワナ師の腕輪をつけてワナがあるか確認。確認が終わったらはずして移動。



にぎりもとじめを連れていこう!!
おにぎりの出現率が低いので、冒険中に空腹で倒れやすい。大きなおにぎりが作れる、にぎりもとじめを連れていこう。



仲間はアスカとマーモだけで十分!!
マーモはアイテムをたくさん持ち歩けるし、アスカは強い剣や盾を装備すれば十分戦力になる。ぜひ連れていってほしい。

黄金の間徹底攻略!!

珍しいアイテムがザックザク!! ココでしか入手できないアイテムも!!

特定のフロアでカベをこわすと、黄金の階段が出現して黄金の間へ進むことができる。黄金の間には、通常では手に入らないアイテムがたくさん落ちている。カベをこわすアイテムを用意して黄金の階段を探そう。



↑最後にある宝箱からも珍しいアイテムが出るぞ。

POINT モンスターが落とすアイテムも変化

黄金の間では、落ちているアイテムだけでなく、モンスターが落とすアイテムも黄金の間で手に入るアイテムに変化する。マルジロウ系やケンゴウ系などのアイテムを落とさせるモンスターの特殊能力を使えば、珍しいアイテムをたくさん手に入れることもできるのだ。



↑マルジロウ系を仲間にすればアイテムをたくさん拾えるぞ。

黄金の間が出現するダンジョン	出現フロア	出現率	入手できる代表的なアイテム
シュテン山上級	3～6F	30％	一ツ目殺し、成仏のカマ、ドレインバスター、バトルカウンター、合成の壺など。宝箱からはガマラのムチ、ハラヘラズの腕輪など。
鬼ヶ島	6～15F	20％	ドラゴンキラー、ドラゴンシールド、象牙の剣、象牙の盾、バコレプキンの腕輪など。宝箱からはやまびこの盾、しあわせの盾など。
中腹の井戸	50～55F	100%	フロアに落ちているのはギタンのみ。宝箱からは必ずカラクロイドの盾が手に入る。
あかずの間(浅)	6～10F	30％	必中の剣、ガマラの盾、紙一重の腕輪、うけながしの腕輪、天の恵みの巻物、地の恵みの巻物。宝箱からは天使の種、見切りの盾など。
あかずの間(深)	70～80F	30％	神器の剣、神器の盾、アイアンハンマー、風魔の盾、超会心の腕輪など。宝箱からは身かわしの盾、はねかえしの盾が手に入る。



コッパのひとり言
あかずの間にはアイテムを持ち込めるので、ほかのふたつ(「神社の隠し穴」「中腹の井戸」)の隠しダンジョンにくらべて深い階へ進むのが少し楽。深い階にいる珍しいモンスターも神社の隠し穴よりは捕まえやすいので、女王グモ以外はあかずの間で捕まえたほうがカンタンだよ。

攻略マスター

あかずの間大攻略

階層別に難しい場所をポイント解説!!

あかずの間は浅い階のうちから、強力なモンスターがたくさん登場する。強力な武器を持っていても、レベルが低いうちはかなり苦戦させられるぞ。特に、アークドラゴンとイッテツ戦車が同時に出現する20～28Fはとんでもなく難しい。ちゃんと装備を整えて挑もう。しかし、そこを乗りきれば少し楽になるので、いかに中盤をしのぐかがカギだ。





↑装備をきたえておかないと序盤のモンスターにも勝てないぞ。

←モンスターと戦うだけでなく、行方不明になっている子どもを見つけるのも忘れずに。

1～2F 最初の1匹を倒すのがタイヘン！

最初からいきなり、かんにんぶくろや毒サソリやケンゴウなどの強力なモンスターが登場する。特に、かんにんぶくろは中途半端なダメージを与えると、自爆してしまい逆に大ダメージを受けてしまう。十分に気をつけて戦おう。



←入った瞬間にモンスターに囲まれるとかなりキケン。

キケンなモンスター

かんにんぶくろ 	出現フロア 1～10F	対策	HPがひとケタになると爆発する。赤くなったら爆発直前なので、離れて矢で攻撃しよう。
ケンゴウ 	出現フロア 2～4F	対策	大切な盾をはじかれてしまうので、カベを背にして戦うか、離れて攻撃しよう。

3～19F 中盤にそなえてレベルを上げまくれ

3Fまで進めたなら、レベルもそこそこ上がっているはず。くねくねハニーやしおいやんなどイヤな特殊能力を持っているモンスターが出現するが、装備さえちゃんとしていれば一撃で倒せる。序盤でレベルを十分上げておかないとあとがツライぞ。



←風が吹くまでねばって経験値をかせぎ続けてレベルアップ。

キケンなモンスター

ガゼル教皇 	出現フロア 13～15F	対策	特殊能力でシレンのレベルを半分にする。近づかれる前に矢で倒すか一撃で倒そう。
ギャンドラー 	出現フロア 16～30F	対策	剣や盾につく印の最大数を減らす迷惑なヤツ。ⓣの印をつければ特殊能力を防げるぞ。

20～35F ㊋㊇㊈の印が絶対必要

どこからでも火炎が届くアークドラゴンや倍速で動くイッテツ戦車が登場して、20Fからイッキに難易度が上がる。㊋や㊇の印でダメージを減らしたり、㊈の印をたくさんつけて炎や爆発のダメージより回復量を大きくして乗りきろう。



←アークドラゴンがいるフロアをクリアすればひと段落!?

きけんなモンスター

アークドラゴン 	出現フロア 20～35F	対策	フロアのどこにいても火炎が飛んでくる。見つけしだい速攻で倒してしまおう。
イッテツ戦車 	出現フロア 20～28F	対策	倍速で動き、大砲の弾で遠距離攻撃してくる。水がめやふういんの杖で能力を封じよう。

36～44F レベルアップのチャンス

あいかわらず敵は強いが、アークドラゴンの火炎攻撃がなくなり、HPを回復しながら進めるので少し楽になる。ここまでこられたなら、このあたりのモンスターはそれほど苦労せずに倒せるはず。これからに備えてさらにレベルを上げておこう。



←気をゆるめずに敵を倒しながらレベルを上げていこう。

キケンなモンスター

シハン 	出現フロア 31～40F	対策	盾だけでなく、剣や腕輪もはじき飛ばす。接近する前に倒すか、カベを背にして戦おう。
ラシャーガ 	出現フロア 37～50F	対策	3回連続攻撃をするうえに、攻撃力も高い。コイツも近よられる前に倒しておきたい。

45～49F ゆっくり休むヒマもない

このあたりに出現するモンスターは、ほとんどがこれから99Fまで出現し続ける。一番の強敵が、3倍速でカベをすり抜けるダイレップウ。囲まれるとレベルが高くてもあっという間にHPがなくなるので、危ないときは聖域の巻物を惜しまずに使おう。



←パオパ王ーンの魔法はHPをかなり減らすので絶対に食らうな。

キケンなモンスター

ダイレップウ 	出現フロア 45～99F	対策	3倍速でカベを通り抜けて移動するので、絶対に逃げられない。回復の杖を使って倒せ。
パオパ王ーン 	出現フロア 45～99F	対策	クォーターの杖で、HPを1/4にしてくる魔法攻撃は、㊟の印のついた盾ではね返せ。

50～60F ㊟とⓣの印がないとツライ!!

ふたたびギャンドラーが出現するようになるので、ⓣの印がついていないときは装備品の印が消されないように注意。HPを1/4に減らすパオパ王ーンと催眠術を使うハイパーゲイズ対策のために、盾には絶対に㊟の印をつけておこう。



←ここから先はずっと同じモンスターが出現し続ける。

キケンなモンスター

タイガーウホーン 	出現フロア 51～89F	対策	モンスターハウスに投げこまれることもあるので、絶対に近よっちゃダメ。
しびれサソリ 	出現フロア 45～99F	対策	シレンをマヒさせてしばらく動けなくする。この能力は防げないので、使われる前に倒せ。

61～99F モンスター集め以外で来る必要はナシ!!

60Fまでで5人の子どもは全員見つけられるので、ここから先はンドゥバとタウロス系を捕まえたり、黄金の間に行きたい人以外は進む必要はない。61F以降は、同じモンスターが出現し続けるので、なれればそれほど苦労せずに進めるハズ。



←60才以上のンドゥバは、ココまで降りてきて捕まえよう。

キケンなモンスター

メガタウロス 	出現フロア 88～99F	対策	痛恨の一撃で大ダメージを与えてくる。クォーターの杖でHPを減らして倒そう。
たまらんガッパ 	出現フロア 51～99F	対策	同じ部屋ならシレンがどこにいてもアイテムを投げる。大部屋の巻物を読むときに注意。



コッパのひとり言

あかずの間に出てくるンドゥバは、フロアと同じ年齢で出現する。ンドゥバのこし布の色は1～19才、20～29才、30～59才、60～69才、70～76才、77～87才、88～89才、90～98才、99才で変わる。ンドゥバを全色集めたい人は、欲しい年齢と同じ数字のフロアでンドゥバを探してみよう。

A・RPG

ロックマンDASH 鋼の冒険心

N64

●カプコン ●発売中
●¥6,800 ●1人用 ●256M
●バッテリーバックアップ

今回は、重要なサブイベントと開発で作れる武器やパーツを紹介！！

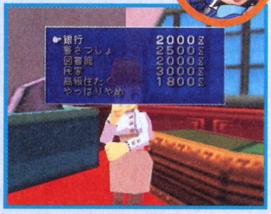
攻略ポイント ●ストーリーにそってプレイしているだけでは、実は特殊武器はほとんどそろわない。サブイベントもしっかりこなさないと、開発に必要なアイテムが集まらないのだ。ときには寄り道することも大切だぞ。

サブイベントの発生条件やクリア方法、入手できるアイテムなどをくわしく攻略！

『DASH』にはさまざまなサブイベントが用意されているけど、ふつうにプレイしていると見過ごしてしまうものも多い。また、サブイベントは発生したけど、クリアに必要なアイテムが見つからないということもあるだろう。というわけで、これらのサブイベントの発生条件やクリア方法、そして入手できるアイテムなど、徹底的に攻略します。すべてクリアして、アイテムをたくさんゲットしよう！

サブイベント1 建物修復のためにゼニーを寄付

A級ディグアウト免許をもらったあと、アメリア市長に話しかけると発生する。セントラルタウンと市庁舎エリアでのミッションで破壊された建物を、ゼニーを寄付することで修復することができるのだ。修復にかかる費用は下のカコミのとおり。寄付したあと、建物が修復するまではしばらく時間がかかる。市庁舎、警察署、銀行、図書館は修復したときにデモが入るぞ。建物を修復すればロックの評判が上がるので、ゼニーをけちらず寄付するようにしよう。



➡そんなに高くないので、早いうちに寄付してすべての建物を修復しておこう。

- ●市庁舎……5000ゼニー
- ●警察署……2500ゼニー
- ●銀行……2000ゼニー
- ●図書館……2000ゼニー
- ●高級住宅……1軒あたり1800ゼニー
- ●民家……1軒あたり1500ゼニー

サブイベント2 その絵に足りないものは？

レイクサイドパークの高台で絵を描いている女の人に話しかけると発生する。自分の絵に何が足りないかと聞いてくるので、赤い色と答えよう。その後、アップル商店街の婦人服屋に行って店主に話しかけると口紅をもらえるぞ。それを絵を描いている女の人に渡すと、鮮やかな絵を描き上げどこかへ走り去っていく。これ以後、今まで入れなかった美術館に入れるようになるのだ。



⬆このお姉さん、実は美術館の館長さんなのだ。

サブイベント3 美術館に飾られる展示品

美術館の2Fにいる館長さんに話しかけると発生する。冒険中に何かおもしろいモノを見つけたら美術館に展示したいので持ってきてほしいと頼まれるのだ。展示できるアイテムは下の表のとおり。これらのアイテムを館長さんに渡すとそれが美術館に展示され、それにともなって少しずつお客さんの数も増え、にぎわっていく。そして最後に登場するお客さん（2Fの女の子）に話しかけると、女神のクリスタルをもらうことができるのだ。



➡いろいろなアイテムを持ってきて、美術館に展示してもらおう。

展示されるアイテム	入手場所
ホネみたいなもの	カードンの森のサブゲート
ひばちのようなもの	ヤスの草原・悪ガキ3人組のアジト
人の形をしたもの	カードンの森のサブゲート
つりがねみたいなもの	クローサーの森のサブゲート
ジャイアントホルン	レイクサイドパーク・TV局
キラキラしたもの	地下遺跡①〜ジュウイン湖のサブゲートの間
盾みたいなもの	地下遺跡のゲート②
赤いきれいな石	メインゲート

サブイベント4 TV番組に出演して賞品をゲット!!

レイクサイドパークにあるTV局では、3つのミニゲームに挑戦することができる。これらのミニゲームはランクA〜Dまであり、ランクAをクリアするとさまざまな賞品をゲットすることができるのだ。3つのミニゲームともらえる賞品は以下のとおり。なお、賞品をもらったあとでもミニゲームに挑戦でき、クリアすれば成績に応じて賞金をもらえるぞ。

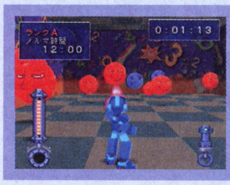


➡クリアするだけなら、動かずその場でボールを蹴ればOK。

ビーストハンター

30秒以内に犬にボールを何発蹴り当てられるかを競うゲーム。おじさんにボールを当てると減点なので注意。

入手アイテム　ゼットセイバー



➡ロックバスターの連射と弾数が重要になるぞ。

バルーンファンタジー

部屋の中に浮いている赤い風船を、いかに速く割るかを競うゲーム。青い風船を割ると＋1秒になるので注意。

入手アイテム　ミスティックオーブ

タイムアタックレース



➡ダッシュ中は↑でスピードアップ、↓でブレーキだ。

ダッシュパーツを装備していればチャレンジできる。赤いコーンの間を通りながら制限時間内にゴールを目指すゲーム。コースは3種類あり、それぞれのコースでもらえる賞品も異なるのだ。

入手アイテム　電子オルゴール（ストレート）
オールラウンダー（レフトカーブ）
ジャイアントホルン（テクニカル）

サブイベント5 危険な爆弾を回収しよう！

カードンの森のサブゲートをクリア後、警察署で警部に話しかけると発生する。セントラルタウンのどこかに落ちているふたつの爆弾を、爆発する前に回収するのだ。ひとつは緑色の家のそばに、もうひとつはどこかの家の屋根の上にあるぞ。ひとつめに回収した爆弾は小型時限爆弾に、ふたつめに回収した爆弾は高性能時限爆弾になる。なお、爆発前に回収できればロックの評判は上がるが、爆発してしまうと評判が下がってしまうので注意。





⬅⬆爆弾が落ちている場所は、緑の家のそば、どこかの家の屋根の上。どちらも4か所のなかからランダムで決定される。

ロールへのプレゼント ロールにプレゼントできるアイテムは3つ。おはなをプレゼントすると、ロールの部屋に飾ってある花が変わる。電子オルゴールをプレゼントすると、ロールの部屋のBGMが変わる。ゆびわをプレゼントすると、サポートカー内のロールとの会話内容が少し変わるぞ。

サブイベント6 悪ガキ3人組のアジト

カードンの森のサブゲートをクリア後、ヤスの平原の南東の小屋にいる悪ガキ3人組のひとり、ジムに話しかけると発生。つるはしは、市庁舎エリアの銀行の前にいる人に話しかけると手に入る。その次ののこぎりは、銀行の前にいる人に話しかけてからセントラルタウンのごみ箱を調べると手に入る。それを渡してしばらくするとアジトが完成し、3人組からマオルヴォルフの装甲をもらえるのだ。



➡この人に話しかければ、つるはしを手に入れることができるのだ。



⬅のこぎりはセントラルタウンに捨ててしまったという。ごみ箱を調べよう。

サブイベント7 悪ガキ3人組と物々交換

アジト完成後、特定のアイテムを持っている状態でジムに話しかけると発生する。渡すアイテムともらえるアイテムは下の表のとおり。なお、これらのアイテムはアジト完成後に現れ、完成前に行ってもないので注意。



⬅ジムはうらやましがって、ほかのアイテムと交換してくれとせがんでくるのだ。

渡すアイテム	入手場所	もらえるアイテム
カブトムシ	カードンの森の南にある木の下に出現	ひばちのようなもの
クワガタ	クローサーの森の地下遺跡③付近の木の下に出現	壊れた電子部品
エロ本	アジト完成後、ヤスの草原・ジャンク屋の裏に出現	エックスバスター

サブイベント8 病気の少女・アイラちゃん

フラッター号を修理後、レイクサイドパークの病院で車イスに乗っている少女・アイラに話しかけると発生する。次に、アイラの部屋にいる看護婦さんに話しかけよう。そのあとアメリア市長に話しかけると、設備投資のために15000ゼニー必要だといわれるので寄付する。そして病院に行ってアイラに話しかけると、お礼にフラワーパールをもらえるのだ。



➡この子がアイラちゃんだ。どうやら足の病気で歩けないようだけど……。



⬅アメリア市長に話しかけ、寄付をして病院に設備投資すれば足を治せるのだ。

サブイベント9 大金が入ったカバンの行方は？

ジュウイン湖のサブゲートとサブイベント5をクリア後、警察署で警部に話しかけると発生する(図書館が壊れていると発生しない)。カバンは、アップル商店街の電気屋→大きいパン屋→セントラルタウンの図書館→自動販売機の前にいる少女の順に聞き込みする。最後に図書館付近にいる少年に何度も話しかけ、そばのごみ箱を調べれば見つかるぞ。カバンを届ければ、おじさんからアームサポーターをもらえるのだ。



⬅大金が入ったカバンを落としてしまったという。すぐ探してあげよう。



➡最後にこの少年に何度も話しかければ、カバンのありかがわかるのだ。

サブイベント10 八百屋さんの奥さんはどこに？

クローサーの森のサブゲートクリア後、アップル商店街の八百屋でおじさんに話しかけると発生。妊娠中の奥さんがいなくなったというので、探してあげよう。奥さんはカードンの森のフラッター号がある場所から少し南に進んだところにいるぞ。奥さんに話しかけ、すぐに病院に連れて行こう。その後落ち着いてから八百屋のおじさんに話しかけると、サンライトをもらえるのだ。



⬆カードンの森で苦しそうにしている奥さんを発見！

サブイベント11 銀行強盗を捕まえよう！

旧市街地でテオドール・ブルーノを倒したあと、フラッター号のリビングにあるテレビを見ると発生。セントラルタウンでパトカーに追われている赤い車を、体当たりかロックバスターで壊そう。そしてトランクを拾い警部に渡すと、お礼に20000ゼニーもらえるのだ。その後、警察署に行くと後日談を聞けるぞ。なお、トランクを渡さずにネコババすることもできるが、ロックの評判が大幅に下がるのでやめておこう。



⬅銀行強盗が発生したという臨時ニュースが！ すぐに現場へ向かおう。



➡車の上に乗ってロックバスターを撃ち込めば楽に壊せるぞ。

開発で作り出すことができる特殊武器やパーツをすべて紹介!!

ロールに開発を頼むと、いくつかのアイテムを組み合わせて特殊武器やパーツを作ってくれる。これらの特殊武器やパーツ、そして必要となるアイテムをすべて紹介するぞ。ここにある武器やパーツをそろえれば、敵リーバードとの戦闘も楽になる。なるべくたくさんゲットしておこう。

特殊武器

武器・パーツ名	必要アイテム
マシンバスター	ブルムベアの腕パーツ
パワードバスター	パワーキャノンキット
ドリルアーム	古ぼけた巨大ドリル
グレネードアーム	グレネードキット
スプレッドバスター	旧型ランチャーパーツ、古代遺跡の書物、アームサポーター
バキュームアーム	壊れたモーター、壊れたクリーナー、ヒビのはいったプロペラ
アクティブバスター	ガイダンスユニット
ブレードアーム	ゼットセイバー、ペンライト
グランドグレネード	大型爆弾の設計図
スプラッシュマイン	マインパーツキット
シールドアーム	ミスティックオーブ、マオルヴォルフの装甲
シャイニングレーザー	エックスバスター、特殊兵器計画書、女神のクリスタル

ロックバスターパーツ

武器・パーツ名	必要アイテム
パワーブラスターR	高性能時限爆弾
パワーブラスターL	小型時限爆弾
スナイパースコープ	ターゲットセンサー、望遠スコープ
マシンガンバースト	速射用シリンダー
ガトリングバースト	ガトリング砲の一部、フラワーパール
オールラウンダーSP	壊れた電子部品、サンライト、メインコアのかけら
フルオートバッテリー	連射型小型シリンダー、発電機の部品

その他のパーツ

武器・パーツ名	必要アイテム
ヘルメットパーツ	安全ヘルメット
ダッシュパーツ	ローラーボード、旧式のホバージェット
ジャンプパーツ	スプリングセット
アダプタープラグ	ジョイントプラグ

ロックの評判が下がる行動 自販機を蹴る、動物を蹴る、空き缶を大きいパン屋に蹴り入れる、ハトを撃つ、TV局の飛行船を壊す、爆弾事件で爆弾が爆発、パトカーを撃つ、トランクをネコババするなど、これらの悪事をくり返していると評判が下がっていき、しまいには体が黒くなってしまうのだ。

電撃的新生紀へ！

電撃ゲーム小説大賞
電撃ゲームコミック大賞
電撃ゲームイラスト大賞

賞／各部門共通
大賞(1点)＝正賞＋副賞100万円
金賞(1点)＝正賞＋副賞 50万円
銀賞(数点)＝正賞＋副賞 30万円

第8回

次代を創造する
エンターテインメントの
新たなる主役たちよ！

小説、コミック、イラストの
ニューウェイヴは、
君の登場でスタートする!!



電撃ゲーム3大賞

電撃ゲーム小説大賞

大賞及び優秀作品は小社から出版されます。

●募集内容／ゲーム感覚にあふれた、オリジナルの長編及び短編小説。ファンタジー、SF、ミステリーほかジャンルを問わず。ただし、特定のゲームタイトルを想定したものは不可。未発表の日本語で書かれた作品に限る(他の公募に応募中の作品も不可)。

●応募規定／
【長編】＝400字詰め原稿用紙250～350枚。縦書き。
【短編】＝400字詰め原稿用紙40～80枚。縦書き。
作品に以下の①②を明記した紙を添付の上、右肩をひもで綴じて郵送すること。ワープロ原稿可(ただし、フロッピーでの応募は不可。1P=40文字×30行で印刷すること)。
①タイトル、住所、本名、筆名、年齢、職業(略歴)、電話番号、何を読んで応募をしたのか、原稿枚数(ワープロ原稿、あるいは400字詰め以外の原稿用紙の場合は400字詰め原稿用紙換算枚数も併記)。
②あらすじ(800字以内)

●応募資格＝不問。

●選考方法／
◆2001年4月10日の締め切り後、1次と2次の2度の選考を行い、最終候補を選出する。
◆2001年8月に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

●選考委員(敬称略) ◆安田均(作家)／◆深沢美潮(作家)
◆広井王子(作家)／◆松本悟(サンライズアニメプロデューサー)／◆佐藤辰男(メディアワークス社長)

電撃ゲームイラスト大賞

大賞及び優秀作品の作者は小社出版物のカバーなどで起用されます。

●募集内容／ゲーム感覚にあふれた、未発表(他の公募に応募中の作品も不可)のオリジナル作品。

●応募規定／B4のカラーイラスト2点とB5サイズのモノクロイラスト5点を1セットにして応募すること。
表現方法(彩色、画材など)は自由。CGも含む。CGの場合には、使用パソコンとツール(バージョンも)、データディスクのフォーマット形式を明記の上、データディスクとプリントアウトしたものを同封すること。
☆応募作品には、別紙にセットのタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、何を読んで応募をしたのかを明記して添付すること。
☆作品を入れた封筒には「折り曲げ厳禁」と朱書きし、厚紙を入れるなどして補強すること。

●応募資格＝不問。ただし、将来的に小社出版物などのイラストレーターとして活動できる人。

●選考方法／
◆2001年4月10日の締め切り後、1次選考を行い、最終候補を選出する。
◆2001年7月下旬に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

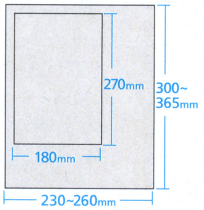
●選考委員(敬称略) ◆天野喜孝(イラストレーター)
◆出渕 裕(メカデザイナー、イラストレーター)
◆衣谷 遊(漫画家)
◆鈴木一智(電撃文庫編集長)

電撃ゲームコミック大賞

大賞及び優秀作品は小社発行のコミック誌に掲載されます。

●募集内容／ファンタジー、SF、ミステリーなど、ジャンルを問わずオリジナルの未発表コミック。ただし、特定のゲームタイトルを想定したもの、および他の公募に応募中の作品は不可。

●応募規定／
◆ストーリーコミックは4P以上を1本以上
◆ギャグ・コメディなどのショートコミックは4P以上を2本以上
◆4コマなどのコマコミックは6本以上
◆原稿寸法はタテ270ミリ、ヨコ180ミリ
◆B4サイズの画用紙かケント紙を使用すること。カラー原稿も可。ただし薄墨は不可。
◆デジタル原稿も可。ただし、使用パソコンとツール(バージョンも)、データディスクのフォーマット形式を明記の上、データディスクとプリントアウトしたものを同封すること。
◆作品に、タイトル、原稿枚数、住所、本名、ペンネーム、年齢、職業(略歴)、電話番号、何を読んで応募したのか、を明記した紙を添付して応募すること。



●応募資格＝不問。

●選考方法／2001年7月末の最終選考に向けて、2回の予選を行う。予選のスケジュールは以下の通り。
◆第1回締め切り――――2000年10月10日
[通過者発表、大王1月号〈12/18発売〉ガオ！2月号〈12/27発売〉]
◆最終締め切り――――2001年4月10日
[通過者発表、ガオ！8月号〈6/27発売〉大王8月号〈7/18発売〉]
◆2001年7月末に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

●選考委員(敬称略) ◆永井 豪(漫画家)
◆うたたねひろゆき(漫画家)
◆吉富昭仁(漫画家)
◆横澤 隆(月刊電撃コミックガオ！編集長)
◆梅沢 淳(月刊コミック電撃大王編集長)

●特典／各予選を通過した最終候補には5万円の賞金を贈る。

応募の掟

●あて先 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館
㈱メディアワークス『第8回 電撃ゲーム大賞○○○部門』係

●最終締め切り
2001年4月10日(当日消印有効)

●発表 2001年8月中旬より、以下の媒体にて発表する予定です
◆「電撃」の各誌上 『電撃NINTENDO 64』『電撃HOBBY MAGAZINE』『月刊電撃コミックガオ！』『電撃G'sマガジン』『電撃PlayStation』『電撃Dreamcast』『電撃王』『電撃Animation magazine』『電撃hp』『月刊コミック電撃大王』
◆メディアワークスのホームページ上 http://www.mediaworks.co.jp/
◆ラジオ「電撃大賞」(文化放送、ラジオ大阪)

※複数応募可。ただし、1作品ずつ(イラスト大賞は1セット)別送のこと。応募作品は返却しません。選考に関する問い合わせは不可。
※受賞作品の著作権(出版権、ゲーム化権、映像化権、その他副次商品化権を含む)は、株式会社メディアワークスに帰属します。
※営利を目的とせず運営される個人のウエブサイトや同人誌等での作品掲載は、未発表とみなし応募を受け付けます。(掲載したサイト名または同人誌名を明記のこと。)

Illustration / Kunihiko Tanaka

◆主催：株式会社メディアワークス



偶然ですが、動物ゲームを2本も紹介しますよ!

新作フラッシュ!!

NEW GAME FLASH!!

チェッカーフラッグはキミのもの!!







ミッキーのレーシングチャレンジUSA

N64	任天堂
2001年1月21日発売	
¥6,800	256M
RCG	1～4人用

バッテリーパックアップ
振動パック対応

あのミッキーたちを使って4人対戦もできちゃう、とっても楽しいRCG。今回は登場コースなどを中心に紹介するぞ！

ディズニーキャラたちが熱く楽しく競い合うRPG!!

世界中で愛されている、ミッキーやドナルドなどのディズニーキャラたちがRCGに登場！　各キャラごとに性能の違うレースカーに乗り、広大なアメリカ大陸を走り回りながら、レースをくり広げていくぞ。ディズニーキャラならではの、とってもゆかいな演出などもあって、子どもから大人までみんなが楽しむことができるソフトなのだ。



⬅ディズニーキャラたちがアメリカを舞台に、熱く楽しいレースを展開。



⬅ゴールした順番によって、そのキャラのいろんな表情を見ることができる。

コース　特徴のあるコースが多数登場!!

アメリカ大陸を舞台にレースをしていくわけだから、ミッキーたちが走るのも、アメリカを代表する名所ばかり。各地の特徴を盛り込んで作られた、楽しいコースがたくさん用意されているぞ。



⬅レーサー気分が味わえる、インディアナポリスのコース。



⬅温暖なロサンゼルスのコースには、南国の植物の姿が！





⬆アラスカのコースは、路面が凍って滑りやすい。気をつけないとスリップしちゃう。

アメリカは広いな～



⬅急な坂が多い市街地を走る、サンフランシスコのコース。



⬅大自然の中を駆け抜けていく、ニューメキシコのコース。

アイテム　アイテムを使って1位を狙おう!!

"トークン"を取ってスピードアップ

コース上の？マークのタルから入手するアイテムで、相手を攻撃したりできる。また"トークン"を集めるとレースカーの最高速度がアップする。うまく使って、誰よりも速くゴールしよう。



⬅ミッキーのマークのついていたコインが"トークン"だ。



⬆？マークのタルに体当たりして、アイテムをゲットするのだ！



⬆手に入れた野球のボールを使って、前方のキャラを攻撃！

モード　4人でわいわい楽しもう

人数ぶんのコントローラをつなげば、2～4人までレースに参加できる対戦プレイが可能。さらにレース以外で対戦できるモードもあるから、人数が多いほど、楽しさも倍増するはずだ！



⬅ふたりでの対戦プレイでは、左右2分割の画面も選べるぞ。



⬆アイテムを使って、お互いを攻撃し合う、コンテストモード。



⬆攻撃を受けてハデにクラッシュ。3回当たると負けてしまうのだ。

ゆかいな仲間たちが登場　ゲーム中に使えるキャラは、ミッキー、ミニー、ドナルド、デイジー、ピート、グーフィーの6人。しかしある条件に達すると使えるキャラが増えるという情報を入手したぞ。ドナルドのおいっこたちなども登場するらしい。この年末にあわせてダイナソーも…なわけないか。

森のカワイイ動物たちとなかよくなっちゃおう!!

どうぶつの森
Animal Forest

N64	任天堂
2月発売予定	
¥5,800(予)	128M
ETC	1人用

バッテリーバックアップ
コントローラパック対応

知らない場所で知らない人たちと暮らしてみたい、友だちになりたい…。そんなおセンチなアナタにピッタリのソフトが登場。

個性的な動物たちとのふれあいを楽しもう！

猫やにわとりなど、個性的な動物たちが住む「どうぶつの森」。この森で生活することになった主人公を操作し、動物たちとおしゃべりしたり用事を頼まれたりしながら、毎日の生活を楽しむコミュニケーションソフト、それが『どうぶつの森』だ。どんな出会いが待っているかな？



⬅動物たちとコミュニケーションをとりながら、少しずつなかよくなっていこう。



森では独自の時が流れ季節でイベントもいろいろ変化

ゲームでは時間が流れており、朝になれば太陽が昇り、夜になれば暗くなる。森の風景も季節ごとに変わっていくぞ。さらに特定の日付になると発生するイベントなどもあって、本当に森で生活しているような気分を味わえるのだ。



もうすぐクリスマス!!



⬆クリスマスも近くなり、森のあちこちにツリーが飾られている。











なかよくなる方法はいろいろあるよ

森では動物たちと、いろいろな方法でコミュニケーションをとることが可能だ。『どうぶつの森』では何をするという目的が決まっているわけじゃなく、どんな方法でどの動物たちとなかよくなるかは、プレイヤーしだい。ここではほんの一部だけど、動物たちとなかよくなる方法を紹介しておこう。

手紙を書いてコミュニケーションをする

森には郵便局もあって、いろんな話を手紙に書いて出すことができる。森の動物たちも生活しているわけだから、なかなか会う機会がなくて、なかよくなれない動物とも、手紙ならコミュニケーションがとれるはず。

3Dスティックでかんたん入力!



⬅3Dスティックでカンタンに入力できるぞ。



⬆手紙を書いたら、さっそく郵便局へ出しにいこう！

郵便局で手紙を出そう!!



⬅窓口係のペリカンさんに手紙を渡すのだ。

掲示板でさまざまな情報を見る

掲示板にはさまざまなお知らせや頼みごとなどが載っていて、自由に見られる。主人公が書くことも可能だぞ。



➡この掲示板には何が書いてあるかな？

個人的な書き込みもできる!!



⬆掲示板には、個人的なお知らせなどを書き込むことができる。

いろんなメロディを作曲する

音符の書かれたボードでは、時間を知らせる時報などに使われる、オリジナルの「村のメロディ」を作曲できる。



➡このボードを使って作曲ができるのだ。

オリジナルメロディを作ろう!!



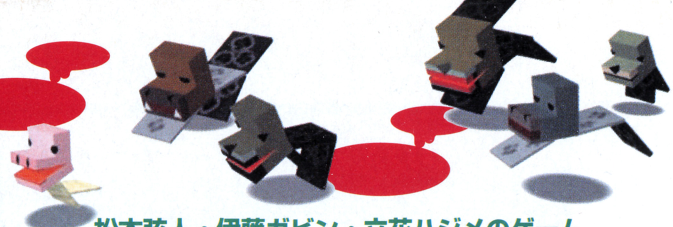
⬆作曲したオリジナルメロディはその場で聞くことも可能だぞ。

コントローラパックでお友だちの森へ！

動物たちとのコミュニケーションのとり方によって、ゲームの世界が変化するだけでなく、好きな場所に花壇を作ったり、主人公の部屋に好きな家具を並べたりして、自分だけの「どうぶつの森」が作れる。さらにコントローラパックを使えば、友だちの森へ出かけて、交流することもできるぞ。

マルいアタマをシカクくする!!





松本弦人・伊藤ガビン・立花ハジメのゲーム業界外の鬼才３人が手を組んだ！　SW（スペースワールド）に出展され、そのミョーな感覚が話題を呼んだ『動物番長』の、ついにその実体が見えてきた。四角いキャラを操作して、四角い動物を喰（く）う、そんな不思議なゲームを紹介しよう。

N64	任天堂
2001年2月発売予定	
価格未定	256M
ACT	1人用
バッテリーバックアップ	

とってもブタなオレが狩りに出た!

主人公は弱いブタ。まずはフィールドのドーブツを狩って喰って成長し、次のステージに進むのが目的だ。そんなブタの生き方を紹介しよう。



オレはこんなカンジでツヨクなるのダ

ステージスタート とりあえずさすらう

最初は、アタマと板のようなパーツ「ニク」がひとつついているだけの、貧弱な状態で世に生まれる。ブタはフィールドを歩き(?)回り、ヤセイを取り戻すために奮闘しなければならないが、まだまだ貧弱。で、強くなるためには何をするかっていうと…。

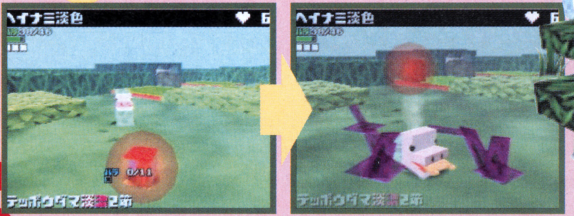

生まれたてのオレ



←四角いドーブツ世界にたたずむオレ。時間がたつと夜になる。

喰って喰って喰いまくる

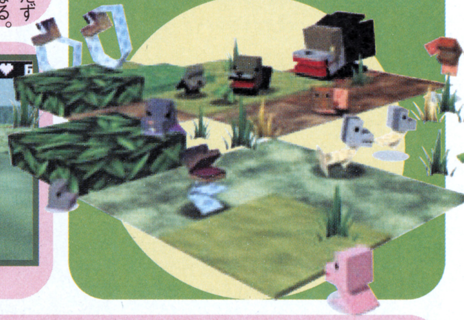
強くなるためには、まずはフィールドをうろつく「ドーブツ」をつかまえて喰わねばならない。これが「狩る」ことだ。Ⓩで相手をロックオンしてそのまま放すと攻撃し、ハラが0になれば喰いつくことができる。相手のニクに喰らいつけ！



↑手前のドーブツにロックオンして攻撃！　攻撃したら喰いちぎれ。

予想外に壮大な「狩る」ワケ

ドーブツ世界は、かつてあふれていたヤセイ（＝イロ）をイロのないドーブツに喰いつくされイロを失っていた。こんなイロのない味気ない世界なんてまっぴら、ということで、生まれたばかりのブタ（＝アナタ）がイロを奪ったドーブツと戦い、ヤセイを取り戻すために旅立つのだった…。



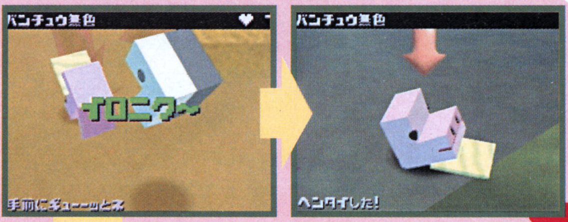
変態・コウビのススメ

ドーブツは変態すれば強くなる。つまり変態するように選んで喰っていけば、どんどん強くなるのだ。また、各イロで節ごとにそれぞれカタチや能力が違う。いろいろと試そう。


コウビによる強化
変態によるカタチの変化

変態して強くなる

ドーブツを喰うと、そのドーブツのイロに応じてカラダのイロとカタチが変わる。これが「変態」だ。ニクがふたつ以上ある場合は、ニクを喰うたびにひとつだけニクのイロが変わり、ニクのイロが全部変わったら身体のカタチが変わるぞ。変態すると強くなるのだ。

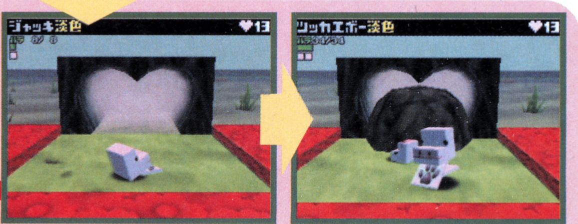


↑で、黄色いドーブツを喰うと、グルグル回って変態！　ニクが黄色に。

で、条件がととのうと…

コウビして強くなる

実はブタはオスなので、メスと「コウビ」ができる。コウビすると子どもが生まれ、自動的にその子どもに代替わりするぞ。その際なんとニクがひとつ増えており（「節が上がる」という）、より強く進化しているのだ。最大六節まで増えるぞ。



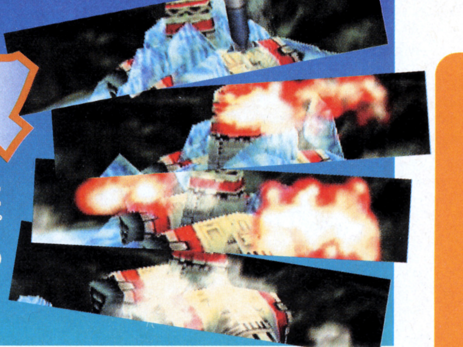
↑アヤシゲな洞窟でコウビ。で、手前が新しいオレ。奥が今までのオレ。

喰う快感にメロメロ　難しそうに見えるけど、実は（乱暴に要約すれば）『マリオ64』型のACT。3D空間を歩き回り、敵を攻撃して必要アイテムをゲットすれば次のステージに進める、そんなシステムなのだ。もちろん、音楽、セリフ回し、喰いつくときの感覚などが独特でめちゃめちゃイイ感じだぞ。

エコーデルタ

ECHO-DELTA

N64 任天堂
2001年2月発売予定
¥5,800 | 256M
SLG | 1人用
バッテリーバックアップ



ゲーム中の「音」がポイントになる独特のシステムで、シンプルだけど奥の深い戦略が楽しめる『エコーデルタ』。その気になる内容を大紹介だ！

沈んだ大型船を救う海底戦略SLG!!

沈んで動けなくなった大型潜水艇へ、制限時間内にエネルギーを供給し、自力で浮上させることがこのゲームの目的だ。潜水艇を操作し、プレイするごとに地形の変化する海域を進み、海底に眠るエレメント（エネルギー）を集めなくてはならない。薄暗く周囲しか見えない状況を、レーダーの反応音やオペレータの指示など、さまざまな「音」をたよりにプレイしていくのだ。



⬅海底が舞台になっているリアルタイムSLGなのだ。

大型潜水艇（ターゲット）救出までの流れ

STEP 1 海底に眠るエレメント（エネルギー）を集めよう!

大型潜水艇を浮上させるエネルギーを得るためには、海底のエレメントを集める必要があるぞ。集められるのは潜水艇（スカウト）とプラントの2種類。それぞれエネルギーを投資する（使う）と、能力アップができ、より多くのエネルギーを集められるようにもなる。どうすれば効率よくエネルギーを集められるかを考えていくことが重要だぞ。

方法1 スカウトでエレメントを探す

まずはレーダーでエレメントが眠っている場所を探し出す。次にその場所へ向かって、ウェーブを使い、海底から掘り出して回収するのだ。



⬆レーダーを使うと、エレメントが眠っている場所が青く光る。

方法2 プラントを起動する

海底に設置されたプラントは、エレメントの回収を行う装置だ。エネルギーを使うと起動や拡張などができる。ただしスカウトが定期的に、活動エネルギーの補給を行う必要があるぞ。



⬅起動すると自動的にエレメントの生産と回収を行うのだ。

注意!! 敵からプラントを守れ

海底にはハウンドと呼ばれる敵が生息していて、活動中のプラントを攻撃してくる。プラント自体には攻撃能力がないので、防衛兵器であるガンナーで、敵を倒さなければならない。



⬅エネルギーを使って、ガンナーを強化し、敵からの攻撃に備えよう。

STEP 2 ターゲットにエネルギーを与える

ターゲットは、そのまわりに正体不明の物体がからみついており、それを除去するための活動エネルギーがないので浮上できない。スカウトやプラントによって一定のエネルギーを集めたら、ターゲットが活動するためのエネルギーを与えよう。エネルギーをもらったターゲットは、じゃまな障害物を排除して浮上できるぞ。



⬅一定量が集まると、エネルギーを与えられるのだ。

『エコーデルタ』用語の基礎知識

このゲームでは、ちょっと聞き慣れない用語が多数使われている。ここではゲームの重要な要素でもある各用語について、解説していくことにしよう。

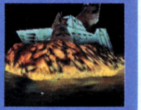
スカウト（潜水艇）

プレイヤーが操作する潜水艇。レーダーとウェーブと呼ばれる衝撃波の発射装置を標準装備。ターゲットにエネルギーを与えると装備の強化ができる。



ターゲット（沈んだ大型潜水艇）

障害物に捕らわれて動けなくなっている大型潜水艇。プレイヤーの救出目標物という意味でターゲットと呼ばれている。



エレメント（エネルギー）

海底に生息する生命体。スカウトやプラントで回収することによりエネルギーに変換することができる。通常エッグ（カラ）に保護されている。



プラント（エレメント回収装置）

エネルギーを与えると「エレメントの種」をまき、定期的にウェーブを発射して、エレメントを掘り出す。それぞれに性能の違う、3種類のプラントが存在する。



ガンナー（砲台）

ハウンドの攻撃からプラントを守るために配置された攻撃施設。スカウトがエネルギーを与えることで、その攻撃能力をパワーアップさせられる。



ハウンド（敵）

エレメントの天敵ともいえる海底に巣くう人工生命体。放っておくとエレメントを破壊したり、スカウトやプラント、ガンナーに攻撃を仕掛けてくる。



ハウンドロード

一定の周期で登場する大型のハウンド。ゲートと呼ばれる海底の穴から出現し、活動中のプラントを破壊しようとする。いろんな形態がある。



タイタニックを引き揚げろ
救出する大型潜水艇は各ステージごとに違う船が沈んでいる。現在確認しただけでも9種類あり、そのどれもが個性的な形をしていたぞ。それらの船がミサイルでまわりの障害物を破壊し、浮上していくデモシーンも中々の迫力。興味のある人はぜひ買って、その目で確かめてほしい。



1 『ポケモンスタジアム金銀』

N64（任天堂）

⬅大幅にグレードアップした本作は、GB版『ポケモンクリスタル』にも対応！　大切に育てたポケモンたちの勇姿を、この目で確かめよう！

3名



2 『DANCE DANCE REVOLUTION ディズニーダンシングミュージアム』



N64（コナミ）

➡変わらぬ人気を誇るミッキーマウスたちが、今度はダンスで勝負だよ！　一度は聴いたことのある曲に合わせて、楽しくステップを踏もう。

3名

3 『ミッキーのレーシングチャレンジUSA』

N64（任天堂）

⬆2001年はミッキーマウス大活躍の年！　手に汗握るレースゲームは広大なアメリカ大陸が舞台だ。見事チャンピオンの座を飾るのは誰!?

3名

プレゼント次朗

PRESENT JIRO



今年のクリスマス、サンタさんに何をもらうかもう考えた？
電ロクサンタからも楽しいプレゼントの数々を贈ります!!



ハートずきずき♥応募の掟

20世紀最後のクリスマス！　欲しいものがたくさんあって困っちゃう〜。右ページのハガキにアンケートの答えと希望の賞品番号を書いて、50円切手を貼ったらポストに急ごう。しめ切りは1月5日(当日消印有効)、発表は本誌3月号。お星様に願いをかけて一発当ててみよ〜！



4 『ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…』

GB（エニックス）

⬅シリーズ最高の売り上げを誇る名作が、ついにGBカラー版で登場！　GB版オリジナル要素も入っているぞ。

3名



6 『グリンチ』特製ぬいぐるみ

（コナミ）

⬅ひねくれ者のグリンチを操作して、街中に散らばっているプレゼントを奪っちゃおう！　ちょっとイジワルな気分になれるかも？

3名

5 『グランディア パラレルトリッパーズ』

GB（ハドソン）



➡『グランディア』の世界を舞台に、はなればなれになってしまった友だちを探していくRPG。前作を知るファンにもうれしい要素がたっぷりあるぞ。

3名

7 広末涼子カレンダー

（NTTドコモ）

➡携帯電話でナンバーワンの人気を誇るNTTドコモから、2001年版のカレンダーをお届け！　イメージキャラクターのヒロスエといっしょに、ステキな新世紀を迎えよう♥

5名



1月号当選者発表

①マリオパーティ3：徳島県　赤石幸二／宮城県　東三津子／長崎県　北野正憲／②ロックマンダッシュ：京都府　高山芳枝／福島県　佐藤哲也／長野県　原田周弥／③バンジョーとカズーイの大冒険2：熊本県　西田恵理／鳥取県　白石正春／山梨県　南野直紀／④コマンドマスター：岐阜県　斉藤雄貴／鹿児島県　池田碧／茨城県　佐々木瞳／⑤電車でGO！2：愛知県　日高澄也／三重県　久保英樹／群馬県　大竹君江／⑥モンスタータクティクス：岡山県　今村聡史／秋田県　海老原透／新潟県　山田妙子／⑦仙界異聞録　準提大戦：福島県　室井彩／三重県　赤井里帆／滋賀県　小川賢／⑧図書カード：東京都　外山彰／青森県　濱村論／大阪府　福田祐輔／愛知県　柏木和彦／東京都　上高原渉／⑨GBカラー本体：島根県　奥村昌子／大分県　片桐徳夫／岩手県　鈴木和久／⑩ポケモンぶるるんクッション：東京都　尾川健／大阪府　徳保有希／東京都　樋田有美　※敬称略

8 図書カード

（メディアワークス）

⬇先月に続いて、好きな本が買える「電撃3大賞」特製図書カードを5名に。

5名



9 GBカラー本体

（任天堂）

➡ウエルカム新世紀!!　ついに始まる新しい世紀を前にして、やっぱり忘れちゃならんのがGBカラーでしょ。悲しいときもうれしいときも、キミを強く支えるGBカラーを3名に。

3名

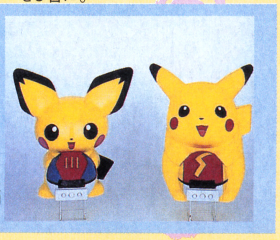


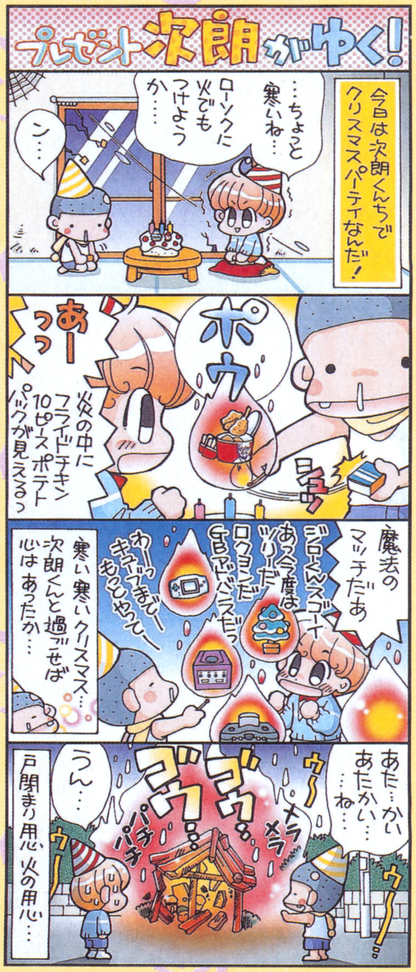
バンプレスト プライズ プレゼンツ

10 ポケットモンスター音声目覚まし時計

➡新しい年の目覚めは、やっぱり大好きなピカチュウとピチューと一緒がいいね。カワイイ声でキミを起こしてくれる目覚まし時計を各3名に。どちらが当たるかは、編集部にお任せあれ〜。

各3名





アンケートハガキの書き方＆質問

Q1あなたの性別をお答えください
①男②女
Q2あなたの年齢をお答えください
Q3あなたの学年・職業をお答えください
①小学３年以下②小４③小５④小６⑤中１⑥中２
⑦中３⑧高１⑨高２⑩高３⑪短大・専門学校
⑫大学・大学院⑬予備校生・浪人⑭会社員
⑮アルバイター⑯主婦⑰その他
Q4今号の記事でよかったものを３つ、下の表から選んで番号で答えてください
Q5今号の記事でつまらなかったものをひとつ、下の表から選んで番号で答えてください
Q6今号の記事で何を読みたくてこの雑誌を買いましたか？同様にひとつ番号で答えてください
Q7次号でもっととりあげてほしい記事はなんですか？　同様にひとつ番号で答えてください
Q8本誌をいつもどこで買いますか？
①書店②コンビニ③ゲームショップ
④キオスク（駅売り）⑤その他
Q9今号のGBスペシャルについてお答えください
①よい②ふつう③内容が悪い④GBページは不要
Q10本誌の価格についてどう思いますか？
①安い②ふつう③高い
Q11今号の表紙についてどう思いますか？
①とてもよい②よい③ふつう④悪い
Q12本誌をいままで買ったことがありますか？
①毎号買っている②ときどき③初めて買った
Q13ゲーム雑誌を買うときに何を一番重視しますか。ひとつ選んで下さい
①表紙②買いたいソフトの情報量③買ったソフトの情報量④紹介している作品数⑤新作情報⑥レビュー⑦連載記事⑧業界情報・ニュース⑨付録⑩その他
Q14本誌以外によく読むゲーム雑誌およびゲーム＆コミック誌はなんですか？名前を書いてください（最大ふたつまで）
Q15現在持っているハードをお答えください（※ハガキの○内をぬりつぶしてください）
①N64②ＳＦＣ③ＧＢ④ＧＢカラー⑤サターン
⑥ドリームキャスト⑦プレイステーション⑧PS２
⑨ワンダースワン⑩ネオジオポケット(カラーも)
⑪ポケステ⑫ビジュアルメモリ⑬PSone
⑭パソコン
Q16ＧＢアドバンスに興味がありますか？
①買う予定である②興味はある③興味がない
Q17ゲームキューブ情報に興味がありますか？
①興味がある②興味がない
Q18モバイルシステムGBに興味がありますか？
①買って接続するつもり②興味はある③興味がない
Q19これから発売されるN64とＧＢソフトのなかで、やってみたいソフトをふたつ、名前を書いてください（どちらかのハードのソフトのみでもOKです）
Q20ＧＢアドバンスのソフトのなかでやってみたいものを３つ書いてください
Q21一番最近購入したゲームソフトのタイトル及び機種名をひとつ書いて下さい
Q22Q21のソフトはどこで買いましたか？
①ファミコンショップ・専門店②カメラ屋等の大型ディスカウント店③コンビニ④スーパー・百貨店（ダイエー、ジャスコ、トイザらス等）⑤玩具店
Q23Q21のソフトを買うときに一番参考にしたのは何ですか。ひとつ選んで下さい。
①ＴＶＣＭ②雑誌の記事③雑誌の広告④店頭デモ
⑤店頭チラシ⑥イベント⑦友達の情報⑧その他
Q24Q21のゲームを攻略するときに何を参考にしましたか。次からひとつ選んで下さい。
①電撃の攻略本②電撃以外の攻略本
③電撃のゲーム専門誌④電撃以外のゲーム専門誌
⑤何も参考にしなかった⑥その他
Q25 1年間に何本くらいゲームソフトを買いますか
①ほとんど買わない②1本～3本程度③5本～8本程度
④10本～15本程度⑤20本以上
Q26これまでプレイしたなかで好きなN64ソフトをふたつ書いてください
Q27これまでプレイしたなかで好きなＧＢソフトをふたつ書いてください
Q28以下のソフトについてお聞きします。それぞれについて番号でお答えください。
①買う予定である②興味はある③興味がない
Ａゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章
Ｂドンキーコング2001　Ｃ動物番長
ＤミッキーのレーシングチャレンジＵＳＡ
Ｅエコーデルタ　Ｆどうぶつの森
Ｇミニゲーム@100
Ｈドラクエモンスターズ2

今号の記事と答えの番号

①ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ
②ポケットモンスタークリスタル
③真・女神転生 デビルチルドレン
④攻めCOMダンジョン　ドルルルアーガ
⑤テイルズ　オブ　ファンタジア　なりきりダンジョン
⑥モンスタータクティクス
⑦ハムスターパラダイス３
⑧ミメルベアのハッピーメールタウンGB
⑨ハムスター倶楽部２
⑩マリオテニスＧＢ
⑪がんばれゴエモン　星空士ダイナマイッツあらわる!!
⑫グランディア　パラレルトリッパーズ
⑬桃太郎伝説１→２
⑭Piaキャロットへようこそ2.2
⑮シルバニアファミリー２
⑯GBライフを楽しくするアイテム紹介
⑰ポケモンスタジアム金銀
⑱バンジョーとカズーイの大冒険２
⑲罪と罰　地球の継承者
⑳マリオパーティ３
㉑風来のシレン２　鬼襲来！シレン城！
㉒ロックマンＤＡＳＨ　鋼の冒険心
㉓ミッキーのレーシングチャレンジUSA
㉔どうぶつの森
㉕動物番長
㉖エコーデルタ
㉗ホットゲームプレビュー
㉘ゲームＱ部
㉙ゲームの素
㉚パワプロクンポケット３
㉛モンスターガーディアンズ
㉜メールでキュート
㉝コナミワイワイレーシング
㉞桃太郎まつり
㉟爆熱！ドッジボールファイターズ
㊱トゥイティと魔法の宝石
㊲ロックマンＥＸＥ
㊳ウラワザ研究所
㊴ニュース64クリップ
㊵しおまん64



FROM EDITORS（圧縮版）

編集部から

●今号は久しぶりにＧＢ特集を行いました。64ＤＤのサービス停止、ラインナップの減少などN64に元気がない反面、ＧＢの充実ぶりにはビックリさせられます。この２か月ほど、全ハード中でもダントツの売り上げを誇るＧＢ（ニューＰＳ２発売の12月２週以降は不明ですが）、まだまだ目が離せそうにありません。楽しいものには手を出す小誌ですから（笑）、しばらく追っかけたいと思っています。Ｑ９でもお聞きしましたが、ぜひご意見をお寄せください。

さて、20世紀も終わりです。新しい世紀には、ＧＢアドバンスはもちろんゲームキューブも発売され、任天堂ハードファンにとって、楽しいことがたくさん待っていそうです。来年も電撃N64をよろしくお願いいたします。そして、読者のみなさまに感謝をこめて、よいお年を。

●寒風にもめげずバイクを乗り回してます。昨日もＰＳＤのなかじと、秩父までわらじカツ丼を食いに行ってきました。カツ丼食いにわざわざ秩父まで行くってのが、バイカーでしょ！(笑)新人バイカー長谷川は今日も走る！

●今シーズン初滑り（スノボー）に行ってまいりました。いや～っ、ほぼ１年ぶりだったんで、もうコケまくり。翌日は（コレを書いてる今なんですが）筋肉痛でタイヘン。特にコケた状態から起きるときに利用する腕が…最低。（加）

●さる事情があって、セガの新戦略説明会に行ってきました。あの香山氏から直接的な発言はなかったものの、セガの旧作を任天堂ハードで発売する可能性については否定されなかった。どうですか、32XのSW、アドバンスで？（後）

●大晦日は何をして過ごす？　なんといっても千年に一度しかない今世紀末、大事に過ごしましょう。『マリパー３』とか、家族でやるのもいいかもね。俺はそう、ひとりでコンビニのそばでも食って過ごそうかな。寒。（み～やん）

●やった一校了も終わりだ！と思ったら、新年号（１月21日売り）の入稿を年内にしないといけないらしい。みなさんがこの号を読んでる頃、たぶん編集部は忙しい盛りなんです。ちなみにアドバンス特集号をお届けする予定。（み）

●みなさんはじめまして。電撃ＤＣ編集部より異動してきた布川です。実は、少し前まで64にいたノブノブと同期だったりします。特技はいつでもどこでも（会社の床でも）寝れる事。精一杯頑張りますのでよろしくお願いします。（直）

Hot Game Preview

ホット ゲーム プレビュー

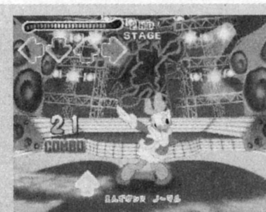
11月30日～1月20日

今回は、ゲームボーイソフトてんこ盛りでお届けです。それにしても最近のN64はちょっとさびしいですな。春のゲームボーイアドバンス発売があるから？

NINTENDO64

ACT Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム

11月30日
●コナミ
●¥7,800
紹介記事→なし



●ディズニーのキャラ&曲といっしょに愉快に踊るコナミ最新音ゲー。専用コントローラあり。

GAME BOY

RPG ポケットモンスター クリスタルバージョン

12月14日
●任天堂
●¥3,800
紹介記事→P.12



●GBモバイルシステムに対応し、新要素もいくつか加わった、シリーズ最新作。

今月の新作ソフトカレンダー

NINTENDO64

1/21	ミッキーのレーシングチャレンジUSA

GAME BOY

12/14	ポケットモンスター クリスタルバージョン
12/15	ハムスターパラダイス3
12/15	ハムスター倶楽部2
12/15	なかよしクッキングシリーズ① おいしいケーキ屋さん
12/21	がんばれゴエモン 星空士ダイナマイッツあらわる!!
12/22	グランディア パラレルトリッパーズ
12/22	かわいいペットショップ物語2
12/22	パズルボブルミレニアム
12/22	飛龍の拳烈伝GB
12/22	シルバニアファミリー2 色づく森のファンタジー
12月予定	ウイザードリィ エンパイア 復活の杖
1/1	あにまるぶりーだ～4
1/1	桃太郎伝説1→2（いち から に）
1/21	ドンキーコング2001

評価の基準はこうだよ!

10点	…ソンしない絶対買い!!
9点	…とっても楽しい。買ったほうがいいぞ！
8点	…いいゲーム。オススメのゲームだぞ
7点	…まあまあ楽しめます。一部の人にオススメ
6～5点	…少々難ありか!? 余裕があればどうぞ
4点以下	…きっと怒るぞ

高見沢有志



先日、学生時代の知り合いと飯を食いに行った。有名ゲーム会社やエロゲー会社に入った人から話が聞けて楽しかったが、帰りに部屋のカギをなくして一晩中外に…。

Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム：8

●足譜の難易度は低く初心者でも楽にクリアできるので、今まで『DDR』をやったことのない人も十分楽しめる。簡単なぶん、ハードモードでも今までのシリーズのアナザーより簡単なのが気になったが、N64の対象年齢を考えると難しくしすぎなかったのは正解だと思う。収録曲は誰もが一度は聞いたことがある曲だらけなので、聞いているだけでも楽しい。しかも、歌がある曲はちゃんと歌ってくれるのには恐れ入った。N64のコントローラで遊んでもさみしいので専用のマットは必須。結構楽しい。

ポケットモンスター クリスタルバージョン：7

●一部新しいイベントが追加され、細かい部分が変わっている程度なので、『金・銀』をやり込んだ人には少しもの足りないかも。『赤・緑』に対する『ピカチュウ』のような位置付けと考えてもらえばわかりやすい。しかし、ポケモンに『金・銀』で覚えられなかった強力なわざを覚させることができるので、対戦に命かけてる人は買ってもいいでしょう。ウリであるモバイルシステムGBの部分がまだ遊べなかったので、離れた相手との対戦がどれくらいの通信速度で遊べるか、お伝えできないのが残念。

佐々木麻里菜



カニ食べたーい！ 焼きトウモロコシ食べたーい!! 北海道に行きた～い!! というわけで、会社と自宅の往復で終わる12月でした。さみしい……あぁもう。

Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム：8

●耳になじみのある音楽が多くて、それなりにディズニーが好きな私としてはうれしい。気分は今年前半にディズニーランドで企画されていたパラパラダンス～！ 他機種の『DDR』とくらべると難度は低めで、小さい子でも結構遊べるんじゃないかな？ ただ、ノリはやっぱりホノボノのんびりしているので、気合いを入れて踊ろう！ という人には少々もの足りないかも。ビギナーにはもってこいだと思うけどね（私含め）。上手、下手は気にせず、楽しく踊るのがいちばん！ 大勢で遊ぶとより盛り上がるよ。

ポケットモンスター クリスタルバージョン：9

●『ポケモン』って進化し続けているゲームだよね。今回改めて、そんなことを感じました。基本的なシステムを変えずに、新ポケモンと新イベントを加えただけで、どうしてこんなに楽しいんだろう？ ポケモンを育てるだけに心血注ぐじゃなく、枝葉のイベントを追うのも非常に楽しい。特に電話のシステムは楽しい！ 誰の電話番号を登録するか迷います。『金・銀』とくらべると遊びやすく改良された点も二重丸。もちろん、新登場のポケモンを追うことにも燃えー！ 隅々にまで手が行き届いた作品です。

電撃小僧



クリスマス、お正月と一大イベントが続きますが、僕らにとってこの時期は地獄の年末進行、編集部は修羅場と化します。無事に新世紀を迎えられるといいなぁ。

Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム：8

●ディズニーということで、難易度は低めに設定されています。ハードにしてもそれほど難しくなるわけではないので、うまい人には物足りなく感じるかも知れませんね。トレーニングモードは、難しい部分だけの練習もできるというのがとてもよいです。収録曲は、名前は知らなくても誰もが聞き覚えのある曲ばかり。個人的には、これらの曲を聞くためだけに買ってもいいかなと(笑)。専用コントローラを使ったほうが楽しいのは当然なのですが、ソフトとあわせると¥15,000近くというのは高すぎるような……。

ポケットモンスター クリスタルバージョン：8

●おおっ、あれは疾風のごとく走るスイクン、それに謎のアンノーン模様！ と、オープニングデモから、期待で胸がハチきれそうッス！ さっそくプレイしてみて感じたのが、演出面のパワーアップ。ポケモンがバトルに登場するときや、ステータス画面で、かっこいいアクションで決めてくれマス。町や道路が変わるときも、地名が看板っぽく表示され、場所の確認もラク。物語は『金・銀』とほぼ同じだけど、主人公に女の子が選べたり、アンノーン模様の新事実など、ファンなら間違いなく買いっしょ！

イージーライダー長谷川



いや『DDR』もいいんだけどさ、いちゲームユーザーとしては、『信長の野望』最新作をやりたくてしょーがねえんですよ。ねえ、ねえ、早く出してよコーエーさん！

Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム

●コナミお得意の音ゲー最新作でんな。他のシリーズとの最大の違いは題材が『ディズニー』であるだけに、難易度が低めなこと。曲もぜーんぶディズニー関係で、最初はなんかこっぱずかしくて抵抗あった私もなにげに楽しくなっちゃいました。でも、このソフトって、小学校高学年のお子さんがいるおとうちゃんおかあちゃんに、いちばんオススメなんでしょうな。てゆーか、38歳のオッサンがやるにはやはり恥ずかしさが先立って（笑）。音はいいし、コントローラでやってもそれなりに楽しいし、ファミリー向けと言う意味では、完成度の高い、ソツのない作品です。

ポケットモンスター クリスタルバージョン

●『金・銀』がこの前出たと思ったら、もう次回作の『クリスタル』だなんて、ちょっと早すぎではと思いつつプレイしました。序盤ストーリーはだいたい同じで、なんだ変わったところなんてあんましないじゃん、と不覚にも思ってたのよ。それがだいたい中盤あたりからかなあ、ちょっと違うんだなあ、『金・銀』とは。なんだか見たことがないドデカイ建物がデーンと立っていたりして、ここで迷ってしまいましたがな。どうやらこの建物は、来年発売のモバイルアダプタGBを使った新しい遊びの場所らしいのだが、これができなかったのは残念。この続きはモバイルを買ってやるぞ。

●今月発売される新作ソフトを評価します!!

GAME BOY

ACT ハムスターパラダイス3(ちゅりー)

12月15日 ●アトラス ●¥4,300 紹介記事→P.24



●エサやおそうじなど、ハムスターのお世話をして、育成していく、シリーズ最新作。特定のイベントでリスなどほかの動物も飼うことも可。

マック佐藤 ●ハムスターのパラメータを上げていき、成長させていくのが楽しいですね。何をすればハムスターが喜ぶのかがわかりやすいので、ハムスターに関する知識がなくても楽しめます。育成ゲームは単純作業のくり返しになりがちですが、豊富なイベントやミニゲームがそれを防いでいます。ハムスターが好きな人ならば、買ってソンはないでしょう。 **7**

佐々木麻里菜 ●ハムスターの喜怒哀楽がはっきりしていて、見ていて楽しい。イベントもひんぱんに起こるし、ミニゲームもなかなか。ただ、ずっとハムスターを見ていなきゃいけないところがツライ……とはいえ、育成ものだから仕方ないか。ふと思い出した時に電源を入れて、かまってあげるという遊び方だと、かなり愛情が持続します(←ひねくれ者?)。 **7**

GAME BOY

RPG グランディア パラレルトリッパーズ

12月22日 ●ハドソン ●¥4,500 紹介記事→P.32



●『グランディア』の世界を舞台に友だちを探すRPG。剣と魔法のアクションカードを装備して、戦うカードバトルが特徴。

カワチ山田 ●パズル形式のダンジョンで、戦闘がコマンド型の『ゼルダ』といった印象。ひとつのマップが適度な長さでテンポがよく、戦闘も攻撃のタイミングを選択できるなど、戦略性が高く全体的に飽きさせない作りです。ただ、カラー専用なのに、戦闘画面がチープなのは少々ガッカリ。また、一部のマップに不親切な場所があったのもマイナスかな。 **6**

エビ電撃2号 ●戦闘で使う技はカードになっているから、どのカードを装備させるか、合成の組み合わせをどうするか、などを考える楽しさがあった。カードの配置場所によって、その効果が変わったり、コンボを出せたりする戦闘システムも奥が深い。また、フィールドでの謎解きなどもあって、じっくり時間をかけてRPGを楽しみたい人にはオススメです。 **8**

GAME BOY

S・RPG かわいいペットショップ物語2

12月22日 ●タイトー ●¥4,200 紹介記事→P.37



●いなくなったお父さんのかわりにペットショップの経営をするS・RPG。お客の依頼をこなして店の評判を上げていく、シリーズ最新作。

佐々木麻里菜 ●かなり充実した内容で、何から始めるか迷っちゃうかも? お客さんの依頼で「ペットを育てる」の場合、細かな指示が足りなくて、どうすればいいかちょっと悩みました。でも、依頼だけに取り組むんじゃなくて、自分でペットを捕まえてきて育てることもドンドンできるのがいいよね。実際、奥が深いゲームだけに、始めると止まらないかも。 **7**

きっしー ●定番ペットのほかに、パンダやペンギンなどめずらしい動物も登場する。お店の仕事やペットの育成など、最初からやることが多いけど、序盤のイベントで少しずつ教えてくれるので親切。野生動物を捕まえるときに、エサがなくても、そ～っと近づけば捕獲できるようになったのも◎。欲をいえば、ペットのしぐさを、もっと増やしてほしかった。 **7**

GAME BOY

SLG ハムスター倶楽部2

12月15日 ●ジョルダン ●¥4,300 紹介記事→P.28



●ハムスターを育成、繁殖させ、ブリーダーズカップでの優勝を目指すSLG最新作。新ハムスターやミニゲームも追加された。

佐々木麻里菜 ●取っかかりがいまいち不親切で、何をどうすればいいのかわからないというのが第一印象。ハムスターが技を見せてくれるところはかわいいと思うけど、以外は淡々としていて愛情を持ちにくい。どちらかというと、きっちり育てることに専念して、トップブリーダーを目指すという趣が強いかな。育成ものとしてはわりとよくできてます。 **7**

きっしー ●ハムスターの技がマンガチックにアニメーションするので、原作のファンはたまらないッス! ハムスターを品評会でお披露目したり、ミニゲームで操作できるので、育てがいがある。ただ、ハムスターのしぐさが少ないので、いまいちコミュニケーションをしている気がしない。操作がアイコンではなく、コマンド選択式なので作業的になった。 **6**

GAME BOY

S・RPG がんばれゴエモン 星空士ダイナマイッツあらわる!!

12月21日 ●コナミ ●¥4,800 紹介記事→P.31



●ゴエモンとエビス丸を操り、おなじみの冒険をくり広げるシリーズ最新作。今回初めて「インパクト」を使うことができるようになった。

高見沢有志 ●操作性の良さや、やりごたえのあるステージ構成など、昔からのコナミ物ACTが好きな人には強くオススメしたい作品。1ステージがほどよい長さで、続けて次のステージを遊びたくなるのが◯。ただ、上下にマップが広く、下に落ちたとき道があるのかミスになるのかわかりにくい。キャラを交代させる意味があまりないのももったいない。 **8**

興津マン ●難易度はやや高めですが、操作性がよく、ステージの仕掛けも豊富で楽しいので、あきらめずに何度でもチャレンジする気分になります。ただ、「げんし・はぐれ町」の出口の位置はイジワルすぎ。あと、ゴエモンとエビス丸の能力の差別化を、もっとしてほしかった。小さくなるところ以外は、全然エビス丸を使う必要ないんだもの。 **8**

GAME BOY

ETC なかよしクッキングシリーズ① おいしいケーキ屋さん

12月22日 ●エム・ティー・オー ●¥3,980 紹介記事→P.39



●街中でレシピや食材を探して、おいしいケーキ作りを目指すゲーム。いくつかミニゲームをうまくクリアすると、おいしいおかしができる。

佐々木麻里菜 ●実際におかし作りが好きな女の子にはバッチリなゲーム。おかしを作る手順がミニゲーム方式になっていて、どれも簡単な操作でクリアできるため、「できなくて先に進めない」ことはあまりないんじゃないかな? ただ、「かき回す」操作は難しい…。街の中を歩く時も、ダッシュできないのがちょっとツライよね。難点はそれだけで、わりと満足♥ **8**

マック佐藤 ●おかし作りに興味のある小学生の女の子向けのゲームです。ゲーム展開は少し単調ですが、メインはあくまでおかし作りということを考えれば、それほど気にすることではないのかも。調理はミニゲームになっているのですが、十字キーを回転させる「まぜる」が、カウントされにくいのが気になります。判定はもっと甘いほうが良かったかなと。 **6**

GAME BOY

PZG パズルボブルミレニアム

12月22日 ●アルトロン ●¥4,200 紹介記事→P.38



●おなじみ泡と泡をくっつけて、消していく、定番ソフトの最新作。いろんなモードが加わったり、GBカラー専用になってパワーアップ。

ヒロポン! ●ストーリーモードの終盤の面がけっこう燃えます。敵を追いかけるのにPZGで障害物を消すんですが、障害物が横いっぱいに並んでいて、球1個ぶんの間に正確に球を入れないと消せない! 超難関面ですが、これまでの『パズルボブル』にはない緊張感が楽しめました。ノーコンティニュークリアで使えるウラワザもあり、やり込み要素も充実。 **9**

マック佐藤 ●GBカラー専用でバブルの色がわかりやすいのは良いですね。ゲームモードがたくさん用意されているので、いろいろな遊び方があります。手軽に『パズルボブル』を楽しみたいという人にはオススメ。つらいのは、バブル発射時の矢印の向きが実際に飛ぶ方向と微妙にずれていること。慣れればなんとか発射方向がわかるようにはなるんですが。 **7**

GAME BOY

RPG 桃太郎伝説1→2(いちからに)

1月1日 ●ハドソン ●¥4,300 紹介記事→P.33



●FCの名作RPG『桃伝』の『1』と『2』がカップリング。『1』で入手したアイテムが『2』でも使えるなど独自のリンクシステムも。

ヒロポン! ●FC版の『1』『2』がいっしょに楽しめるし、ストーリーは今となっても結構楽しい。『1』のアイテムが『2』で使えたり、カード集めの要素もあったりと、新しいオマケ要素も充実しています。でも、システムはFC版そのまんま。移動でダッシュができたり、メッセージがキャンセルできたりといったユーザーライクな改良はほしかった。 **6**

興津マン ●神社でセーブしたり、宝箱じゃなくてつづらからアイテムを見つけたりと、昔話的な世界設定がいい感じですね。ただ、古い作品だけに、それ以外は本当に普通のRPGで、斬新なシステムのようなものはほとんどありません。ときおり出てくる、うんちやおちんちんなどのロコツなギャグは、好みの分かれるところでしょう。私は好きです。 **7**

ゲームのコトなら何でもおまかせ ゲームQ部

『メダロット3』の隠しメダロットと、『ゼルダの伝説』のお面イベントで最難関の婚礼イベントを最後まで攻略。そして、最後に読者からの疑問にもこたえちゃうぞ!!

Q 隠しメダロットのゲット方法を教えて

埼玉県　ビートルくん

GB メダロット3 カブトバージョン／メダロット3 クワガタバージョン
●7月23日発売●イマジニア●RPG

A パスワードや通信でゲットできるぞ!!

『メダロット3』には、ふつうのプレイではゲットすることができない隠しメダロットが存在する。隠しメダロットは、パスワードや通信などで8体ゲットできる。なお、パスワードでゲットできるメダロットは、「パスカード」と「パスポイント」が必要。

パスワードでゲット

メダコメット　両腕の「レベルドレイン」が強力なメダロット

パーツ	パスワード	パーツ名
頭	9C14A2	ガスクロース
右腕	9C481F	シェイブアイス
左腕	9D2F95	クリップアイス
脚部	9D900D	アミノス

メダアース　パーツを「症状」に変化させられるメダロット

パーツ	パスワード	パーツ名
頭	509B17	グラスウォーター
右腕	50D13B	ライフウォーター
左腕	510D5D	リブウォーター
脚部	522EC4	スペースシップ

メダヴィーナス　パーツを「威力」に変化させられるメダロット

パーツ	パスワード	パーツ名
頭	C6E4CD	パーフューム
右腕	C862E4	ジャーポット
左腕	C915E0	ジャグポット
脚部	C95895	デイブレイク

メダマーキュリー　パーツを「回復」に変化させられるメダロット

パーツ	パスワード	パーツ名
頭	FD1489	アクアラング
右腕	FD7275	ハープーン
左腕	FDF51B	ランサー
脚部	FE63D2	ハイドロフォイル

通信対戦でゲット

	メダサン		メダムーン
	頭の「コロナビーム」の破壊力が超強力なメダロットだ。一撃で相手メダロットを倒すこともできるのだ。		ダメージの回復や、壊れたパーツを復活させることができるメダロットだ。驚異的な回復力を発揮する。
ゲット方法	通信対戦を20回行う	ゲット方法	通信対戦を40回行う

フィールドで探し出してゲット

エイシスト2

パーツ	パーツ名		特徴&ゲット方法
頭	ダーリング	特徴	「みまんぼうぎょ」を行う。ほとんどの攻撃を無効化する強力なパーツなのだ。
		ゲット方法	「アンダーシェル(左)」にある4本の柱のうち、左下の柱の下(見えない位置)を調べると入手することができる。
右腕	アブザーバー	特徴	「がむしゃら」を行う。装甲は薄いが威力はドークス以上だ。
		ゲット方法	「メダロポリス1(左上)」の上から数えて4つめの線路の右側を調べると、入手することができる。
左腕	ブロウパイプ	特徴	「なぐる」を行う。超強力な威力に加え、貫通までする優れたパーツなのだ。
		ゲット方法	「おみくじ町」にある廃工場で、「右上のスミにある箱のうち右からふたつめの箱を調べる→外に出る」を8回くり返すと入手することができる。
脚部	インコーレント	特徴	「きんせつ」の値が最高レベル。格闘に最適の脚部。森林、ジャングルで効果を発揮。
		ゲット方法	「アースモール」にあるメダロット派遣センターの右はしの「ただいま　こうひょう　レンタル中!……」といっているコンピュータを7回調べると入手することができる。

アンビギュアス2

パーツ	パーツ名	ゲット方法
頭	フォーリー	「ヘブンスタワー」にあるオフィス3の壁を、上の壁の左から2番め→上の壁の右から2番め→右の壁の上から2番め→右の壁の下から2番め→下の壁の右から2番め→下の壁の左から2番め→左の壁の下から2番め→左の壁の上から2番めの順に調べると入手できる。
右腕	スコッチ	「ヘブンスタワー」にある管制センターで、エレベーターを出てまっすぐ下に進んで、突き当たりの壁を調べると入手できる。
左腕	リンクス	ランデブー内、右はしの部屋で中央の通路を上に進み、突き当たりの壁を調べて入手する。
脚部	クールダウン	「ヘブンスタワー」B1Fの左上はしあたりにあるコンピュータを調べると入手できる。

ゲーム解説　メダロット3 カブトバージョン／メダロット3 カブトバージョン

ロボットのペット「メダロット」どうしを戦わせるロボトルが楽しいRPGの第3弾。いろいろなパーツやメダルを自由に組み合わせて、自分だけのメダロットを作れるのがこのシリーズの魅力だ。『3』では、バトルシステムが大幅に進化。バトルフィールドが八角形になり、しかけもたくさん用意されて戦略性がアップ。仲間とパーティを組んで戦えるようにもなった。また、一部のメダロットは乗り物や武器などに変形できるぞ。

Q アンジュとカーフェイを幸せにするにはどうすればいいの？

三重県　リンクの恋人さん

N64 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

●4月27日発売●任天堂●A・RPG

A 全部で9つのイベントをクリアする必要がアリ!!

アンジュとカーフェイを幸せにするには、下のチャートのように9つのイベントをクリアしなければならない。このほかに、1日めの深夜に起きるバクダン屋のおふくろさんが物をひったくられるイベントを失敗させておかないと、⑧のイベントが起きないので注意。

①カーフェイ探しを依頼される

場所	クロックタウン／町長公邸
時間	1日めの午前10時〜午後8時
条件	時のオカリナ入手後
解説	リンクの姿でアロマ夫人と話すと、人探しのプロとまちがわれてカーフェイ探しを頼まれる。ここで「はい」を選ぶとカーフェイのお面がもらえる。このお面がないと、イベント③が起こせないぞ。
結果	カーフェイのお面がもらえる

●アンジュの人まちがい

場所	クロックタウン／ナベかま亭の受付
時間	1日めの午後2時〜午後4時
条件	時のオカリナ入手後
解説	この時間帯にデクナッツリンク以外の姿で、受付にいるアンジュに3日間で初めて話しかける。質問に「はい」と答えると宿のカギがもらえ、午後8時以降もナベかま亭へ玄関から入れるようになる。
結果	宿のカギがもらえる

③アンジュとの約束

場所	クロックタウン／ナベかま亭の受付
時間	1日めの午後2時15分〜午後8時30分
条件	カーフェイのお面入手後
解説	1日めの午後2時15分になると、ポストマンがアンジュに手紙を届けるイベントが起きる。このイベントのあとで、カーフェイのお面をつけてアンジュに話しかけると、午後11時30分に厨房へ来てほしいといわれる。
結果	夜にアンジュと会う約束ができる

④カーフェイへの手紙を受け取る

場所	クロックタウン／ナベかま亭の厨房
時間	1日めの午前0時〜午前6時
条件	イベント③をクリアする
解説	③でアンジュと会う約束をしていると、午前0時に厨房で会える。リンクの姿で話しかければカーフェイへの手紙を受け取れる。受け取った手紙は2日めの午前11時までにどこの三角ポストでもいいので投函しておこう。
結果	カーフェイへの手紙を預かる

⑤カーフェイへの手紙を配達

場所	クロックタウン／三角ポスト
時間	1日めの午前0時〜2日め午前11時
条件	イベント④をクリアする
解説	アンジュから預かったカーフェイへの手紙を2日めの午前11時までに三角ポストに投函すると、2日めにポストマンが手紙を集配するイベントが起きる。三角ポストへ手紙を投函すればこのイベントは自動的にクリアする。
結果	カーフェイに手紙が配達される

⑥カーフェイ発見!

場所	クロックタウン／マニ屋の裏部屋
時間	2日めの午後4時〜午後10時
条件	イベント⑤をクリアする
解説	カーフェイへの手紙が午後4時にマニ屋の裏部屋へ届くと、部屋に入れるようになる。キータンのお面をかぶった少年にリンクの姿で話しかけると、カーフェイから思い出のペンダントをアンジュに届けてくれと頼まれる。
結果	思い出のペンダントを預かる

⑦思い出のペンダントを渡す

場所	クロックタウン／ナベかま亭の受付
時間	2日めの午後5時〜午後8時30分、3日めの午前6時〜午後0時
条件	イベント⑥をクリアする
解説	2日めにカーフェイに会って思い出のペンダントを受け取ったら、リンクの姿でアンジュに渡しに行く。ペンダントを受け取ったアンジュは3日めの午後も街にとどまり、カーフェイを待っていてくれる。
結果	アンジュが街にとどまるようになる

⑧サコンのアジトへ潜入

場所	イカーナ渓谷／サコンのアジト
時間	3日めの午後6時〜7時
条件	イベント⑦をクリアしてイカーナ渓谷へ行ける
解説	イカーナ渓谷のサコンのアジト前にある岩の裏でサコンが来るまで隠れて待ち、あとを追って進入。このときサコンに見つかると失敗になるので注意。アジトのなかで時間内にしかけを突破して、太陽のお面を取り返そう。
結果	カーフェイが太陽のお面を取り返せる

⑨アンジュとカーフェイの再会

場所	クロックタウン／ナベかま亭の従業員室
時間	3日めの午前4時30分
条件	イベント⑧をクリアする
解説	イベント⑧をクリアしていると、残り1時間30分のところでカーフェイが太陽のお面を持ってやってくる。そしてアンジュとカーフェイのお面が合わさって、めおとの面になる。これでふたりが結ばれる。
結果	めおとの面がもらえる

調査依頼 雑誌に載っているゲームの画面写真ってどーやって撮影しているの？

高知県　H・Iくん

まだ「電撃」が創刊される前、ゲーム雑誌が出版され始めたばかりのころは、モニターを直接カメラで撮影するという、とっても原始的な手段がとられていました。その後、ビデオプリンターが導入されて、印画紙にプリントされた画像を使うようになりましたね。それで、現在はどうなっているかというと…。雑誌の編集作業がデータ化されたのにともない、パソコンへ画像データを取り込んで、そのデータを印刷所に渡しています。いろいろと撮影のシステムが変わってきましたが、現在行われているパソコンでゲーム画面を撮影するか方式が、今後しばらくは続くでしょうね。

質問募集中♥

あ〜っ、20世紀ももう終わりなのね。年が明けて、21世紀になっても「ゲームQ部」はまだまだ続きます。なくなったりしません。ホントに不滅で!!　だから、質問のハガキちょうだい。質問ハガキ&FAXがこないと、消滅してしまうかも…。それでは、よいお年を。

ハガキのあて先

〒101-8305
(株)メディアワークス
電撃NINTENDO64編集部
「ゲームQ部」係

FAXの番号

03-5281-5221
「ゲームQ部」係

ゲーム解説 ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

3日間を何度もくり返し遊ぶ斬新なシステムは、初めて遊んだときに「こんなやり方があるのか!」と本当に驚かされた。チンクルやお面屋などかなりアクが強い変なキャラがたくさんいて「何があったんだ任天堂?」と別の意味でも驚かされたが…。謎解きやお面集めなど、ゲームとしてのおもしろさはこれ以上ないってくらい盛り込まれています。そういや、リンクは元の世界に戻れたんでしょうか?



電撃ゲーム文庫
最新刊 好評発売中!
大ヒットゲーム待望のノベライズシリーズ、いよいよスタート!
大きな戦乱の渦に巻き込まれ、親友2人の運命の歯車が回りだす…
幻想水滸伝®II 1
GENSOSUIKODEN II
堀 慎二郎
カバー・口絵イラスト/石川 史(KCE東京)
本文イラスト/八至丘翔
監修/幻想水滸伝制作チーム(KCE東京)　定価:本体560円+税
KONAMI
好評発売中!
幻想水滸伝 ソウルイーター〈上・中・下〉全3巻　定価:本体各540～580円+税
幻想水滸伝 短編集①　定価:本体600円+税
©1995 1998 KCE Tokyo ALL RIGHTS RESERVED.
Dセレクション
幻想水滸外伝 Vol.1ハルモニアの剣士 公式ビジュアルファンブック
同時発売
定価:本体1,600円+税
歌え、高らかに。進め、士魂号! 幻獣に侵される日本を救うために、今、少年・少女たちが立ち上がる!
高機動幻想 ガンパレード・マーチ
広崎悠意　イラスト/きむらじゅんこ(アルファ・システム)　定価:本体570円+税
©Sony Computer Entertainment inc.
大人気RPGが待望のノベライズ!!
発行●メディアワークス　発売●角川書店
お問い合わせ▶03・3238・8605(角川書店特販部)

電撃の大人気シリーズ
年度版＋最速版で、年末も安心!!



電撃ウラワザ王
2000-2001完全版 PS2対応完了

電撃ウラワザ班特別編集
定価：本体1,350円＋税 発売中

PS2をはじめとする、主要12機種を完全網羅！お得ワザや便利ワザ、ちょいワザなど、ウラワザ情報満載！隠しキャラも使いこなせる格闘コマンド集もパワーアップして収録。

PS2 PS DC SS N64 64DD
GB WS SFC NG NGP PC-FX



電撃ウラワザ王
超新作最速版2000年3月~10月

電撃ウラワザ班特別編集
定価：本体800円＋税 発売中

『ドラゴンクエストVII』と『ファイナルファンタジーIX』のウラワザ&お得ワザを大特集！ほかにもPS2ほか主要7機種の最新人気タイトルを完全網羅。

PS2 PS DC N64 GB WS 64DD

電撃攻略王 12月の新刊

PS	**立体忍者活劇　天誅 弐　公式攻略ガイド** 電撃PlayStation特別編集　定価：本体1,200円＋税　好評発売中
DC	**エルドラドゲート　第1巻・第2巻 ワールド&攻略ガイド** 電撃攻略王／電撃王特別編集　定価：本体1,200円＋税　好評発売中
PS	**幻想水滸外伝 Vol.1 ハルモニアの剣士　公式ビジュアルファンブック** 電撃PlayStation特別編集　定価：本体1,600円＋税　好評発売中
DC	**探偵紳士DASH!　公式攻略ガイド** 電撃王特別編集　定価：本体1,300円＋税　好評発売中
PS2	**やるドラDVD BLOOD THE LAST VAMPIRE　攻略&VISUAL BOOK** 電撃PlayStation特別編集　定価：本体1,200円＋税　12月27日発売

発行●メディアワークス　発売●角川書店
お問い合せ▶03·3238·8605（角川書店特販部）

クリスマスだろうが、正月だろうが、関係ないぜっ!!
だって普段と変わんないもん、という方々に贈る読者さまページ!!

ゲームの素 GAME NO MOTO 第56回

▼今世紀最後の「素」、はじまりはじまりー。広島県 漂流刑事くん：0639(もうすぐ21世紀ですよ。うひゃー)

第56回……そういえば、浅草には雷5656(ゴロゴロ)会館などという、ふざけた名前の場所があります。名物は雷おこし。花魁(おいらん)ショーもやってます。う、うーむ。

中川だいめー



最近、ローマ字入力しか対応していないキーボード(主に携帯メディア)が多くて……かな入力の私はどうすればいいのやら。絶滅危惧種に指定して保護してもらいたい気分。

天堂はっぱ＆天堂サンディ



データの集計や簡単な原稿書き、座談会では好き放題をいっているおふたりさん。データ関係は下平くんが手伝ってくれるようになりましたから、だいぶラクになりましたね。

はせがー＆ジルベー(仮)



いわずと知れたデンロク編集長と、いわなきゃわからないウラ研所長と兼任の編集者。そして「素R」担当のみ～やんは、原稿も書いてくれています。編集者3人体制。うげげ。

and You!

読者さまは神さまです!!



多摩屋 猫丸 HP★ http://www.iris.dti.ne.jp/~kuro

マンガ／多摩屋 猫丸

GE 下素 SO ゲームの素(略称「素」)は、電撃N64(愛称「デンロク」)が贈る読者さまのためのページです。あら、ステキ。おひとついただこうかしら？ なんていうマダムやコマダムから、なんか超いいみたいー、なんていうギャルやギャルママまで、完全対応しております。って、男はどうでもいいんですか、男は！ だってゲーム雑誌のメインのお客さまでしょー？ うむ、たしかにおっしゃるとおり。だから人気がいまひとつなんだなー。では、こうします。女性は、男性同伴で参加！……好き勝手いってるなあ。ごめんなさい。

私の実家では、毎日のようにカベをひっかくような音がしたり、ひとりでに食器が「ガタッ」と音を立てる、吊してあるキーホルダーが勝手に音を立てて揺れたりしていました。が、中学生のときくらいまで、それが普通のことだと思っていました。今思うと、恐え～。山口県　バードマン32号くん：0954（いわゆるラップ現象というやつですね。それにしても起こりまくりですね。心霊現象好きにはたまらない物件でしょうが、それ以外の人にはナイショにしておいたほうがよさそうです。それがウワサになると、家を売るときに買い叩かれたりしますし・10P）

私がそう感じたとき

テーマ

なんてずぶといんだと感じたとき

今月は後編。それにしても、世の中には、なんとずぶとい人が多いのでしょう。しかし、そんな私にもずぶといところはあるでしょうから、あまり文句はいえませんけどね(笑)。

➡東京都　月島咲耶さん：0132：こうなったら、届くかどうか、試してみてはいかがでしょうか(笑)。



➡北海道　N堂大好き男くん：0337：融通が利かないのか、スピードを出すのが怖いのか(笑)。10P。



➡兵庫県　尻子玉さん：1074：大丈夫。もうすぐ似たような人を全国で見られることでしょう。10P。







⬆神奈川県　てつじんFXくん：0676：人として時間関係の約束事は守りたいものです。私がいうな、私が(笑)。

⬇大阪府　睦月由羅さん：0689：地下食品売り場の試食品でおなかいっぱいになるのと意味は同じですよね(笑)。





⬆京都府　檀月子さん：0095：なんといいますか、バイト先の管理体制そのものにも問題があると思います(笑)。

⬇広島県　げっくん：0115：主人公が見えないのか、それとも見て見ぬフリをしているのか……犯罪者ですしね。





⬆新潟県　高橋智子さん：0003：最近、こういう女性が増えているみたいです。事故だけには注意しませんと。

⬇千葉県　ジャンクくん：0882：その心意気は大いに認めます。が、借金はキチンと返すように(笑)。念のため。

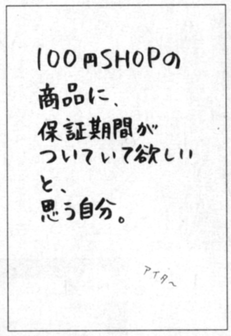




⬅兵庫県　ゐかづちねずみくん：0278：きっとこの人は、イス取りゲームの達人なのでしょう。10P。



⬅群馬県　田山みすず：0754：本当に眠いときは、なにやっても目が覚めませんからね。不幸。



⬅福岡県　白亜亀さん：1012：そう思うのは、すぐに壊れた商品があったからなのでしょうね。予想。

次のテーマ　次のテーマは「それはちょっとひくだろ？」と感じたとき。
例1●山へ遠足に行ったとき、友だちの弁当箱をのぞいてみたら、おかずにイナゴが入っていたとき。
例2●カラオケで、歌詞に人名が入っている部分を、違う名前にして歌っている人を見たとき。
例3●近所の家のイヌが行方不明になったとき、なぜかいっしょに犬小屋も行方不明になっていた。
なお、発表は3、4月号の予定です。「私が、そう感じたとき（ひくだろ？）係」まで、どしどしどうぞ。

それは変です

重箱の隅をひっくり返してほじくるような細かいツッコミを入れるコーナー。まあ、そんなツッコミが入れられるのは、それだけそのゲームを愛した証拠。



⬆福岡県　白亜亀さん：1012：そしてそれを集めると、なぜか人数が増えます。命の素みたいなものなのでは？

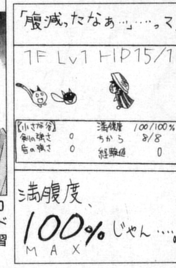
⬇東京都　冬月透夜さん：0775：『魔界村』シリーズのお約束ですが、考えてみると変ですよね。次は骨だし。





⬆宮崎県　吹雪奏多さん：0374：非常識ですね。『ドラクエI』のたいまつを見習ってほしいところです(笑)。

⬇栃木県　アスPさん：0951：なんといいますか「腹っぺらし」です、この人。ストレスのせいでしょうか？





⬆兵庫県　ジャンクくん：0882：顔つきからして、ぜんっぜん楽しくない遊び人ですね。知性は隠しませんと。

➡兵庫県　なすみそいためくん：0412：各地からのボランティアや義援金で復興したのでしょう。10P。



➡東京都　月島咲耶さん：0132：「北斗の拳」のケンシロウみたいな人です。ということは無敵かも？



➡新潟県　楼燎火さん：0290：フロ場で麻雀というのは、人類の生み出した文化の極みなのです(笑)。



➡奈良県　ケロッピー＝トードくん：0459：「ダメージによる根性の加速」の方程式だと予想されます。



▼クリスマスのバカヤロー。……ふう。香川県　子つぶさん：0738（夕日に向かって叫びましょう。すっきり）

マンガ／いりえまさよ（編注：いらないなら編集部に寄贈してください！）

そぼくな疑問ですが、宇宙の外って、いったいどうなってるんでしょうか？（兵庫県　Hi－uくん：0981）

そういう、そぼくな疑問ほど、答えるのが難しいんですよね(笑)。

まず考えなくてはいけないのは「宇宙は無限に広がっているのだろうか」ということについてです。

もし、本当に宇宙が無限なのでしたら、そこにある星の数も無限ということになります。これを説明すると、非常にややこしくなるので、そうだと理解してください(笑)。さて、そうなると、地球から夜空を見たときには、どこを見ても無数の星があることになります。だとするなら、夜空は星で埋めつくされ、今よりもっと明るい夜空でなくては説明がつきません。

以上が、19世紀の最初に考えられた「オルバースのパラドックス」というものの基本的な考え方です。この考え方は現在、じつにいろいろな形で解釈されています。簡略に説明しましょう。

■宇宙は無限なのか？

宇宙で光を放っている銀河は、誕生して光り始めてから数十億年で、これは「宇宙の年齢」からすれば、まだまだ若いといえます。つまり、その時間は光が宇宙すべてに届き、すべての空間を満たすには十分ではありません。だから夜空、つまり宇宙は暗いのです。

まあ、こういう考え方なのですが、これですと、宇宙は無限なのか、有限なのかは判断できない、といわれています。つまり、この考え方は光の問題しか解決されていないのです。しかも、このパラドックスには、ほかの問題があります。それは「宇宙の質量」です。

くり返しますが、もし本当に宇宙が無限なのでしたら、その全体を「無限大の半径を持つ球」ととらえることができます。当然、その球の中には「無限大の天体の質量」がありますから、球の表面は天体の引力によって重力が無限大になるはずです。そして宇宙が無限なら、好きな場所に、この球があってもいいのですから、宇宙のすべての場所の重力が無限大でなくてはなりません。この問題を解決するには、宇宙が引力に勝ってつぶれないだけの、なんらかの力が必要となります。こうして考え出されたのが、有名な「ビッグバン」という考え方なのです。つまり「膨張する宇宙」という考え方ですね。この考え方を信じれば、今も広がり続けていて、現在では140億光年かなたとされている宇宙のはての外には……「なーんにもない」とされています。つまり「完全なる無」です。

まあ、見たことはないので本当かどうかは知りませんが(笑)、現在は以上のように考えられています。

●ポイントについて：ハガキを採用された読者さまには、もれなくポイントを差し上げております。ポイントを貯めて、決算時(来年？)にランキング上位に入っていれば、ステキなレアモノ賞品があなたのものに！　ポイントは文字、イラスト、どんなハガキも1枚につき5ポイントが基本。ですが、だいめーの独断で、それ以上のポイントを差し上げることもあります（その場合は書いてあります）。さらに、だいめーへの質問や相談「だいめーの文字ネタでイク」で採用されれば特別に15ポイント！　これは狙いめ！

インターネット「素R」では、過去のデンロクもすべて見ることができるのでしょうか？　福岡県　○△しかくん：1124：じつは、そういう意見もけっこう来てるんだけど、残念ながら見れません。ごめんねー。まあ、作業的には過去のデンロクをスキャナーで撮り込むとかだけなんだろうけど、いろいろ問題あるんだよね。ほら、読者さまのハガキひとつ取っても「ネット版で再掲載したいんですけど、いいっすか？」とか聞かないといけないだろうし。ちゅーか、その前に「ちゃんと更新しろ」という声に対応しなきゃだね。ごめん。がんばってる。：はっぱ

▼しまった！　おすぎとピーコ間違えたっ！　熊本県　銀なら5枚さん：0166(あらもう、失礼しちゃうわね)

マンガ／川名景清（編注：ゲームを知らない世代なら、こう答えますよね。）

日常茶飯事　デジタルはアナログを超えられるか!?



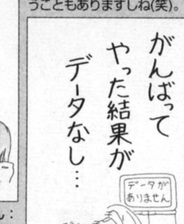
情熱の川柳

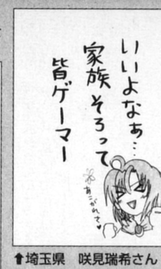
5・7・5で文章を作ってください。ストレートなもの、ひとひねりを加えたもの、はては反則ワザまで(笑)、いろいろ手段はあると思います。



←東京都　月島咲耶さん：0132：発売日に購入してこそ、真のゲーマーですから(笑)。10P.

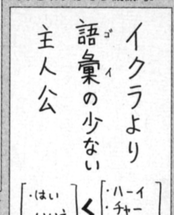
⬇広島県　げっくん：0115：家族に消されてしまうこともありますしね(笑)。

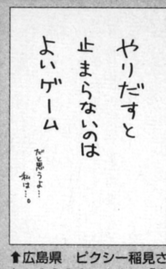




⬆埼玉県　咲見瑞希さん：0990：あこがれを川柳していただきました(笑)。

⬇福岡県　秋天さん：0080：ふたつしかありませんからね。かなり機械的。





⬆広島県　ピクシー稲見さん：1010：まさに「寝食を忘れて」というヤツ。

デンロク美術館

掲載スペースの関係で、イラストはかなり縮小されます。細かい描き込みやトーンはツブれることがあるので、それを考えてから描きましょうね。また、イラストの裏にはキャラ名等のデータをキチンと書いてください。お約束です。



➡大阪府　缶詰ボールくん：0816：移植ですけど、未プレイの人はぜひ。いい作品です。



➡兵庫県　ソーナンスみやさん：1125：構図がなんかヒーローっぽくっていいカンジです。



⬅兵庫県　尻子玉さん：1074：よく見ると、おにぎり姿ってカワイイですよね(笑)。



➡兵庫県　なすみそいためくん：0412：シレンとコッパ。火炎草かドラゴン草を使ったのでしょうか。刀が燃えています。その刀の持ち方はかなり危険(笑)。



➡奈良県　ケロッピー＝トードくん：0459：SFC版もよかったです。ゲストキャラだけでなく、やはり新しい「メトロイド」もプレイしたいですね。10P.



⬅宮城県　綴喜終さん：0137：イラストは『FFⅥ』のリルム。描きかけのまま行方不明になっていたイラストが、発見されたそうです。おめでとう(笑)。



⬅宮崎県　吹雪奏多さん：0374：『トラキア776』の盗賊団ダンディライオンの面々。ここで問題。ひとりだけ盗賊団でない人が……さて誰でしょう(笑)。



➡京都府　檀月子さん：0095：『赤の書』の主人公・要未来と魔王の娘・エレジー。ちなみに私、初めてアニメを見たとき「デジモン」とカン違いしてしまいました(笑)。すみません、修行が足りなくて。10P.



➡広島県　げっくん：0115：GBAで発売予定の『EXE』。世界観や設定がSF的になりましたね。映画の「マトリックス」がSF的なら、この作品も間違いなくSF的(笑)。ともあれ、期待の作品。10P.



➡群馬県　田山みずずさん：0754：「ノートルダムの鐘」のエスメルダ。ディズニーといえば『DDRディズニー』は、初心者でも大丈夫な難易度ですよ。ブームに乗り遅れた人にもオススメ(笑)。10P.



➡愛知県　めっきーさん：0530：イラストは『ミスティック・アーク』の主人公と光のアーク。幻想的な世界観や音楽が印象的なゲームでしたよね。



➡長野県　らくがき丸さん：0996：『幽遊白書』の飛影。先日、読者さまからタイトルに「☆」が入っていないとの苦情が入りました。うう、細かい(笑)。



➡福岡県　白亜竜さん：1012：イラストは『ふしぎの木の実』の画面写真からだそうです(笑)。細かいイラストはツブれないように注意しましょうね。



⬅新潟県　楼燎火さん：0290：『真・女神転生』の最新作を希望、ということでこのイラストを描かれたそうです。アトラスさん、読まれていますかー。

最近よく耳にする「IT革命」って、いったいどんな革命なんでしょうか？　といいますか、これを知らない私はひょっとして現代人として失格ですか？（岡山県　青井侑季さん：0865）

ITの「I」は、インフォメーションの「I」、「T」はテクノロジーの「T」で、それぞれのアタマの文字を取ってITといいています。では、インフォメーション・テクノロジーとはなにかといいますと、これは「情報技術」、もしくは「情報通信技術」のこと。そして、これに不連続性の変化、物の考え方の変化、仕組みの変化という意味の「革命」がつきますから、IT革命とは「情報技術革命」、もしくは「情報通信技術革命」となりますね。

■え、それがIT革命なの？

さて、このIT革命によって、実際なにが変わるのでしょうか？

ビジネスの世界では「産業革命によって家内工業が衰退し、モータリゼーションの進行により人力車が絶滅したのと同様に、IT革命に取り越された企業は存続し得ない」なんて、小難しいことをいう人もいますが、これだとピンとこない人もいるでしょう。

ですので、そんなビジネスの話はさておいて、まずは「IT革命は、私たちの生活をどのように変えてくれるのか？」についてお話します。

まず、私たちに直接関わるものとしては、人が少ない土地でもお医者さんに診てもらえる「遠隔医療」というものが挙げられるでしょう。そのほかには、自宅のパソコンで買い物をしたり、音楽配信サービスを利用したり、世界中のニュースが見られたりと……と、ここまで読んで「なーんだ」と思った読者さまもおられるでしょう。

つまり「やーいオタク」なんていわれている人たちが(笑)、何年も前からやっていたことを国をあげてやろうね、というのが、私たちに直接関わりのあるIT革命なのです。もちろん、状況や環境などは驚くほど整備され、便利になってきていますが、根っこの部分はまったく同じだといえます。

もっというなら、ビジネスの世界におけるIT革命というのも「あなたの会社もパソコンでショッピングなどをできるようにして、お客さんを増やす努力をしよう」とか「商談とかもメールやインターネットでスピーディにやろう」とか、そういうことでしかありません。まあ、かなり乱暴にいっていますが、そのようなものだと理解しておけば、とりあえず大丈夫でしょう。

もっとくわしいことを知りたければ専門書がわんさかと出ているので、読まれてみてはいかがでしょうか？　専門のコーナーがある書店もありますよ。

●コードナンバー(CN)について：初採用の読者さまにはCNを差し上げております。CNというのは、ペンネーム(PN)のあとについている4ケタの番号のこと。しかもCNはポイントがリセットされてもなくなりません！　さらにこのほかにも、だいめーがサイコロとかでテキトーに決めた「その月のラッキーCN」の読者さまが優先的に採用される「CN宝くじ」などの特典も！　同じネタのハガキがあったときには有利です！ちなみにラッキーCNは誌面ではあえて発表をしておりません。特別っぽいですからね。

インターネット「素R」で募集中の「おつまみすごろく」は、白黒、カラー、投稿するのはどちらでもよいのですか？　山口県　バードマン32号くん：0954：今のところ、白黒のハガキしか募集しておりませんわ。なぜなら、本誌に掲載されたハガキを再構成しているところが多いですから、そこでカラーのハガキを募集してしまうと、どうしても全体の印象がちぐはぐになってなってしまいますからね。ですが、今後「カラーのほうがイイ！」というご意見が多くなりましたら、検討されると思いますわよ。さて、あなたはどちらがよろしいかしら？：サンディ



➡東京都　月島咲耶さん：0132：『赤の書』の要未来。アニメを見て、モンスターのデザインをかわいくした理由がよくわかりました(笑)。納得ってカンジ。



➡秋田県　AYUさん：0596：『ドラキュラ黙示録』からマリアの服を着たキャリー。スライディングの回数が増えるそうです。なんとわかりやすい(笑)。



➡大阪府　遠野いずみさん：0068：『ゼルダ』は主に弟さんがプレイしていたのを横で見ていたそうです。そうですよねえ、思考系ゲーマーにはムズイかも。



➡東京都　奥内あまんさん：0780：いろいろな機種で発売されましたが、やはりちょっとずつプレイできるGBがステキ。軽く遊べるのってステキですよね。



マンガ／藤井福助（編注：あは。ゲームキューブとX-BOXがごっちゃになっちゃったですね。）



⬅新潟県　疾風時雨さん：0905：イラストは『シレン2』から。ちょっと丸いコッパがカワイイです。ゲームもすごくよくできていますから、食わず嫌いの人にもぜひともプレイしていただきたいところ。10P。



⬅三重県　如月未藍さん：0423：『ぷよぷよ』からアルルとシェゾ、そしてさりげなくカーくん(笑)。机の引き出しに埋もれていたのを手直ししたそうですが、そのまま投稿しないぶん、愛が感じられます。10P。



⬅北海道　N堂大好き男くん：0337：イラストは「ゾイド」から。それにしても一番手前の兵士が、全体をシブい印象にしています。こう見ると、やはりゾイドというのは兵器なんだなあ、と、考えたり。10P。



➡北海道　玖白武さん：0868：「カーロボット」からデビルギガトロン。とにかく、変化しまくる悪役ですから、顔色まで変わりまくっちゃいます(笑)。



➡山口県　松村やゆよさん：0543：『ファイアーエムブレム』からラケシス。どこか色っぽく仕上がっていますね。こんなラケシスもアリだと思います。



➡新潟県　ブンチョくん：0717：エヴァ零号機。持っている盾って、じつはかなりの防御力ですよね。ヤシマ作戦では、一応役に立っていましたからね。



➡宮城県　朝廷ヤマトさん：0992：『ふしぎの木の実』が発売される前に、まだこちらをプレイしていない人は、ぜひともプレイしてほしいです。カラーで。

「瞬間最高視聴率」ってなんですか？　瞬間？　その瞬間にみんながテレビをつけたったこと？　どうやって出しているんだ？　どうか教えてください。（香川県　女武者さん：1126）

一般にいわれる視聴率というのは、「世帯視聴率」の「番組平均視聴率」なのですが、これは次のような式で出されています。

「番組平均視聴率＝放送時間内の1分ごとの視聴率の合計／放送分数」

つまり視聴率は、1分ごとに出されているのです。これを「毎分視聴率」といいます。

これをふまえ、質問の「瞬間最高視聴率」を考えますと、これは「その番組で一番視聴率が高かった1分間」となるでしょうね。しかし、そうなるとTBS「王様のブランチ」でやっている「TBS瞬間視聴率ランキング」の「○○さんも思わず爆笑しちゃった瞬間、○パーセント」みたいなものは、どのように出しているのでしょうか？

実際問題、そんな「瞬間」の視聴率まではわからない、と断言できます。なぜなら、視聴率は1分より短い時間は計測していませんからね。では、どうやって「○○の瞬間」みたいなものを出しているかというと、これはたぶん番組のスタッフが「その番組で最も視聴率を取った1分間」の中から「これはイケる！」という部分を選んでいるのでしょう。もしかしたら、視聴者などにアンケートを取っているのかもしれませんが、私個人としてはそれよりもスタッフが選んでいる可能性のほうが高いと思っています。

■個人視聴率とスポンサー

さて、ここからは余談。数年前まで、アニメのような「子ども向け番組」は、スポンサーがつきにくいというのがテレビ業界の常識でした。たとえ、その番組の視聴率が20パーセント以上あっても「観ているのは子どもだからCMを流してもしょうがない」と思う企業が多かったのです。子ども向け番組のスポンサーといえば、おもちゃ会社やお菓子会社が多かったのには、そういう理由もあります。

ところが「個人視聴率」が採用されるようになってからは、その常識が崩れました。アニメに、化粧品などの一般企業がスポンサーにつくようになったのです。理由はいたって単純。個人視聴率によって、アニメは子どもだけでなく親（特に母親）もいっしょに観ていることがわかったからです。本当に単純な理由ですね(笑)。

この個人視聴率は、まだ一部の地域でしか実施されていないのですが、それにしても視聴率調査はここまで来たんですねえ。なんかスゴイ時代です。

3項目の御触書（おふれがき）

たいそうなコーナータイトルですが、ようは落語などでおなじみの古典ネタ「三段オチ」です。ひとつめ、ふたつめの御触書がいわゆる「フリ」で、最後の御触書が「オチ」。これが基本パターンです。まずはオチを考えて、それからフリを作ってゆくのが、基本的な作り方でしょうね。

ゲーム買った時思うこと。
ひとつ、よし!! ぜったいクリアしてやる!!
ひとつ、高かったけどそのぶんやりがいがあるよね。
ひとつ、と、とりあえず箱（容器）はとっとこう!!
プレミアつくかも♥
こんな人。(嘘)

⬅宮城県　朝廷ヤマトさん：0992：そう思うようになるのは、もう引き返せないところまで来ている証拠です(笑)。



ひとつ　バイオハザードをプレイする時
ひとつ　ドゥームをプレイする時
ひとつ　マリオテニス64をワルイージでプレイする時

⬅奈良県　ケロッピー＝トードくん：0459：電気を消してのプレイは雑誌としてはオススメできません。一応、ね。

十二星座といえば。
ひとつ、占い
ひとつ、実はもう一つあったり。
ひとつ、聖闘士星矢。
マイブーム。

⬅新潟県　楼燎火さん：0290：どこに行ったのでしょうか、13星座占いは？　小宇宙が燃え尽きたのでしょうか(笑)。

笑点のネタとは
ひとつ、楽太郎の腹黒ネタ
ひとつ、歌丸の昇天ネタ
ひとつ、山田君、ざぶとん全部持っていきなさい!!

⬅広島県　漂流刑事くん：0639：たしかに、どれも定番です。先日、ひさしぶりに見たら、全部やっていました(笑)。

脱出困難な所。
ひとつ・監獄
ひとつ・迷宮
ひとつ・フトンの中
もー5分寝かせてくれぇー!!
この時季　特にね。

➡岡山県　青井侑季さん：0865：人によっては脱出不可能になってしまう場合もありますし(笑)。10P。

あてにならないもの
ひとつ、パルプンテ。
ひとつ、野球の放送時間。
ひとつ、素の次号予告。

⬇千葉県　ジャンクくん：0882：まあ、最後は名ばかりの次号予告ですからね(笑)。最初から話になりませんな。

いちど食ってみたいもの
ひとつ、松坂牛
ひとつ、キャビア
ひとつ、ここらへん⬇

⬆広島県　げっくん：0115：なんか毒キノコっぽいんですけど(笑)。というより、あれは身体の一部？　帽子？

テスト（たいさく）の対策法
ひとつ、予習、復習をくり返す
ひとつ、ひたすら努力する
ひとつ、あきらめる。
受験生におすすめ♥(ウソ)

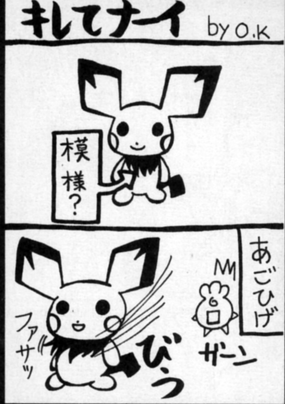
⬅岡山県　ピッチさん：1061：あとは出題傾向を知っておくとか、カンニングするとか(笑)。10P。

▼このページめくるの、ちょっと待ったぁ!!　広島県　げっくん：0115（だーい・どーん・でーん・がえしっ）

●PNやCN、ポイントが間違っていたら？：面倒でしょうが、ハガキを書いて申告してください。なぜならポイントなどのデータ関係は専門の係がやっているので、そうしないと間違ったままになってしまう可能性がすんごく高いのです。また「PNを変えるとき」や「住所変更の場合」などの場合も、同様に専用のハガキを用意してお知らせください。これらすべてのあて先は「はっぱ＆サンディ、○○違うよ(○○変えたよ)係」です。ネタのハガキのスミに書いても見逃しちゃうことが多いので専用のハガキで！

すまん！ホントーにゴメンなさい!!「素R」の更新、全く進んでません!! ちょっとだけ説明すると、素Rは「電撃オンライン」上で展開している「ゲームの素」のインターネット版。[http://www.dengekionline.com/]にアクセスすれば、地球のウラ側でもゲー素が読めちゃう、画期的なデジタルコンテンツなのです。もちろん読者様コーナーも健在で、ポイントだって完全リンク！ だいめーの雑学情報も満載だー！ ……なのですが、更新しないと、ダメじゃん？ 21世紀(すぐすぐ)には復活するのでちょい待ち！：み〜やん(素R担当)

▼目を閉じて開いたところが、今晩のおかず。埼玉県 くらげまりさん：1080(GBA特集。食べられません)



埼玉県 くらげまりさん：1080（編注：ピチューにあごひげ。イヤ〜ッ。）

企業がたまに会社名や商品名を「穴埋めクイズ」にしていますが、あれって下の方に答えがあったりして、簡単に答えがわかるようになってますよね。それを書いただけで賞品が当たるなんて（抽選はありますが）、企業にとってはあまり得なことではないような気がするのですが……。しかし、多くの企業がこれをやっているということは、やはりなんらかのメリットがあるということなのでしょうか？
(山口県 バードマン32号くん：0954)

じつは間違える人も少なからずいるそうですよ。実際「お○め券の丸の中に入る文字はなに？」という穴埋めクイズをやったときには、2割ほどの人が不正解だったらしいですからね。当然、答えは「おこめ券」ですが、それにしてもどうやったら間違えられるのか、疑問ではあります(笑)。

■穴埋めクイズをやる理由

さて、ご質問についてですが、これはもう「名前を覚えてもらいたい」以外に理由はありませんね。

広告の方法論というのは、いろいろあるのですが、その中に「商品名、または企業名を消費者に覚えてもらう」というものがあります。直接的に商品の売り上げに貢献しなくても、「こういうものがある」とか「こういう企業が存在するんだ」ということを消費者に知ってもらえればオーケーだという「広告の手法」のひとつです。

こういう広告は、あまり意味がないように思えるかもしれませんが、じつはそうでもありません。結果的に、その企業にとってプラスに働くことが多いのです。新しい企業でしたら「ブランドイメージを確立する」とか、有名企業でしたら「それまでのイメージを一新する」とか、いろいろな計算をして作られています。つまり、穴埋めクイズは「会社名や商品名を知ってもらうための広告の手法」のひとつでしかありません。企業が狙いとすることを広告代理店がくみ取り、そして「穴埋めクイズをするのが広告として一番効果がある」と判断されたのです。

ですから、穴埋めクイズではありませんが「クォーク」のCMと狙いは同じだといえます。最近はカードなどの商品の広告もするようになりましたが、以前は「会社名を知ってもらう」ことのみを目的としていましたからね。ちなみにクォークは「TOSOSIN」と、その同系列の会社が合併してできた会社。「TOSOSIN」といえば、娘の「カレシ」の発音や、言葉の省略に対して「なぜ略すんだ！」と怒るお父さんのテレビCMが話題になりましたが、このCMとクォークのCMを作っている人は、同じ人だそうです。

こんな夢あんな夢

テーマ

ひそかに特訓しておきたいこと

今月は後編。特訓をするのには、なんらかの理由があるはず。しかし、その理由もいろいろで、なかにはとってつけたようなものも(笑)。それはそれでステキなんですけどね。

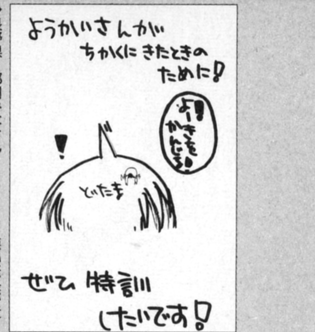
➡山口県 バードマン32号くん：0954：的中率が高くなったら世界を飛び回ることになるかも？ 10P。



➡大阪府 缶詰ボールくん：0816：ただの寒中水泳のような気もしますが(笑)、死なない程度に。10P。



➡長野県 都川みなさん：1070：悪い妖怪が近くにいても打つ手なし。武器持っていませんからね(笑)。



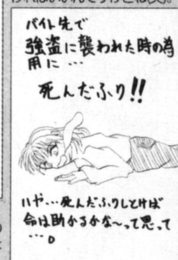
⬇和歌山県 猫柳くん：0952：こうなりますと、もはや趣味の半分くらいがダメになる人も多いのでは？ 大変。

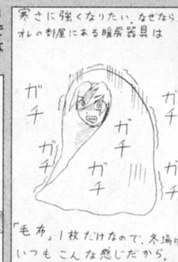




⬆三重県 如月未藍さん：0423：軽いボケでもプロ並みのツッコミが来ますから、相手はやりにくいかも(笑)。

⬇北海道 玖白武さん：0868：かなり先走った行動です。それでトドメを刺されなければいいんですけどね(笑)。





⬆千葉県 ジャンクくん：0882：なんとかして暖房器具を入手した方がいいと思います。いろいろな意味で(笑)。

⬇広島県 げっくん：0115：マジックですと、いろいろな方法があるようです。あ、本物の超能力でですか(笑)。





⬆広島県 ピクシー稲見さん：1010：カッコイイですが、いろいろな方面から怒られるような気がします(笑)。

➡東京都 月島咲耶さん：0132：で、いざというとき、クチビルが故障して吹けなかったりして(笑)。



➡広島県 漂流刑事くん：0639：そう思っておけば、予定どおりに発売されたらもっとうれしいですし。



➡新潟県 高橋智子さん：0003：振り付けを覚えた頃にオープニングが変わりそうな気も(笑)。10P。



次のテーマ

次のテーマは「私の夢見る理想の家族たち」です。

例1●「おこずかいがほしい」というと、なにもいわずにサイフごと渡してくれるお金持ちの父。

例2●いつのまにか家の地下で、光子力エネルギーで動く無敵のスーパーロボットを作っていたマッドな天才科学者の祖父。

例3●兄弟、姉妹が人気アイドル。

例4●奥様は魔女。

例5●ママはアイドル。

なお、発表は3、4月号の予定です。「こんな夢あんな夢（理想の家族）係」まで、どしどしどうぞ。

TV ウォッチング隊

TVネタならなんでもオーケー！ タレントや番組、放送局に対する疑問やツッコミはもちろん、さらには地方ローカル局の番組紹介まで、どんなネタでも受け付けます。ただし、CMネタは風化しやすいので注意しましょう。



⬆広島県 漂流刑事くん：0639：女の子とのナゾナゾは好きなんですけどね。ほかは、ホントに「料理の鉄人」。

⬇神奈川県 てつじんFXくん：0676：どのバージョンでも、間違いなく笑顔ではあります。なんかシュール。





⬆宮城県 朝廷ヤマトさん：0992：ミヤギテレビの略でミテくんなのでしょうか？だとしたら、安直な名前(笑)。

⬇埼玉県 咲見瑞希さん：0990：自分の周りにテレビカメラがなかったら、絶対にできないファッション(笑)。



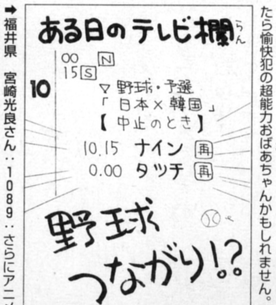


⬆東京都 月島咲耶さん：0132：脚本家しだいでしょうね。うまい人なら、ほかの言葉に置き換えると思います。

➡新潟県 高橋智子さん：0003：ムリヤリ盛り上げようとしていますね。でも、その努力はムダでした。



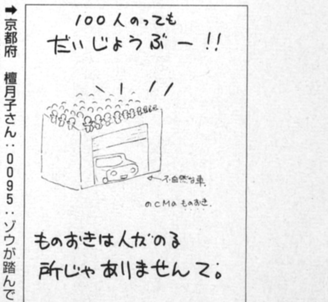
➡福井県 宮崎光良さん：1089：さらにアニメは原作者つながりでもあります。なんかステキ。10P。



➡山口県 バードマン32号くん：0954：もしかしたら愉快犯の超能力おばあちゃんかもしれません。



➡京都府 檀月子さん：0095：ゾウが踏んでも壊れない筆箱と同じでしょうが、それにしても意味なし。



「ドラクエⅢ」好評発売中！ てなわけでこの本が出るころには、バリバリプレイしている読者様も多いのでは？ 俺はエニックス(様)担当。もちろんプレイ中さ。今どこまで進んだかはゴニョゴニョな都合でアレですが、半分くらい行ったところ……かな？ 今年は『Ⅶ』（PS版）もあり、来年3月には『ドラモン2』もありで、マジ『ドラクエ』三昧！ 特にGBはいつでもどこでもプレイ可能なので、かなりヤバ目。コレで電車を乗り過ごすのはハズカシーぞ、気を付けろ！ 俺り：み〜やん(素R担当)

読者の皆様こんにちは。私が電ロク編集長はせがーである。久々の読者ページへの原稿で堅くなっているのである。ヤブ歯医者のせいで歯も痛いのである。えへん。いばることねーか。でね、ジルベーのことで、今思い出したことがあるんだけどさ。「なあ、しの、お前履歴書には1年間のブランクがあったけど、その間何やってたの？」「いやあいろいろと遊んでましたよ。フッ」「ほう、どんなことしてたんだ？」「そうすねえ、友だちと海に行ったり…」「マジで遊んでたんかい、お前は！」ジルベーをバイトに採用して後悔した6年前の私であった。

幸せの情報

あなたのオススメ品を教えていただくコーナーです。ただし、受け付けられるのは「お店で買えるもの」だけ。さらにハガキが載る頃には入手困難でしょうから、お店で買えるものでも「限定品」は反則です。ルールが多くて、ごめんなさい。

↓大阪府　アオムシツカムさん：0681：彼女の今後が少し心配な私。





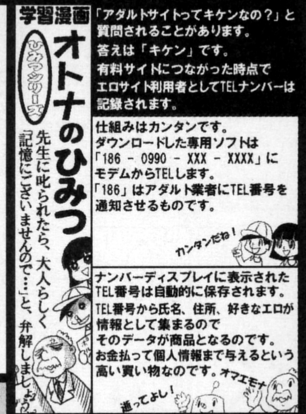
↑広島県　ピクシー稲見さん：1010：ファンにはこの値段も安い？

↓山口県　バードマン32号くん：0954：最近、食玩がステキすぎ。





↑岡山県　青井侑季さん：0865：ドラマが好きだった人はどうぞ。



マンガ／コウノヒロアキ（編注：アダルトサイトは気をつけなくっちゃね！）

ゲーム まんが道

ゲームネタオンリーのマンガコーナーです。日常ネタなど、ほかのネタの場合は「おつまみ」に行くことがありますので、ご了承を。

↓愛知県　マリオネアくん：0680：まさにターミネーター状態です。





↑大阪府　ひかりん2さん：1093：シルエットになるのが怖すぎ。

↓福岡県　秋天さん：0080：それにしても乱暴な運び方ですね。





↑福岡県　白亜亀さん：1012：動物虐待というか、イジメっ子です。

→兵庫県　なすみそいためくん：0412：いっそのこと、マリオをさらってみてはいかがでしょうか(笑)。



→東京都　月島咲耶さん：0132：リンク人形の顔がすごくイヤ(笑)。東京タワーのロウ人形館のようで。



→山口県　バードマン32号くん：0954：目玉のおやじ。ということは、もう片方の目も……(笑)。10P。



→神奈川県　てつじんFXくん：0676：そうなると次は美少女仮面ポワトリンも欲しくなりますね(笑)。



初心者のお部屋

今月号でデビューされた読者さまのみが対象の10ポイントコーナー。当のコーナーに採用されなくても、ほかのコーナーに投稿は可能です。

→東京都　猫崎玲雨さん：1127：私も返ってこないゲームソフトが10本以上あります。



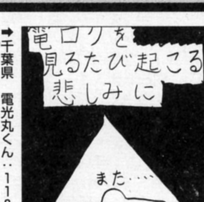
→愛媛県　石川アキラさん：1128：好きというからにはがんばってもらいますよ(笑)。



→埼玉県　Dr. Ryoさん：1129：読者さまはみんな仲間。ともあれCNゲット！



→千葉県　電光丸くん：1130：同じ思いの読者さまは多いんです。がんばりましょう。





↑茨城県　ドーラさん：1131：イラストは描くほど上手になります。がんばってください。

↓福岡県　ハルッちさん：1132：最近、ハムスターものが多くて混乱してしまう私(笑)。





↑大阪府　ピッキーくん：1133：パソコンで書いてプリント。小さいからわからないかも。

↓神奈川県　相葉サチさん：1134：ここに採用されなくても、ハガキは出せますよ。本当。





↑山口県　白猫ヤマトさん：1135：入門的な難易度ですよ。私でも大丈夫なくらい(笑)。

▼ここから先は袋とじ※よい子は見ちゃダメ※　岡山県　青井侑季さん：0865（予算節約のため、実現不可）

最近、ゲームの開発費に数十億もの金額をかけたりしていますが、なににそんなに費やしているのですか？
（広島県　げっくん：0115）

これはメーカーにとっても頭の痛い問題のようで、数十億とはいかないまでも、最近は2億、3億くらいの制作費が当たり前になってきたそうです。

ですから、小さなメーカーはもちろんのこと、大きなメーカーですら、ふくらみ続ける制作費に危機感を抱いています。それはそうでしょう、そのように危険を冒して作ったゲームでも、売れるとは限りませんからね。

では、なぜゲームの制作にこれほどのお金がかかるようになってしまったのでしょう？　設備投資、広告、いろいろあるでしょうが、特に増えたのが人件費だと思います。スタッフの給料はもちろん、大きい意味でなら声優のギャラもこれに含まれるでしょうしね。

ここで仮に、制作期間1年、スタッフ50人というゲームがあったとします。当然、メーカーは制作中の間、スタッフに給料をあげなくてはいけません。仮にひとりにつき毎月20万円もらったとして、それが50人、制作期間は1年ですから、なんとスタッフの給料だけで1億2千万円にもなってしまいます。

■制作費をどうするか？

このように、高くなり続ける制作費に対し、メーカーはいろいろな対策を打ち出してきています。その中でもユニークなのが、コナミ、マネックス証券、みずほ証券がやった「ゲームファンド　ときめきメモリアル」でしょう。

知らない人のために説明しますと、このファンド、つまり投資はコナミのゲームソフト制作・販売事業から出るキャッシュフロー（企業の営業活動によって一定期間に出し入れした資金）を受け取る権利を小口証券化して、一般投資家に販売するというものです。ここで調達された資金は『ときめきメモリアル3（仮）』と『（女性ユーザー向け）新ときめきメモリアル（仮）』の制作・販売のための資金にされ、投資家はソフトに販売数に応じて償還時基準価格、つまり投資したお金が返ってくるときの金額が決定します。

簡単にいうと、このファンドで新しい『ときメモ』を作るための制作費を調達し、ファンドを買ってくれた人は『ときメモ』が売れれば売れるほどもうかりますよ、というものですね。ちなみに、このファンドはすでにしめ切られているのであしからず。

ともあれ、このように制作費をなんとかしようという動きは、けっして私たちと無関係な話ではありませんよ。制作費が高くなれば、当然、ソフトの価格にも影響してきますからね。

12月6日、東京都写真美術館で行われた庵野秀明監督の実写映画第2弾「式日」の前夜祭に参加してきました！　当日は監督と主演の藤谷文子さんがイベントに参加。イベントは写真コンテストや藤谷さんの誕生日パーティなどが行われ大盛り上がりでした。イベントが終わった後は、会場でファンを交えてのサイン＆記念撮影。ボクもパンフにサインもらっちゃいました（笑）。いやー、監督ってホント気さくなカンジのいい人でした！　あ、映画は同館で上映中だよ。：ジルベー（仮）

●お兄さんのムダな知恵袋「歳末大売り出し」：歳末大売り出しは、なんと江戸時代からありました。「年の市」というのがそれで、お寺や神社の門前に、露店を並べたそうです。売っていたのは、ホウキやオケなどの大掃除道具から、しめ縄、羽子板といった正月用品、さらにはエビなどのおせち料理の材料まで、いろいろありました。特に江戸では、とにかくなんでも売っていたので「なんやかや売り」といわれていたそうです。ちなみに、浅草観音、深川八幡、神田明神、芝明神、芝愛宕権現、麹町平川天神は「六大市」といわれるほど盛況だったとのこと。：だいめー

▼一文字以上、一文字以内でなにかひとことどうぞ！ 愛知県 紅神牙さん：0784（あ↑じつは編集者が大変



マンガ／多摩屋猫丸（編注：この時期は、みんな同種族の虫なのでは……。）

だいめーのない 座談会

座談会の3人さま。「これは買わなきゃソンだ」というものがあったら教えてください。
（埼玉県　村野浩之くん：1136）
ジルベー（以下、ジ）：「踊る大捜査線TV版DVD－BOX」を買いました。これはオススメです！
はっぱ（以下、は）：まだ発売してないけど「ポピニカ魂」の「宇宙戦艦ヤマト」はいいね。迷わず買い！
サンディ（以下、サ）：パシュミナのストールがオススメですわよ。でも、ひとつ買うとほかの色も欲しくなっちゃいますの。困りましたわぁ。
は：……あのさあ、これたぶん終わらないよ。
ジ：そうですよねえ。ぼくたちって、物欲が服着て歩いているようなもんですからねえ。というか、もう物欲のカタマリそのものとゆーか……。
サ：ジャンルをしぼってもらわないと、本当に終わりませんわよねえ。
ジ：すみません！　ということなので、今度から「買わなきゃソン」もジャンル指定でお願いします。でないと、収拾がつきませんので(笑)。
「これは常識として観ておいたほうがいいぞ」っていう映画はありますか？　ジャンル等は問いませんので教えてください。
（岡山県　青井侑季さん：0865）
ジ：じつはぼく、映画が大好きなんですよ。時間の関係で劇場にはなかなか行けませんが、それでもビデオは2日に1本は見ていますよ。
は：あ、そーなんだ。で、好きな映画ってある？
ジ：ええ、ざっと挙げますと「ヒート」「フェイク」「踊る大捜査線」「ケイゾク」「地雷を踏んだらサヨウナラ」「月はどっちに出ている」「ラブ&ポップ」……まあ、順不同ですが、こんなもんですかね？
は：なんか邦画が多いね。でも「月はどっちに～」なんて、よい子の雑誌のデンロクではオススメできないよ。ヤバイシーンが多いし(笑)。
ジ：まあ、それはそれとして(笑)、ご質問の「観ておいたほうがいい映画」って、ありますか？
は：うーん。邦画が多いから邦画で行くけど、やっぱ白黒時代の黒澤映画はバツグンにおもしろいよね。
サ：「用心棒」「七人の侍」はもちろん、「椿三十郎」や「隠し砦の三悪人」もおもしろいですわよ。
は：「隠し砦」のオープニングなんて、そのまんま「スター・ウォーズ」につながるしね。
サ：ええ。C3POとR2D2のくだりなんて、そのままですものね。
は：ほかに正式に権利を得て西部劇になったのもあるね。「七人の侍」は「荒野の七人」で、「用心棒」は「ラストマン・スタンディング」。
サ：それだけ世界の監督たちに影響を与えた、ということですわね。
は：ダメなのもあるけどね(笑)。

■なぜか日本のSFの話に…

ジ：黒澤映画もそうですが、大作や話題になった映画って、読者さまも観てると思うんですよ。それ以外の映画で、なにかありませんか？
は：うーん。洋画もそうだけど、それ以上に邦画は期待して観ると絶対にダメだよね(笑)。
サ：ですが、あまり期待してなかったけど、観たらおもしろかったというのが、けっこうありますわ。
は：ああ、それでいうと「未来の想い出」はなかなかよかった。
ジ：どんな映画です？
は：えーとね、藤子・F・不二雄先生が原作の映画なんだけどね。まあ、いってみるなら「タイムパラドックスもの」かなあ。
サ：今をときめく和泉元彌さんがご出演されてましたわね。
は：あと、なんか知らんけど、原作者のお友だちのマンガ家さんたちがさりげなく出てるんだよね。もう死んじゃった人とかいて、今観ると、なかなか感慨深いものがある(笑)。
サ：いわゆるSF系の邦画では、かなりいいデキだと思いますわよ。
は：てゆーか、ほかがヒドイ(笑)。だいめーさんに「オタクの基礎教養ですから」とかいわれて観た「さよならジュピター」とか「宇宙からのメッセージ」とか、もうカンベンしてー、ってカンジ(笑)。
ジ：特撮ファンに怒られますよ(笑)。
は：いや、ホントにキツイの。「宇宙から～」なんて千葉真一がハンス王子とか呼ばれてんだよ(笑)。また、その芝居が濃い濃い。「万死に値する！」とかいってんの。SF映画じゃいわないセリフだっての。しかも成田三樹夫が宇宙帝国の皇帝だし。
ジ：あ、成田三樹夫さんは「探偵物語」で「工藤ちゃ～ん」といってた服部刑事役の人です。念のため。
は：それが「スター・ウォーズ」とほとんど変わらない年代に作られたってんだから、もうおなかいっぱい。
サ：まあ、それだけ印象に残るということは、ある意味「観ておいたほうがいい映画」になりますわね(笑)。
は：ウソですよー。このおねーさんがいってることはウソですよー(笑)。
ジ：では、そろそろ今回のシメに…。
は：え、もう？　うーん、基本的に名作とかいわれている映画を観ればオーケー。隠れた名作なんてのは、じつはほとんどないし(笑)。
サ：あとは趣味で「ロッキーホラーショー」を観るとか……。
は：カルトだねー。あと幕末好きなら、一応「幕末青春グラフティRONIN坂本龍馬」を押さえとくとか。
ジ：なんです、それ？
は：武田鉄矢が坂本龍馬で、吉田拓郎が高杉晋作の映画。
ジ：それはまた、幕末好きな人にもキツイ映画ですね(笑)。
は：それ、正解(笑)。

だいめーのゲームのおつまみ

ま、いってみるなら「フリートークコーナー」と同じようなものです。最低限のルールやマナーさえ守っていれば、あとはなんでもアリアリ!!



↑広島県　げっくん：0115：慣性の法則で科学的に言い訳するのも手です(笑)。10P。



↑福岡県　ティコさん：0685：さりげなく貼ってあるシールにドキドキです(笑)。10P。



↑東京都　月島咲耶さん：0132：ボケもTPOをわきまえてからでないと(笑)。10P。



→兵庫県　ゐかづちねずみくん：0278：お酒でなくとも、暴飲暴食はいけませんからね。いや、ホントにそう。



→愛知県　めっきーさん：0530：ナイスめざましくん。まあ、どんな言葉でも朝6時に言い出すでしょうし(笑)。



←神奈川県　夜ノヒコくん：1075：まあ、雑誌側は結局マイナスのことが多いのですけど、それでもプレゼントというのには抵抗ありますよねえ。



←千葉県　るまいらぱうろさん：1137：原型を作った人の腕しだい、というところがありますからね。でも、うまい人はギャラが高いんですよねえ。



→山口県　バードマン32号くん：0954：説明図の状況ですと、どう解釈したら、いまいち不明です(笑)。うーむ。



→和歌山県　猫柳くん：0952：他県の友人を作るか、いっそのことCS放送に加入してしまうのも手でしょう。



←群馬県　田山みすずさん：0754：やはり国語の指導案にチャンピオンメダルは不可欠……って、いったいどうしてそんな単語がワープロに(笑)。



←埼玉県　寿さん：1057：K先生は確信しているのでしょう。そして、それを見たいんです。こうなったら作るしかありません。それが宿命です(笑)。



→香川県　さぁたんさん：0814：消防士かもしれません。なんせ、火事手伝い……って、すみませんでした。



→岡山県　青井侑季さん：0865：自己暗示が強くかかる体質なのかもしれません。ともあれ、お得ではあります。

●まとめ送りもオーケー！：たくさんハガキを送りたい人は、封書でまとめて送ってもオーケー！　ただし、中のハガキ1枚1枚に住所、氏名、PN、CNがある人はそれを書くのはもちろん、どこのコーナーあてへのハガキかをキチンと書きましょう。最近、PNだけで住所や本名を書いていないハガキが増えてきております。こういうハガキは集計の関係もあって採用できないのです。せっかく書いたハガキなんですから、キチンと必要事項は書きましょうね。あと、誤字脱字にも注意しましょうね。これも大事です。

はみ出しランキング

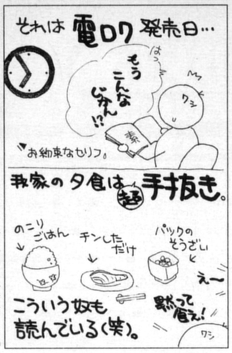
●21位／90P：ふぁするｰF（0739）、咲見瑞希（0990）●23位／85P：暁夕馬（0892）●24位／80P：伽羅（0859）、緋安摩比瑠（1006）●26位／70P：N堂大好き男（0337）、ヨウジ（0832）、朝廷ヤマト（0992）、ごまゾウ（0998）●30位／65P：櫁月子（0095）、北村栄（0648）●32位／60P：紅神牙（0784）、松永チャボ（1062）●34位／55P：高橋智子（0003）、如月未藍（0423）、こーかい（0626）、有賀みん（0806）、白いなずな（0813）、くらげまり（1080）



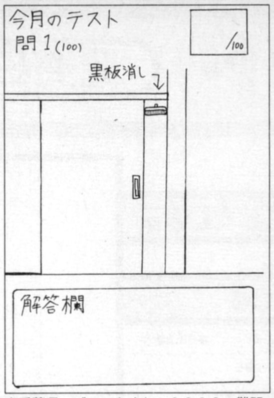
➡福岡県　夢月葵くん：0801：パワーアップとか合体もしてほしいです。このままだと、なんか弱そうで(笑)。



➡宮城県　朝廷ヤマトさん：0992：先日、電撃姫編集部をのぞいたら、ひとりぼっちで原稿を待ってました(笑)。



➡福井県　宮崎光良さん：1089：グルメに慣れてはいけません。食事で感動することが確実に減ります(笑)。



⬆千葉県　ジャンクくん：0882：難問。設問の意味がわかりませんから(笑)。10P。



⬅埼玉県　くらげまりさん：1080：歌詞へのアプローチの仕方は、今も昔も変わっていませんからね。曲の方は昔のユーミンのほうが好きです、私。



⬅大阪府　岡周二くん：0655：DVDボックス、特典映像がついているんですよね。ちょっとズルイなあ、なんて思っちゃったりします。貧乏人として。



⬅大阪府　睦月由羅さん：0689：お母さまとしてはホットケーキと同じノリだったのでは？ もしくはテーブルマナーの特訓中だったとか(笑)。



⬆北海道　N堂大好き男くん：0337：自分のイビキで起きるとは、スゴイです。10P。



➡兵庫県　尻子玉さん：1074：「幸せの情報」あてハガキでした。さりげなく、こちらでも採用したりして。



➡広島県　漂流刑事くん：0639：まるで受け身を取るみたいに、ドターンと横になるネコっていますよね(笑)。



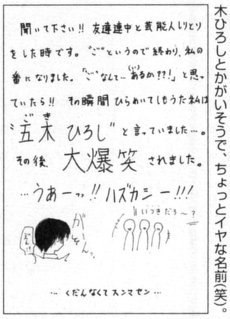
➡宮崎県　トクさん：1038：基本的にわかっていないのかもしれません(笑)。まあ、帰ったら足は拭きますし。



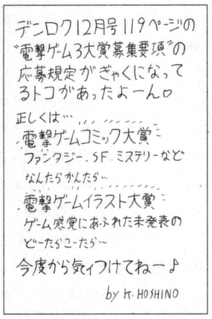
⬆広島県　天波ゆんりさん：0866：電源の切り忘れに注意、という警告(笑)。10P。



⬅大分県　植山日美子さん：1056：こうなったら解剖のためだけに、お医者さんへの道を歩むしかありません(笑)。でなければ、人体模型でガマン。



⬅広島県　暁夕馬さん：0892：郷ひろみとかもいますのに……。チャバネ五木ひろしとか、クロ五木ひろしとかがいそうで、ちょっとイヤな名前(笑)。



⬅愛知県　星野カービィさん：0666：イラストなのに「未発表コミック」を募集してますし(笑)。いやはや、もうすみません。気をつけませんとね。



➡埼玉県　咲見瑞希さん：0990：もう、目覚ましを電気ショックにするとかしか、方法がありませんな(笑)。



➡福岡県　白亜亀さん：1012：シャレって、クセになると次々に出てきますから。注意しないと恥ずかしいです。



➡広島県　御行いちるさん：0931：思い立ったら即行動のアクティブ野郎だったのでしょう。ご苦労さま(笑)。



⬆京都府　とろろさん：0587：というワケで、今月はここまでです。ごきげんよう。

次号予告

惑星ソロで第6編集人の遺跡調査をしていた長谷川以下、デンロク編集部の面々は、伝説の編集力「イデ」を捜す異星人編集部「バッフクラン」と遭遇。些細なことから両者は戦争状態に突入してしまい、長谷川たちは遺跡にあった宇宙船「ソロシップ」で惑星ソロから脱出する。ソロシップを追うバッフクランの追跡劇は、やがて出版界すべてを巻き込む事態に……ちゅーことで、この話は1980年にＴＶ放映開始。1982年には「接触篇」「発動篇」が劇場公開され、伝説になる予定！　予定は未定！　次回「伝説編集イデオン」。「発動篇」はものすごいことになってましたなぁ…。



マンガ／いりえまさよ

ランキング

●1位／250P：島咲耶（0132）、バードマン32号（0954）●3位／230P：てつじんＦＸ（0676）●4位／210P：楼燎火（0290）●5位／200P：なすみそいため（0412）、天波ゆんり（0866）●7位／185P：漂流刑事（0639）、青井侑季（0865）●9位／175P：ピクシー稲見（1010）、●10位／170P：ジャンク（0882）●11位／160P：0587：とろろ●12位／150P：0115：げっ●13位／145P：白亜亀（1012）●14位／125P：奥内あまん（0780）●15位／115P：はちろく（0902）●16位／110P：秋天（0080）、ケロッピー＝トード（0459）、田山みすず（0754）●19位／95P：久保甚平（0735）、御行いちる（0931）

▼ドラえも～ん、だいめーさんに手紙出してよ～。山口県　バードマン32号くん：0954（道具依存症です・笑）

ゲームの素

GE 下素 SO

●おハガキ募集一覧表●　■私がそう感じたとき　■それは変です！　■情熱の川柳　■デンロク美術館　■3項目の御触書　■こんな夢あんな夢　■ＴＶウォッチング隊　■ゲームまんが道　■幸せの情報　■初心者のお部屋　■だいめーのゲームのおつまみ　■だいめーのない座談会　■はっぱ＆サンディへの質問　■だいめーの文字ネタでイク（悩み相談など）　■ハシラでポンッ！（ページの両端にある一発ネタ）　■上素インターネット版「素Ｒ」では現在、カラーイラスト、おつまみすごろくを大募集中！

新作ソフト 発売日リスト

★…………初登場のタイトル
☆…………発売日に変更のあったタイトル
SFC………SFCのソフト
NP………ニンテンドウパワー専用のソフト
DD………64DDのソフト
B…………バックアップ内蔵

C…コントローラパック対応
P…おもしろパック対応
H…メモリー拡張パック対応
L…64GBパック対応
S…ポケットプリンタ対応
R…振動ロム

発売日	タイトル ●ジャンル●価格●メーカー●形態

NINTENDO GAME CUBE

発売日未定	バイオハザード0 ●AVG●価格未定●カプコン

NINTENDO64

1月21日	ミッキーのレーシングチャレンジUSA ●RCG●¥6,800●任天堂●BP
2月予定	☆動物番長(仮称) ●ACT●価格未定●任天堂●B
	エコーデルタ(仮称) ●SLG●¥5,800●任天堂●B
3月予定	☆どうぶつの森(仮称) ●ETC●¥5,800●任天堂●BC
	☆現代大戦略 Ultimate War ●SLG●価格未定●メディアファクトリー●B
発売日未定	WIPEOUT64 ●RCG●¥7,980●ココナッツジャパンエンターテイメント●C P
	フライトシミュレータ(仮称) ●SLG●価格未定●ビデオシステム●P

GAME BOY ADVANCE

3月21日	☆ポケットGTアドバンス(仮称)●RCG●価格未定●エム・ティー・オー
	☆トゥイティと魔法の宝石(仮称) ●ETC●価格未定●KEMCO
	☆トップギアGT選手権 ●RCG●価格未定●KEMCO●B
3月予定	ロックマンエグゼ ●RPG●価格未定●カプコン
	☆コナミ ワイワイレーシング アドバンス ●RCG●価格未定●コナミ
	☆ゴルフマスターAGB(仮称) ●SPG●価格未定●コナミ
	☆サイレントヒルAGB(仮称)●AVG●価格未定●コナミ●BA
	☆スタコミ(仮称) ●SLG●価格未定●コナミ
	☆パワプロクンポケット3 ●SPG●価格未定●コナミ
	☆メールでキュート ●AVG●価格未定●コナミ●A
	☆モンスターガーディアンズ ●S・RPG●価格未定●コナミ●A
4月予定	スーパーブラックバス アドバンス(仮称) ●SLG●価格未定●スターフィッシュ
春予定	ドラえもん(仮称) ●ACT●価格未定●エポック社
	ウイニングポストforゲームボーイアドバンス ●SLG●価格未定●コーエー
	☆ファイヤープロレスリングA ●SPG●価格未定●スパイク
	ぼくは航空管制官(仮称) ●SLG●価格未定●タム
	無限奇行ゼロ・ツアーズ(仮称) ●RPG●価格未定●メディアリング
	デ・ジ・キャラット でじこミュニケーション ●SLG●価格未定●メディアワークス
発売日未定	ハローキティ ミラクルコレクション(仮称) ●ETC●価格未定●イマジニア
	みんなといっしょ(仮称) ●ETC●価格未定●エム・ティー・オー
	悪魔城ドラキュラ サークル オブ ザ ムーン(仮称) ●ACT●価格未定●コナミ
	松本零士のスペースヘキサイトX(仮称) ●PZG●価格未定●ジョルダン
	馬穴大作戦 ●不明●価格未定●任天堂
	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮称) ●RCG●価格未定●任天堂
	黄金の太陽 ●RPG●価格未定●任天堂●BA
	くるくるくるりん ●ACT●価格未定●任天堂●BA
	ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮称) ●SLG●価格未定●任天堂
	タクティクスオウガ外伝 ●S・RPG●価格未定●任天堂
	ナポレオン ●SLG●価格未定●任天堂●BA
	はなさき合戦 ●不明●価格未定●任天堂
	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮称) ●S・RPG●価格未定●任天堂
	マジカルバケーション(仮称) ●RPG●価格未定●任天堂
	マリオカートADVANCE(仮称) ●RCG●価格未定●任天堂●B
	ワリオランド4(仮称) ●ACT●価格未定●任天堂
	ハテナサテナ ●PZG●価格未定●ハドソン
	ピノビィーの大冒険 ●ACT●価格未定●ハドソン
	ボンバーマンストーリー(仮称) ●A・RPG●価格未定●ハドソン
	桃太郎まつり●RPG●価格未定●ハドソン
	森田将棋あどばんす ●ETC●価格未定●ハドソン●

GAME BOY

12月20日	☆ドラえもんのスタディーボーイ「九九ゲーム」 ●ETC●¥3,980●エポック社●B※
12月21日	☆がんばれゴエモン 星空士ダイナマイッツあらわる!! ●ACT●¥4,800●コナミ●※
12月22日	パズルボブルミレニアム ●PZG●¥4,200●アルトロン●※
	シルバニアファミリー2 色づく森のファンタジー ●AVG●¥3,980●エポック社●B
	☆飛龍の拳烈伝GB ●ACT●¥3,980●カルチャーブレーン●※
	☆飛龍の拳烈伝GB 初回限定版 ●ACT●¥3,980●カルチャーブレーン●※
	☆ウイザードリィ エンパイア 復活の杖 ●RPG●¥3,980●スターフィッシュ●B※
	かわいいペットショップ物語2 ●S・RPG●¥4,200●タイトー●B
	グランディア パラレルトリッパーズ ●RPG●¥4,500●ハドソン●B※
1月1日	あにまるぶり～だ～4 ●RPG●¥4,800●J・ウイング●BS※
	桃太郎伝説1→2(いち から に) ●RPG●¥4,300●ハドソン●B※
1月21日	ドンキーコング2001 ●ACT●¥3,800●任天堂●BS※
1月26日	☆ブレイブサーガ 新章 アスタリア ●RPG●¥4,800●タカラ●B※
	☆ラブひなパーティー ●AVG●¥4,500●マーベラスエンターテイメント●B※
1月予定	☆ドラえもんのスタディーボーイ「学習漢字ゲーム」 ●ETC●¥3,980●エポック社●B※
2月8日	おはスタDance Dance RevolutionGB ●ETC●¥4,800●コナミ
2月9日	☆勝負師伝説 哲也 新宿天運編 ●ETC●¥4,700●アテナ●※
	☆へろへろくん ●RPG●¥4,500●イマジニア●B※
2月15日	Dance Dance RevolutionGB3 ●ETC●¥4,800●コナミ
2月22日	筋肉番付GB3～新世紀サバイバル列伝(仮称)～ ●SPG●¥4,800●コナミ●B※
	☆ネットでゲット ミニゲーム@100(仮称) ●ETC●価格未定●コナミ●A※
2月23日	★笑う犬の冒険GB SILLY GO LUCKY! ●ETC●¥4,300●カプコン●B※
	★ポケットキング ●S・RPG●¥4,500●ナムコ●※
	☆スーパーロボット ピンボール ●ETC●¥4,500●メディアファクトリー(共同企画:バンプレスト)●B※
2月末	☆ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 ●A・RPG●¥3,800●任天堂●B※
	☆ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 時空の章 ●A・RPG●¥3,800●任天堂●B※
2月予定	☆なかよしペットシリーズ④ かわいい仔猫 ●SLG●¥4,200●エム・ティー・オー●B※
	クロスハンター モンスター・ハンターバージョン ●RPG●¥4,800●ゲームビレッジ●BS※
	クロスハンター エックス・ハンターバージョン ●RPG●¥4,800●ゲームビレッジ●BS※
	クロスハンター トレジャー・ハンターバージョン ●RPG●¥4,800●ゲームビレッジ●BS※
	☆サムライキッド ●ACT●¥3,980●コーエー●B※
	☆ポケットクッキング ●ETC●¥4,800●J・ウイング●BS※
	★LOONEY TUNES COLLECTOR マーシャンクエスト! ●A・RPG●¥4,500●シスコンエンタテイメント●※
	★チキチキマシン猛レース ●RCG●¥4,200●シスコンエンタテイメント●※
	ポップンポップ ●PZG●¥3,800●ジョルダン●※
	☆ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス ●SLG●価格未定●任天堂●A
	☆モバイルゴルフ ●SPG●価格未定●任天堂●A
	From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生! ●RPG●¥4,500●バンプレスト●B
冬予定	☆ウィザードリィ ●RPG●¥4,500●アスキー●B※
	☆ウィザードリィII・リルガミンの遺産 ●RPG●¥4,500●アスキー●B※
	☆ウィザードリィIII・ダイヤモンドの騎士 ●RPG●¥4,500●アスキー●B※
	ギミックランド ●RPG●価格未定●アルファドリーム●※
	コトバトル ●RPG●価格未定●アルファドリーム●※
	★ハローキティとディアダニエルのドリームアドベンチャー●ACT●価格未定●イマジニア●※
	Boon Boon カブーン ●STG●¥3,800●GAPS●
3月1日	☆KLUSTAR ●PZG●¥4,300●スパイク
	★XtremeWheels～めざせBMXチャンピオン ●RCG●¥4,300●スパイク●B※
3月15日	ウッディウッドペッカーのゴー!ゴー!レーシング ●RCG●¥4,500●コナミ
3月16日	元祖!動物占いGB ●ETC●¥3,800●カルチャーブレーン●※
3月20日	★ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵～ルカの旅立ち～ ●RPG●¥6,800●エニックス●B
	★ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵～イルの冒険～ ●RPG●¥6,800●エニックス●B
3月中旬	★無敵王トライゼノン●ETC●価格未定●マーベラスエンターテイメント●B※
3月下旬	★アニマスターGB ●RCG●価格未定●メディアファクトリー●B※
	★幻想魔伝 最遊記 ●ETC●¥4,980●J・ウイング●B※
3月予定	☆スペースネット ●RPG●価格未定●イマジニア●B※
	おいでラスカル ●ETC●¥4,500●タム●B※
	☆ポケットの中の王国 ●SLG●¥4,500●ヘクト●B※
春予定	BILLIARD CLUB ●ETC●価格未定●アルトロン●※
	グランドカジノ ●ETC●価格未定●アルトロン●※
	★新・女神転生トレーディングカード カードサマナー ●RPG●価格未定●エンターブレイン●B※
	☆ご金魚物語 ●SLG●¥3,980●カルチャーブレーン●BS
	花より男子 ANOTHER LOVE STORY●AVG●¥4,500●TDKコア●※
	ジバクくんGB ●A・RPG●価格未定●メディアファクトリー●B※
夏予定	マクドナルド物語(仮称) ●SLG●¥4,500●TDKコア
2001年予定	☆Jリーグ エキサイトステージタクティクス ●SLG●¥4,300●エポック社●B※
発売日未定	★爆熱ドッジボールファイターズ ●SPG●価格未定●アトラス
	レインボーアイランド ●ACT●¥4,200●アルトロン●※
	スターオーシャン ブルースフィア ●RPG●¥6,800●エニックス●B
	ビートマニアGB ネットジャム(仮称) ●ETC●価格未定●コナミ●A
	ぐるぐるとなかよし(仮称) ●AVG●価格未定●スティング●B
	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城 ●RPG●価格未定●チュンソフト●B
	ポケットキング ●S・RPG●価格未定●ナムコ●
	スター・ウォーズ エピソード1 レーサー ●RCG●価格未定●任天堂●※
	伝説のスタフィー(仮称) ●ACT●¥3,800●任天堂●B※
	実践役に立つ詰碁 ●ETC●¥3,980●ポニーキャニオン●※
	ダビスタ牧場(仮称) ●SLG●価格未定●メディアファクトリー●BS
	小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010(仮称) ●RPG●価格未定●メディアファクトリー

※GBカラー専用ソフト A…モバイルアダプタGB対応 動…動きセンターカートリッジ 専…専用コントローラ対応

N E X T I S S U E

3月号 1月20日(土)発売

メリークリスマス! 新しい世紀には新しいハードを、ということで次号はGBアドバンス特集。現在20本以上紹介できそうな勢いです。また注目の『DQモンスターズ2』情報も。来年も電撃をよろしく。

 ※予告の内容は変わることがあります



発売まで90日 (12月21日現在)

今号も初登場ソフトが目白押し。以前からタイトルだけは発表されていたソフトだけではなく、完全初登場のソフトも。Check it out！



パワプロクンポケット3

GBA コナミ
2001年春発売予定
価格未定 | 64M
SPG | 1人用
バッテリーバックアップ

ついに『パワプロ3』が大公開！ 前作以上にぶっ飛んだ設定がやる気ゲージをアップさせてくれそうだぞ。

GBAでますます奇想天外になったストーリーに注目!!

今回のストーリーは『パワポケ1』の続編。主人公は極亜久高校を卒業し、みごとプロになったものの「のりか」と結婚したのがケチのつきはじめ。あっけなく死んでしまって…というところからゲームが始まる。主人公は謎の博士によって改造人間として生まれ変わり、悪の組織プロペラ団と戦うことになるのだ！(たぶん)。『2』でもおなじみの、昔の特撮ものやアニメをパロった設定や奇想天外な物語は健在で、さらにスケールアップしたサクセスを楽しめること間違いなし。続報を待て！



ちょっとだけよ サクセス画面を先取り公開

今回公開されたサクセスモードの画面は1点だけ。善悪、きおくなどいろいろ気になるパラメータはあるけど、くわしい情報は次号で大公開！



⬅うーむ、今までになかったパラメータやアイコンがいろいろ。いったいなに？



『パワポケ』シリーズディレクター 藤岡さんからのメッセージ

みなさんお待たせしました。ついに『パワポケ3』の発売です。パワポケシリーズの野球はチョコエッグのチョコレートみたいなもの。目的は動物のおまけであり、サクセスです。ますます野球からかけ離れていってますけど、そんなことは知ったこっちゃない！ プロペラ団はどうなるのか？ 亀田は？ そして主人公の運命は…。バリバリ作ってるので、期待して待っているように!!

ムリヤリ欄外メッセージ オープニングを見たかぎりでは、時間軸的には『1』のあとで『2』と同じころ。となると凡田くんをはじめとする『2』のキャラも登場しそうだね。

モンスターガーディアンズ
MONSTER GUARDIANS

お待たせのバリバリS・RPGだ!!

GBAにいわゆるファンタジー世界を舞台にしたS・RPGが登場。開発元のモバイル21インタビューとあわせてチェック！

GBA	コナミ
2001年春発売予定	
価格未定	64M
S・RPG	1～2人用

モバイルアダプタGB対応
バッテリーバックアップ

本格的育成＋戦略S・RPG、GBAに登場!!

『モンスターガーディアンズ』は、魔獣4体で編成された部隊を指揮して戦闘し、ステージをクリアしていくS・RPG。魔獣は戦闘でレベルを上げるのはもちろん、2匹の魔獣をかけあわせて、新しい、自分だけのモンスターを作り上げることができるのだ。戦略＋育成がいっしょに楽しめるソフトだぞ。



➡プレイヤー（画面右下）は戦闘には参加せず、魔獣に行動を指示するだけ。



➡魔獣を合成する合成屋。この画面ではミノタウロスと悪魔もどきを合成している？



➡ステージの特徴はいろいろある。魔獣ごとに向き不向きがありそう。

ココがモバイル　修行に行ったりアイテム買ったり

モバイルシステムに接続すると、魔獣をレベルアップさせたり（修行システム）、レアアイテムを買えたり（通販システム）するぞ。



➡魔獣のパラメータはカスタマイズすることが可能。レベルアップして戻ってきたら細かく調節しよう。

KEY MAN OF GBA CHAPTER.4 ソフトメーカーの声

「GBアドバンスはいままでのGBユーザーばかりでなく携帯電話を使っている世代に広がっていくでしょうね」

モバイル21は任天堂とコナミ共同出資の、主にモバイルGBシステム対応のソフトを開発する会社。モバイル対応GBAソフト『モンスターガーディアンズ』と『メールでキュート』を開発しているメーカーでもある。モバイルシステムを中心にいろいろうかがったぞ。



モバイル21(株)　代表取締役
米岡 正紀氏

――まずは具体的な御社の業務についてうかがいます。モバイルシステムGBの運営にも関わっているのでしょうか？

米岡：いいえ、モバイル21は純粋なゲーム開発会社です。ですから、モバイルシステムの運営にはタッチしていません。ただ、



名前どおりに、開発するのはモバイルシステムに対応したソフトが多いですね。しかし、モバイルシステム対応が絶対条件ではありません。対応させて楽しくなるなら、といったスタンスです。いろんなシステムやハードが発展するためにはおもしろいソフトが不可欠です。ですから、そのためのソフトを作るのが、モバイル21の役目だと思っています。

――現在開発中のハードはなんですか？

米岡：ほとんどがGBAですね。現在7～9タイトル開発中です。ゆくゆくはキューブも作ってみたいと思っています。

――GBAの印象をお聞かせください。

米岡：プログラマーは比較的開発しやすいと言ってますね。表示能力も高いのでいろんなことが表現できる。ただ、いわゆる次世代機を開発してきた人間にとっては、容量の問題とドットでの表現にちょっととまどっているようですね。GBAの開発ってパズルを解くようなものだと考えています。うまく工夫すればなんでもできる。これから1～2年たって熟成すれば、驚くようなことができていると思います。アイデアと工夫の真価が問われるでしょうね。

――GBAはどんなユーザーに受け入れられるのでしょうか？

米岡：まずはGBの延長上にあるユーザー、いわゆる小学生中心ですね。もうひとつは、ライトなゲームユーザーです。PS2などゲームが複雑になりすぎて、ちょっとついていけなくなった人たち。そして最後に携

略称は『モンガー』？
このソフトはTGSで公開された『モンスターブリード』のこと。お話を聞いたかぎりでは戦闘よりも育成が主のS・RPGのようだけど…。育成部分を早く試してみたいよね。

モバイルをフル活用して見知らぬだれかと友だちに

メールでキュート

Mail de Cute

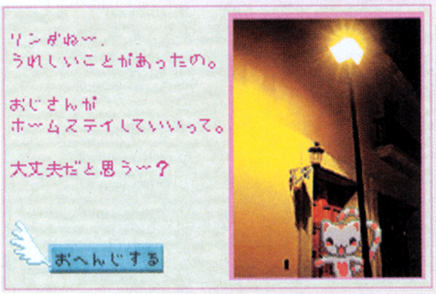
GBA	コナミ
2001年春発売予定	
価格未定	64M
AVG	1人用

モバイルアダプタGB対応
バッテリーパックアップ

かわいいキャラクターたちと絵ハガキ交換!? 新感覚のAVGが登場するよ。

絵ハガキを交換して いろんなキャラと友だちになっちゃおう

このソフトは「絵ハガキ交換AVG」というように、世界中を冒険しているいろんなキャラクターから届く絵ハガキ（メール）に、プレイヤーがお返事を書くことで、どんどんシナリオが進んでいくゲーム。返事は3つの答えのなかから選び、その答えによって、キャラクターの行動が変わっていくのだ。キミはキャラクターたちとなかよくなれるかな？



⬆ネコのリンダから絵ハガキが。どんな返事を書いてあげる？　リンダのことをよく考えてあげて返事しようね。

こんなことができるよ

●**ミニゲーム**…ミニゲームにはミニポーカー、神経すいじゃく、スロットなどがあるぞ。ミニゲームをすると、結果によってゲームの時間が早く進むようになり、そのぶん絵ハガキが早く届くようになるのだ。
●**アイテム集め**…キミが住んでいる「ここら辺町」を探険して、お店でアイテムを買うことができる。
●**占い**…選んだアイテムによって「お気楽マンボウさん」がアドバイスをくれるぞ。

ココがモバイル　ボトルメールを交換しちゃおう

ボトルメールとは、メッセージつきのアイテムをモバイルシステムを経由してサーバーに送ると、それがランダムでほかのプレイヤーに送られるシステム。もちろんキミにも見知らぬ人からアイテムが送られてくるぞ。

プレイヤー
メール&アイテム ↓　↑ メール&アイテム
サーバー：モバイルでの通信を管理する。送られたアイテムとメッセージを保管して他のプレイヤーに渡す。
メール&アイテム ↑　↓ メール&アイテム
別のプレイヤー

帯電話を使っている世代ですね。携帯のコンテンツを見ているような人たちをモバイルを通して引きつけることができれば、現在のGB以上に普及すると思います。
――モバイルシステムでどんなことができるようになるのでしょうか？
米岡：まずはデータの配信ですね。キャラやマップをダウンロードしてプレイできる。また、期間限定のコースなどを配信することによって、全国一斉のイベントなんかも開催できると思いますね。タイムアタックなどもオンタイムでできるようになれば、リアルタイムでランキングが見れたりして、より燃えますよね。ただ、ピアトゥピア（通信を通じての対戦）は技術的には簡単なのですが、問題になるのが通話料です。小さなお子さんのプレイを前提にしたときに、やっぱり無責任に対戦をできるようにはできない。お父さんの携帯を借りて対戦して、気がついたら何万円、みたいなことも現実に起こりうる。その点で何らかの解決がえられれば、すぐにでも対応させたいですけど。

モバイル対応GBソフトもあるぞ!!

ネットでゲット ミニゲーム@100

●2001年2月22日発売●価格未定●コナミ●ETC●容量未定●1人用　モバイルアダプタGB対応

『ミニゲーム@100』は、モバイルシステムGBに接続することを前提とした初のGBソフト。ソフト単体でも（接続しなくても）15種類ものミニゲームがプレイできるが、モバイルシステムに接続すれば、ゲームをダウンロードしてさらにたくさんの種類のミニゲームを遊ぶことができるのだ。いわば「ニンテンドウパワー」のLoppiが手もとにある感じかな。いろいろゲームを集めてプレイしよう。

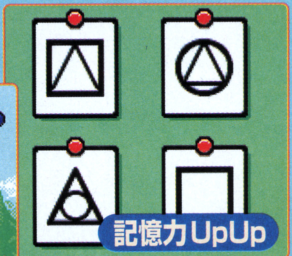
サーバー：ここに接続することでミニゲームがダウンロードできる。接続時間や料金などに関しては未定。
↓ ミニゲーム（ダウンロード）
プレイヤー



⬆高速で踊る「タケコちゃん」の笑顔をたくさん激写するゲーム。この女の子は他にも登場。

⬇文字どおりニワトリを操作して、いかにガケの近くでストップできるかを競うゲーム。





⬆名まえから考えて、マークをおぼえて当てる、といったゲームなのかな？

ケビン・コスナーよりジャッキー　ボトルメールは「あきビン（＝ボトル）に手紙を入れて海に流す」感覚で、なんかロマンチックだよね。ゲーム中にゲットしたアイテムを流すわけだけど、なんかクリスマス会のプレゼント交換の感じでもある。見知らぬ人からアイテムとメッセージが送られてくるのが待ち遠しくなりそう。



コナミワイワイレ〜シングアドバンス™

©2000 KONAMI

GBA	コナミ
2001年春発売予定	バッテリーバックアップ
価格未定	64M
RCG	1〜4人用

コナミの人気キャラを使って4人対戦もできる、コミカルなRCGが登場！　今回明らかになった、その内容を紹介するぞ!!

コナミ人気キャラ総登場の4人対戦可能なお手軽RCG!!

ゴエモンやパワプロくんなど、コナミゲームのキャラたちがカートレースをくり広げていくRCG。コース上の仕掛けを使ったり、アイテムで相手を攻撃したりしながら、ゴールを目指すのだ。各キャラごとにカートの性能や攻撃方法も違うから、友だちどうしの対戦も盛り上がるぞ！



←人気キャラが競い合う、カートレースが楽しめるぞ。

COURSE キャラの数だけコースもたくさん

カートレースが行われるコースは、各キャラが登場するゲームの舞台や特徴などをイメージした形になっているぞ。つまり、登場キャラの数だけ、いろいろなコースが用意されているわけだ。



←パロディウスコースは、宇宙空間の中に強化ガラスの路面でコースが作られている。



➡パワプロコースは、ダイヤモンドの形をしていて、ボールやモグラなどの障害物がある。

MODE 勝ち抜き、対戦、ミニゲームなどいろいろ

コナミキャラクター王を目指し、さまざまなコースを走るワイワイGPモードでは、レース中に入手したコインを使い、お店でのアイテム購入なども楽しめる。さらに、タイムアタックや1対1の対決が可能なマッチレース、各コースを自由に走行できるフリーランなど、さまざまモードが遊べるのだ。また、ミニゲームなども用意されているなど、ボリューム満点だぞ！



←ひとりでも多人数でも、それぞれの楽しみ方ができるぞ。

CHARACTER 登場キャラは8人＋α？　それぞれ個性的だぞ

ここでは各モードで使える8人のキャラを紹介するぞ。どれもコナミの人気ゲームから飛び出してきた個性的なキャラばかりだ。コナミソフトには人気ゲームが多いから、ほかにも隠しキャラなどが登場するかもしれないね。

注目!!



←パワプロくんのサポート役で矢部君が登場!?



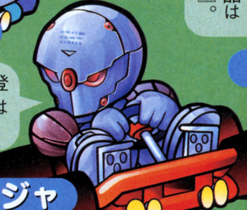
パワプロくん

『パワプロ』から登場。抜群のグリップ力は練習のたまものか？



ドラキュラ

最高速度が速く、上級者向き。登場作品は『悪魔城ドラキュラ』。



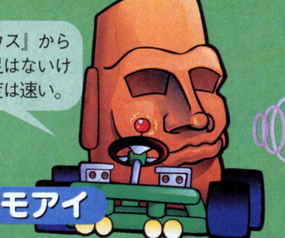
ニンジャ

『メタルギア』から登場。加速力があるのは強化骨格のおかげ？



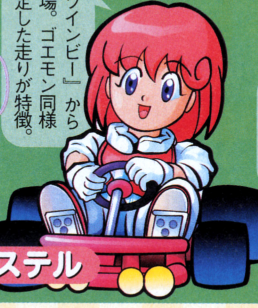
ゴエモン

ごぞんじ『がんばれゴエモン』の主人公。安定した走りが特徴だ。



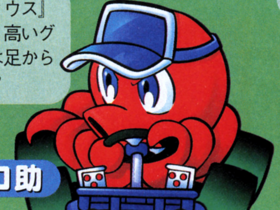
モアイ

『グラディウス』から登場。手と足はないけど、最高速度は速い。



パステル

『ツインビー』から登場。ゴエモン同様安定した走りが特徴。



タコ助

『パロディウス』から登場。高いグリップ力は足から生まれる!?



ニャミ

『ポップン』から登場。ニンジャと同じように、加速性が高い。

『ワイワイ』と言えば…　FCで発売された『コナミワイワイワールド』でも、『ワイワイレーシング』と同じようにコナミの人気キャラどうしの夢の共演が実現していた。そのときは「コナミマン」ってキャラが登場してたけど、今回はどうだろう？　隠しキャラとかで登場しないのかな…。

桃太郎まつり



ミニゲーム集？とんでもない！「ミニゲームも楽しいRPG」なのだ

「ゆうぎ」と呼ばれるアトラクションが強調されているけど、本作はれっきとしたRPG。内容は『2』が終わって平和になった世界を、ゆうぎに挑戦しながら冒険するというものなのだ。



⬆おなじみの町や村をいろいろ回ることになるぞ。

GBA専用のシリーズ最新作は、RPGの楽しさでいっぱい。

GBA	ハドソン	バッテリーバックアップ
発売日未定		
価格未定	32M	
RPG	1人用	



⬆話は『桃太郎伝説2』の後日談となっている。



⬆村のあちこちで、ゆうぎに挑戦できるぞ。

ここがRPG 謎が謎を呼ぶ（←大ゲサ）ライバル登場

RPGなので、ストーリーも充実！なんと本作には、柿太郎、栗太郎兄弟というライバルも登場するのだ。このふたり、桃太郎のふりをしてあちこちで悪さをしているらしい。彼らを追いかけてあちこちめぐることになりそう。



⬆桃太郎は、桃太郎に化けて悪さをする困ったヤツだ。



⬆栗太郎は兄思いの弟。兄が日本一だと信じている。



ここがRPG フィールドでは敵？と勝負

フィールドではRPGらしく、貧乏神やオニなど敵（?）と遭遇することもあるのだ。敵との対決はゆうぎで行われ、勝つと経験値ではなくお金が手に入る。たくさんお金を集めることで遊べるようになるゆうぎもあるのだ。なお、対決で挑戦するゆうぎは、出会った相手の種類によって異なるぞ。



⬆移動するマップの地形は、『桃伝』と同じものなのだ。



⬆ゆうぎ対決で勝ち、お金をためていこう。

KEY MAN OF GBA CHAPTER.5 クリエーターの声

「桃太郎シリーズの柱の1本になりそうです」

「桃太郎」といったらさくまさん、ということでお話をうかがいました。

――この作品でのお仕事を教えてください。

さくま：かんたんにいえばゲーム監督ですね。物語からミニゲームのアイデアまで、スタッフと協力しながら全部やりました。

――GBAの印象をお聞かせください。

さくま：ぼくはゲーム機の中で一番SFCが好きなのですが、色もかなり近い感じですね。携帯機なのに文字も読みやすいですし。さらにドット絵の担当も、ぼくが思うイメージどおりの「桃太郎」を描いてくれる方だったので、期待したとおりの、ゲームになったと思います。

――制作で苦労したことはなんですか？

さくま：とにかくゆうぎのアイデア出しに苦労しました。いつもゲームを作りはじめるときに、仲間たち5人と合宿をするのですが、そこでも、朝から晩までずーっとアイデア出しをしていました。でも、スタッフも楽しんで作っていて、いろいろアイデアを出してくれたので、かなり充実しました。とくにお気に入りは×××投げですね。修学旅行気分が味わえます（笑）。

――かなり対戦向きに思えるのですが…。

さくま：たしかにそうなのですが、最終的にはミニゲームの充実との選択になりましたね。で、結局対戦よりミニゲームを採りました。この『まつり』は『桃伝』『桃鉄』とならぶ、桃太郎3本柱のひとつになるという手応えがあります。次回作には通信対戦も盛り込みたいのですが、ゆうぎを考えるのがキツイので、もうちょっと先にしたいかな（笑）。



⬆左にいるのが五代目桃太郎の工藤あさぎさん。『1→2』のCMで活躍中。ニュースクリップもチェック。



さくまあきら氏

『桃鉄』『桃伝』の父。現在もゲーム制作をはじめ多方面で活躍中。

買わなきゃハド損（トマ損みたい…） ストーリーモードで遊んだゆうぎは、「ゆうぎアルバム」というモードでいつでも遊べるようになる。そして、「ゆうぎアルバム」でプレイした結果（ハイスコアなど）もストーリーモードに反映されるのだ。ちょっと時間があるときにミニゲーム、なんてGBAにぴったりだよね。

GBA初のSPGは小学生に人気のドッジボールだ!!

爆熱!! ドッジボールファイターズ

GBA	アトラス	バッテリーバックアップ
2001年春発売予定		
価格未定	32M	
SPG	1～2人用	

GBAのSPG第1弾はドッジボール。単純で爽快感バツグンのスポーツだけに携帯機にはピッタリ。

イテテテ 必殺シュートが乱れ飛ぶ! ドハデな攻防がウリの痛快ACT

このゲームのドッジボールはふつうと違う「超・格闘式ドッジボール」。選手にHPがあり、0になるまでボールをぶつけ合うのだ。ここで活躍するのが、スゴイ威力の必殺シュート。単純操作でハデなシュートが乱れ飛ぶぞ。通信で対戦もできるので、友だちとシュートをぶつけあおう。



これが「かんつうシュート」だ!!



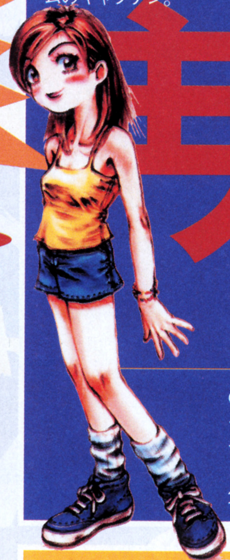
⬆一直線上にいる選手をバタバタなぎ倒していくシュート。でかい選手も盾になってくれないワケね。こりゃ痛そう。

主人公



桜 龍太郎

さくらりゅうたろう●チャンピオンシップモードでプレイする場合の主人公。熱き魂をもったドッジボールファイターでチームのキャプテン。



野木原 綾音

のぎはらあやね●チームのマネージャー。元気で活発、さらにやさしい女の子。試合には参加しないがチームの体調管理など、欠かせない存在。

いろいろタイヘン 暑さ寒さは関係ありませ～ん 日本をまたにかけてLet'sドッジ!!

メインとなる「リーグ戦」モードでは、全国のチームと戦い、日本一のドッジボールチームになるのが目的。日本中に散らばる個性的なライバルチームと、これまた個性的なステージで戦うことになるのだ。イベントシーンも満載で、ひとり用プレイも盛り上がるぞ。



⬅ちょっとニューヨークっぽい。ここが本拠地のチームはどんな特徴が?



⬅風車がオランダ風? ハウステンボスかな?



⬅ステージごとに、戦い方を変えたりする必要もありそう。

実は高度な戦術もあり

必殺シュートが快感だからといって、ぶつけあえば勝てるというものではない。このゲームでは、選手それぞれにパラメータが設定されているばかりでなく、フォーメーションも設定できるのだ。耐久力やキャッチの能力が高い選手を内野の前衛におくなど、いろいろ戦略を練る必要があるぞ。



⬅内野4人で外野3人。内野と外野の入れ替わりはないらしいぞ。



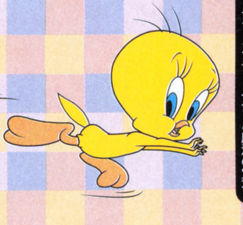
➡選手・チームごとに能力は違う。素早い、がんじょうなどいろいろ。

熱血硬派くにおくん 実はこのゲームを作ったのはあのFCの名作『くにおくんのドッジボール』を作ったスタッフなのだ。 そういえば、画面やコンセプトにそんな感じが見受けられるよね。うーん楽しそう。



トゥイティと魔法の宝石
Tweety and The Magic Jewels

おなじみのアニメの人気キャラが大集合!!



GBA	ケムコ	バッテリーバックアップ
2001年春発売予定		
価格未定	64M	
ETC	1～4人用	

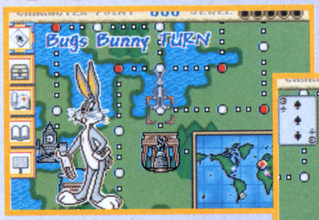
人気アニメのキャラがそろって大活躍する注目ソフトは、4人で遊べるボートゲームだぞ。



4人対戦のボートゲームだよ～

世界中を回って宝石を集めよう

世界各地に散らばった宝石のところにボート上を移動してライバルより早くたどり着く、それがこのゲームの基本の目的。ルートにはいろんなイベントが待ち受けるほか、さまざまなアイテムも登場し、駆け引きの要素もいっぱい。簡単なルールだけに、思わずアツクなるゲームだぞ。



⬆バックスバニーなどおなじみのキャラが登場。

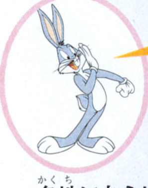


⬇選んだトランプの数だけルートを進む。

ハプニングもいろいろ



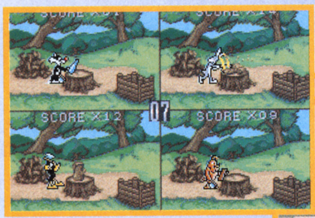
⬆てなぐあいに、止まったマスによってはイベントも発生。これは一回休みになる。トホホ…。



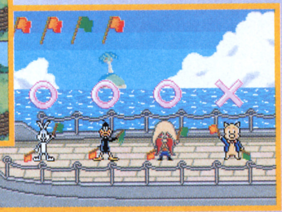
赤いマスにとまったら勝負!!

ミニゲームでハラハラドキドキ

各地にちらばった赤いマスにとまった場合、ミニゲームモードに突入。プレイヤー4人で勝負することになるぞ。結果によってポイントがゲットでき、ゲームが有利に進行できるのだ。また、ライバルとすれちがうと1対1のゲームになるなど、いろんな種類が用意されているぞ。



⬆これはマキ割りゲーム。たくさん割ったほうが勝ちかな。



⬇これはハタ上げ。言われたハタを上げるんだよね。



ものがたり

トゥイティを助けなきゃ

ある日、トゥイティが不思議な箱を見つけて開けると、邪悪な魔女が飛び出しトゥイティを病気にして逃げだしました。仲間たちは、呪いを解くために旅立ったのです…。



⬅おなじみルーニーチューンズのキャラがせいぞろい。

こちらも開発好調!!

トップギアGT チャンピオンシップ
2000 SERIES ALL JAPAN GRAND TOURING CAR CHAMPIONSHIP

GBA	ケムコ	バッテリーバックアップ
2001年春発売予定		
価格未定	64M	
RCG	1～2人用	

ケムコといえば忘れちゃいけないのがコレ。開発は快調だぞ。

300km/hオーバーのスピードを手の中で体感!!

前にも紹介したけど『トップギアGT』は全日本GT選手権を舞台にしたRCG。実車&実コースがGBAのハイクオリティな映像で再現されるぞ。セッティングや天候など細かい要素も重要となる本格派なのだ。

➡実車ならではのこの細かいスペック。レースファンは要チェック。







⬅バトルも熱い。これはもちろん鈴鹿だ。



ロックマン エグゼ



GBA	カプコン
2001年3月発売予定	
価格未定	容量未定
ACT	1～2人用

バッテリーバックアップ

GBAで登場する新しいロックマンは、電脳世界(ネットワーク)を駆けめぐるプログラムなのだ。WWW(ワールド3)の野望を打ち砕くため大活躍するぞ！

STORY 事件は次々と起こる!! その背後に何が？

舞台は西暦200X年。高度なネットワーク社会が実現したが、一方でネット犯罪も深刻化。なかでもWWW（ワールド3）と呼ばれるネット犯罪集団の行為は悪質で、ネットポリスも打つ手を失いつつあった。そんななか主人公の光熱斗とネットナビのロックマンが、事件解決に大活躍するぞ。今回は第2、3話を紹介する。



←電脳世界で破壊活動を行うウイルスを倒すため、ロックマンが大活躍！

第2話 スクールジャック!?

以前に紹介したオーブンレンジ事件から数日後のこと。小学生によるネット犯罪が多発し、マスコミをにぎわせていた。そんなある日熱斗たちの学校で、授業中にブラックボード（黒板）にエラーが発生！ 子どもたちは教室に閉じ込められ、洗脳をすべくWWWの演説が流れ始める。熱斗は、学校の危機を救えるのか!?



←突然ブラックボードに流れた演説。WWWは、子どもたちを完全に支配しようとしているのだ。



➡ブラックボードにプラグインし、ロックマンを電脳世界に送り込む！



←WWWのスクールジャックを阻止するため、熱斗とロックマンが事件の調査に乗り出すのだ。



←学校の電脳世界はかなりひどい状態のようだ。WWWの演説プログラムを早く止めよう。

第3話 インターネットミッション

スクールジャック事件の日の放課後。その日がメトロライン（地下鉄）の開通日だと思い出した熱斗は、科学省のパパの研究所へ遊びにいくことに。だがメトロラインは落石事故で不通、さらに保安プログラムが外部操作によりバグらされているという。熱斗とロックマンは、保安プログラムを復旧できるのか!?



←パパからロックマンの新しいパーツができたとメールがきていた。さっそく取りに行こう。



➡メトロラインは不通。プログラムがウイルスにやられているらしい。



←戦闘で勝つと敵が使う技がゲットできる。さっそく装備して使おう。



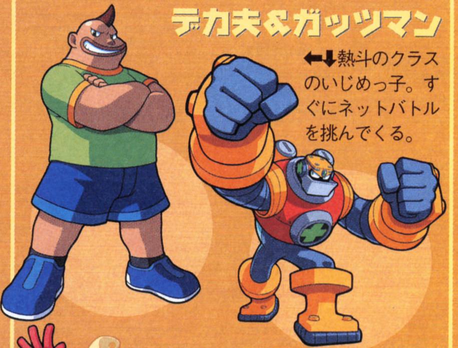
←インターネットの電脳世界にプラグイン。ウイルスを発見するため、広大な世界を探索する。

もう一度チェック キャラクターとネットナビ

『EXE』に登場するキャラと、それぞれが持つネットナビを紹介。どこかで聞いたようなネットナビも……。



デカ夫＆ガッツマン



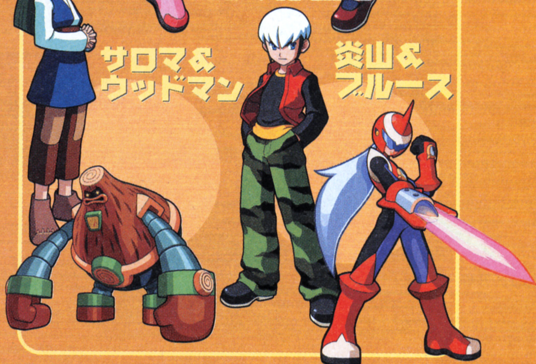
⬅⬇熱斗のクラスのいじめっ子。すぐにネットバトルを挑んでくる。

メイル＆ロール



⬅➡熱斗のガールフレンド。朝はいつもふたりいっしょに登校している。

そして謎の存在も…



サロマ＆ウッドマン

炎山＆ブルース

ブルースといえば… 炎山のネットナビ・ブルース。FC『ロックマン3』以降にもブルースというキャラが登場していて、彼はライト博士の人型試作ロボット1号機という設定。つまりロックマンの兄に当たるのだ。『ロックマンエグゼ』ではロックマンと何か関係があるのか、気になるよね。

今回はなんと大増3ページだ!

ウラワザの研究所

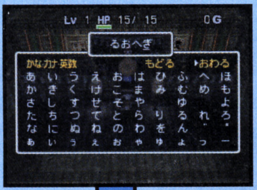
今号は、みんながビックリするようなウラワザが満載だよ! 特に『風来のシレン2』と『マリオテニスGB』のネタはかなりオススメ。あ、『パーフェクトダーク』のネタも載ってるよん♪



編集部情報 N64 風来のシレン2 鬼襲来!シレン城!

超レアな剣と盾もゲットできる「おまじない」を一挙公開!!

ナタネ村の神社にいる必勝ダルマに聞かせると、アイテムがもらえたりお得なことが起きる、30種類の「おまじない」を紹介しちゃうぞ。この「おまじない」は、ゲームでは聞くことができないものばかりで、剛剣マンジカブラや風魔の盾などの珍しいアイテムをカンタンに手に入れられるとってもお得なものばかり。ただし、「おまじない」はひとつにつき一度しか使えない。せっかく手に入れたアイテムをなくさないように気をつけよう。**編集部情報**



この画面で右の「おまじない」を入力



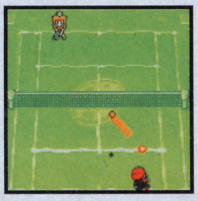
←最初から強力な武器を持って冒険できるぞ。

No.	おまじない	アイテム&効果	No.	おまじない	アイテム&効果
1	ヨワハゼ	復活の草	16	どでとび	皮の盾+3
2	ムビルブ	白紙の巻物	17	ごあはも	99枚の割引券
3	ノザノサ	弟切草	18	ガミメノ	30,000ギタン
4	ざくぬに	合成の壺[6]	19	コルヤギ	こんぼう+3
5	しでもろ	いかずちの巻物	20	るおへぎ	剛剣マンジカブラ
6	ゆめだい	天の恵みの巻物	21	ユムクス	風魔の盾
7	アトノセ	天使の種	22	べのぜざ	ちからの最大値5ポイント上昇
8	みぬれふ	カタナ+3	23	まはむえ	満腹度最大値10%上昇
9	ネリグキ	地の恵みの巻物	24	そあぞげ	レベル3段階上昇
10	おたべは	話の種	25	ゾザロラ	最大HP10ポイント上昇
11	ぎぼびわ	バトルカウンター+3	26	こぶやほ	長巻+3
12	んたぬれ	ばん族の盾+3	27	ヌヌセラ	ヤリ
13	デジナケ	かつおぶしと使い捨ての剣の合成方法	28	へめなの	オオカブトの盾+3
14	ビジトコ	どろぼうテクニックの情報	29	ねべなは	地雷ナバリの盾+3
15	ダシシヨ	10,000ギタン	30	ほんうじ	妖刀かまいたち+3

編集部情報 GB マリオテニスGB

隠しキャラクター&隠しコートの出し方をすべて教えちゃうぞ!

GB版にもやっぱりあった隠しキャラクターと隠しコート。その出現条件をすべて公開しよう。また、GB版とリンクさせることでN64版にも隠しコートが出現することが判明! これもいっしょに条件を掲載したぞ。**編集部情報**



←すべての隠しコートを出現させるのはタイヘン。

キャラクター&ミニゲーム	ヨッシー	N64版とリンクさせる
	ワリオ	N64版とリンクさせる
	ワルイージ	N64版とリンクさせる
	クッパ	N64版とリンクさせる
	ピーチ	ストーリーモードで、マリオを相手にシングルスで勝つ
	マリオ	ストーリーモードで、マリオ&ピーチを相手にダブルスで勝つ
GB版隠しコート	キャッスル	ルイージでミニゲームのレベル3のハイスコアを更新する
	トロピカル	ベビィマリオでミニゲームのレベル3のハイスコアを更新する
	ジャングル	ドンキーでミニゲームのレベル3のハイスコアを更新する
	ガレージ	マリオキャラのうち誰かひとりで、エキシビジョンで全キャラに勝つ
	スター	クリアステータスの項目をオールクリア

GB版をリンクさせるとN64版に隠しコートが出現!!

N64版にも隠しコートがあったのだ! やりかたは下のとおり。すべて出現させよう。

条 件

各キャラのミニゲームのレベル3で、ハイスコアを出して64版とリンク。

出現するコート

●ヨッシー ●ワリオ ●クッパ
●ワルイージ ●ピーチ
●スーパーマリオ

真・無責任所長ジルベー

ようやく3ページになりました。ここのところページが少ないものだから、いろいろな人に「なくなっちゃうの?」とか聞かれるんですけど、そんなことはないです(断言)。なんてったって「ゲー素」に続く人気ページですもん。(所長)

所員みんなで『シレン2』にハマって、仕事が遅れがちです……。

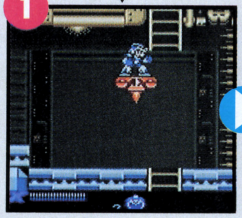
GB ロックマンX　サイバーミッション

やっぱりあった!!　波動拳と昇龍拳の使用方法を大紹介!!

助手級 8000

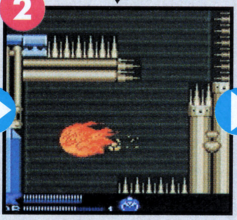
『ストリートファイター』シリーズでおなじみの必殺技、波動拳と昇龍拳。このふたつの技をロックマンが使うことができるようになるというウラワザを紹介するぞ。波動拳と昇龍拳は、Σステージ2にある隠し部屋にあるカプセルに入ると使えるようになる。隠し部屋に行く方法は、まずうまくリフトを誘導して❶の高い場所にあるハシゴを登る。❷の場所は、ラッシングバーナーのチャージショットを使って左へ抜ける。そして✚←を押して左側のカベに沿って降りていくと、たどりつくことができるのだ。　**東京都　山下くん**

1 リフトを誘導しハシゴを登る



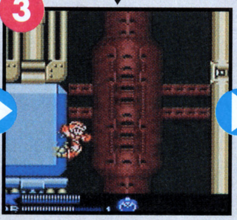
⬆リフトは、スイッチを押すと移動方向が変わるぞ。

2 ラッシングバーナーで左へ



⬆トゲに当たるとミスになってしまうので注意しよう。

3 カベ沿い降りていく



⬆しばらく降りていくと、カベを抜けて左へ進める場所が。

4 隠し部屋でカプセルに入る



⬆このカプセルに入れば、波動拳と昇龍拳が使えるぞ。

波動拳の出し方

エックスバスターをフルチャージして、✚→を押しながらⒷを離す



⬆地上で使用可能。弾はすべてを貫通するぞ。

昇龍拳の出し方

エックスバスターをフルチャージして、✚↑を押しながらⒷを離す



⬆地上で使用可能。上昇中は無敵だ。

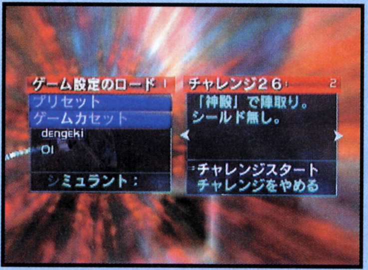
N64 パーフェクトダーク

カンタンにチャレンジクリア!!

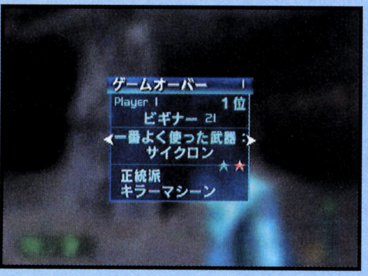
お手伝い級 5000

まずは、コンバットシュミレータ内の「ゲーム設定（詳細）」でデータを設定してセーブする（ここで武器をファーサイト、シミュラントをひとりで新人にしておくと楽）。その後、設定のロードに入る。そこで、2P側のⓏを押し、クリアしたいチャレンジを選択。ここで、1P側のデータをロードし、2P側はⒷで参加を取り消す。あとは1P側のⓏを押して普通にチャレンジをスタートして、シミュラントを倒せばOKだ（クリアとは標示されないが、クリアしている）。

佐賀県　ライくん



⬅2P側はスタート直前の画面まで進めて1P側をロード。



⬅ゲームオーバーと表示されているが、実際にはクリアしている。

N64 風来のシレン2　鬼襲来！シレン城！

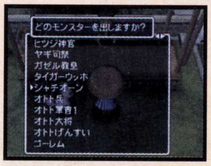
モンスターを楽々捕まえよう

お手伝い級 5000

まず、高レベルモンスター（ケンゴウ系ならイアイなど）を捕まえる。次に倉庫でそのモンスターとガゼル教皇を出し、のりうつりの杖でガゼル教皇にのりうつる。特殊能力でレベルを下げてからそのモンスターを倒すと、レベルの下がったモンスターが登録される。　**滋賀県　AXさん**

こんなコトが起きる!!

①もののけ王国に登録



⬅一番レベルの高いモンスターを登録。

②倉庫でモンスターを出す



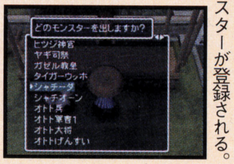
⬅倉庫内でガゼル教皇にのりうつる。

③レベルを下げて倒す



⬅モンスターのレベルを下げて倒す。

④もののけ王国に行く



⬅レベルの低いモンスターが登録される。



イラスト／いりえまさよ

隠し部屋に行くもうひとつの方法

リフトやラッシングバーナーを使う以外に、ローリングショットのチャージショットを使う方法もある。これならばカンタンに隠し部屋に行ける。だけど、ローリングショットはハードモードをプレイしないと入手できないんだよなぁ…。　**（博士）**

真・無責任所長ジルベー

波動拳と昇龍拳といえば『ストリートファイター』シリーズ。『Ⅰ』では、波動拳、昇龍拳ともにちゃんと入力したつもりでもなかなか出ないという代物（笑）。そのかわり、当たれば体力を2/5以上奪える恐ろしい技なんだけどな。（博士）

N64 風来のシレン2　鬼襲来!シレン城!
ヒマキチをカンタンに仲間にする方法!!

編集部情報

城の部品を5つ持ち帰らないと仲間にならないヒマキチ。だけど、初級ダンジョンで6回シレンがやられると城の部品に関係なくヒマキチが出現。　**編集部情報**

初級ダンジョンで6回やられる



⬅城の部品をひとつも持ち帰らずに、ヒマキチを仲間にできる。

N64 パーフェクトダーク
ロケット弾が敵の周りをまわる

所長級

ロケットランチャを第2武器モードのホーミングにし、敵をロックオンする。そして、少し照準をずらして発射すると、ロケット弾が敵に当たらず、まわりをグルルとまわるぞ。キャリントン別荘など、移動しない敵がいる場所がやりやすい。
東京都　杉田リュウセイくん

照準を少しずらしてロケットランチャを撃つ



⬆チートを使用すれば、このステージでもロケットランチャが使えるぞ。

N64 風来のシレン2　鬼襲来!シレン城!
待ち時間に仲間が横ぎる

所長級

地面にアイテムを大量に置いたり、同じフロアに長くとどまってから中断して再開する。このとき、たまに仲間が画面を横ぎるぞ。　**沖縄県　ハイビスカスさん**

フロア名が出ている画面の下を注目



⬅ほんの一瞬なので、見逃さないようによく見ていよう。

N64 パーフェクトダーク
ラップトップガンでゴールド!!

所長級

射撃訓練場でラップトップガンを選択し、第2武器モードの自動機銃（Ⓑを押しっぱなし）にしてⓏを入力。すると、変形を始めるので、素早く訓練を終了して、クリアしたい武器の訓練を始める。すると、自動機銃が配置されたまま始まり、通常より楽にクリアできるようになる。ただし、役に立たない訓練もあるぞ。
神奈川県　エージェントくん



⬆PCガンが変形を始めたら、素早く行動を起こさないと失敗するぞ。

N64 風来のシレン2　鬼襲来!シレン城!
ヒミツ日記で「火迅風魔刀」の作り方が…!?

所長級

中腹の村の鍛冶屋の前にある木箱を調べると、ある刀鍛冶の日記が見つかる。この日記には強力な隠し武器の火迅風魔刀を作るヒントが書かれている。ヒントどおりに武器をきたえたら強力な武器が入手できるかも!?　**滋賀県　μさん**



⬅強力な武器が作れる重要なヒントなので、絶対に読んでおこう。

N64 パーフェクトダーク
研究員に向かって撃て！

所長級

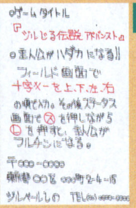
まず、射撃訓練場内のドアの中央に立って、ドアが閉まらないようにする。ここで、ⓧを押して、武器選択画面を出し、武器を選択。すると、研究員に向かって撃つことができるようになるのだ。
埼玉県　裏切り者くん



⬅クロスボウは矢が残る（残酷…）。ちなみに研究員は不死身。

♪もういくつ寝ると21世紀♪

月日が経つのは早いもので、今年もあと何日と数えられるくらいの日数しか残ってませんね。とうとう21世紀ですよ。何が起こっても不思議じゃない!!　「ゲームボーイアドバンス」「ゲームキューブ」以外の新ハードも発売されたりして…。でわでわ、みなさん良いお年を〜っ！　**（所長）**



ハガキ&FAXの書き方

まず、ゲームタイトル、ウラワザの内容を書こう。そしてウラワザの方法をくわしく書いて、キミの郵便番号、住所、氏名、電話番号を記入して送ろう。



〒101-8305　(株)メディアワークス
電撃NINTENDO64編集部
「ウラワザ研究所」係まで
（郵便番号を忘れずに）
FAX 03-5281-5221

川柳を　思いついたら　ウラ研へ

※電話でのウラワザに関するお問い合わせには、お答えできませんのでご了承ください。

賞品リスト

博士級 レイコを唸らせたウラワザには¥12,000分のおもちゃ券をプレゼント。	**助手級** アナきんを狂喜させたウラワザには¥8,000分のおもちゃ券をプレゼント。
お手伝い級 お手伝いを戸惑わせたウラワザには¥5,000分のおもちゃ券をプレゼント。	**所長級** ジルベーをしびれさせたウラワザには¥1,500分のおもちゃ券を!

来年もウラ研をぜひともよろしくお願い申し上げます！（研究所員一同）

64newsclip ロクヨン ニュース クリップ

「ランドネットサービス」の終了は、予測できたけど残念なニュース。気持ちを切り替えて、新ハードに期待しよう!!

DD 「ランドネットサービス」が、来年2月28日で終了に……ネットワークの未来は「モバイルアダプタ」や「GC」で!!



⬆これまでにないゲームの可能性を秘めていたサービスだけに、非常に残念…。

「ランドネットDD」の新規入会受付が中止になったのは、前号でお伝えしたとおり。ここでさらに残念なお知らせが…。64DDを使って専用ホームページの閲覧やメールの送受信、専用ゲームなどが楽しめる会員制サービス「ランドネットサービス」が、2001年2月28日で終了することになったのだ。ソフト開発の遅れから会員数が伸び悩んだことや、今後ネットワーク機能を標準装備した次世代ゲーム機が登場することもあり、サービスを続けることが困難になったのがその理由だ。気になる対応は…!?

会員への対応は…？

ランドネット会員への対応は、以下の通り。①12月以降からサービス終了（2月28日）までの料金を無料に。先払いしている人には、残月分を返却。②専用キーボードは商品代金を返却。③専用プリペイド（ランドキャッシュ）は残高を返金。④取得したメールアドレスは利用できなくなるが、2001年5月末日までメール転送サービスを実施。⑤サービス終了後も引き続きメンテナンス窓口を設置しフォローを行う、とのこと。ランドネットDDの会員専用HPも、あわせてチェックしよう。

ソフトも… DD専用ソフトは発売中止に

発売が予定されていた、9本のDD専用タイトルは、サービスの終了にともない発売中止になる。開発が進んでいたタイトルもあるだけに、これも非常に残念。発売予定ラインナップに入っていた『現代大戦略 Ultimate War』は、N64版がメディアファクトリーから発売される（1月予定）が、そのほかのソフトは現時点で「N64版に変更」の予定はない。なお『DT DD版』は同じくメディアファクトリーでGB版の開発が進んでおり、こちらは発売されるぞ。詳細は今後のGBページで！

今後の通信ゲームは「モバイルアダプタ」に期待しよう!!

今回の発表は、ネットワークサービスの難しさを表に出す形となった。会員制度というシステムも、残念ながら定着しなかったようだ。「手軽で簡単な」システム、「豊富な」ソフトがこれからのネットワークサービスには求められるだろう。そこで注目したいのが「モバイルGBシステムサービス」。携帯電話でつなげるので、とっても簡単。GBAの対応予定ソフトも多いぞ。今後はコレに期待！

GB GBの出荷台数が全世界で1億台を突破したぞ!!

任天堂は、11月22日に2000年9月の中間決算を発表。その席上で、ゲームボーイシリーズ（「ゲームボーイ」、「ゲームボーイポケット」、「ゲームボーイライト」、「ゲームボーイカラー」、ほか）の累計出荷台数が、1億台を突破したことを明らかにしたぞ。1989年4月に初代「ゲームボーイ」が発売されてから、今年ですでに11年。1億という数字はもちろんだが、ひとつのハードが10年以上も現役で売れ続けるというのは過去に例がなく、その息の長さには驚かされるばかり。しかも日米に続いてヨーロッパでも『ポケモン』がヒットし、12月14日に発売された『ポケットモンスター クリスタルバージョン』も好調な売り上げを記録するなど、ゲームボーイの勢いはまだまだ続きそうだ。この記録、どこまでのびるかな？



⬆まだまだ売れ続けているGB＆『ポケモン』。王者の座は当分ゆるがない!?

1億ってこんなにスゲー!!

ひとことで1億台といっても、数が大きすぎてピンと来ない人も多いのでは？　全世界で1億台ということは、（総人口を60億人とすると）単純に考えても60人にひとりはGBを持っている計算に。また、1億台のGBを縦に並べると、地球を半周してしまうほどの長さ（約1.7万キロ）になる。まさに歴史に残る大ヒットといえるだろう!!

Event 21世紀最初のTGSは3月30日から3日間開催!!

春秋恒例のゲームの一大イベント「東京ゲームショウ2001春」の開催概要が発表されたぞ。今回の開催期日は、2001年3月30日（金）～4月1日（日）［10:00～17:00］の3日間で、会場はこれまで通り千葉県・幕張メッセ（1～8ホール）。初日の3月30日は関係者向けのビジネスデーだが、より多くのユーザーにTGSを楽しんでもらうため、12:30より一般にも公開されることになったのだ。今から開催日が楽しみだね!!



⬆前回のTGS2000秋のようす。最新タイトル目当てに、多数の来場者が殺到!!



➡今回のTGSはGBA発売直後の開催となるため、多数の関連ソフトが出展されるハズだ。

東京ゲームショウ2001春

- ●日時：2001年3月30日（金）～4月1日（日）［10:00～17:00］
- ●場所：千葉県・幕張メッセ（1～8ホール）
- ●入場料：￥1,000（前売り）

最深情報 CESAが主宰する「第5回日本ゲーム大賞」の一般投票が、1月1日より開始されるぞ。投票はハガキ、CESAのホームページ[http://www.cesa.or.jp/]、携帯電話（サイト「ドットモビィ」[www.mobi.ne.jp/] へアクセス）で受け付ける。しめ切りは2001年1月31日（消印有効）だ。次号でも紹介するぞ。

Event 来年1月は「ワールドホビーフェア」を要チェキ～！ なのだ!!

来年1月13日の東京大会を皮切りに、全国4か所で「第13回ワールドホビーフェア」が開催される。これは、最先端のゲームやおもちゃが大集合し、次世代ホビーのお披露目もされるという夢のようなイベント。当日は発売前のキャラグッズのほか、N64やＰＳ２の最新作が会場いっぱいに展示されるのだ。ＧＢＡの新作タイトルも公開されるかも!? 入場無料なので、ぜひ行ってみよう！ お問い合わせは「次世代ワールドホビーフェア事務局」（03-5389-8101）へ。

前回



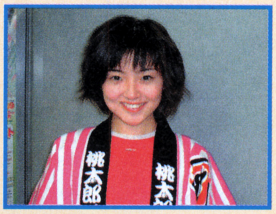
←ゲームやホビーが展示される日本最大級のイベントだ。

- 1月13日～14日東京（東京ビッグサイト）
- 1月21日　福岡（福岡ドーム）
- 1月28日　大阪（大阪ドーム）
- 2月4日　名古屋（ナゴヤドーム）

※開催時間は各会場とも9:00～16:00

ＣＭ 5代目桃太郎に決定した工藤あさぎちゃんが編集部に！

2001年元旦という、記念すべき日に発売されるＧＢソフト『桃太郎伝説1→2』（ハドソン）。このキャンペーンで、5代目桃太郎の工藤あさぎちゃん（16）が編集部にきたぞ！ 彼女は現在放映中の、同ソフトのＴＶＣＭにも登場しているので、要チェックだ。なお今回は、彼女から『桃伝』グッズをもらったので、ここでプレゼントするぞ！ 賞品は彼女の雄姿（？）が収められた「トレカセット」と、「ボンビーストラップ」（各5名）。欲しい人は欄外を見てね！



←代々、桃太郎に選ばれた人は有名になるらしい。今からチェックしておこう。

CM見た？



←現在放映中のＣＭ。桃太郎姿もバッチリ！ さくまあきらさんも出演してるぞ。

Others 情報エキスプレス

ドリラーキャンペーンでハワイに！ キャンディも好評発売中!!

アーケードで人気の『ミスタードリラー2』情報をふたつ。ひとつは抽選でハワイ旅行が当たるという豪華キャンペーン。簡単なクイズに答えるだけなので、誰にでもチャンスはあるぞ。くわしくは下をチェック。もうひとつは、『ドリラー』がキャンディー（¥180）、グミ（¥100）になったというお知らせ。カンロから発売中なので、見かけたら買ってみよう。

Hawaii！



←クイズに答えて、ススムくんといっしょにハワイ旅行をエンジョイしよう。

アメもいい！



➡『ミスタードリラー』キャンディ＆グミは、全国のコンビニなどで発売中だ。

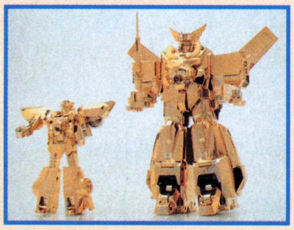
キャンペーンの応募方法

官製ハガキに『○○○のホリデーキャンペーン』の○に当てはまる文字と、①A賞：ハワイ旅行＋特製アロハ(20名)、B賞：特製親子パジャマ(500組・1000名)、C賞：特製リュック入りイタリアントマトギフト(80名)から希望する賞②郵便番号③住所④氏名⑤電話番号⑥年齢⑦性別を書き、あて先まで送るべし。しめ切りは来年1月31日。当選者はナムコのＨＰで発表されるぞ。

あて先：東京都大田区多摩川2-8-5㈱ナムコ　ナムコのホリデーキャンペーン事務局

GB『ブレイブサーガ』を買ってレアなエクスカイザーゲット！

ＧＢ『ブレイブサーガ』でも大活躍する「勇者シリーズ」の戦士たち。そのひとつ「勇者エクスカイザー」のフィギュアが復刻されることになった（来年3月発売予定）。その特別バージョンとなる金メッキ仕様が、来年1月発売のＧＢ『ブレイブサーガ　新章　アスタリア』を購入するとゲットできるぞ。欲しい人は、商品に同梱された応募券を送るべし！



←この金メッキ仕様は、応募者のなかから抽選で50名にプレゼントされるぞ。

3人1組で応募して『シレン』のシールを当てよう！

チュンソフトでは『シレン2』ユーザー大感激のプレゼントキャンペーンを開催中だぞ！ 3人が一組となり、官製ハガキに代表者の氏名、年齢、職業、住所、電話番号、残りふたりの名前と住所を書いて下記に送ると、抽選で333組999名に特製のモンスターシール大図鑑がもらえるのだ。

あて先：〒160-0022 新宿区新宿6-24-20 シグマ東新宿ビル10F ㈱チュンソフト「モンスターシール大図鑑プレゼント」係



⬆しめ切りは来年1月20日まで。みんな、急いで応募しよう！

最新のゲーム動向をデータでキャッチ The Game Ranking

●N64&GBソフトTop10（集計期間：10月30日～12月3日）

ランク	機種	ソフトタイトル	推定販売本数
1	GB	マリオテニスGB ●任天堂●2000年11月1日●SPG●¥3,800	19.6万本(－) 累計19.6万本
2	N64	カスタムロボV2 ●任天堂●2000年11月10日●ACT●¥6,800	12.1万本(－) 累計12.1万本
3	GB	真・女神転生デビルチルドレン「黒の書」「赤の書」 ●アトラス●2000年11月17日●RPG●¥4,300	8.9万本(－) 累計8.9万本
4	GB	テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン ●ナムコ●2000年11月10日●RPG●¥4,500	7.8万本(－) 累計7.8万本
5	N64	バンジョーとカズーイの大冒険2 ●任天堂●2000年11月27日●ACT●¥6,800	6.3万本(－) 累計6.3万本
6	N64	マリオテニス64 ●任天堂●2000年7月21日●SPG●¥6,800	5.9万本(6) 累計72.3万本
7	GB	とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ ●任天堂●2000年9月8日●ETC●¥3,800	4.1万本(4) 累計18.2万本
8	GB	遊戯王デュエルモンスターズⅢ 三聖戦神降臨 ●コナミ●2000年7月13日●ETC●¥4,500	4.0万本(2) 累計76.1万本
9	GB	コロコロカービィ ●任天堂●2000年8月23日●ACT●¥4,500	3.6万本(3) 累計48.8万本
10	GB	メダロット3 パーツコレクション Zからの超戦場 ●イマジニア●2000年11月24日●RPG●¥4,300	3.3万本(－) 累計3.3万本

●GBA前人気Top5（集計期間：11月1日～11月30日）

ランク	ソフトタイトル	先月
1	マリオカートADVANCE（仮称） ●任天堂●発売日未定●RCG●価格未定	16.9% 前回一位
2	黄金の太陽 ●任天堂●発売日未定●RPG●価格未定	10.1% 前回一位
3	ドラえもん（仮称） ●エポック社●2001年春予定●ACT●価格未定	6.3% 前回一位
4	ロックマンエグゼ ●カプコン●2001年3月予定●RPG●価格未定	5.7% 前回一位
5	デ・ジ・キャラット でじこミュニケーション ●メディアワークス●2001年春予定●SLG●価格未定	5.4% 前回一位

※推定月間販売数は、電撃マーケティング室の調べによるものです（カッコ内は前月の順位）。全国数千店舗以上のデータから作成しています。また、前人気は本誌調べのもので、集計されたデータ全体の中に占める各データの割合を示したものです。

最深情報 上の『桃伝』グッズが欲しい人は、ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号と欲しい商品の番号（①あさぎちゃんの桃太郎トレカ、②ボンビーストラップ）を書いて、〒101-8305　メディアワークス・電撃N64「桃伝」係まで送ろう。しめ切りは1月18日。発表は発送をもってかえさせていただきます。

Happy Merry X'mas!!　2001年も「しおまん」をヨロシク!!



しおまん64

『マリパー３』、今回も燃え尽きるほどに楽しいデキです。今のしおや先生はお仕事いっぱいでなかなか遊べませんが（←ここ強調）お友だちが集まると『マリテニ64』で大盛り上がりだとか。お正月休みにはぜひとも『マリパー３』で固い友情を築いてほしいものです。しおや先生のお好きなルイージも登場していますしね。いっちょ熱い兄弟対決といきますか！



今回のしおまんでは『マリオパーティ3』の画面写真を使用しています。



しおまんの素

いよいよ新世紀に突入ですね！ 新年を前に、ぜひ熱い豊富や希望を語っていただきたいと思います。2001年もはりきるしおや先生に、応援のお手紙を送ってくださいね。なお、イラストの場合はハガキのサイズで描いてくれると掲載率がぐーんとアップしますよ!



⬇兵庫県・なすみそいため さん●くっきりとした美しい色使いが目をひきますネ。



⬆宮城県・64女さん●サイケデリックな感じがステキ。小学5年生、お見事です。

⬇大分県・植山日美子さん●しおやくんサンタのプレゼントの中身が気になる!





⬆兵庫県・飛鳥らうのさん●『ポケモンクリスタル』とうまくからめてあります。

⬇香川県・さぁたんさん●新しい年もぜひ、しおや先生を応援してくださいね！



しおまん64 やあ!! しおちんだよっ♥ 『シレン2』禁止令が出てからというもの、まったくゲームをやってません!! マジで!! **(編注：その調子で行きましょう♥)** さらに、64DDの悲しいお知らせが届いたりして……新世紀での任天堂の動きから目が離せません。そして雷ロクの運命やいかに!? **(編注：お楽しみに〜！)** 気になることが多すぎ!! みんなはどう?



Nintendo
NINTENDO64
新作ミニゲームが、
どかんと70種類!
マリオパーティ® 3
MARIO PARTY
☆大好評発売中☆
メーカー希望小売価格5,800円(税別)
振動パック対応
NINTENDO64®
と NINTENDO64 は任天堂の商標です。
©2000 Nintendo ©2000 HUDSON SOFT
任天堂株式会社　本社　〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/



GAME BOY ADVANCE
でじこと一緒に働くによ。
キャラクターグッズショップの
店長になって
でじこ達とのおしゃべりを
楽しみながら
いっしょにお店を
もり上げよう!
2001年春
発売予定
価格未定
会話シミュレーションゲーム
デ・ジ・キャラット
でじこミュニケーション
ゲームボーイ アドバンス
専用ゲームソフト
MEDIAWORKS
発売元：株式会社メディアワークス
東京都千代田区神田駿河台1-8 東京YWCA会館 ユーザーサポート TEL.052-773-7083
URL http://www.mediaworks.co.jp/
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。
© 2001 BROCCOLI/Media Works Inc.



電撃NINTENDO64 2
平成8年7月26日第三種郵便物認可
2001年2月1日発行（毎月1回1日発行）第6巻第2号通巻57号
発行人／塚田正晃 編集人／長谷川真
発行 メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8 TEL03(5281)5211／編集
発売 角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 TEL03(3238)8605／営業
定価490円 本体467円
T1116369020494
©Media Works 2001 印刷／大日本印刷株式会社 Printed in Japan 雑誌16369-2